

NMPJ Ver. 1.4

Instrucciones de uso

Instalación de la multiproyección en red e instrucciones

Aspectos básicos de la
multiproyección en red

Funcionamiento en cada
modo

Funciones

Instrucciones de seguridad	4
Open Source Software	6
Aspectos básicos de la multiproyección en red	7
Introducción a la multiproyección en red	8
Instalación	12
Requisitos del sistema	12
Instalación	13
Desinstalación.....	14
Desde el arranque hasta el apagado	16
Funcionamiento en cada modo	23
Utilizar el proyector en modo directo	24
Procedimiento	24
La ventana [Modo directo]	26
Utilizar el proyector en modo de reunión	28
Crear una sesión	28
Unirse a una sesión	33
La ventana [Modo reunión]	34
Utilizar el proyector en modo de clase	36
Liderar una sesión nueva.....	36
Unirse a una sesión existente	41
La ventana [Modo aula] (Empezar una sesión).....	43
La ventana [Modo aula] (Unirse a una sesión).....	45
Utilizar el proyector en modo de retransmisión	47
Procedimiento	47
La ventana [Modo retransmisión]	49
Funciones	51
Utilizar el menú de selección de sesión.....	52
Menú de selección de sesión	52
Buscar sesiones	53
Utilizar el menú de selección de proyector.....	54
Menú de selección de proyector	54
Utilizar las funciones de diseño.....	59
Completar los ajustes de proyección de la aplicación	65
Reducir las ventanas a un tamaño más compacto	67
Visualización de pantalla dividida con fuentes ajenas a la red	68
Consejos para una mejor experiencia de proyección en red.....	69
Restricciones	70

Uso de este manual

En este manual no se describen detalladamente el uso ni las funciones básicas del ordenador, el navegador de Internet, el proyector y la red. Para obtener instrucciones acerca de cada componente del equipo o aplicación, consulte el manual respectivo.

Marcas registradas

- Microsoft y Windows son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.
- HDBaseT™ y el logotipo de HDBaseT Alliance son marcas comerciales de HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi es una marca comercial registrada de la asociación Wi-Fi Alliance.
- Wi-Fi CERTIFIED, WPA, WPA2, y el logotipo de Wi-Fi CERTIFIED se utilizan en referencia a los métodos de configuración desarrollados por la asociación Wi-Fi Alliance.
- Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.
- * Se prohíbe el uso no autorizado de una parte o todo el contenido de este manual.
- * El contenido de este manual está sujeto a cambios sin aviso.

Símbolos utilizados en este manual

El significado de los símbolos utilizados en este manual es el siguiente:



Indica precauciones e información a tener en cuenta al usar el proyector.

Instrucciones de seguridad

ATENCIÓN AL USAR EL PROYECTOR EN REDES

- Cuando encuentre un problema con el proyector, remueva inmediatamente el cable de alimentación y revise la unidad. Usar el proyector con fallas puede causar un incendio u otros accidentes.
- Si usa remotamente el proyector mediante redes, efectúe regularmente una verificación de seguridad. Tenga particular cuidado de su entorno. Una instalación incorrecta puede causar incendios u otros accidentes.

ATENCIÓN AL USAR LA FUNCIÓN DE RED



- No se asume ninguna responsabilidad por la pérdida o daños de los datos o daños en el ordenador causados por el uso de este proyector. Se recomienda realizar copias de respaldo de los datos importantes de su computadora.

Instrucciones de seguridad

Lea y comprenda todas las instrucciones detenidamente antes de usarlo.

Acerca de los símbolos de seguridad

En este manual se utilizan los símbolos siguientes para advertir de la presencia de información importante de seguridad. Siga siempre las instrucciones para reducir el riesgo de lesiones y de daños materiales.

 Advertencia	Indica una situación de riesgo potencial que, si no se evita, puede provocar lesiones graves o la muerte.
 Atención	Indica una situación de riesgo potencial que, si no se evita, puede provocar lesiones leves o moderadas.

Información de seguridad

Advertencia

Monte y haga funcionar el producto siempre siguiendo las instrucciones de seguridad indicadas para el proyector y por los fabricantes de los equipos periféricos.

- No intente desmontar ni reparar este producto usted mismo. Hacerlo puede provocar un incendio, una descarga eléctrica o daños en el producto.
- Si el proyector emite un olor raro o hace un ruido extraño, apáguelo inmediatamente junto con todos los equipos periféricos, desenchufe estos dispositivos y póngase en contacto con su distribuidor.
- No deje caer el proyector ni lo someta a sacudidas fuertes. Hacerlo puede provocar daños en las piezas internas, una descarga eléctrica, un incendio o daños en el producto.

Atención

- No toque el proyector con las manos húmedas mientras los enchufes del proyector o de los equipos periféricos estén insertados en una toma de corriente. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

Aviso acerca de la seguridad de red

Las medidas destinadas a garantizar la seguridad de la red son responsabilidad del cliente. Canon no se hace responsable de daños directos o indirectos debidos a problemas de seguridad de red, tales como los derivados de accesos no autorizados.

Las transferencias de datos entre el software NMPJ y el proyector no están cifradas, de manera que es posible que los datos de imagen enviados desde el software al proyector puedan ser interceptados y visualizados por terceros malintencionados si el software se utiliza en una red insegura.

Asegúrese de que se hayan configurado los ajustes de seguridad apropiados en el proyector, el ordenador y la red al usar el software.

- No conecte el proyector directamente a Internet; asegúrese de que esté configurado como parte de una red protegida por un cortafuegos o dispositivo similar.
- Al usar el proyector en un entorno LAN inalámbrico, se recomienda usar los ajustes apropiados de seguridad de LAN inalámbrica.
- Asegúrese de cambiar periódicamente la contraseña de NMPJ y la clave de seguridad de la LAN inalámbrica.
- La comunicación entre ordenadores y un proyector que sea compatible con IPsec puede codificarse configurando los ajustes de IPsec en los ordenadores y el proyector. Para obtener más detalles, consulte el manual de usuario del proyector.

Open Source Software

La aplicación NMPJ incorpora módulos de aplicaciones de terceros. Para obtener más detalles, siga el procedimiento de la [P13](#) para descargar el archivo comprimido que contiene el software NMPJ. Extraiga los contenidos del archivo comprimido y consulte el archivo “ThirdPartySoftware.pdf” (licencia de software de terceros) que está en la carpeta [thirdparty_software] > [NMPJ] > [LICENSE]. Las condiciones de licencia de cada módulo también están disponibles en la misma carpeta.

Aspectos básicos de la multiproyección en red

Aspectos básicos de la
multiproyección en red

Funcionamiento en cada
modo

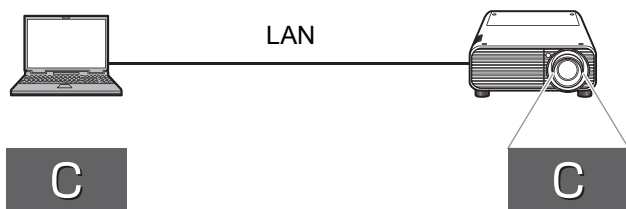
Funciones

Introducción a la multiproyección en red

La multiproyección en red (NMPJ) es una función del proyector que permite proyectar pantallas de ordenador a través de una red local. Mediante esta aplicación, se pueden enlazar múltiples ordenadores y múltiples proyectores para obtener una amplia variedad de alternativas de proyección.

■ Proyección a través de una red

Ordenadores y proyectores pueden conectarse para conformar una gran variedad de escenarios de proyección.

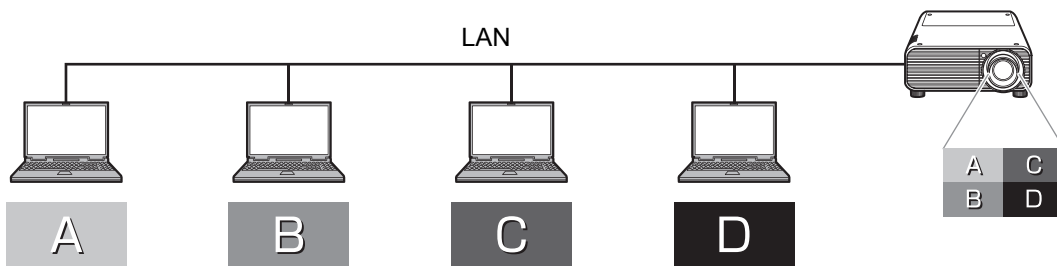


Conecta ordenadores y proyectores mediante una conexión de red.

- Modo directo, Modo Reunión, Modo Aula, Modo Difusión

■ Proyección en pantalla dividida de varias imágenes

Permite proyectar imágenes de varios ordenadores a la vez. Estas imágenes se proyectan en partes diferentes de una misma pantalla.

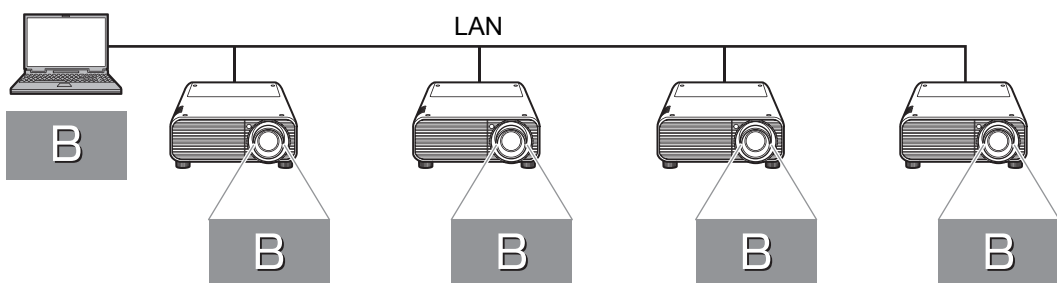


Proyección de varias pantallas de ordenador en la visualización en pantalla dividida.

- Modo Reunión, Modo Aula

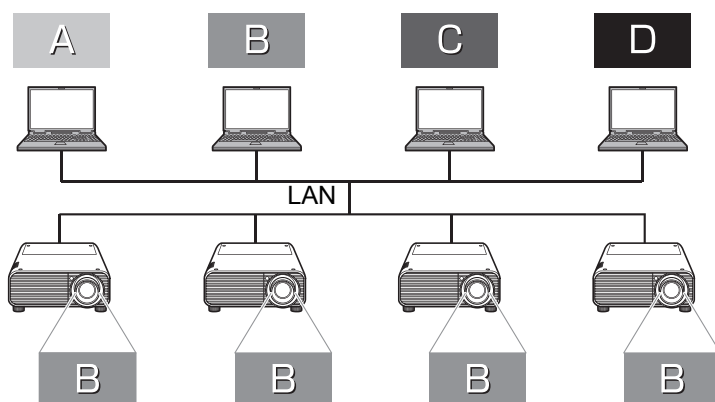
■ Proyección de una imagen desde varios proyectores a la vez

Permite proyectar imágenes de un solo ordenador desde varios proyectores a la vez.



Proyección de una pantalla de ordenador desde múltiples proyectores.

- Modo Reunión, Modo Aula, Modo Difusión

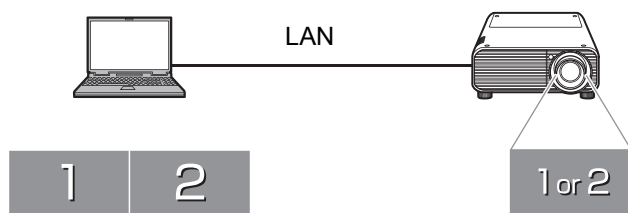


De entre múltiples ordenadores conectados en red, proyección de una pantalla de ordenador desde múltiples proyectores.

- Modo Reunión, Modo Aula

■ Seleccionar el monitor de proyección

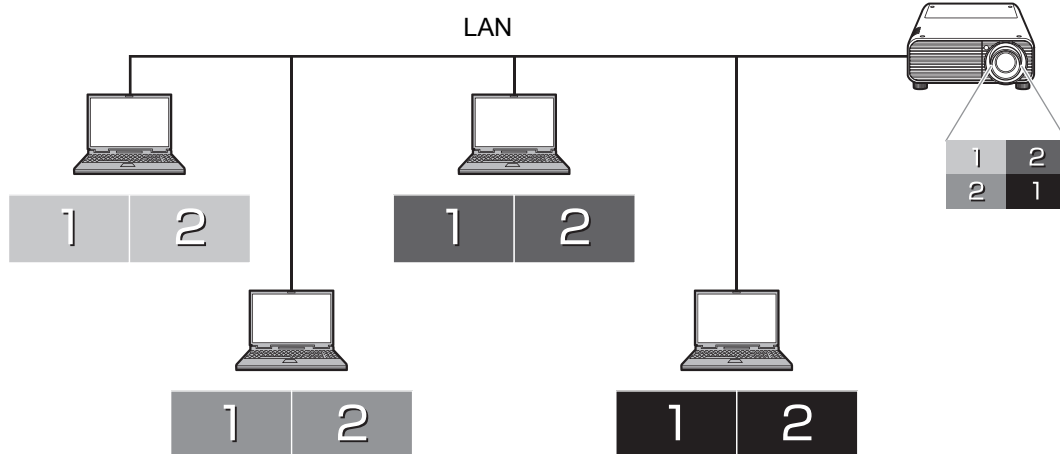
En el caso de ordenadores con varios monitores, podrá proyectar la imagen del monitor principal o la del secundario.



Seleccione el monitor principal o el secundario para la proyección

- Modo Directo, Modo Reunión, Modo Aula, Modo Difusión

Podrá seleccionar el monitor cuyas imágenes proyectar en cada ordenador conectado.



Seleccione el monitor principal o el secundario de cada ordenador

- Modo Reunión, Modo Aula



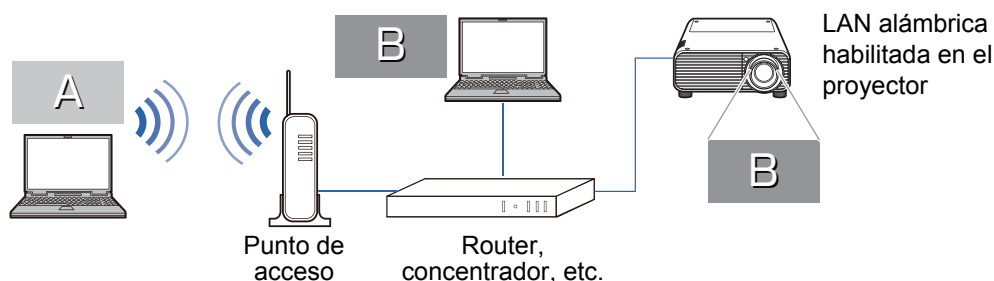
- Es posible que, en algunos ordenadores, no sea posible cambiar entre el monitor principal y el secundario.
- La capacidad de respuesta de la aplicación puede verse reducida si hay muchos ordenadores y proyectores conectados a través de la red.
- En el caso de ordenadores que puedan tener tres o más monitores, el monitor cuyas imágenes se proyectarán varía en función del modelo del ordenador.

■ Establecimiento de conexiones con el proyector

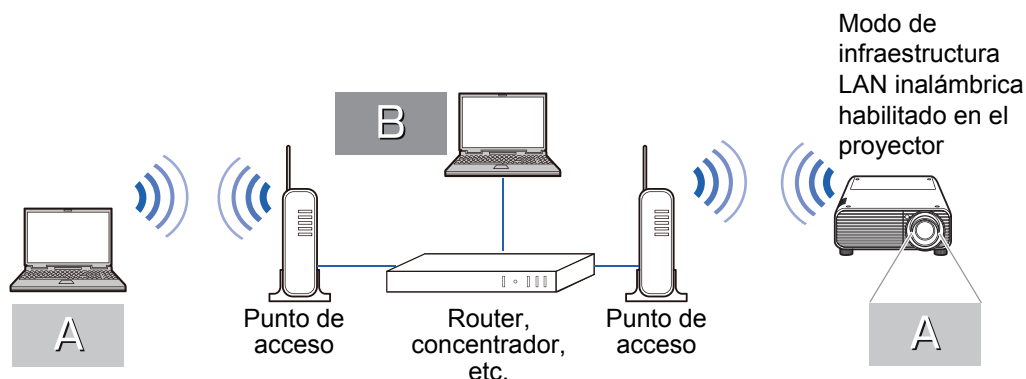
Hay dos maneras de establecer conexiones con el proyector a través de una red: “conexión por infraestructura” y “conexión directa inalámbrica”.

Conexión por infraestructura

- La conexión por infraestructura es un método de establecer conexiones con un proyector que ha sido configurado para el modo de infraestructura LAN alámbrica o inalámbrica en los ajustes de función de red. Este método de conexión es adecuado para proyectores que ya están conectados a la red.



Proyector conectado a LAN alámbrica



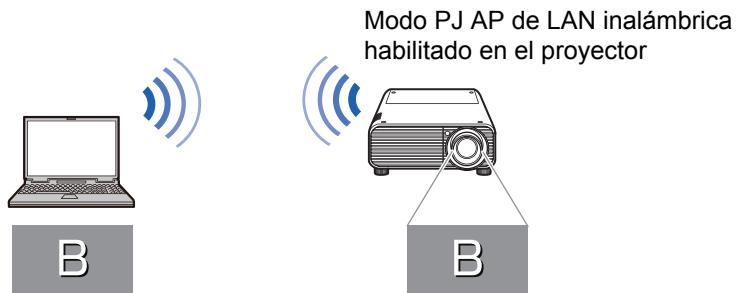
Proyector conectado a múltiples redes LAN inalámbricas



No se puede conectar un proyector no equipado con funcionalidad LAN inalámbrica a una red LAN inalámbrica.

Conexión directa inalámbrica

- La conexión directa inalámbrica es un método de establecer conexiones entre un ordenador con soporte de LAN inalámbrica y un proyector que ha sido configurado para el modo PJ AP (punto de acceso del proyector). Este método de conexión permite proyectar imágenes en la pantalla mediante comunicación directa entre el ordenador y el proyector, incluso si el proyector no está conectado a la red.



No se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.




Instalación

Para usar la función NMPJ, es necesario instalar la aplicación NMPJ (en adelante, “la aplicación”) en los ordenadores correspondientes.

Las instrucciones de este manual corresponden a la instalación en un entorno Windows 7. En estas instrucciones se utilizan capturas de pantalla en inglés.

Requisitos del sistema

La aplicación debe instalarse en un sistema con estas características mínimas:

CPU	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz o superior (32 o 64 bits)
Memoria	1 GB o más
Disco duro	32 GB o más
Monitor	<p>Resolución: 1024x768 puntos o más</p> <div><p>No se podrá instalar en ordenadores cuya pantalla no tenga una resolución mínima de 1024x768. Además, no se garantiza el correcto funcionamiento de la aplicación si la resolución se cambia a un valor inferior a 1024x768 tras su instalación.</p></div>
Sistema operativo	<p>Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1 Windows 8.1 (Pro) Windows 10 (Pro)</p> <div><ul style="list-style-type: none">• No se garantiza el funcionamiento de la aplicación en otros sistemas operativos o ediciones.• Los menús están en inglés en todos los casos, excepto en las versiones de japonés, francés, italiano, alemán, español y chino simplificado del software.• El funcionamiento no está asegurado en sistemas operativos que no estén en japonés, inglés, francés, italiano, alemán, español o chino simplificado.• Si utiliza un escritorio de estilo Aero en Windows, es posible que aparezca este mensaje: “¿Desea cambiar la combinación de colores para mejorar el rendimiento?” En este caso se recomienda seleccionar “Conservar esta combinación de colores y no volver a mostrar este mensaje”.</div>
Red	<p>En entornos de red TCP/IP, se pueden conectar proyectores a ordenadores con las conexiones de área local detalladas a continuación. LAN con cable (1000BASE-T o 100BASE-TX) LAN inalámbrica (IEEE 802.11b/g/n)</p> <div><ul style="list-style-type: none">• A pesar de que la aplicación también es compatible con la comunicación entre ordenador y proyector por medio de un router, el funcionamiento solo podrá garantizarse con un salto de router.• Al usar la conexión directa inalámbrica, configure el ordenador de manera que se obtenga automáticamente una dirección IP inalámbrica (DHCP habilitado). Tenga en cuenta que no se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.</div>

Instalación

- 1** Descargue el archivo comprimido que contiene el software NMPJ desde el sitio web de Canon. (<http://www.canon.com/iprj/>)
- 2** Extraiga los contenidos del archivo comprimido, y haga doble clic en el archivo instalador ejecutable (NMPJInstaller-01-04-****_*****.exe). La instalación del software NMPJ dará comienzo.
- 3** A continuación, siga las instrucciones que irán apareciendo para completar el proceso de instalación.



- Durante la instalación o la desinstalación pueden mostrarse mensajes de confirmación o advertencia. Estos mensajes piden que el usuario activo tenga derechos de administrador. Si ha iniciado sesión como usuario con derechos de administrador, haga clic en [Sí] o en [Continuar] para seguir con el proceso.
- En función de la aplicación que tenga instalado, es posible que no pueda continuar sin tener derechos de administrador. Si ha iniciado sesión como usuario estándar, inicie sesión como administrador e inténtelo de nuevo.
- Es posible que deba reiniciar el ordenador para completar el proceso de instalación. Si el sistema se lo pide, reinicie el ordenador.
- Durante el proceso de instalación, aparece un mensaje instando a registrar la aplicación en el cortafuegos de Windows. Se recomienda hacer clic en “Sí” para registrar la aplicación en el cortafuegos de Windows y a continuación proceder con la instalación. Si se hace clic en “No”, la aplicación no se registrará en el cortafuegos de Windows y la instalación continuará su curso, pero el cortafuegos de Windows indicará un error la primera vez que se inicie la aplicación. (P16)

■ Actualización de la aplicación

Si el software se instala en un ordenador conectado a Internet, comprobará automáticamente si hay disponible una versión más reciente del software (función de actualización automática). Si aparece un mensaje ofreciendo instalar una nueva versión del software, se puede actualizar a la versión más reciente del software siguiendo las indicaciones que aparezcan en pantalla.



Para comprobar qué versión del software está instalada actualmente, haga clic en “?” en la parte superior de la ventana del software.

Desinstalación

■ Windows 7

Estas instrucciones son para la desinstalación en Windows 7.

- 1** Vaya a [Inicio] > [Todos los programas] > [Canon NMPJ] > [Uninstall network multiple projection].
- 2** Si aparece el mensaje [User Account Control], haga clic en [Yes].
- 3** Cuando aparezca un mensaje de confirmación, haga clic en [OK].
- 4** Una vez haya terminado la desinstalación, haga clic en [OK] cuando aparezca el mensaje de confirmación.



Es posible que deba reiniciar el ordenador para completar el proceso de desinstalación. Si el sistema se lo pide, reinicie el ordenador.

5 Elimine las siguientes carpetas manualmente:

C:\Usuarios\<Nombre de usuario>\AppData\Local\Canon\NMPJ



Estos archivos están ocultos. Para ver los archivos ocultos, siga los pasos a continuación.

En Windows Explorer, seleccione [Herramientas] > [Opciones de carpetas] > [Ver] > [Mostrar archivos, carpetas y unidades ocultas].

■ Windows 8.1 o posterior

Estas instrucciones son para la desinstalación en Windows 8.1 o en versiones posteriores de Windows.

- 1** En la pantalla [Aplicaciones], haga clic derecho en [Network Multiple Projection] en el menú de [Canon NMPJ].
- 2** En el menú que se muestra al pie de la pantalla [Aplicaciones], haga clic en [Desinstalar]. O bien, haga clic en [Desinstalar] en la barra de aplicaciones, y luego en [Desinstalar] de nuevo en la pantalla que aparezca a continuación.
- 3** En la pantalla [Programas y características] que aparece, seleccione [Canon NMPJ].
- 4** Seleccione [Desinstalar/Cambiar].
- 5** Cuando aparezca un mensaje de confirmación, haga clic en [OK].



Es posible que deba reiniciar el ordenador para completar el proceso de desinstalación. Si el sistema se lo pide, reinicie el ordenador.

6 Elimine las siguientes carpetas manualmente.

C:\Usuarios\<Nombre de usuario>\AppData\Local\Canon\NMPJ



Estos archivos están ocultos. Para visualizar los archivos ocultos, siga los pasos a continuación.

En Windows Explorer, seleccione [Ver] > [Elementos ocultos].

Desde el arranque hasta el apagado

El procedimiento a seguir, desde el arranque hasta el apagado de aplicación, es el detallado a continuación. Las ventanas de ejemplo aquí mostradas pertenecen al modo directo.

1 Seleccione Multiproyección en red en el menú Inicio.

(Windows 7)

Seleccione [Inicio] > [Todos los programas] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

(Windows 8.1 o posterior)

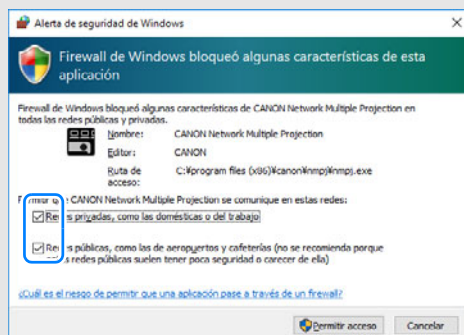
Seleccione [Inicio] > [Aplicaciones] (o [All Apps]) > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].



Firewall de Windows

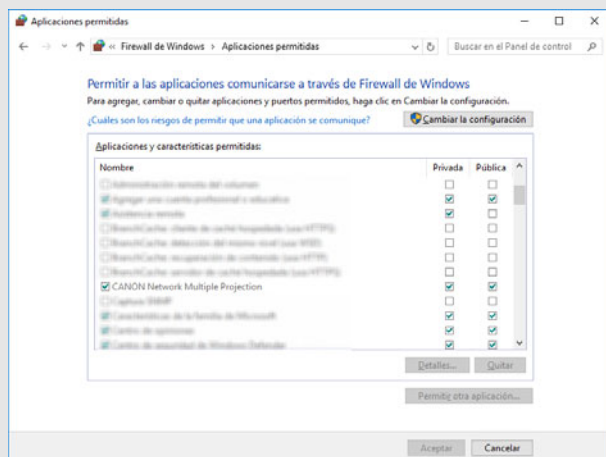
En función de la configuración del Firewall de Windows, puede aparecer la alerta siguiente la primera vez que ejecute la aplicación.

Para activar la comunicación con los proyectores, marque todas las casillas de verificación y haga clic en [Allow access].



Para cambiar los ajustes después de cerrar la alerta, abra el menú [Inicio] y seleccione [Panel de control] > [Sistema y seguridad] > [Firewall de Windows] > [Permitir

una aplicación a través de Firewall de Windows]. Seleccione [Multiproyección en red de CANON] en la lista de aplicaciones y características permitidas, y luego seleccione cada casilla.



2 Seleccione el método de conexión.

En el menú de selección del método de conexión, haga clic en [OK] junto al método de conexión deseado.



- No se puede seleccionar y usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.
- Si el adaptador de red inalámbrica del ordenador ya está conectado a un proyector configurado para el modo PJ AP (punto de acceso del proyector), no se puede seleccionar la conexión por infraestructura.
- Estos mismos cuatro botones se muestran en la esquina superior derecha de esta ventana y de las ventanas subsiguientes. (En algunas ventanas también hay otros botones).



Ver la ayuda de la aplicación.



Ver la ventana de ajustes.



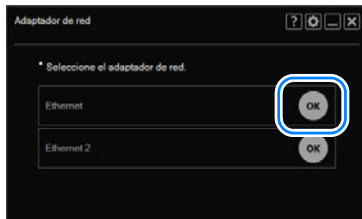
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.



Cerrar la ventana.

3 Establezca la conexión.

Si el ordenador está equipado con varios adaptadores de red, aparecerá en pantalla un menú de selección de adaptadores de red. Haga clic en el botón [OK] correspondiente al adaptador de red que desee utilizar.



- En la conexión por infraestructura, los adaptadores de red no vinculados no aparecen en la lista.
- Si se selecciona un adaptador de red que no está disponible en ese momento, aparecerá un mensaje indicándolo.
- Si la función DHCP de LAN inalámbrica del ordenador está inhabilitada (dirección IP estática), aparecerá un mensaje indicándolo. Para usar el adaptador de red, se deberá habilitar la función DHCP.

4 Aparece un menú de selección. (Conexión por infraestructura)

Aparece el menú de selección de modo. Proceda con el paso 5.

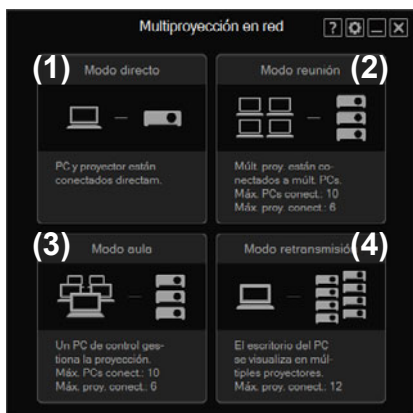
(Conexión directa inalámbrica)

Aparece el menú de selección de SSID del proyector. Haga clic en el SSID del proyector al que desee conectarse. (P21)



- No se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.
- En la lista aparecen los SSIDs de los proyectores con soporte de LAN inalámbrica que han sido configurados para el modo PJ AP (punto de acceso del proyector) en los ajustes de función de red.
- A la izquierda de cada SSID aparece un icono mostrando la fuerza de señal correspondiente.
- Si los ajustes de seguridad para el SSID seleccionado están habilitados, aparecerá una ventana para introducir la clave de seguridad Wi-Fi. Introduzca la clave de seguridad. Para obtener información sobre la clave de seguridad SSID, consulte el manual de usuario del proyector.

5 En la ventana de selección de modo, haga clic en el modo que desee utilizar.



(1) Modo directo (Direct Mode)

Cuando un solo ordenador está conectado a un solo proyector. (P24)

(2) Modo de reunión (Meeting Mode)

Cuando hay varios ordenadores conectados a varios proyectores. Útil para mostrar pantallas de varios ordenadores en reuniones u otros eventos. (P28)

(3) Modo de clase (Classroom Mode)

Cuando hay varios ordenadores conectados a varios proyectores. Da a un único ordenador (que desempeña el papel de presentador) el control sobre qué pantalla de ordenador y qué proyector se utilizan para la proyección. (P36)

(4) Modo de retransmisión (Broadcast Mode)

Cuando un solo ordenador conectado a varios proyectores. Útil cuando hay varios proyectores instalados en varios puntos de un auditorio para proyectar la misma imagen. (P47)

**Conexión directa inalámbrica**

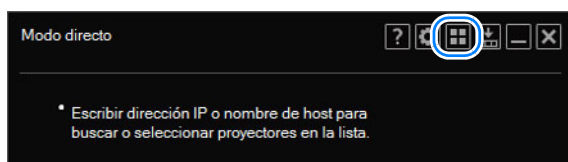
- En el modo de reunión o en el modo de clase se pueden conectar hasta cinco ordenadores y un proyector.
- El modo de retransmisión no puede usarse con una conexión directa inalámbrica.
- No se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.


6 En función del modo elegido, podrá crear, unirse a o seleccionar una sesión de proyección.**7 Haga clic en [Empezar proyección].**

Haga clic en el botón [Empezar proyección] de la ventana para empezar a proyectar imágenes.

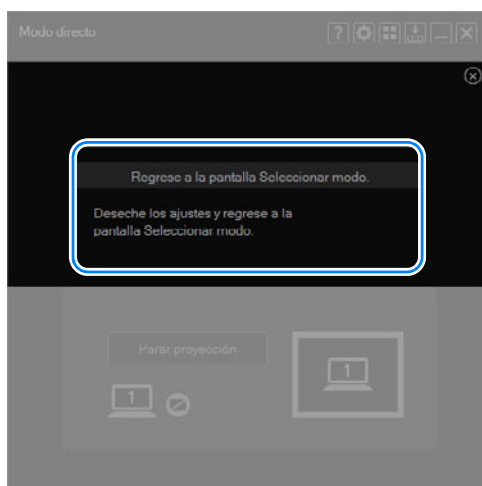
**8 Para detener la proyección, haga clic en [Parar proyección].**


- 9** Para regresar al menú de selección de modo, haga clic en  en la esquina superior derecha.



Haga clic en  en la esquina superior derecha para regresar directamente al menú de selección del método de conexión.

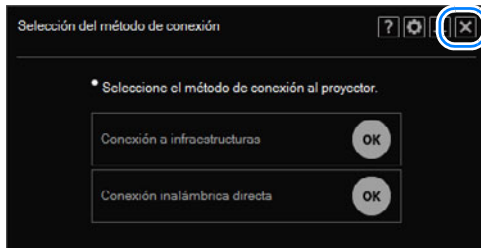
- 10** Después de que aparezca un mensaje de confirmación, haga clic en [Regrese a la pantalla Seleccionar modo.].



- 11** Para regresar al menú de selección del método de conexión, haga clic en  en la esquina superior derecha.



- 12** Para salir de la aplicación, haga clic en  en la esquina superior derecha del menú de selección del método de conexión.



■ Sesiones de proyección

Una sesión la conforman todos los ordenadores y proyectores utilizados para proyectar imágenes.

En los modos de reunión y de clase, el primer usuario deberá crear una sesión para todos los ordenadores y proyectores participantes. El resto de usuarios podrán unirse a la sesión seleccionándola de una lista de sesiones.

En el modo de retransmisión, los usuarios pueden crear una sesión automáticamente seleccionando un proyector.



Sólo es posible entrar en una sesión cuando la conexión se realiza mediante el mismo método de conexión (por infraestructura o directa inalámbrica) utilizado para crear la sesión.

■ Ventana de espera de entrada LAN

La ventana de espera de entrada LAN aparece cuando se selecciona LAN conmutando el ajuste de entrada en el proyector.

Se muestra información tal como la dirección URL para la descarga del software, los métodos de conexión disponibles y los ajustes de función de red del proyector.



Si su proyector es compatible con la pantalla de espera NMPJ, la ventana de espera de entrada LAN no aparece cuando esta función ha sido desactivada. De manera predeterminada, está activada.

Funcionamiento en cada modo

Aspectos básicos de la multiproyección en red

Funcionamiento en cada modo

Funciones

Utilizar el proyector en modo directo

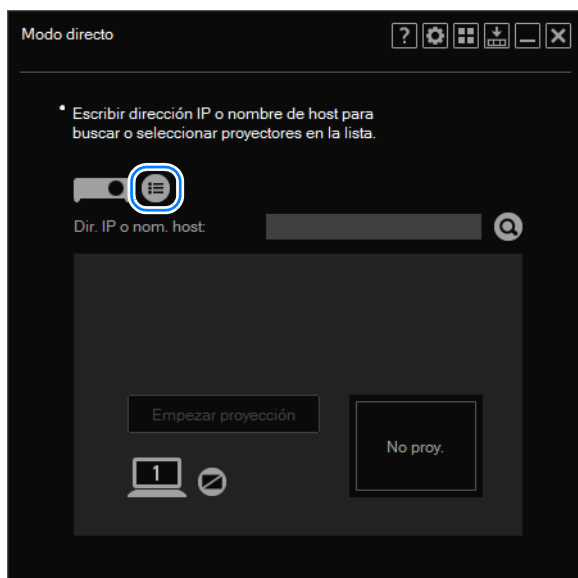
En este modo, un ordenador está conectado a un proyector a través de la red.


Procedimiento

- 1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo directo].

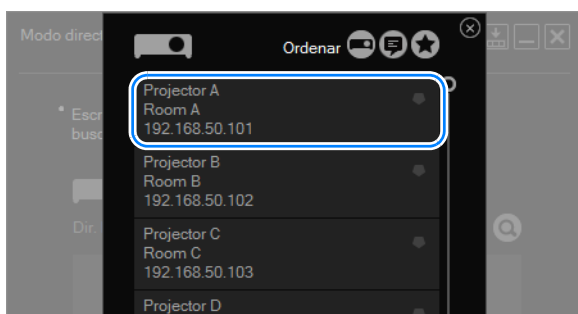


- 2 Aparecerá la ventana [Modo directo]. Haga clic en .



Para conectarse a proyectores de otra subred, introduzca la dirección IP o el nombre de host del proyector en el campo [Dir. IP o nom. host:] y haga clic en .

- 3 Aparecerá el menú de selección de proyector. Haga clic en el proyector al que desee conectarse.





Encontrará más detalles sobre el menú de selección de proyector en “Utilizar el menú de selección de proyector” (P54).

- 4 Volverá a aparecer la ventana [Modo directo]. Haga clic en [Empezar proyección].

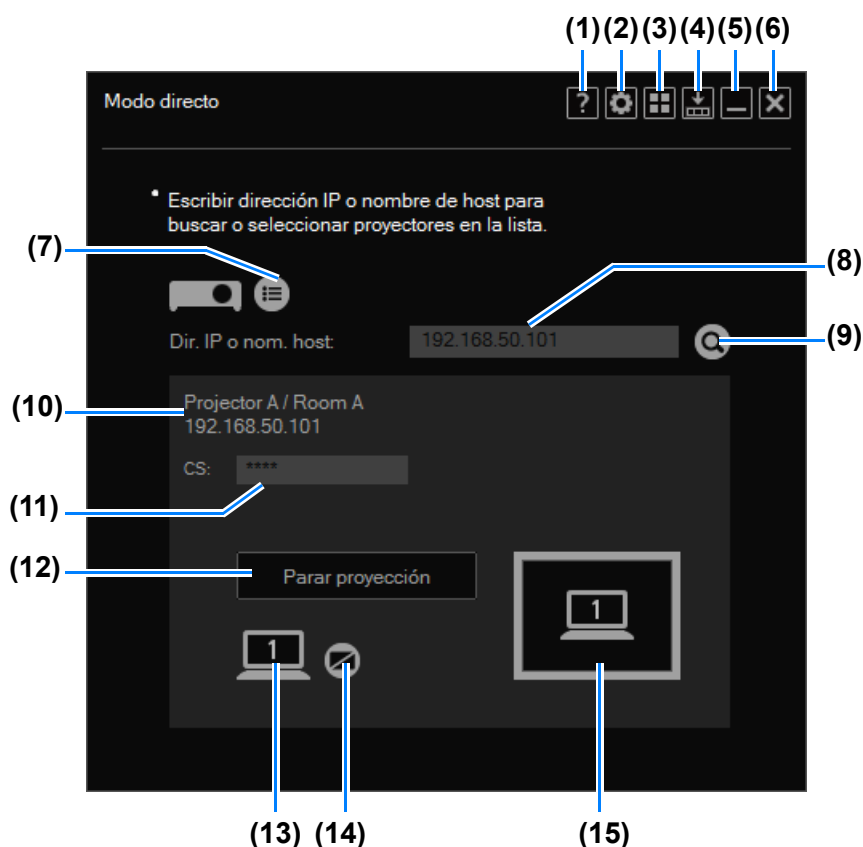


Se proyectará la pantalla del ordenador.



- Si el ajuste [Contraseña de NMPJ] ha sido configurado en la pantalla de ajustes del proyector, introduzca la contraseña. Para más detalles sobre las contraseñas de NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.
- Para detener la proyección, haga clic en [Parar proyección].
- Un icono de Ocupado () indica que el proyector no está disponible, ya sea porque esté apagado, en uso por otros ordenadores, o indisponible por otros motivos. El icono de Ocupado () no se actualiza automáticamente. Para ver el estado actualizado de los proyectores, seleccione un proyector o realice otra búsqueda.

La ventana [Modo directo]



(1) Ayuda

Ver la ayuda de la aplicación.

(2) Visualización de la ventana de ajustes

Presentar la ventana de ajustes.

(3) Volver a la selección de modo

Volver al menú de selección de modo.

(4) Visualización compacta

Ver la ventana con un tamaño compacto. (P67)

(5) Minimizar

Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.

(6) Salir

Regresar al menú de selección del método de conexión.

(7) **Lista de proyectores**

Ver una lista de proyectores.

(8) **Dirección IP o nombre de host**

Para conectarse a proyectores de otra subred, introduzca aquí la dirección IP o el nombre de host del proyector y haga clic en (9).

(9) **Encontrar proyectores**

Encuentra el proyector con la dirección IP o el nombre de host introducido en (8). Los resultados de la búsqueda del proyector aparecerán en (10). También se puede seleccionar de entre las búsquedas anteriores (hasta cinco) que se visualizan.

(10) **Información del proyector**

Muestra el nombre del proyector, las notas, la dirección IP o el nombre de host y la marca inalámbrica (si hay una conexión LAN inalámbrica) correspondientes al proyector seleccionado en la lista o encontrado tras realizar una búsqueda por su dirección IP o nombre de host.

(11) **Contraseña**

Las contraseñas de los proyectores en los que se han configurado los parámetros de [NMPJ Password] en la pantalla de configuración del proyector deben introducirse aquí antes de poder empezar a proyectar. Para más detalles sobre las contraseñas de NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.

(12) **Empezar**

Empieza a proyectar utilizando el proyector seleccionado. Durante la proyección, este botón pasa a llamarse [Parar proyección] y sirve para detener la proyección.

(13) **Cambiar el monitor principal/secundario**

Este número solo aparecerá cuando se haya activado la función de conexión de un monitor secundario en el ordenador. Haga clic en el número para cambiar entre el monitor principal y el secundario.

(14) **Proyector en blanco**

Hacer una pausa en la proyección. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(15) **Estado de proyección**

Indica el estado de la proyección.

Utilizar el proyector en modo de reunión

En el modo de reunión, hay varios ordenadores conectados a varios proyectores. Este modo está pensado para reuniones en grupo, en las que se utilicen varios ordenadores. Podrán conectarse hasta diez ordenadores y seis proyectores.



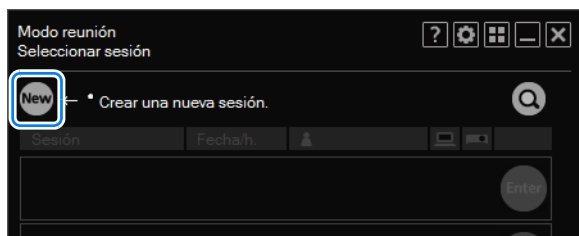
En la conexión directa inalámbrica, pueden conectarse hasta cinco ordenadores y un proyector. Tenga en cuenta que no se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.

Crear una sesión

- 1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo reunión].




- 2 Aparecerá el menú de selección de sesión. Haga clic en [New].



- 3 Aparecerá el menú de selección de proyector. En la lista de proyectores de la izquierda, haga clic en el proyector al que desee conectarse.** Podrá seleccionar un máximo de seis proyectores. Los proyectores seleccionados se muestran a la derecha.



- Si se han configurado los parámetros de [NMPJ Password] en la pantalla de configuración del proyector, ahora se le pedirá la contraseña. Introduzca la contraseña. Para más detalles sobre las contraseñas de NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.
- Para quitar un proyector seleccionado, haga clic en , en el extremo superior derecho de la lista de proyectores.
- Encontrará más detalles sobre el menú de selección de proyector en “Utilizar el menú de selección de proyector” ([P54](#)).

- 4 Haga clic en [Sig.].**



- 5** Aparecerá una ventana para crear la sesión. Especifique un nombre de sesión, contraseña, alias, compatibilidad con versiones anteriores, y escritorio (monitor de proyección primario o secundario), y luego haga clic en [OK].

• Escriba el nombre de sesión y el alias.
Puede ajustarse una contraseña de sesión.

Sesión: Meeting A

Contr. sesión: Set

Alias: User A

Compat. desc.: Activada Desactivada

Selec. escr.: 1

Anular OK



- Si decide definir una contraseña para la sesión, el resto de usuarios deberán introducirla para unirse a la sesión. Para definir una contraseña, haga clic en [Set] e introdúzcala.
- En el ajuste de compatibilidad con versiones anteriores, especifique la compatibilidad de la sesión.
Si se especifica [Activada], se crearán sesiones que mantienen la compatibilidad retroactiva. Los usuarios pueden acceder a las sesiones sin importar la versión de la aplicación NMPJ que tengan. Además, se pueden agregar proyectores a las sesiones sea cual sea su modelo. Sin embargo, no estarán disponibles ni las funciones de voz, ni las funciones PbyP, ni la comunicación IPv6.
Si se especifica [Desactivada], se organizarán sesiones con funciones adecuadas para las versiones de los proyectores seleccionados cuando la sesión se creó.
- La selección de escritorio solo estará disponible con ordenadores con soporte para dos monitores simultáneos.

- 6** Aparecerá la ventana [Modo reunión]. Seleccione el proyector que desea controlar de la lista desplegable.

Modo reunión

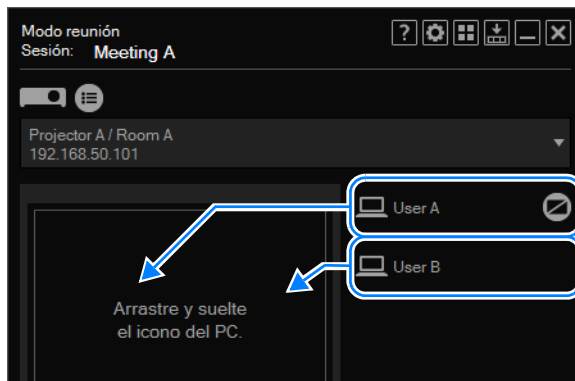
Sesión: Meeting A

Proyector A / Room A
192.168.50.101

User A

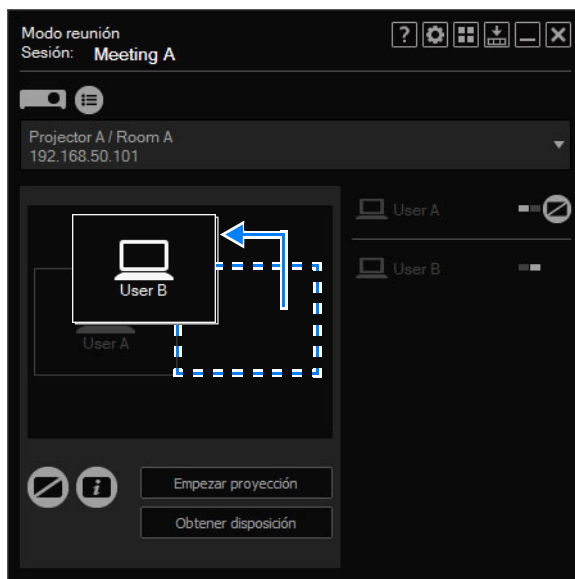
- 7 En la lista de la derecha, seleccione el ordenador que utilizará con el proyector designado. Arrastre el ordenador a la posición deseada del área del diseño.

Puede situar y distribuir como prefiera hasta cuatro ordenadores en el área del diseño.

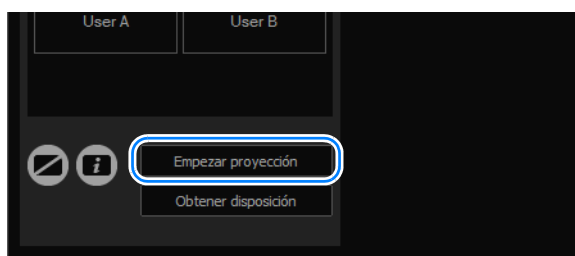


- 8 Arrastre los ordenadores que desee utilizar para proyectar imágenes en el área del diseño para redistribuirlos como prefiera.

Durante la proyección, las pantallas de cada ordenador se dispondrán en función de su posición en el área del diseño.



- 9 Haga clic en [Empezar proyección].



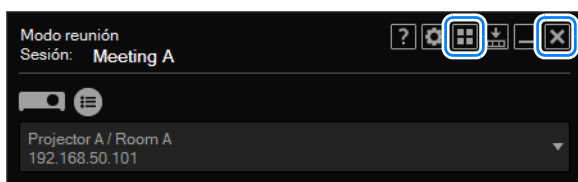
Utilizar el proyector en modo de reunión



Las imágenes se proyectarán desde los ordenadores que haya en el área del diseño.



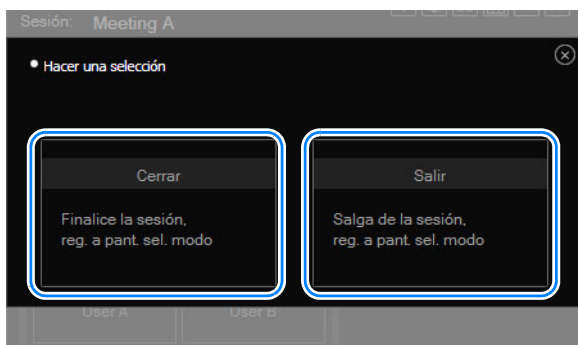
- Para detener la proyección, haga clic en [Parar proyección].
- Para redistribuir el diseño durante la proyección, vuelva a hacer clic en [Empezar proyección]. Recuerde que si simplemente redistribuye el diseño, el nuevo diseño no se aplicará a la proyección en curso.

10 Para terminar la sesión, haga clic en  o en  , en la esquina superior derecha.



- Para regresar al menú de selección de modo, haga clic en  en la esquina superior derecha.
- Para regresar al menú de selección del método de conexión, haga clic en  en la esquina superior derecha.

11 Se visualizará el siguiente mensaje de confirmación. Para dar por finalizada la sesión entera, haga clic en [Cerrar]. Para abandonar la sesión, haga clic en [Salir].



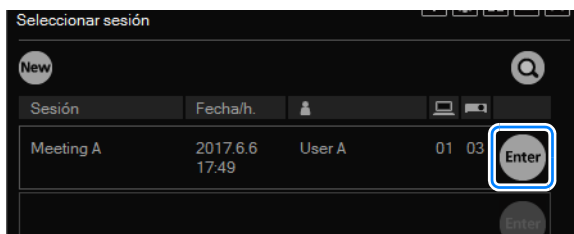
El botón [Salir] no se muestra a menos que haya otros ordenadores conectados.


Unirse a una sesión

- 1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo reunión].

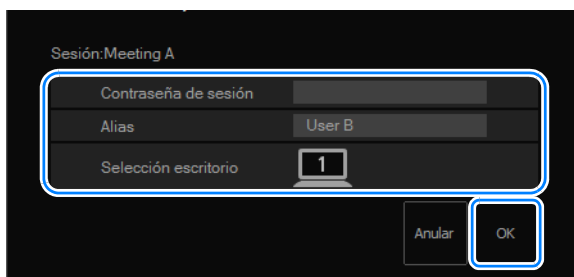


- 2 Aparecerá el menú de selección de sesión. Haga clic en [Enter], al lado de la sesión, para unirse a ella.



Para unirse a una sesión en otra subred, haga clic en  e introduzca la dirección IP o el nombre de host del proyector para localizarlo. La aplicación buscará sesiones en la otra subred. Si desea obtener más información, consulte “Utilizar el menú de selección de sesión” (P52).

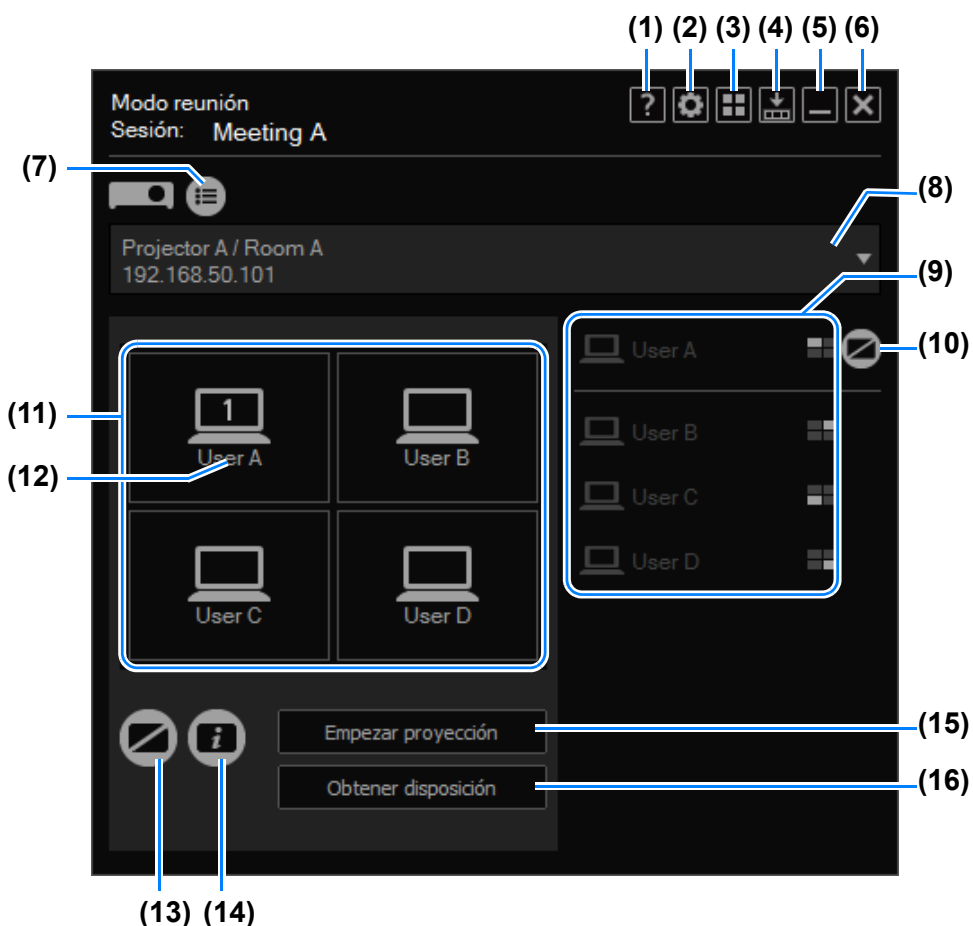
- 3 Aparecerá una ventana de inicio de sesión. Especifique la contraseña de la sesión, su apodo y el escritorio (monitor principal y secundario para la proyección). Cuando haya terminado, haga clic en [OK].



La selección de escritorio solo estará disponible con ordenadores con soporte para dos monitores simultáneos.

- 4 Aparecerá la ventana [Modo reunión]. A continuación, siga las instrucciones de “Crear una sesión” (P28) a partir del paso 6.

La ventana [Modo reunión]



- (1) **Ayuda**
Ver la ayuda de la aplicación.
- (2) **Visualización de la ventana de ajustes**
Presentar la ventana de ajustes.
- (3) **Volver a la selección de modo**
Volver al menú de selección de modo.
- (4) **Visualización compacta**
Ver la ventana con un tamaño compacto. (P67)
- (5) **Minimizar**
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.
- (6) **Salir**
Regresar al menú de selección del método de conexión.

(7) Lista de proyectores


Ver una lista de proyectores.

(8) Lista desplegable de proyectores

Indica los proyectores conectados. Las acciones que realice en esta pantalla se aplicarán al proyector que seleccione de esta lista.

(9) Ordenadores

Indica los ordenadores conectados. Para preparar ordenadores para proyectar imágenes desde ellos, arrástrelos al área del diseño. Su propio ordenador será el primero de la lista.

En , la posición del ordenador en el diseño viene indicada por un cuadro blanco.

(10) Ordenador en blanco

Haga una pausa en la proyección desde el ordenador. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(11) Área del diseño

Arrastre ordenadores a este área para asignar su posición de proyección.

(12) Ordenadores en el área del diseño

Los ordenadores que aparezcan aquí se pueden arrastrar para redistribuirlos. Este número solo aparecerá cuando se haya activado la función de conexión de un monitor secundario en el ordenador.

Haga clic en el número para cambiar entre el monitor principal y el secundario.

(13) Proyector en blanco

Haga una pausa en la proyección desde el proyector. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(14) Ver información

Se proyecta la información que necesitan otros usuarios para unirse a la sesión. La dirección IP o el nombre de host proyectado es utilizado por uno de los proyectores de la sesión.

(15) Empezar/detener la proyección

Empieza a proyectar utilizando el proyector seleccionado. Durante la proyección, este botón pasa a llamarse [Parar proyección] y sirve para detener la proyección.

(16) Adquirir disposición en pantalla

Indica la disposición de los proyectores seleccionados.



La función [Obtener disposición] no está disponible cuando se ha seleccionado [ALL] en la lista desplegable del proyector.

Utilizar el proyector en modo de clase

En el modo de clase, hay varios ordenadores conectados a varios proyectores. Un único ordenador en el papel de presentador puede controlar qué pantalla de ordenador (ya sea el propio o el de otro participante) y qué proyector se utilizan para la proyección. Podrán conectarse hasta diez ordenadores y seis proyectores.



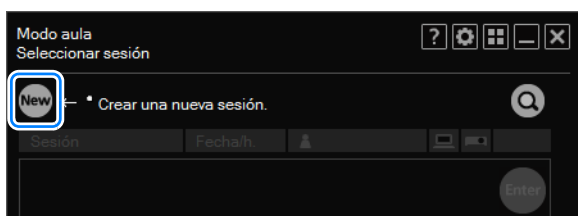
En la conexión directa inalámbrica, pueden conectarse hasta cinco ordenadores y un proyector. Tenga en cuenta que no se puede usar la conexión directa inalámbrica con un proyector que no esté equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.

Liderar una sesión nueva

- 1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo aula].




- 2 Aparecerá el menú de selección de sesión. Haga clic en [New].



- 3** Aparecerá el menú de selección de proyector. En la lista de proyectores de la izquierda, haga clic en el proyector al que desee conectarse. Podrá seleccionar un máximo de seis proyectores. Los proyectores seleccionados se muestran a la derecha.

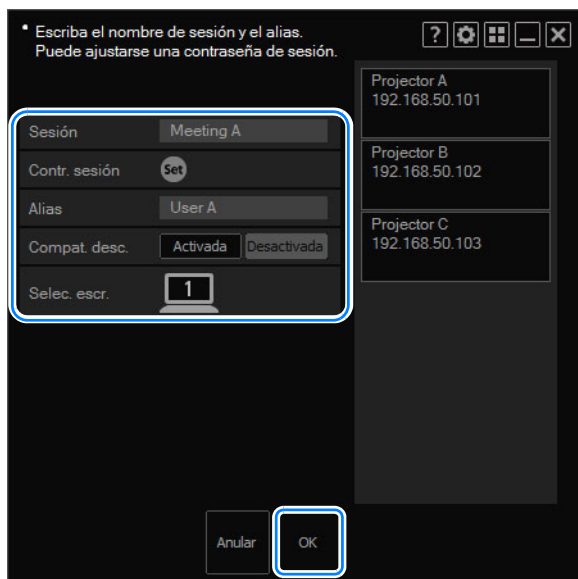


- Si se han configurado los parámetros de [NMPJ Password] en la pantalla de configuración del proyector, ahora se le pedirá la contraseña. Introduzca la contraseña. Para más detalles sobre las contraseñas de NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.
- Para quitar un proyector seleccionado, haga clic en , en el extremo superior derecho de la lista de proyectores.
- Encontrará más detalles sobre el menú de selección de proyector en “Utilizar el menú de selección de proyector” (P54).

- 4** Haga clic en [Sig.].

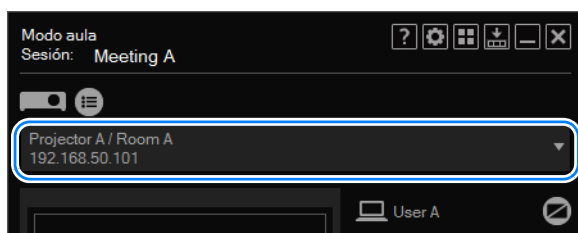


- 5** Aparecerá una ventana para crear la sesión. Especifique un nombre de sesión, contraseña, alias, compatibilidad con versiones anteriores, y escritorio (monitor de proyección primario o secundario), y luego haga clic en [OK].



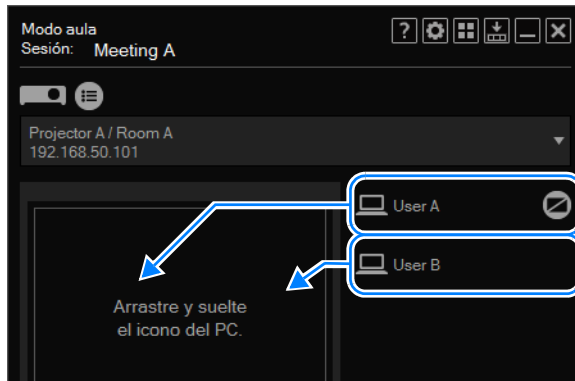
- Si decide definir una contraseña para la sesión, el resto de usuarios deberán introducirla para unirse a la sesión. Para definir una contraseña, haga clic en [Set] e introdúzcala.
- En el ajuste de compatibilidad con versiones anteriores, especifique la compatibilidad de la sesión.
Si se especifica [Activada], se crearán sesiones que mantienen la compatibilidad retroactiva. Los usuarios pueden acceder a las sesiones sin importar la versión de la aplicación NMPJ que tengan. Además, se pueden agregar proyectores a las sesiones sea cual sea su modelo. Sin embargo, no estarán disponibles ni las funciones de voz, ni las funciones PbyP, ni la comunicación IPv6.
Si se especifica [Desactivada], se organizarán sesiones con funciones adecuadas para las versiones de los proyectores seleccionados cuando la sesión se creó.
- La selección de escritorio solo estará disponible con ordenadores con soporte para dos monitores simultáneos.

- 6** Aparecerá la ventana [Modo aula]. Seleccione el proyector que desea controlar de la lista desplegable.



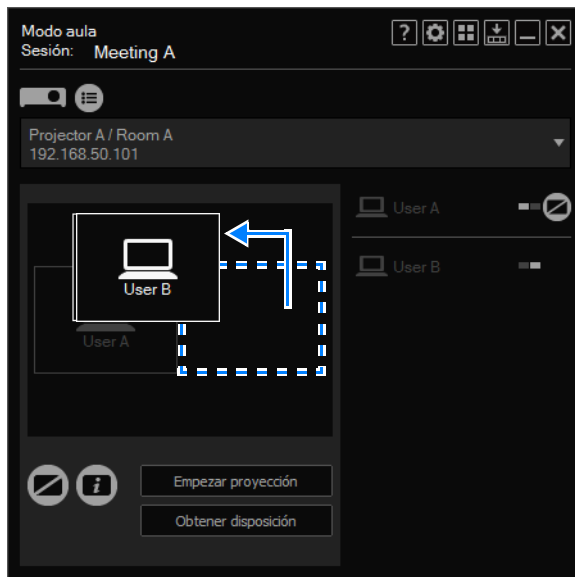
- En la lista de la derecha, seleccione el ordenador que utilizará con el proyector designado. Arrastre el ordenador a la posición deseada del área del diseño.

Puede situar y distribuir como prefiera hasta cuatro ordenadores en el área del diseño.

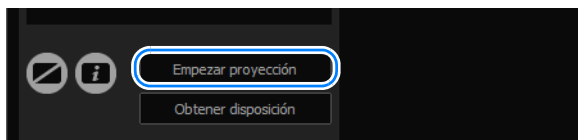


- Arrastre los ordenadores que desee utilizar para proyectar imágenes en el área del diseño para redistribuirlos como prefiera.

Durante la proyección, las pantallas de cada ordenador se dispondrán en función de su posición en el área del diseño.



9 Haga clic en [Empezar proyección].

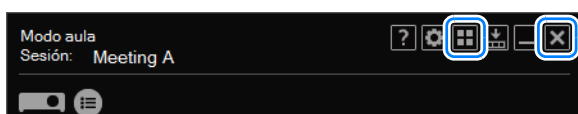




Las imágenes se proyectarán desde los ordenadores que haya en el área del diseño.



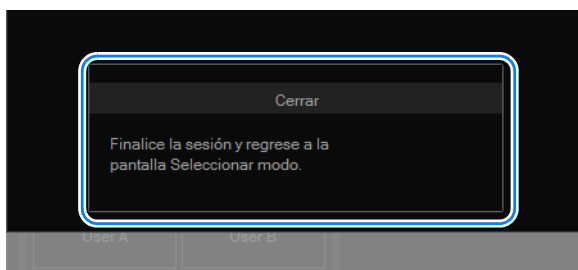
- Para detener la proyección, haga clic en [Parar proyección].
- Para redistribuir el diseño durante la proyección, vuelva a hacer clic en [Empezar proyección]. Recuerde que si simplemente redistribuye el diseño, el nuevo diseño no se aplicará a la proyección en curso.

10 Para terminar la sesión, haga clic en o en , en la esquina superior derecha.



- Para regresar al menú de selección de modo, haga clic en  en la esquina superior derecha.
- Para regresar al menú de selección del método de conexión, haga clic en  en la esquina superior derecha.

11 Se visualizará el siguiente mensaje de confirmación. Haga clic en [Cerrar].

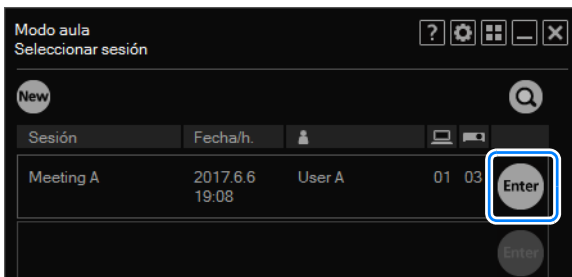



Unirse a una sesión existente

- 1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo aula].

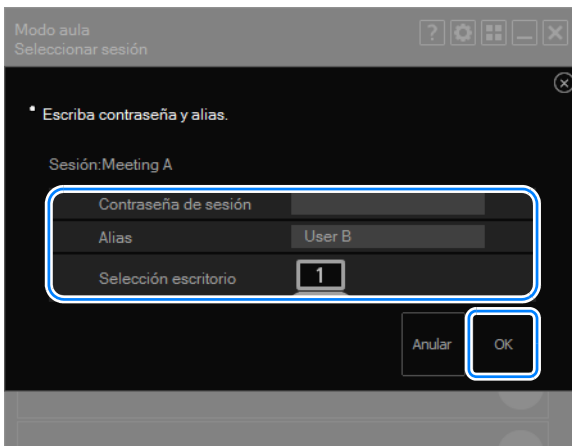


- 2 Aparecerá el menú de selección de sesión. Haga clic en [Enter], al lado de la sesión, para unirse a ella.



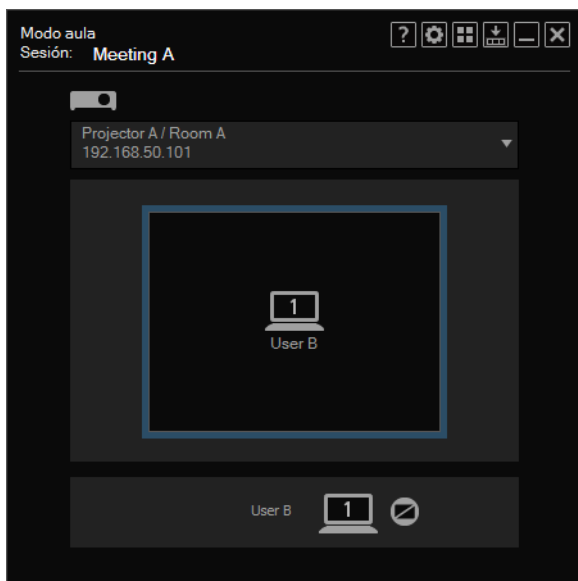
Para unirse a una sesión en otra subred, haga clic en  e introduzca la dirección IP o el nombre de host del proyector para encontrarlo. La aplicación buscará sesiones en la otra subred. Si desea obtener más información, consulte “Utilizar el menú de selección de sesión” (P52).

- 3 Aparecerá una ventana de inicio de sesión. Especifique la contraseña de la sesión, su apodo y el escritorio (monitor principal y secundario para la proyección). Cuando haya terminado, haga clic en [OK].





La selección de escritorio solo estará disponible con ordenadores con soporte para dos monitores simultáneos.

- 4** Aparecerá la ventana [Modo aula] para unirse a una sesión. Los usuarios que se unan a una sesión no podrán cambiar la disposición de los proyectores ni poner en marcha o detener la proyección.

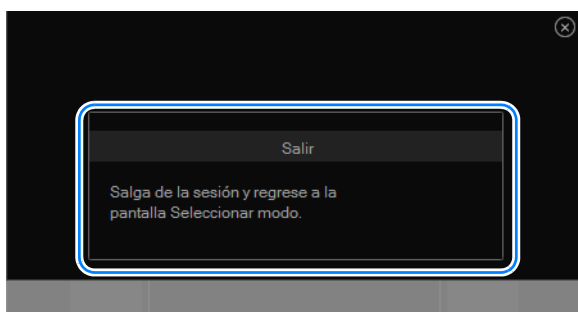


- 5** Para terminar la sesión, haga clic en  o en , en la esquina superior derecha.

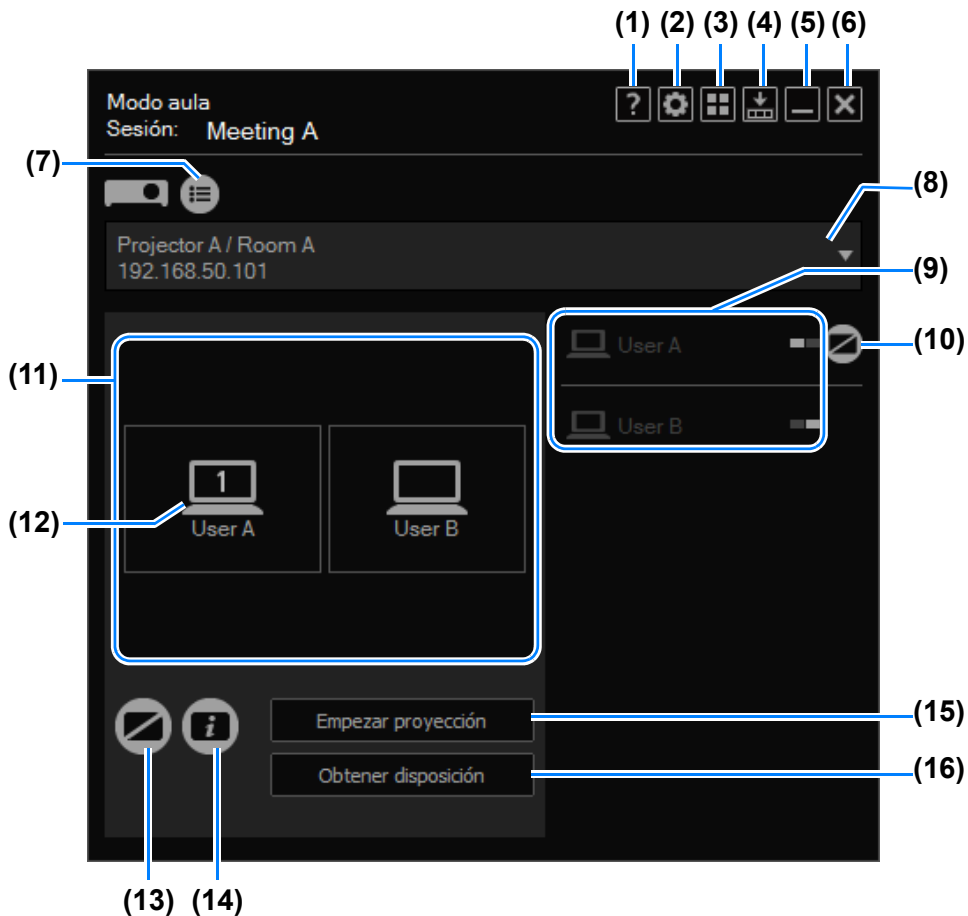


- Para regresar al menú de selección de modo, haga clic en  en la esquina superior derecha.
- Para regresar al menú de selección del método de conexión, haga clic en  en la esquina superior derecha.

- 6** Se visualizará el siguiente mensaje de confirmación. Haga clic en [Salir].



La ventana [Modo aula] (Empezar una sesión)



- (1) **Ayuda**
Ver la ayuda de la aplicación.
- (2) **Visualización de la ventana de ajustes**
Presentar la ventana de ajustes.
- (3) **Volver a la selección de modo**
Volver al menú de selección de modo.
- (4) **Visualización compacta**
Ver la ventana con un tamaño compacto. (P67)
- (5) **Minimizar**
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.
- (6) **Salir**
Regresar al menú de selección del método de conexión.

(7) Lista de proyectores


Ver una lista de proyectores.

(8) Lista desplegable de proyectores

Indica los proyectores conectados. Las acciones que realice en esta ventana se aplicarán al proyector que seleccione de esta lista.

(9) Ordenadores

Indica los ordenadores conectados. Para preparar ordenadores para proyectar imágenes desde ellos, arrástrelos al área del diseño. Su propio ordenador será el primero de la lista.

En , la posición del ordenador en el diseño viene indicada por un cuadro blanco.

(10) Ordenador en blanco

Haga una pausa en la proyección desde el ordenador. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(11) Área del diseño

Arrastre ordenadores a este área para asignar su posición de proyección.

(12) Ordenadores en el área del diseño

Los ordenadores que aparezcan aquí se pueden arrastrar para redistribuirlos. Este número solo aparecerá cuando se haya activado la función de conexión de un monitor secundario en el ordenador.

Haga clic en el número para cambiar entre el monitor principal y el secundario.

(13) Proyector en blanco

Haga una pausa en la proyección desde el proyector. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(14) Ver información

Se proyecta la información que necesitan otros usuarios para unirse a la sesión. La dirección IP o el nombre de host proyectado es utilizado por uno de los proyectores de la sesión.

(15) Empezar/detener la proyección

Empezar a proyectar utilizando el proyector seleccionado. Durante la proyección, este botón pasa a llamarse [Parar proyección] y sirve para detener la proyección.

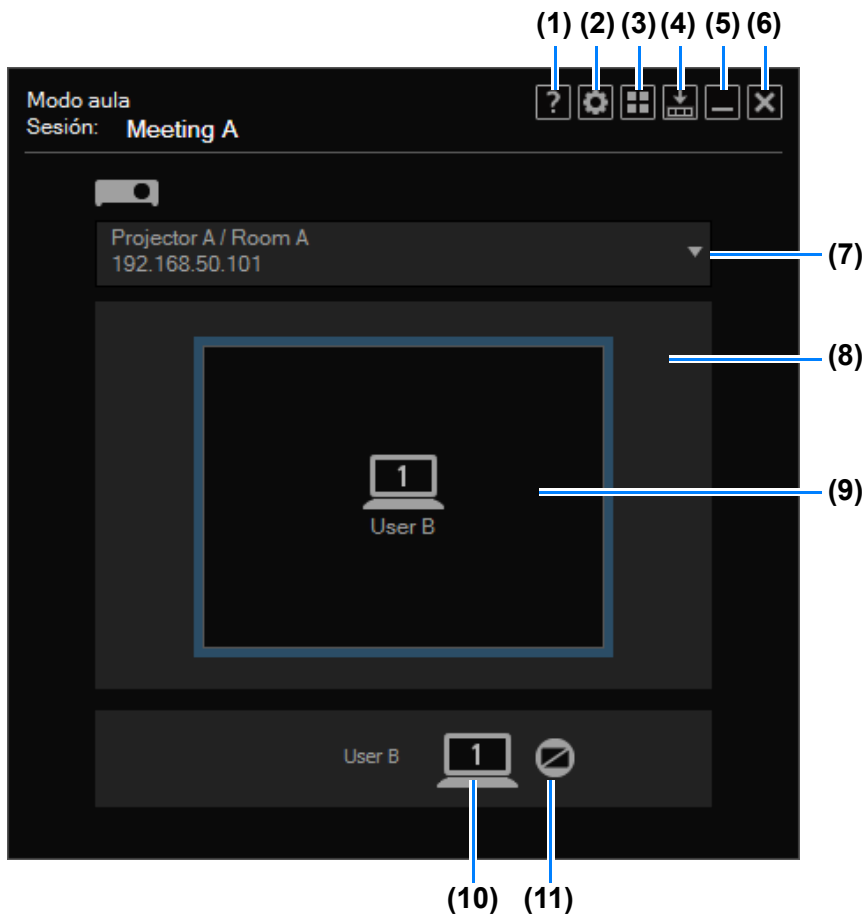
(16) Adquirir disposición en pantalla

Indica la disposición de los proyectores seleccionados.



La función [Obtener disposición] no está disponible cuando se ha seleccionado [ALL] en la lista desplegable del proyector.

La ventana [Modo aula] (Unirse a una sesión)



- (1) **Ayuda**
Ver la ayuda de la aplicación.
- (2) **Visualización de la ventana de ajustes**
Presentar la ventana de ajustes.
- (3) **Volver a la selección de modo**
Volver al menú de selección de modo.
- (4) **Visualización compacta**
Ver la ventana con un tamaño compacto. (P67)
- (5) **Minimizar**
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.
- (6) **Salir**
Regresar al menú de selección del método de conexión.

(7) Lista desplegable de proyectores

Indica los proyectores conectados. Las acciones que realice en esta ventana se aplicarán al proyector que seleccione de esta lista.

(8) Área del diseño

Muestra los ordenadores seleccionados para proyectar imágenes.

(9) Estado de proyección

Indica el estado de la proyección.

(10) Ordenador

Este número solo aparecerá cuando se haya activado la función de conexión de un monitor secundario en el ordenador que esté usando. Haga clic en el número para cambiar entre el monitor principal y el secundario.

(11) Ordenador en blanco

Haga una pausa en la proyección desde el ordenador. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

Utilizar el proyector en modo de retransmisión

En el modo de retransmisión, hay un único ordenador conectado a hasta doce proyectores.



El modo de retransmisión no puede utilizarse con una conexión inalámbrica directa.


Procedimiento

1 En el menú de selección de modo, seleccione [Modo retransmisión].



2 Aparecerá el menú de selección de proyector. En la lista de proyectores de la izquierda, haga clic en el proyector al que desee conectarse. Podrá seleccionar un máximo de doce proyectores. Los proyectores seleccionados se muestran a la derecha.



- Si el ajuste de la contraseña de NMPJ se ha configurado en la pantalla de ajustes del proyector, se le pedirá que la introduzca en este momento. Introduzca la contraseña. Para más detalles sobre las contraseñas de NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.
- Para quitar un proyector seleccionado, haga clic en , en el extremo superior derecho de la lista de proyectores.
- Encontrará más detalles sobre el menú de selección de proyector en “Utilizar el menú de selección de proyector” (P54).

3 Haga clic en [Sig.].



4 Aparecerá la ventana [Modo retransmisión]. Haga clic en [Empezar proy.].





Se proyectará la pantalla del ordenador.



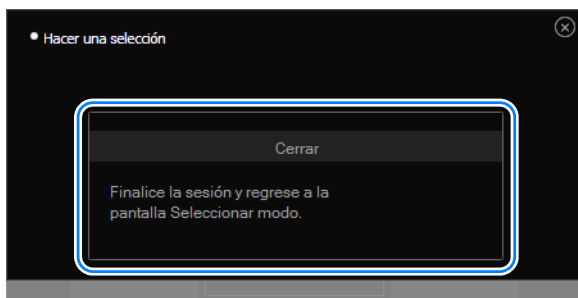
Para detener la proyección, haga clic en [Parar proy.].

5 Para terminar la sesión, haga clic en o en , en la esquina superior derecha.

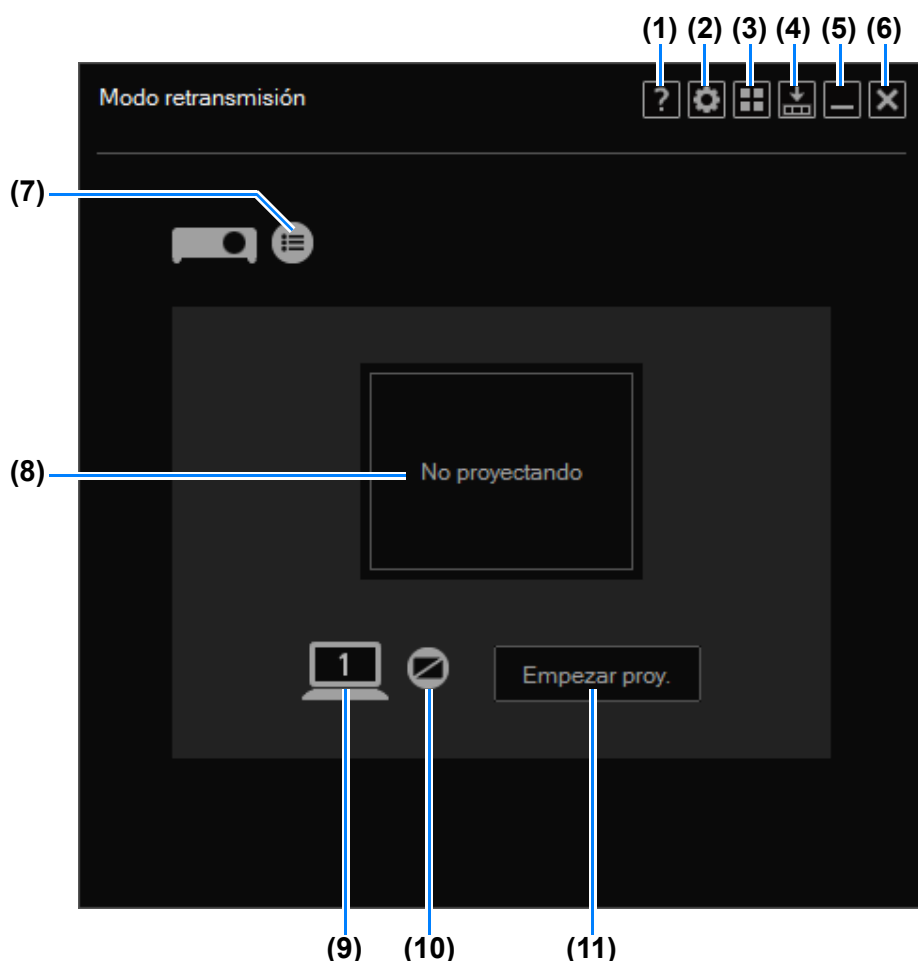


- Para regresar al menú de selección de modo, haga clic en  en la esquina superior derecha.
- Para regresar al menú de selección del método de conexión, haga clic en  en la esquina superior derecha.

6 Se visualizará el siguiente mensaje de confirmación. Haga clic en [Cerrar].



La ventana [Modo retransmisión]



- (1) **Ayuda**
Ver la ayuda de la aplicación.
- (2) **Visualización de la ventana de ajustes**
Presentar la ventana de ajustes.
- (3) **Volver a la selección de modo**
Volver al menú de selección de modo.
- (4) **Visualización compacta**
Ver la ventana con un tamaño compacto. (P67)
- (5) **Minimizar**
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.
- (6) **Salir**
Regresar al menú de selección del método de conexión.

(7) Lista de proyectores

Ver una lista de proyectores.

(8) Estado de proyección

Muestra el estado de la imagen proyectada.

(9) Cambiar el monitor principal/secundario

Este número solo aparecerá cuando se haya activado la función de conexión de un monitor secundario en el ordenador que esté usando. Haga clic en el número para cambiar entre el monitor principal y el secundario.

(10) Proyector en blanco

Hacer una pausa en la proyección. Vuelva a hacer clic en él para reanudar la proyección.

(11) Empezar/detener la proyección

Empieza a proyectar utilizando el proyector seleccionado. Durante la proyección, este botón pasa a llamarse [Parar proy.] y sirve para detener la proyección.

Funciones

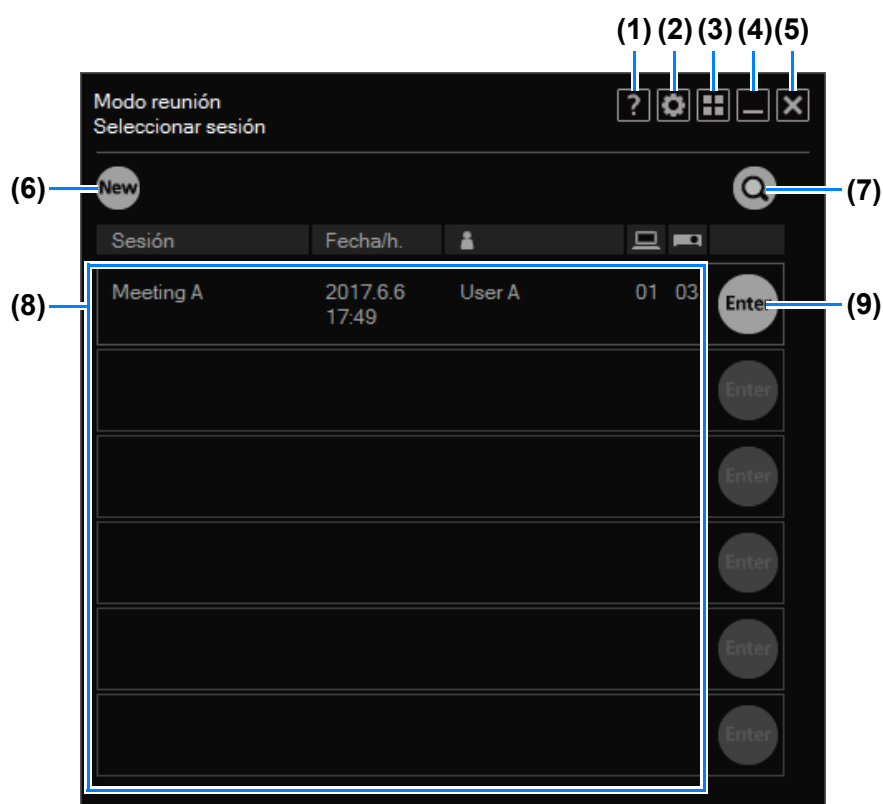
Aspectos básicos de la
multiproyección en red

Funcionamiento en cada
modo

Funciones

Utilizar el menú de selección de sesión

Menú de selección de sesión



- (1) **Ayuda**
Ver la ayuda de la aplicación.
- (2) **Visualización de la ventana de ajustes**
Presentar la ventana de ajustes.
- (3) **Volver a la selección de modo**
Volver al menú de selección de modo.
- (4) **Minimizar**
Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.
- (5) **Salir**
Regresar al menú de selección del método de conexión.
- (6) **[New]**
Empezar una nueva sesión. (P28)
- (7) **Encontrar sesión**
Busca una sesión a la que unirse mediante la dirección IP o el nombre de host del proyector. (P53) También se puede seleccionar de entre las búsquedas anteriores (hasta cinco) que se visualizan.

(8) Lista de sesiones

Indica las sesiones detectadas. La información mostrada aquí incluye el nombre de sesión, la fecha de creación, el alias del creador y el número de ordenadores y proyectores implicados.

(9) [Enter]

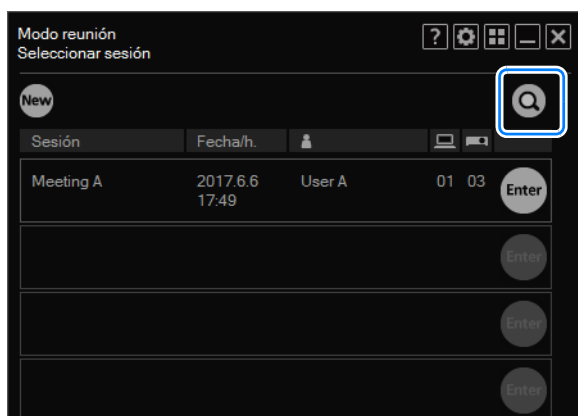
Unirse a la sesión. (P33)

Sólo es posible entrar en una sesión cuando la conexión se realiza mediante el mismo método de conexión (por infraestructura o directa inalámbrica) utilizado para crear la sesión. Si se hace clic en una sesión en la que no se puede entrar por ser diferente el método de conexión, aparecerá un mensaje indicándolo.

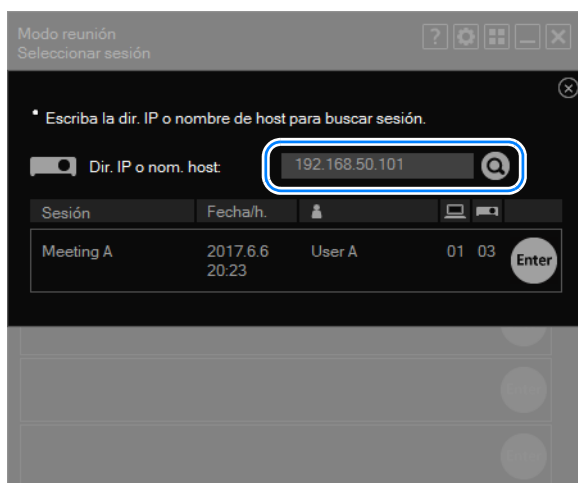
Buscar sesiones

Podrá encontrar sesiones desde el menú de selección de sesión.

1 En el menú de selección de sesión, haga clic en .



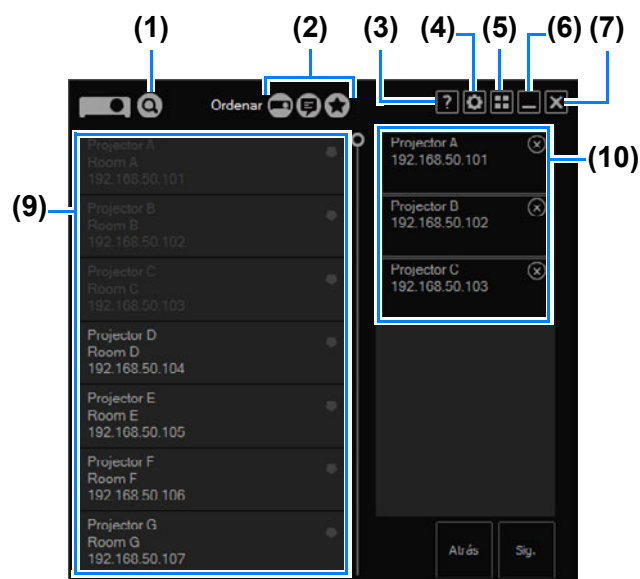
2 Aparecerá la ventana de búsqueda. Introduzca la dirección IP o el nombre de host de un proyector en la sesión a la que desee unirse, y luego haga clic en para encontrar el proyector. También se puede seleccionar de entre las búsquedas anteriores (hasta cinco) que se visualizan. Una vez el sistema haya encontrado sesiones, se mostrará una lista.



Utilizar el menú de selección de proyector

Menú de selección de proyector

■ Otra opción distinta a Modo Directo



■ Modo Directo seleccionado



(1) Encontrar proyectores

Encontrar proyectores en otra subred. También se puede seleccionar de entre las búsquedas anteriores (hasta cinco) que se visualizan. (P55)

(2) Ordenar

Cambiar el orden de presentación de los elementos de la lista de proyectores. (P57)

(3) Ayuda

Ver la ayuda de la aplicación.

(4) Visualización de la ventana de ajustes

Presentar la ventana de ajustes.

(5) Volver a la selección de modo

Volver al menú de selección de modo.

(6) Minimizar

Minimizar la ventana a la barra de tareas. Para que vuelva a mostrarse la ventana, haga clic en el icono de la barra de tareas.

(7) Salir

Al crear una nueva sesión (tras visualizar el menú de selección de proyector haciendo clic en NEW en el menú de lista de sesiones), haciendo clic en este botón se regresa al menú de selección del método de conexión. Una vez creada una sesión (tras visualizar el menú de selección de proyector haciendo clic en el botón de lista de proyectores en la ventana del modo de reunión, de clase o de retransmisión), haciendo clic en este botón se regresa a la pantalla anterior.

(8) Regreso al modo directo

Regresar al menú de modo directo.

(9) Lista de proyectores

Los proyectores aparecen enumerados aquí. La información mostrada aquí incluye el nombre del proyector, las notas, la dirección IP o el nombre de host, y la marca inalámbrica (si hay una conexión LAN inalámbrica).

Si se hace clic en un proyector que no está disponible, ya sea porque está siendo utilizado por otros ordenadores, porque es un ordenador vinculado por conexión de infraestructura y está apagado, o por alguna otra razón, aparecerá un mensaje indicándolo. Tenga en cuenta que ciertos modelos de proyectores con funcionalidad LAN inalámbrica activada no aparecen en la lista cuando están apagados.

Haga clic en un proyector de la lista para seleccionarlo y utilizarlo en la sesión. Observe que se mostrará en el campo de la derecha. Los proyectores seleccionados aparecen indicados con el texto en gris.


Los proyectores que usted ha seleccionado aparecen indicados con el texto en gris.

Los proyectores que no han sido seleccionados, los que están siendo utilizados por otros ordenadores, y los que no están encendidos aparecen indicados mediante texto blanco. Si se hace clic en un proyector que esté apagado o en uso por otro ordenador, aparecerá un mensaje.

Projector B	Room B	192.168.50.102	
Projector C	Room C	192.168.50.103	
Projector D	Room D	192.168.50.104	
Projector E	Room E	192.168.50.105	

(10) Lista de proyectores utilizados en la sesión

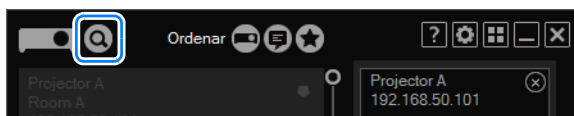
Los proyectores seleccionados en la lista se muestran aquí.


Para quitar proyectores de la lista, haga clic en .

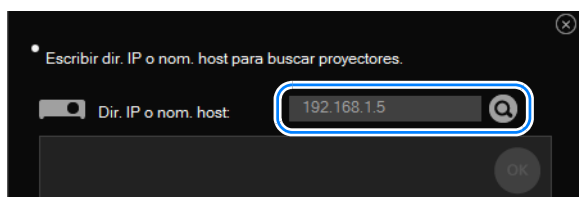
■ Buscar proyectores

Para encontrar proyectores en otras subredes, haga lo siguiente en el menú de selección de proyector.

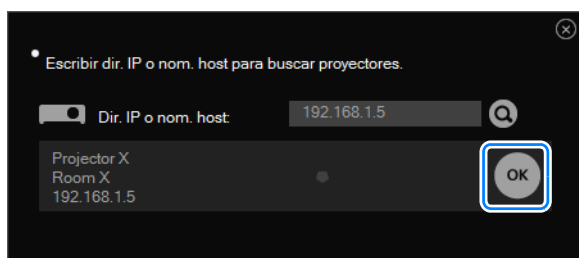
1 En el menú de selección de proyector, haga clic en .



- 2** Aparecerá la ventana de búsqueda. Introduzca la dirección IP o el nombre de host del proyector, y luego haga clic en . También se puede seleccionar de entre las búsquedas anteriores (hasta cinco) que se visualizan.



- 3** Cuando haya encontrado el proyector, haga clic en [OK].

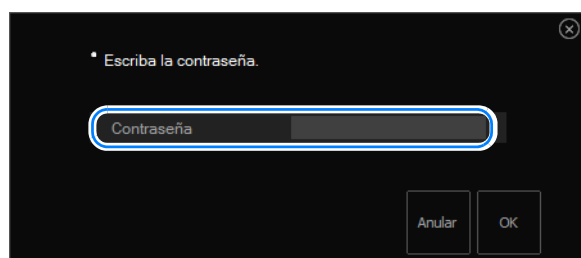


El proyector seleccionado se añadirá a la lista de proyectores.

■ Selección de proyectores NMPJ protegidos por contraseña

Si se selecciona un proyector NMPJ protegido por contraseña, aparecerá una pantalla de introducción de contraseña.


Introduzca la contraseña correcta y haga clic en [OK].



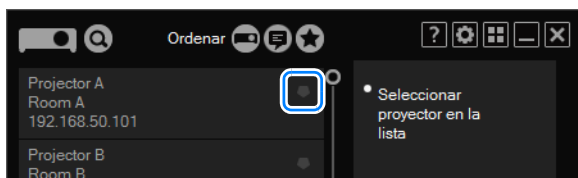
- Si se introduce una contraseña incorrecta, aparecerá un error en la pantalla de introducción de contraseña.
- Para obtener más detalles sobre contraseñas NMPJ, consulte el manual de usuario del proyector.

■ Utilizar la función de favoritos

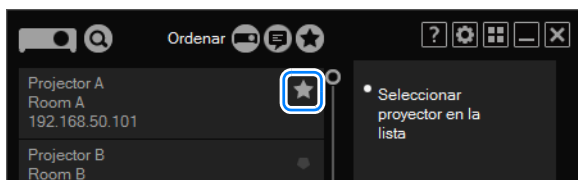
Podrá registrar los proyectores que más utilice como favoritos.

Los proyectores favoritos aparecen primero al hacer clic en el botón  (ordenar con favoritos primero).

Para registrar un proyector como favorito, haga clic en el icono Favoritos del menú de selección de proyector.



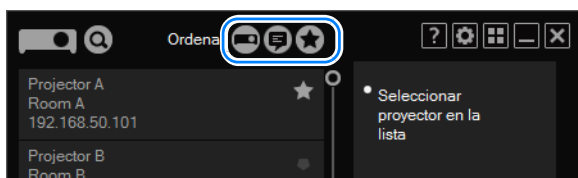
El proyector quedará registrado como favorito y aparecerá una estrella en la columna Favoritos.



La función de favoritos no puede usarse con una conexión directa inalámbrica.

■ Reordenar la lista de proyectores

Puede cambiar el orden de la información de los proyectores haciendo clic en los botones siguientes:



Ordenar por nombre de proyector.



Ordenar por notas.

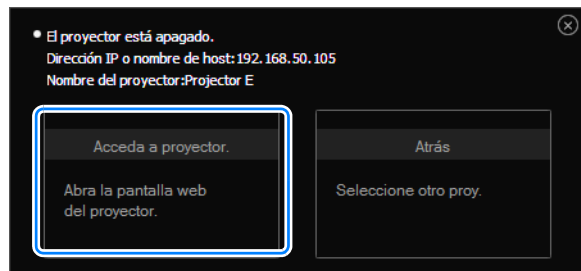


Mostrar los proyectores favoritos primero.

■ Encender los proyectores

Aparece un mensaje si en el menú de selección de proyectores hace clic en un proyector que está apagado. (Estos proyectores no se podrán seleccionar para proyectar imágenes.)

Puede encenderlos haciendo clic en [Acceda a proyector.] para que aparezca la pantalla web del proyector y encendiéndolo.



Utilice la pantalla web para las operaciones subsiguientes. Para las instrucciones de la pantalla web, consulte el manual de usuario del proyector.



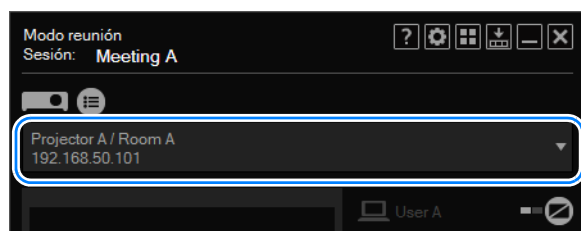
Una vez haya encendido el proyector, podrá seleccionarlo para realizar otras operaciones.

Utilizar las funciones de diseño

■ Cambiar los proyectores utilizados para el diseño

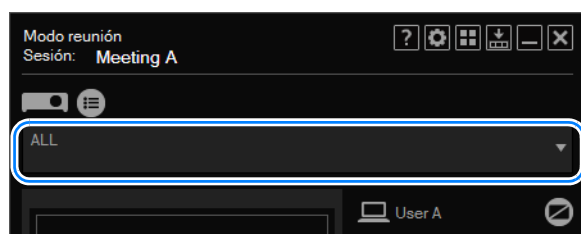
La disposición de la proyección puede ajustarse en la ventana del modo de reunión o en la ventana del modo de clase (utilizada por el presentador).

Para escoger un proyector diferente para su diseño, selecciónelo de la lista desplegable de proyectores.



■ Controlar todos los proyectores a la vez

Para configurar el diseño de proyección para todos los proyectores a la vez, seleccione [ALL] en el menú desplegable de proyectores.

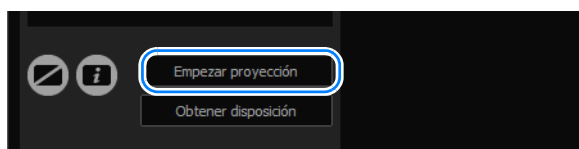


■ Proyectar desde varios proyectores (multiproyección)

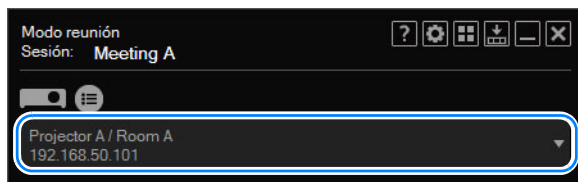
En los modos de reunión y de clase, es posible proyectar imágenes separadas de varios proyectores como si fuesen una sola. Esta función se llama “multiproyección”. En la ventana de diseño de los modos de reunión y de clase, podrá definir el diseño de proyección de cada uno de los proyectores que utilice.

1 En la ventana de diseño de los modos de reunión y de clase, especifique el diseño de proyección de cada proyector.

Arrastre el ordenador que utilizará para proyectar imágenes al área del diseño y haga clic en [Empezar proyección] para empezar a proyectar.



2 Seleccione otro proyector que utilice de la lista desplegable.



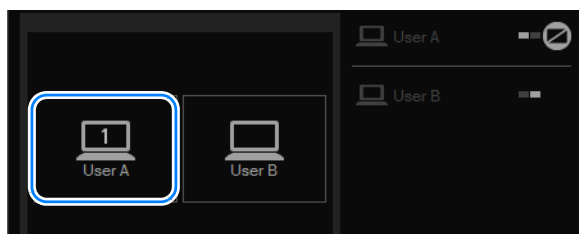
3 Repita los pasos 1 y 2 para configurar los ordenadores que utilizará para proyectar imágenes con todos los proyectores.

■ Conmutación entre monitores primarios y secundarios



Utilice esta aplicación para cambiar entre la proyección desde el monitor principal y la proyección desde el secundario.

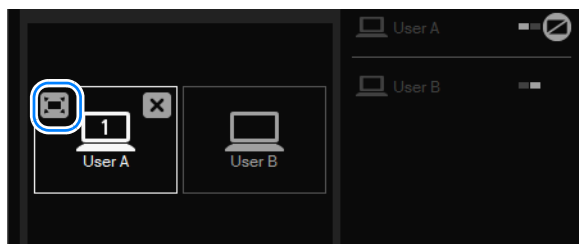
Si el ordenador permite la utilización de dos monitores, los iconos del ordenador incluirán números. El monitor principal está marcado con el número “1” y el secundario, con el “2”.

Para cambiar el monitor que se utilizará para proyectar imágenes, haga clic en el icono de los ordenadores que vaya acompañado de un número.





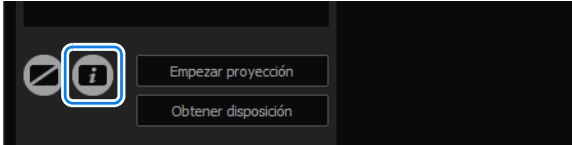
■ Ampliar temporalmente las imágenes

Cuando visualice imágenes desde varios ordenadores, podrá ampliar las imágenes proyectadas desde uno de ellos. Para ampliar la imagen, coloque el cursor sobre el ordenador, en el área del diseño, haga clic en el icono , en la esquina superior izquierda, y, finalmente, haga clic en [Empezar proyección]. La imagen del ordenador seleccionado se proyectará en modo de pantalla completa. Para cancelar la visualización ampliada, vuelva a colocar el cursor encima del ordenador del área del diseño. Haga clic en , en la esquina superior izquierda, y, seguidamente, en [Empezar proyección].





■ Proyectar información de la sesión

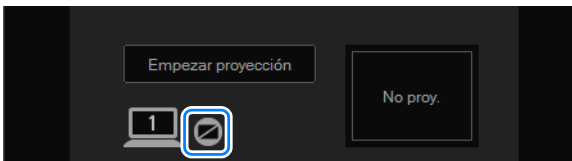
Se puede proyectar la información de sesión que necesiten otros usuarios para acceder a una sesión, como por ejemplo el método de conexión, el nombre de la sesión, y la dirección IP y el nombre de host del proyector. Para proyectar información de la sesión, haga clic en . Para dejar de mostrarla, vuelva a hacer clic en .



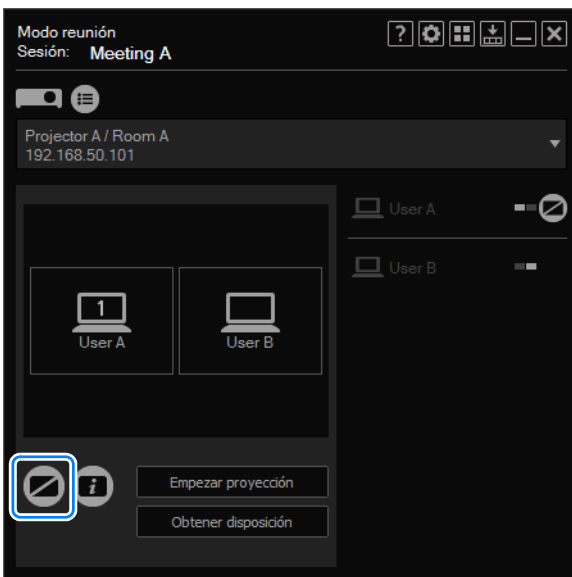
En la conexión directa inalámbrica, también se proyecta el SSID como parte de la información sobre la sesión.

■ Detener temporalmente la proyección

Poner en blanco significa detener temporalmente la proyección de imágenes proveniente de ordenadores, de modo que no se proyecte nada. Para detener temporalmente la proyección, haga clic en . Para reanudar la proyección normal, vuelva a hacer clic en .

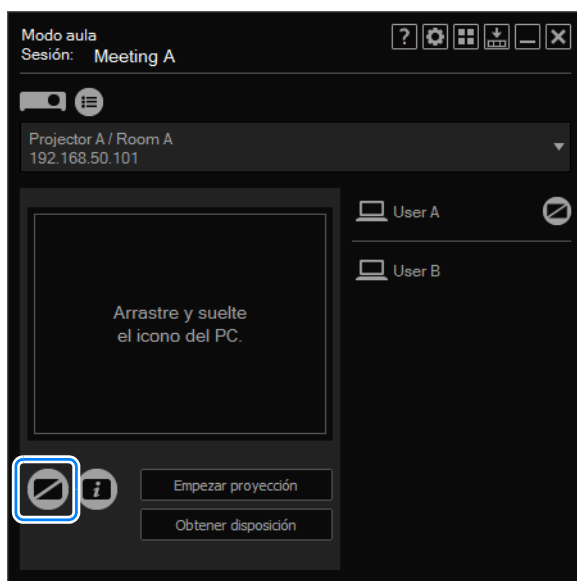


La ventana [Modo directo]

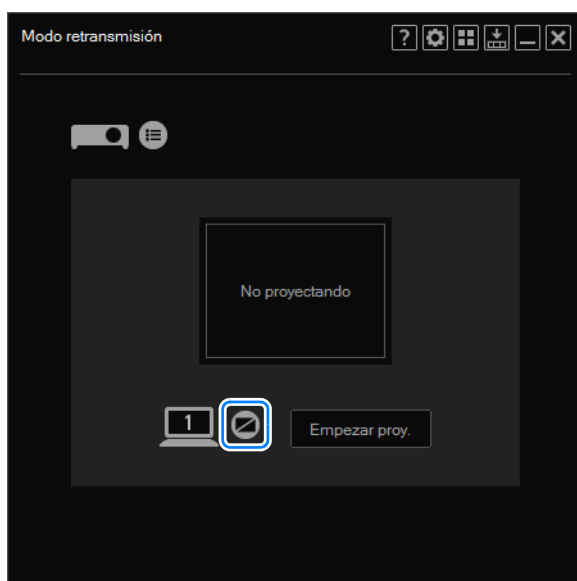


La ventana [Modo reunión]

Utilizar las funciones de diseño





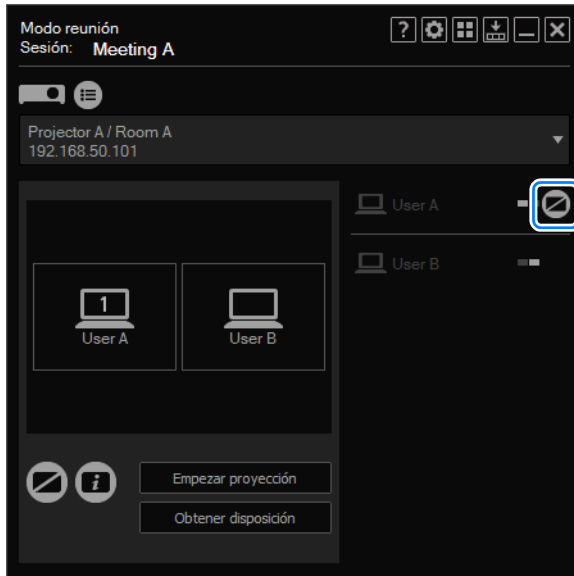
La ventana [Modo aula] (Empezar una sesión)



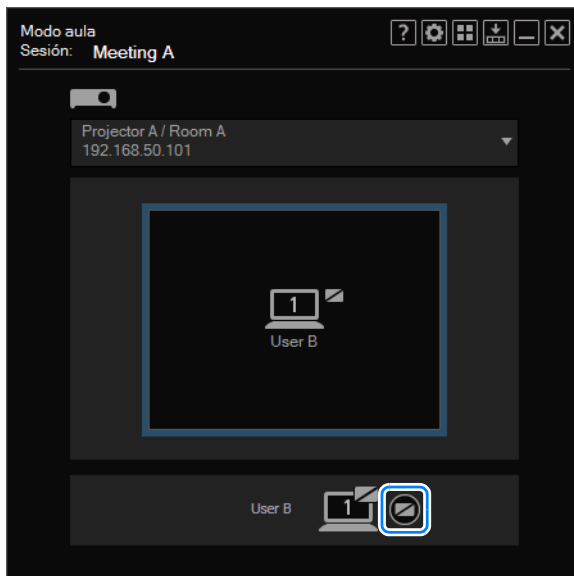
La ventana [Modo retransmisión]

■ Detener la proyección desde el ordenador

En los modos de reunión y de clase, podrá detener temporalmente la proyección de imágenes solo de su ordenador. Para detener la proyección desde el ordenador, en la lista de ordenadores, haga clic en . Para reanudar la proyección normal, vuelva a hacer clic en .



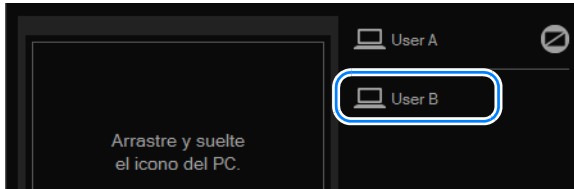
La ventana [Modo reunión]



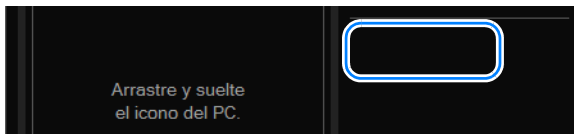
La ventana [Modo aula] (Unirse a una sesión)

■ Comprobar qué ordenadores se unen a o abandonan las sesiones

En los modos de reunión y de clase, los usuarios de otros ordenadores podrán unirse a las sesiones o abandonarlas cuando lo consideren conveniente. Los ordenadores que accedan a la sesión se agregarán a la lista de ordenadores que aparece en la ventana.




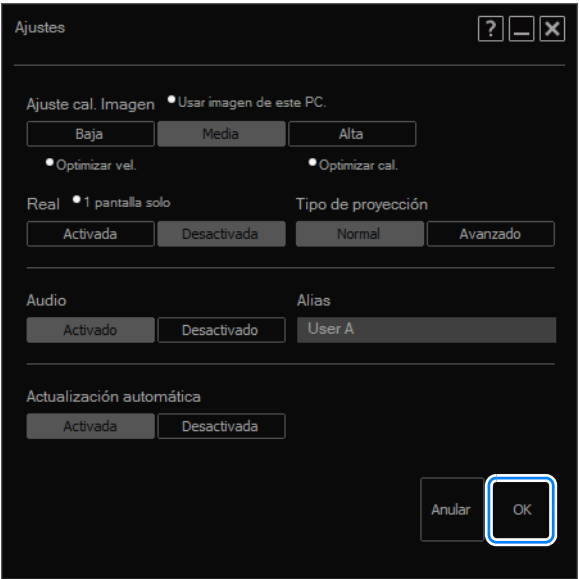
Del mismo modo, los ordenadores que abandonen una sesión desaparecerán de la lista de ordenadores.




Completar los ajustes de proyección de la aplicación

Configure los ajustes de la aplicación para especificar la calidad de las imágenes que se proyectarán desde el ordenador, indicar apodos de usuarios y configurar otros detalles.

- 1 Haga clic en  , al lado del icono del ordenador.
- 2 Aparecerá la ventana de configuración. Realice todos los ajustes que considere necesarios y, cuando haya terminado, haga clic en [OK]. Los ajustes introducidos en la ventana de ajustes se guardan.



A continuación se detallan las opciones de configuración disponibles. Estos valores de configuración se almacenan con la cuenta de usuario, de manera que, cuando se inicia la sesión en el mismo ordenador con la misma cuenta, se aplicarán los mismos ajustes al iniciar el software.

 Cuando se muestran las ventanas de ajuste mientras están minimizadas en la barra de tareas, puede que parte de la información aparezca fuera de la ventana.

Picture qual setting	High	: Proyecta imágenes con una velocidad de fotogramas menor y poniendo el énfasis en la calidad de imagen. Seleccione este modo si no puede permitir que la calidad de imagen sea baja.
	Medium	: Proyección con un equilibrio entre calidad de imagen y velocidad de fotogramas. (Valor inicial)
	Low	: Proyecta con una menor calidad de imagen para mantener una velocidad de fotogramas elevada. Seleccione este modo para reducir el ancho de banda de la red utilizado para la proyección.

Completar los ajustes de proyección de la aplicación

Real	On	: Adapta la proyección a la resolución de la pantalla del ordenador. Disponible en las condiciones siguientes. <ul style="list-style-type: none"> • Al proyectar desde un único ordenador • Durante la proyección desde varios ordenadores, al proyectar una imagen ampliada desde un ordenador • Cuando la resolución de la pantalla es inferior a la del proyector
	Off	: Ajusta automáticamente el tamaño de proyección al tamaño de la pantalla del proyector. (Valor inicial)
Projection type	Normal	: A pesar de que algunas ventanas no se podrán proyectar, el cursor del monitor del ordenador no parpadeará. (Valor inicial)
	Advanced	: Se podrán proyectar la mayoría de ventanas, pero el cursor de la pantalla del ordenador parpadeará. (Solo parpadeará el cursor del monitor del ordenador, no el de las imágenes proyectadas.)
Nota: puede resultar imposible proyectar ventanas al usar el software en alguno de los modos anteriores si en el ordenador se está ejecutando algún programa que restringe las capturas de pantalla.		
Sound	Especifica la transferencia de audio. Este elemento no aparece indicado en las sesiones que incluyan proyectores u ordenadores con NMPJ V1.0.	
	On	: Las imágenes mostradas en el ordenador se transfieren con el sonido correspondiente al proyector. El proyector que muestre las imágenes reproducirá este sonido al mismo tiempo que las imágenes. (Valor inicial) Hay que seleccionar “LAN” como el terminal de entrada de audio en el proyector. Esta función está disponible al efectuar la proyección desde un único ordenador, o durante la proyección desde múltiples ordenadores, al proyectar una imagen ampliada desde un ordenador. Aunque el sonido también se detiene cuando la proyección se pone en blanco desde la aplicación NMPJ, el sonido no se detiene cuando la proyección se pone en blanco desde un proyector activando la función de puesta en blanco. La aplicación NMPJ ajusta automáticamente el volumen.
	Off	: Los sonidos no se transfieren. Se detiene la emisión de audio desde el proyector.
Nickname	Apodo definido al crear o unirse a sesiones existentes. No se puede cambiar durante las sesiones. El valor inicial es el nombre del ordenador. El apodo puede estar compuesto de caracteres de un byte (1 a 15) o de dos bytes (1 a 7).	
Auto-update	<ul style="list-style-type: none"> • Especifica si el software se actualiza automáticamente o no. • Si se cambia el ajuste, el nuevo ajuste entra en vigor la próxima vez que se inicia el software. 	
	On	: la actualización automática está habilitada. (Valor inicial)
	Off	: la actualización automática está inhabilitada.

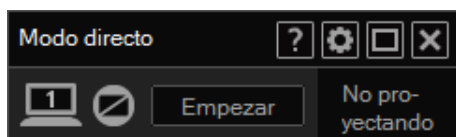
Reducir las ventanas a un tamaño más compacto

Todos los modos permiten optar por una versión compacta de las ventanas, en la que solo se muestran los botones y la información estrictamente necesarios.

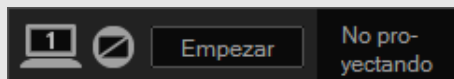
1 Haga clic en .



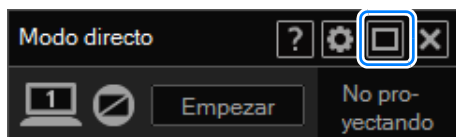
La ventana pasará a tener unas dimensiones más compactas.



La barra del título ya no aparecerá cuando el cursor esté alejado de la ventana, lo que la hace todavía más compacta.



2 Para devolverla a su tamaño original, haga clic en .



Visualización de pantalla dividida con fuentes ajenas a la red

Está soportada la visualización de pantalla dividida que combina imágenes transferidas a través de una red con otras señales de entrada (HDMI, ordenador digital o analógico, señales de componentes, HDBaseT, DisplayPort).



En la visualización de pantalla dividida, las entradas desde la red no puede combinarse con las entradas desde el puerto USB.

Cuando una sesión incluye proyectores u ordenadores con NMPJ V1.0, no se proyecta nada en la pantalla correspondiente a la fuente de red porque no se recibe ninguna señal.

La red puede servir de fuente para ambos lados de la visualización de pantalla dividida. Para más detalles sobre la visualización de pantalla dividida, consulte el manual de usuario del proyector.



Proyección de imágenes desde fuentes de red

Entrada de imágenes desde fuentes ajenas a la red

La visualización de pantalla dividida sólo está disponible cuando la pantalla se divide por la mitad, no con los formatos 70:30 o 30:70.

Incluso cuando sólo se utiliza un proyector para la visualización en pantalla dividida de imágenes transferidas desde esta aplicación, la calidad de imagen está automáticamente ajustada en [Baja] (para mantener la velocidad de transferencia) y no puede cambiarse.

Sin embargo, el ajuste propiamente dicho de la calidad de imagen, ubicado en la pantalla de configuración, no cambia. La calidad de imagen original se restablece una vez que finalice la visualización en pantalla dividida.

■ Evitar superar los límites de conexión

El número máximo de ordenadores y proyectores que se pueden conectar varía en función del modo. Si se supera este límite, no se podrá añadir ordenadores o proyectores a una sesión. En consecuencia, si el número total de usuarios de ordenadores que solicitan unirse a una sesión al mismo tiempo supera el límite, es posible que se rechacen sus peticiones. En este caso, aparecerá un mensaje de error en los ordenadores que no puedan unirse a la sesión.

Del mismo modo, si el número total de usuarios de proyectores que intentan unirse a una sesión al mismo tiempo supera el límite, es posible que se rechacen sus peticiones. En este caso, aparecerá un mensaje en los ordenadores desde los que no se han podido añadir proyectores, indicando que se ha actualizado la lista de proyectores.

■ Cuando se quita el único proyector de la lista

En los modos de Reunión, Aula y Difusión, los proyectores también pueden agregarse o quitarse después de crear las sesiones. Sin embargo, aparecerá un mensaje de confirmación si trata de quitar el último proyector conectado en una sesión, lo que la dejaría sin proyectores.

■ Funcionamiento si los dispositivos están desconectados

Si ya no se puede establecer la comunicación con un determinado ordenador o proyector, por ejemplo porque se ha desconectado el cable LAN o no se puede recibir la señal de LAN inalámbrica, tales aparatos quedan excluidos de la sesión. La desconexión de ordenadores o proyectores esenciales supondrá el final de la sesión.

Por ejemplo, en el modo de clase, la desconexión del ordenador del presentador supondrá que termine la sesión.

■ Proyector con funcionalidad LAN inalámbrica habilitada en el modo de espera

En determinados modelos, la comunicación LAN inalámbrica se desconecta si el proyector se apaga automáticamente y entra en estado de espera debido a los ajustes de administración de energía. El proyector desaparecerá de la lista de proyectores.

Restricciones

■ Conexiones con un router

A pesar de que la aplicación también puede conectar ordenadores y proyectores a través de una red mediante un router, el funcionamiento solo podrá garantizarse con un salto de router.

■ Conexión directa inalámbrica

- Para usar la conexión directa inalámbrica, es necesario usar un proyector equipado con funcionalidad LAN inalámbrica.
- Cuando un ordenador ha establecido una conexión directa inalámbrica con un proyector, la interfaz LAN inalámbrica no puede utilizarse para conectarse inalámbricamente a otro dispositivo.
- En un entorno en el que las condiciones de señal no sean muy buenas, la conexión a un proyector puede tardar mucho tiempo o resultar imposible.

■ Proyección del cuadro de diálogo de seguridad

Esta aplicación no se puede utilizar para proyectar el cuadro de diálogo de seguridad de Windows, que normalmente aparece al pulsar Ctrl+Alt+Supr.

■ Software de captura de pantalla

Puede que la aplicación no pueda ejecutarse si se está ejecutando algún software que restrinja las capturas de pantalla.

■ Cursores animados

Las animaciones de los cursores animados no se proyectan.

■ Cursores alternativos

Los cursores utilizados por determinados software pueden no proyectarse correctamente. En este caso, se proyectará un puntero en forma de flecha.

■ Restricciones de proyección

Algunas ventanas e iconos que aparecen en la pantalla del ordenador no se pueden proyectar. A pesar de que se cambie el tipo de proyección al modo avanzado permitirá proyectar más elementos, incluso en este caso no se podrán proyectar todos los elementos.

Es posible que las imágenes proyectadas no siempre coincidan con las de las pantallas de los ordenadores.

■ Ancho de banda de la red

Determinadas condiciones de la red pueden causar retrasos en la proyección. La fuente también puede desconectarse si la conexión es inestable.

■ Proyección a través de cortafuegos

Algunas de las funciones de la aplicación pueden no estar disponibles en entornos en los que se encuentre instalado el Firewall de Windows u otro software que restrinja las comunicaciones de red.

■ Pantalla de la aplicación

La pantalla de la aplicación puede aparecer distorsionada si se ha ajustado la resolución de la pantalla desde Windows.

■ Sonido

- Hace falta un dispositivo de reproducción válido (dispositivo predeterminado) cuando se inicia la aplicación. Si no se detecta dicho dispositivo, no se emitirá ningún sonido.
- El sonido podría sufrir interrupciones, o la reproducción de vídeo y la de audio podrían no estar sincronizadas en algunos casos, debido a los ajustes o al rendimiento del ordenador o a las condiciones de la red.
- En los siguientes casos, no se producirá ningún sonido. Para restablecer la salida de audio, hay que reiniciar la aplicación.
 - El dispositivo de reproducción está desactivado cuando la aplicación se inicia.
 - El dispositivo de reproducción está desconectado cuando la aplicación se inicia.
 - Los ajustes del dispositivo de reproducción se han cambiado.
 - Se ha conmutado la reproducción a otro dispositivo.
 - El sistema ha entrado en el modo de suspensión o hibernación.

■ Imágenes

La proyección del vídeo puede no mostrarse tan fluidamente como la reproducción en el monitor del ordenador en algunos casos, debido a los ajustes o el rendimiento del ordenador o a las condiciones de la red.

