

# **NMPJ Ver. 1.4**

## **Användarhandbok**

---

Översikt av flerprojicering  
via nätverk

# **Nätverksansluten multiprojektion – installation och anvisningar**

---

Användning i olika lägen

---

Funktioner

Säkerhetsanvisningar.....	4	<b>Funktioner .....</b>	<b>51</b>
Programvara med öppen källkod .....	6	Använda menyn för val av session .....	52
<b>Översikt av flerprojicering via nätverk .....</b>	<b>7</b>	Menyn för val av session .....	52
Introduktion till flerprojicering via nätverk .....	8	Söka efter sessioner .....	53
Installation .....	12	Använda menyn för val av projektor.....	54
Systemkrav .....	12	Menyn för val av projektor .....	54
Installation .....	13	Använda layoutfunktioner .....	59
Avinstallation .....	14	Utföra projektionsinställningar i applikationen .....	65
Från start till avstängning .....	16	Minska fönstret till kompakt storlek.....	67
<b>Användning i olika lägen .....</b>	<b>23</b>	Delad skärmvisning med källor som inte är nätverksanslutna.....	68
Använda projektorn i direktläge .....	24	Tips för bättre projicering via nätverk.....	69
Procedur .....	24	Begränsningar .....	70
Fönstret [Direct Mode].....	26		
Använda projektorn i mötesläge .....	28		
Skapa en session.....	28		
Ansluta till en session .....	33		
Fönstret [Meeting Mode] .....	34		
Använda projektorn i klassrumsläge .....	36		
Leda en ny session.....	36		
Ansluta till en befintlig session .....	41		
Fönstret [Classroom Mode] (Starta en session).....	43		
Fönstret [Classroom Mode] (Ansluta till en session).....	45		
Använda projektorn i sändningsläge .....	47		
Procedur .....	47		
Fönstret [Broadcast Mode] .....	49		

## Hur denna manual används

Manualen tillhandahåller inte detaljerade beskrivningar av grundläggande användning av och funktioner för dator, webbläsare, projektor och nätverk. Anvisningar avseende olika delar av den utrustning och applikation som använd finns i användarhandboken för respektive komponent.

## Varumärken

- Microsoft och Windows är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och / eller andra länder.
- HDBaseT™ och logotypen för HDBaseT Alliance är varumärken som tillhör HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi är ett registrerat varumärke som tillhör Wi-Fi Alliance.
- Wi-Fi CERTIFIED, WPA, WPA2 och logotypen för Wi-Fi CERTIFIED används i hänvisning till konfigurationsmetoder som utvecklats av Wi-Fi Alliance.
- Alla andra varumärken tillhör deras respektive ägare.
- \* Obehörig användning av delar av eller hela innehållet i denna manual är förbjuden.
- \* Innehållet i denna manual kan ändras utan föregående meddelande.

## Symboler som används i denna handbok

Betydelserna av symboler som används i handboken följer nedan.



Indikerar försiktighetsåtgärder och information som är viktig att veta när du använder projektorn.

## **OBSERVER VID ANVÄNDNING AV PROJEKTORN VIA NÄTVERK**

- Om får ett problem med projektorn, avlägsna nätkabeln omedelbart och kontrollera apparaten. Vid felfunktion kan projektorn orsaka brand eller andra olyckor.
- Om du fjärrmanövrerar projektorn via nätverk, utför regelbundet en säkerhetskontroll och kontrollera speciellt dess miljö. Felaktig installation kan orsaka brand eller andra olyckor.

## **OBSERVER VID ANVÄNDNING AV NÄTVERKS FUNKTION**



- Vi tar inget ansvar för förlust av data eller skadat data, eller om datorn skadas vid användning av denna projektor. Det rekommenderas att du tar säkerhetskopior av värdefulla data i datorn.

## **Säkerhetsinstruktioner**

Vänligen läs noggrant igenom och förstå alla instruktioner före användning.

## **Om säkerhetssymboler**

Följande symboler används i manualen för att göra dig uppmärksam på viktig säkerhetsinformation. Följ alltid instruktionerna för att minska risken för skada eller skada på egendom.

 <b>Varning</b>	Markerar en potentiellt farlig situation som, om den inte undviks, kan orsaka dödsfall eller allvarlig skada.
 <b>Observera</b>	Markerar en potentiellt farlig situation som, om den inte undviks, kan orsaka mindre eller lindrig skada.

## Säkerhetsinformation

### Varning

Montera alltid och handha produkten i enlighet med säkerhetsinstruktionerna angivna av tillverkaren av projektorn och kringutrustningen.

- Försök inte att ta isär eller göra service på produkten själv. Detta kan leda till brand, elektriska stötar eller att produkten skadas.
- Om projektorn avger en underlig lukt eller åstadkommer ett underligt ljud, stäng genast av strömmen och kringutrustningen, koppla ifrån enheterna från nätet och ta kontakt med din återförsäljare.
- Tappa inte projektorn och utsätt den inte för kraftiga stötar. Detta kan leda till att de invändiga komponenterna skadas, en elektrisk stöt, brand eller att produkten skadas.

### Observera

- Rör inte vid projektorn med blöta händer när stickpropparna för projektorn eller kringutrustningen sitter kvar i eluttaget. I annat fall kan följden bli en elektrisk stöt.

## Att tänka på om nätverkssäkerhet

Det ligger på kundens ansvar att vidta åtgärder för att trygga nätverkssäkerheten. Canon tar inget ansvar för direkta eller indirekta skador som beror på problem med nätverkssäkerheten, till exempel obehörig åtkomst.

Dataöverföringen mellan NMPJ-applikationen och projektorn är inte krypterad, så det är tänkbart att bilddata som skickas från applikationen till projektorn kan fångas upp och ses av en tredje part med ont uppsåt om applikationen används i ett oskyddat nätverk.

Se till att lämpliga säkerhetsinställningar har ställts in på projektorn, datorn och nätverket när applikationen används.

- Koppla inte projektorn direkt till internetanslutningen, utan se till att den ingår i ett nätverk med en brandvägg eller liknande skydd.
- När projektorn används i en miljö med trådlöst LAN rekommenderas det att lämpliga säkerhetsinställningar för trådlöst LAN används.
- Se till att byta NMPJ-lösenordet och säkerhetsnyckeln för det trådlösa LAN-nätverket med jämna mellanrum.
- Kommunikationen mellan datorer och en projektor med IPsec-stöd kan krypteras genom konfiguration av IPsec-inställningarna på datorerna och projektorn. Se projektorns användarhandbok för närmare information.

# Programvara med öppen källkod

NMPJ-applikationen innehåller applikationsmoduler från tredje part. För närmare information, följ instruktionerna på [S13](#) för att ladda ned den komprimerade filen som innehåller NMPJ-applikationen. Packa upp filens innehåll och läs "ThirdPartySoftware.pdf" (licens för tredjepartsapplikation) i mappen [thirdparty\_software] > [NMPJ] > [LICENSE].  
Licensvillkoren för varje modul finns också tillgängliga i samma mapp.

# Översikt av flerprojicering via nätverk

---

Översikt av flerprojicering  
via nätverk

---

Användning i olika lägen

---

Funktioner

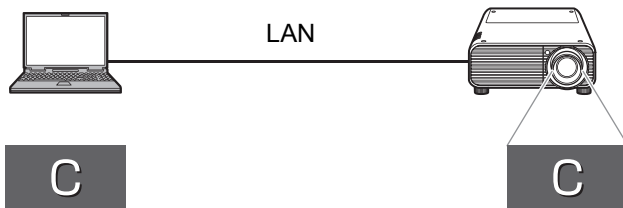
# Introduktion till flerprojicering via nätverk

Flerprojicering via nätverk (Networked Multi-Projection, NMPJ) är en projektorfunktion som gör det möjligt att projicera datorskärmar via ett lokalt nätverk.

Genom att använda den här applikationen kan flera datorer och projektorer sammanlänkas för flera olika projektionsscenarior.

## ■ Projicering via ett nätverk

Datorer och projektorer kan kopplas samman för en rad olika projektionsscenarier.

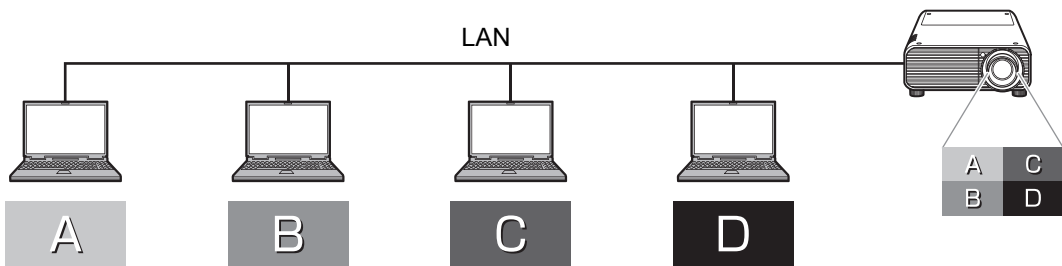


Kopplar samman datorer och projektorer via en nätverksanslutning.

- Direktläge, Mötesläge, klassrumsläge, sändningsläge

## ■ Projicering av flera bilder på delad skärm

Bilder från flera datorer kan projiceras samtidigt i separata områden på en och samma skärm.

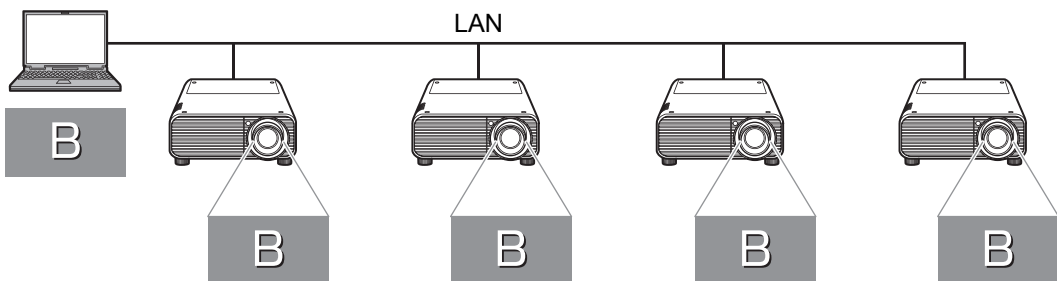


Projicering av flera datorskärmar i delad skärmvisning.

- Mötesläge, klassrumsläge

## ■ Projicering av en bild på flera projektorer samtidigt

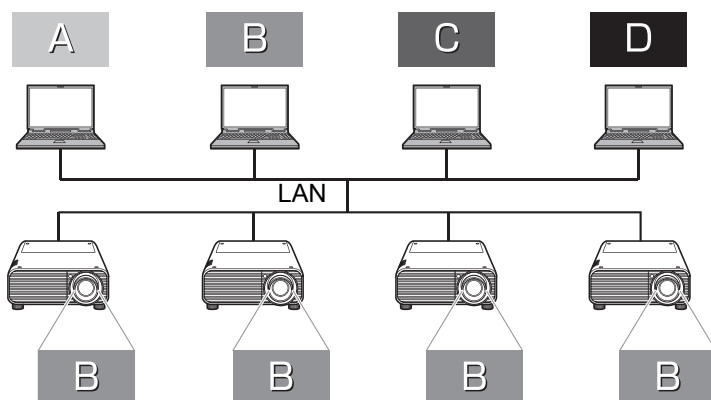
Bilder från en och samma dator kan projiceras på flera projektorer samtidigt.



Projektion av en datorskärm via flera projektorer.

- Mötesläge, klassrumsläge, sändningsläge





Projektion av en datorskärm från en dator i ett nätverk via flera projektorer.

- Mötesläge, klassrumsläge

## ■ Välja skärm för projicering

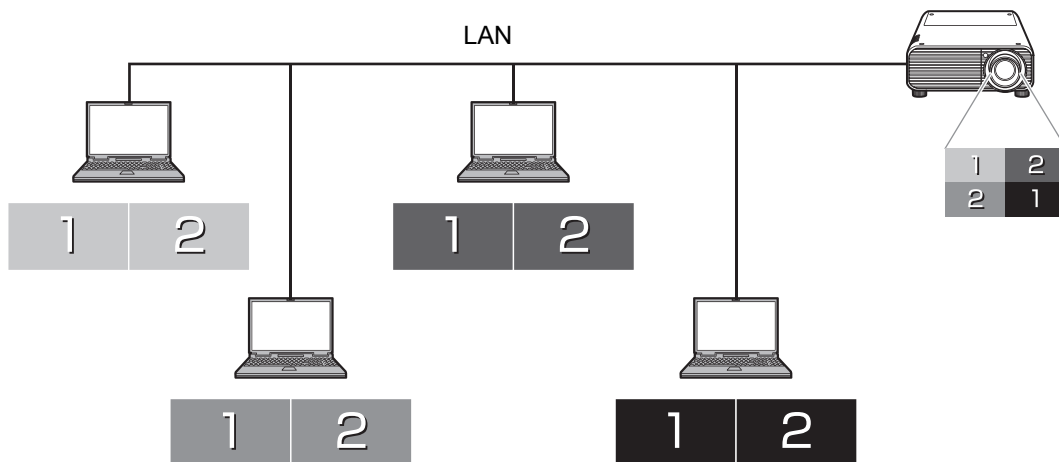
För datorer med flera skärmar kan du välja att projicera antingen den primära eller sekundära skärmen.



Välj den primära eller sekundära skärmen för projicering

- Direktläge, mötesläge, klassrumsläge, sändningsläge

För varje dator kan du välja vilken skärm du vill projicera.



Välj den primära eller sekundära skärmen för varje dator

- Mötesläge, klassrumsläge



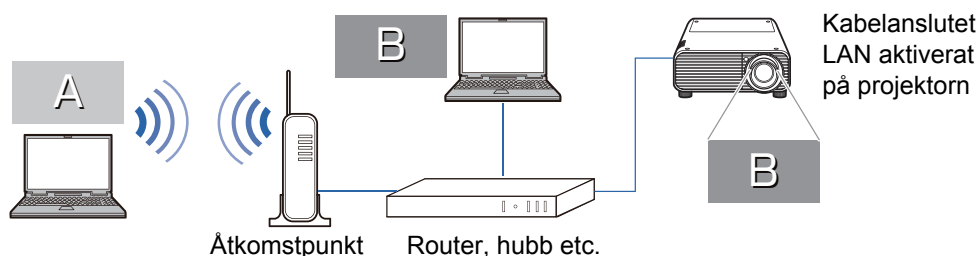
- På vissa datorer kanske det inte går att växla mellan projicering av den primära och den sekundära skärmen.
- Applikationens mottaglighet kan försämrats när många datorer och projektorer är anslutna över nätverket.
- För datorer som har stöd för tre eller fler skärmar varierar den skärm som används för projicering beroende på datorns modell.

### ■ Skapa anslutningar till projektor

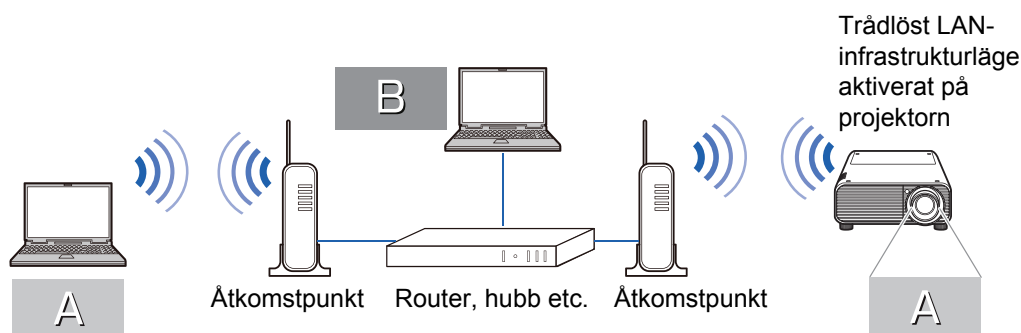
Det finns två sätt att skapa anslutningar till projektor via ett nätverk: "infrastrukturanslutning" och "trådlös direktanslutning".

#### Infrastrukturanslutning

- Infrastrukturanslutning används för att upprätta anslutningar med en projektor som har konfigurerats för infrastrukturläget för kabelanslutna eller trådlösa LAN-nätverk i nätverksfunktionsinställningarna. Den här anslutningsmetoden är lämplig för projektorer som redan är anslutna till nätverket.



Projektor ansluten till kabelanslutet LAN



Projektor ansluten till flera trådlösa LAN-nätverk



Det går inte att ansluta till ett trådlöst LAN-nätverk om inte projektorn är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.

### Trådlös direktanslutning

- Trådlös direktanslutning används för att upprätta anslutningar mellan en dator som har stöd för trådlöst LAN och en projektor som är konfigurerad för läget PJ AP (projektoråtkomstpunkt). Den här anslutningsmetoden gör det möjligt att projicera skärmbilder genom direkt kommunikation mellan datorn och projektorn, även om projektorn inte är ansluten till nätverket.






Det går inte att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.

# Installation

För att kunna använda NMPJ-funktionen måste NMPJ-applikationen installeras (härefter kallat "applikationen") på de datorer som ska användas. Instruktionerna i den här handboken gäller för installation i en Windows 7-miljö. I de här instruktionerna används engelska skärmbilder.

## Systemkrav

Följande systemkrav gäller för applikationen.

<b>Processor</b>	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz eller högre (32- eller 64-bitars)
<b>Minne</b>	1 GB eller mer
<b>Hårddisk</b>	32 GB eller mer
<b>Bildskärm</b>	<p>Upplösning: 1024x768 punkter eller mer</p> <div> Kan inte installeras på datorer med mindre upplösning än 1024x768. Funktion kan heller inte garanteras om upplösningen ändras till mindre än 1024x768 efter installationen.</div>
<b>Operativsystem</b>	<p>Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1 Windows 8.1 (Pro) Windows 10 (Pro)</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Funktion kan inte garanteras i andra operativsystem eller versioner.</li><li>• Menyerna är på engelska i samtliga fall, förutom för versioner av applikationen på japanska, franska, italienska, tyska, spanska och förenklad kinesiska.</li><li>• Funktionen kan inte garanteras för andra operativsystem än de som är på japanska, engelska, franska, italienska, tyska, spanska eller förenklad kinesiska.</li><li>• Om du använder stilen Aero i Windows kan följande meddelande visas: "Vill du ändra färgschemat för att kunna förbättra prestanda?" Det rekommenderas i så fall att du väljer "Behåll det aktuella färgschemat och visa inte meddelandet igen".</li></ul></div>
<b>Nätverk</b>	<p>I TCP/IP-nätverksmiljöer kan projektorer anslutas till datorer via följande LAN-anslutningar. Kabelanslutet LAN-nätverk (1000BASE-T, 100BASE-TX) Trådlöst LAN-nätverk (IEEE 802.11b/g/n)</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Även om applikationen också har stöd för dator-projektorkommunikation via en router kan funktionen endast garanteras över ett routerhopp.</li><li>• Vid användning av en trådlös direktanslutning konfigurerar du datorn så att den erhåller en trådlös IP-adress automatiskt (DHCP-aktiverad). Observera att det inte går att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.</li></ul></div>

# Installation

- 1** Ladda ned den komprimerade filen som innehåller NMPJ-applikationen från Canons webbplats. (<http://www.canon.com/iprj/>)
- 2** Packa upp den komprimerade filens innehåll och dubbelklicka på installationsfilen (NMPJInstaller-01-04-\*\*\*\*-\*\*\*\*\*.exe). Installationen av NMPJ-applikationen startas.
- 3** Följ sedan instruktionerna som visas för att slutföra installationsprocessen.



- Bekräftelse- eller varningsmeddelanden kan visas under installation eller avinstallation. Dessa meddelanden begär administratörsbehörighet för den aktuella användaren. Om du är inloggad som användare med administratörsbehörighet klickar du på [Ja] (eller [Fortsätt]) för att fortsätta.
- Beroende på programvara kanske du inte kan fortsätta utan administratörsbehörighet. Om du är inloggad som standardanvändare byter du till ett administratörskonto och försöker igen.
- Du kanske måste starta om datorn för att slutföra installationen. Se till att du startar om datorn om det behövs.
- Ett meddelande som ber dig registrera programvaran i Windows-brandväggen visas under installationen. Det rekommenderas att du klickar på "Ja" för att registrera programvaran i Windows-brandväggen för att sedan fortsätta med installationen. Om du klickar på "Nej" registreras inte programvaran i Windows-brandväggen och installationen fortsätter, men Windows-brandväggen visar ett fel den första gången programvaran startas. (S16)

## ■ Uppdatera applikationen

Om applikationen är installerad på datorn och datorn är ansluten till internet, kontrollerar applikationen automatiskt om det finns en nyare version (automatisk uppdatering). När ett meddelande om att det går att installera en ny version av applikationen visas kan du uppdatera till den senaste versionen genom att följa instruktionerna.




Om du vill se efter vilken version av applikationen du har installerad kan du klicka på "?" längst upp i applikationens fönster.

# Avinstallation

## ■ Windows 7

De här anvisningarna gäller för avinstallation i Windows 7.

- 1** Välj [Start] > [Alla program] > [Canon NMPJ] >  [Uninstall network multiple projection].
- 2** Om ett meddelande om [User Account Control] visas klickar du på [Yes].
- 3** När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [OK].
- 4** När avinstallationen är slutförd klickar du på [OK] när bekräftelsemeddelandet visas.



Du kanske måste starta om datorn för att slutföra avinstallationen. Starta om datorn om det behövs.

## **5** Ta bort följande mapp manuellt.

C:\Användare\<Användarnamn>\AppData\Lokal\Canon\NMPJ




Dessa filer är dolda. Gör så här för att visa dolda filer.

I Windows Explorer väljer du [Verktyg] > [Mappalternativ] > [Visa] > [Visa dolda filer, mappar och enheter].

## ■ Windows 8.1 eller senare

De här anvisningarna gäller för avinstallation i Windows 8.1 eller senare versioner av Windows.

- 1** Gå till vyn [Appar] och högerklicka på  [Network Multiple Projection] under [Canon NMPJ].
- 2** Klicka på [Avinstallera] i menyn som visas längst ned i skärmbilden [Appar]. Klicka annars på [Avinstallera] i app-raden och sedan på [Avinstallera] igen på den skärm som visas därefter.
- 3** Välj [Canon NMPJ] i skärmbilden [Program och funktioner] som visas.
- 4** Välj [Avinstallera/ändra].
- 5** När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [OK].



Du kanske måste starta om datorn för att slutföra avinstallationen. Starta om datorn om det behövs.

## 6 Ta bort följande mapp manuellt.

C:\Användare\<Användarnamn>\AppData\Lokal\Canon\NMPJ



Dessa filer är dolda. Följ instruktionerna nedan för att visa dolda filer.

I Windows Explorer väljer du [Visa] > [Dolda objekt].

# Från start till avstängning

Proceduren från start av applikationen till avstängning är följande. De exempelfönster som visas här är från direktläget.

## 1 Välj Network Multiple Projection i startmenyn.

### (Windows 7)

Välj [Start] > [Alla program] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

### (Windows 8.1 eller senare)

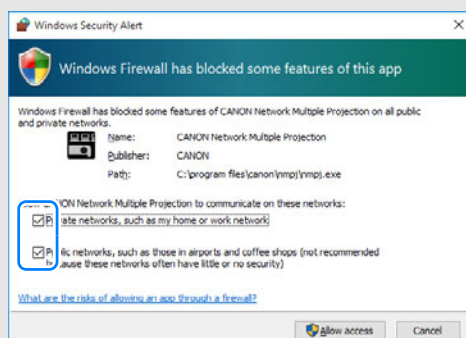
Välj [Start] > [Appar] (eller [All Apps]) > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].



### Windows-brandväggen

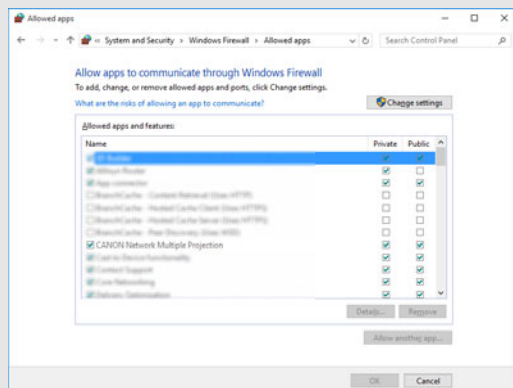
Följande varning kan visas när du startar applikationen för första gången beroende på inställningarna av din Windows-brandvägg.

Markera alla kryssrutor för att möjliggöra kommunikation med projektorer och klicka på [Allow access].



För att ändra inställningarna efter att ha stängt meddelandet öppnar du menyn [Start] och väljer [Kontrollpanelen] > [System och säkerhet] > [Windows-brandväggen] > [Tillåt en app i Windows-brandväggen].

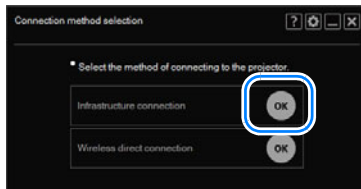
Välj [CANON Network Multiple Projection] i listan med tillåtna applikationer och funktioner, och markerar sedan alla kryssrutor.





## 2 Välj anslutningsmetod.

I menyn för val av anslutningsmetod klickar du på [OK] bredvid den önskade anslutningsmetoden.



- Det går inte att välja och använda trådlös direktanslutning om projektorn inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.
- Det är inte möjligt att välja infrastrukturanslutning om datorns trådlösa nätverkskort redan är anslutet till en projektor konfigurerad för läget PJ AP (projektoråtkomstpunkt).
- Samma fyra knappar visas i det övre högra hörnet i det här fönstret och i följande fönster. (I vissa fönster visas fler knappar.)



Visa hjälp om applikationen.



Visa inställningsfönstret.



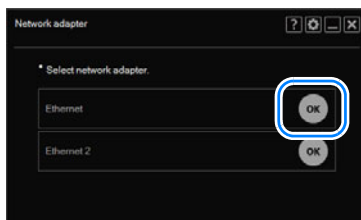
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.



Stäng fönstret.

## 3 Anslut.

Om datorn har flera nätverkskort visas en meny för att välja nätverkskort. Klicka på [OK] bredvid önskat nätverkskort.



- För infrastrukturanslutning visas inte olänkade nätverkskort.
- Ett meddelande visas om du väljer ett nätverkskort som inte används för tillfället.
- Ett meddelande visas om datorns trådlösa LAN DHCP-funktion är inaktiverad (statisk IP-adress). För att använda nätverkskortet måste du aktivera DHCP-funktionen.

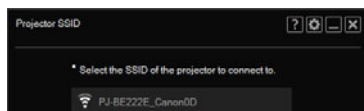
### 4 En urvalsmeny visas.

#### (Infrastrukturanslutning)

Menyn för val av läge visas. Fortsätt till steg 5.

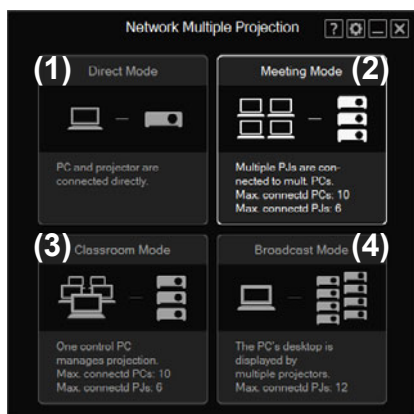
#### (Trådlös direktanslutning)

Menyn för val av projektor-SSID visas. Klicka på det SSID som tillhör den projektor du vill ansluta. (S21)



- Det går inte att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.
- En lista visas med SSID för projektorer som har stöd för trådlöst LAN och som har konfigurerats för läget PJ AP (projektoråtkomstpunkt) i nätverksfunktionsinställningarna.
- En ikon som indikerar signalstyrkan visas till vänster av varje SSID.
- Om säkerhetsinställningarna har aktiverats för valt SSID visas ett inmatningsfönster för Wi-Fi-säkerhetsnyckeln. Ange säkerhetsnyckeln. Mer information om SSID-säkerhetsnyckeln finns i projektorns användarhandbok.

### 5 Klicka på önskat läge i fönstret för val av läge.



#### (1) Direktläge

När datorn är ansluten till en projektor. (S24)

#### (2) Mötesläge

När flera datorer är anslutna till flera projektorer. Det här kan användas för att visa flera datorskärmar under möten eller andra evenemang. (S28)

**(3) Klassrumsläge**

När flera datorer är anslutna till flera projektorer. Ger en enstaka dator (i rollen som presentatör) kontroll över vilken datorskärm och vilken projektor som ska användas för projicering. (S36)

**(4) Sändningsläge**

När en dator är ansluten till flera projektorer. Det här kan användas när flera projektorer har monterats på olika platser i ett auditorium för att projicera samma bild. (S47)

**Trådlös direktanslutning**

- I mötesläge eller klassrumsläge kan upp till fem datorer och en projektor anslutas.
- Sändningsläge kan inte användas vid trådlös direktanslutning.
- Det går inte att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.

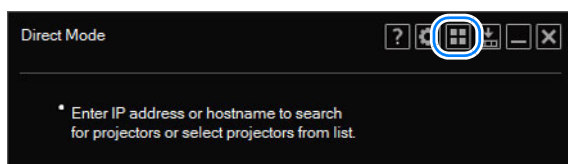
**6 Beroende på läge kan du skapa, ansluta till eller välja en projektionssession.****7 Klicka på [Start projecting].**



Klicka på [Start projecting] i fönstret för att börja projiceringen.

**8 Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.**

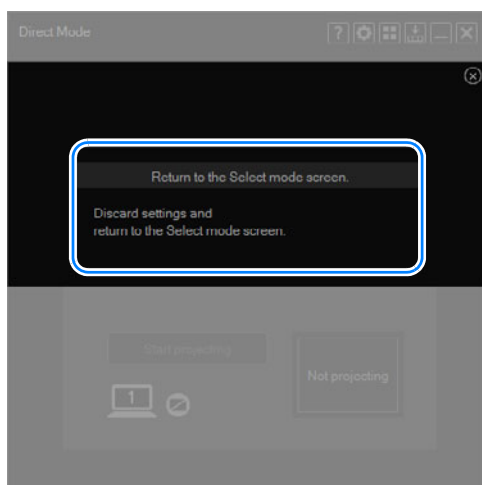
## Från start till avstängning

- 9** Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.

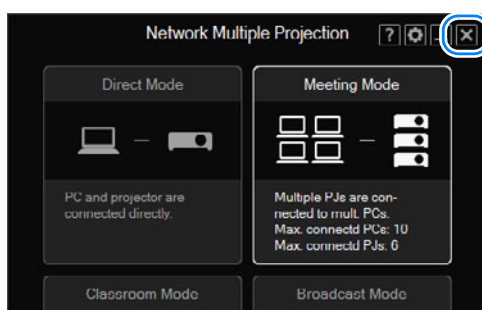



-  Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå direkt till menyn för val av anslutningsmetod.

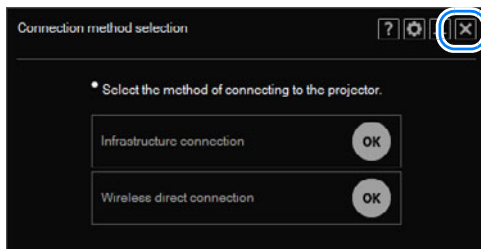
- 10** När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [Return to the Select mode screen].



- 11** Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av anslutningsmetod.



- 12** Klicka på  i det övre högra hörnet i menyn för val av anslutningsmetod om du vill avsluta programvaran.



## ■ Projektionssessioner

En session består av alla datorer och projektorer som används i projektionen. I mötesläget och klassrumsläget måste den första användaren skapa en session för datorerna och projektorerna som är inblandade. Andra användare ansluter till sessionen genom att välja den i en lista över sessioner. I sändningsläget kan användare skapa en session automatiskt genom att välja en projektor.



Det går endast att ansluta till en session när du är ansluten med samma anslutningsmetod (infrastrukturanslutning eller trådlös direktanslutning) som användes för att skapa sessionen.

## ■ Standbyfönstret för LAN-ingång

Standbyfönstret för LAN-ingång visas när du väljer LAN genom att ändra ingångsinställningarna på projektorn.

Information som webbadressen för att ladda ned programvaran, tillgängliga anslutningsmetoder och projektorns nätverksfunktionsinställningar visas.



Om projektorn stödjer NMPJ-standbyvisning visas inte standbyfönstret för LAN-ingång om denna funktion har inaktiverats. Som standard är den aktiverad.



# Användning i olika lägen

---

Översikt av flerprojicering  
via nätverk

---

Användning i olika lägen

---

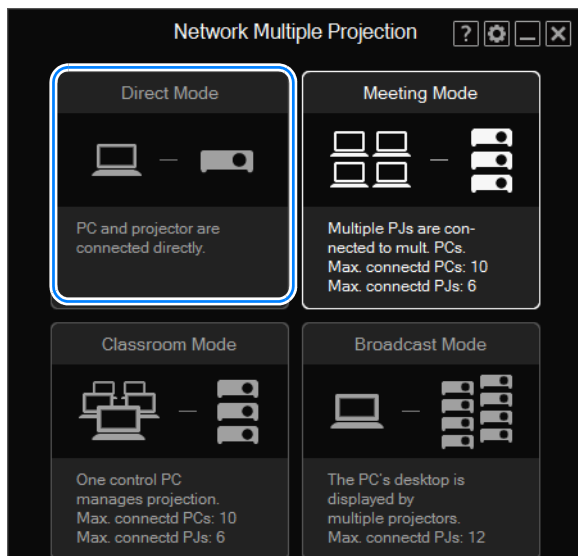
Funktioner

# Använda projektorn i direktläge

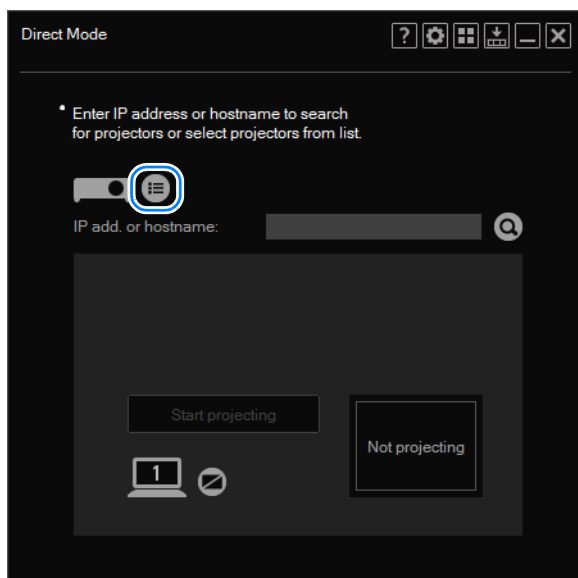
I det här läget är en dator ansluten till en projektor via nätverket.


## Procedur

**1** Välj [Direct Mode] i menyn för val av läge.



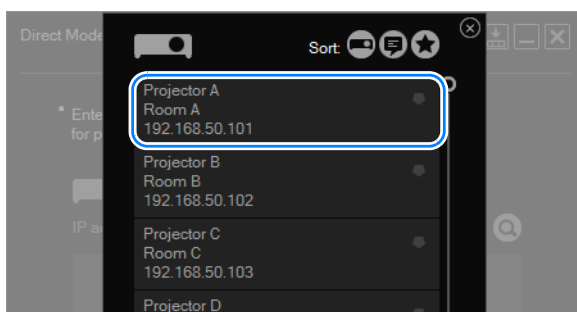
**2** Fönstret [Direct Mode] visas. Klicka på .



Om du vill ansluta till projektorer via en annan nätmask anger du projektorns IP-adress eller värnhamn i fältet [IP add. or hostname:] och klickar på .



### 3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till.



Mer information om menyn för val av projektor finns i "Använda menyn för val av projektor" (S54).

### 4 Fönstret [Direct Mode] visas igen. Klicka på [Start projecting].

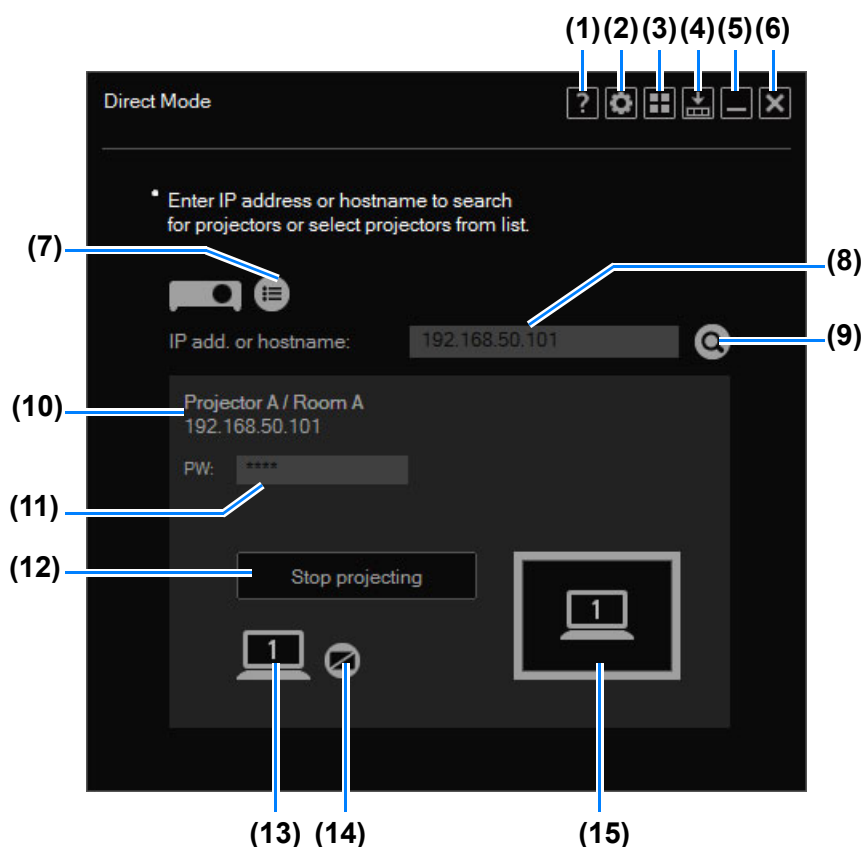


Datorskärmen projiceras nu.



- Om inställningen för [NMPJ Password] har angetts på projektorns inställningsskärm anger du lösenordet. Se användarhandboken för projektorn för information om NMPJ-lösenord.
- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- En upptagetikon (Busy) indikerar att projektorn inte är tillgänglig. Den kan vara avstängd, användas av en annan dator, eller vara otillgänglig av andra orsaker. Upptagenikonen (Busy) uppdateras inte automatiskt. Välj eller sök efter projektorer igen om du vill visa projektorns uppdaterade status.

## Fönstret [Direct Mode]



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Kompakt visning**  
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S67](#))
- (5) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (6) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

**(7) Projektorlista**

Visa en lista över projektorer.

**(8) IP-adress eller värddamn**

Om du vill ansluta till projektorer via en annan nätmask anger du projektorns IP-adress eller värddamn här och klickar på (9).

**(9) Sök projektor**

Sök efter projektorn med IP-adressen eller värddamnet som angavs i (8). Resultaten efter projektorsökningen visas i (10). Du kan även välja bland de tidigare sökningar (upp till fem stycken) som visas.

**(10) Information om projektorn**

Visar projektornamn, anteckningar, IP-adress eller värddamn och symbol för trådlöst nätverk (om det finns en trådlös LAN-anslutning) för den projektor som har valts i listan eller hittats vid en sökning på IP-adress eller värddamn.

**(11) Lösenord**

Om ett lösenord har konfigurerats för projektorn med [NMPJ Password] i projektorns inställningsfönster måste det anges här innan projicering. Se användarhandboken för projektorn för information om NMPJ-lösenord.

**(12) Starta**

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

**(13) Växla mellan primär/sekundär skärm**

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

**(14) Visa en tom bild i projektorn**

Pausa projiceringen. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

**(15) Projektionsstatus**

Anger projektionsstatus.

# Använda projektorn i mötesläge

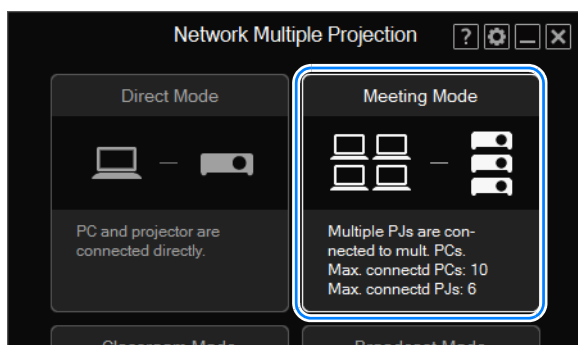
I mötesläge är flera datorer ansluta till flera projektorer. Det här läget är avsett för gruppmöten där flera datorer används. Upp till tio datorer och sex projektorer kan anslutas.



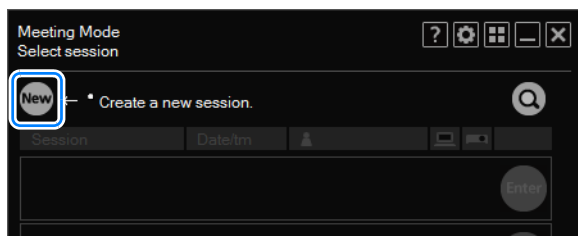
Vid trådlös direktanslutning kan upp till fem datorer och en projektor anslutas. Observera att det inte går att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.

## Skapa en session

- 1 Välj [Meeting Mode] i menyn för val av läge.




- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [New].



### 3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till sex projektorer. De valda projektorerna visas till höger.

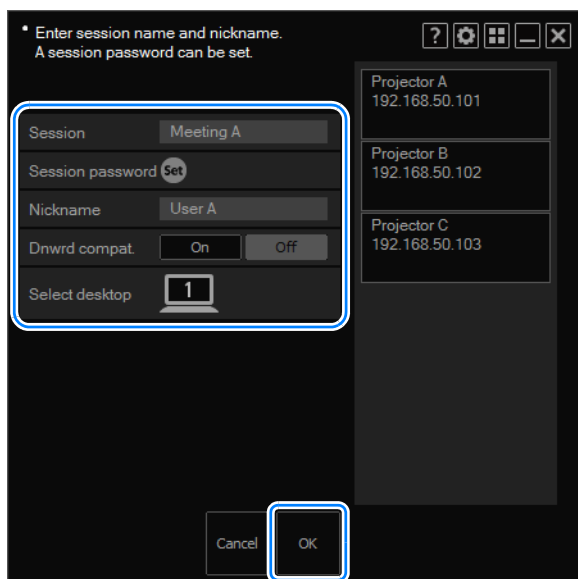


- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet. Se användarhandboken för projektorn för information om NMPJ-lösenord.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet för den projektorn.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i "Använda menyn för val av projektor" (S54).

### 4 Klicka på [Next].

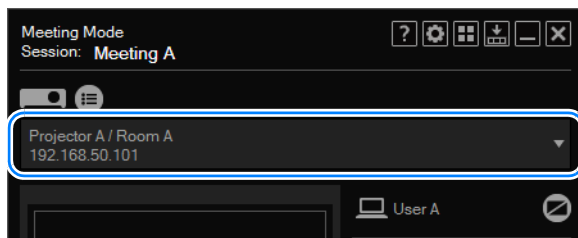


- 5** Ett fönster för att skapa en session visas. Ange sessionsnamn, lösenord, användarnamn, bakåtkompatibilitet och skrivbord (primär eller sekundär skärm för projicering), och klicka sedan på [OK].



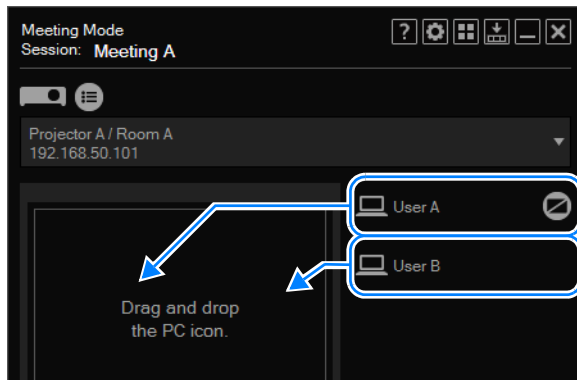
- Om du väljer att ange ett lösenord för sessionen måste andra användare ange det lösenordet för att kunna ansluta till sessionen. Klicka på [Set] och ange lösenordet om du vill använda ett lösenord.
- Ange sessionskompatibiliteten i inställningen för bakåtkompatibilitet. Om [On] väljs skapas sessioner med bakåtkompatibilitet. Användare kan gå med i sessionerna oberoende av versionen på deras NMPJ-applikation. Dessutom kan projektorer läggas till till sessioner oavsett modell. Röstfunktioner, PbyP-funktioner och IPv6-kommunikation går dock inte att använda. Om [Off] väljs skapas sessioner med lämpliga funktioner för de projektorversioner som valdes när sessionen skapades.
- Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

- 6** Fönstret [Meeting Mode] visas. Välj den projektor du vill kontrollera i den nedrullningsbara listan.



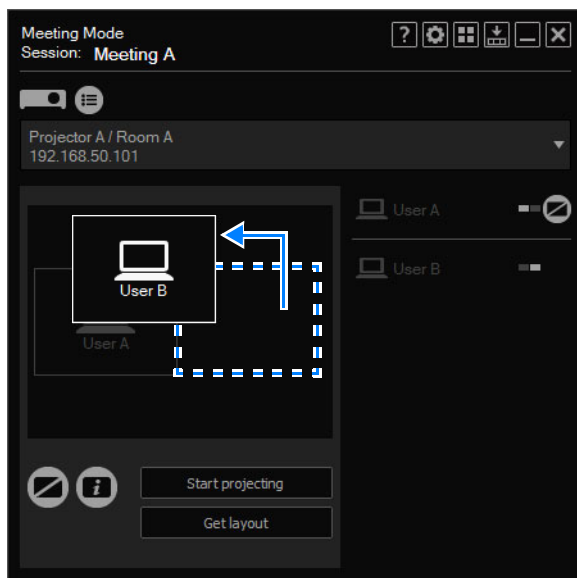
- 7 Välj en dator du vill använda med projektorn i listan till höger. Dra datorn till önskad position i layoutområdet.

Du kan fritt kombinera upp till fyra datorer i layoutområdet.

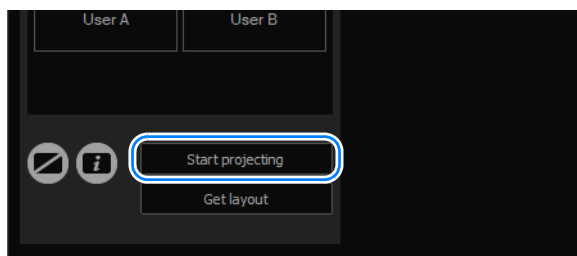


- 8 Dra datorerna som du vill använda för projiceringen till layoutområdet och ordna dem efter behov.

Under projiceringen visas skärmen för varje dator i enlighet med datorns position i layoutområdet.



- 9 Klicka på [Start projecting].



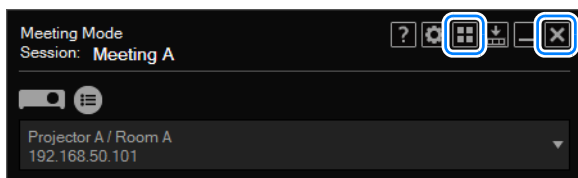
## Använda projektorn i mötesläge



Bilder projiceras nu från datorerna i layoutområdet.



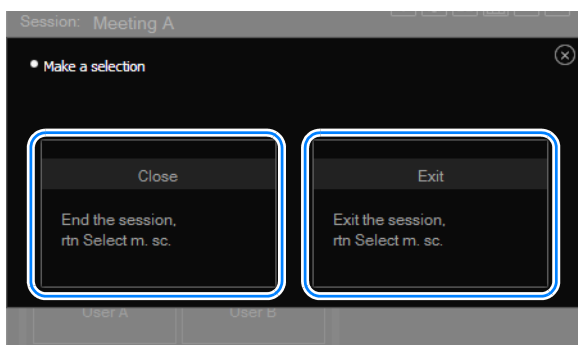
- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- Klicka på [Start projecting] igen om du vill ordna om layouten under projiceringen. Observera att den nya layouten inte börjar gälla för projiceringen förrän du klickar på den här knappen.

### 10 Klicka på eller i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.



- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.
- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

### 11 Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close] om du vill stänga hela sessionen. Klicka på [Exit] om du vill lämna sessionen.

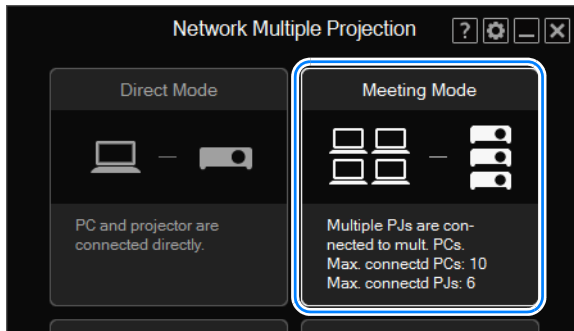


[Exit] visas inte om inte andra datorer också är anslutna.

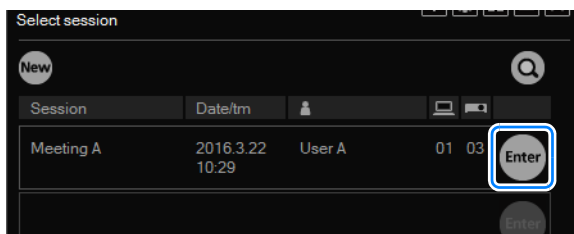



# Ansluta till en session

- 1 Välj [Meeting Mode] i menyn för val av läge.

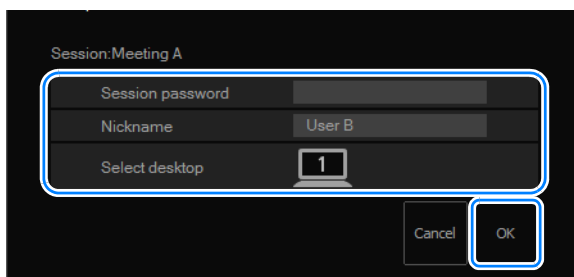


- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [Enter] bredvid den session du vill ansluta till.



Om du vill ansluta till en session via en annan nätmask klickar du på  och anger projektorns IP-adress eller värdnamn för att hitta projektorn. Applikationen söker efter sessioner via den andra nätmasken. Se mer information under "Använda menyn för val av session" (S52).

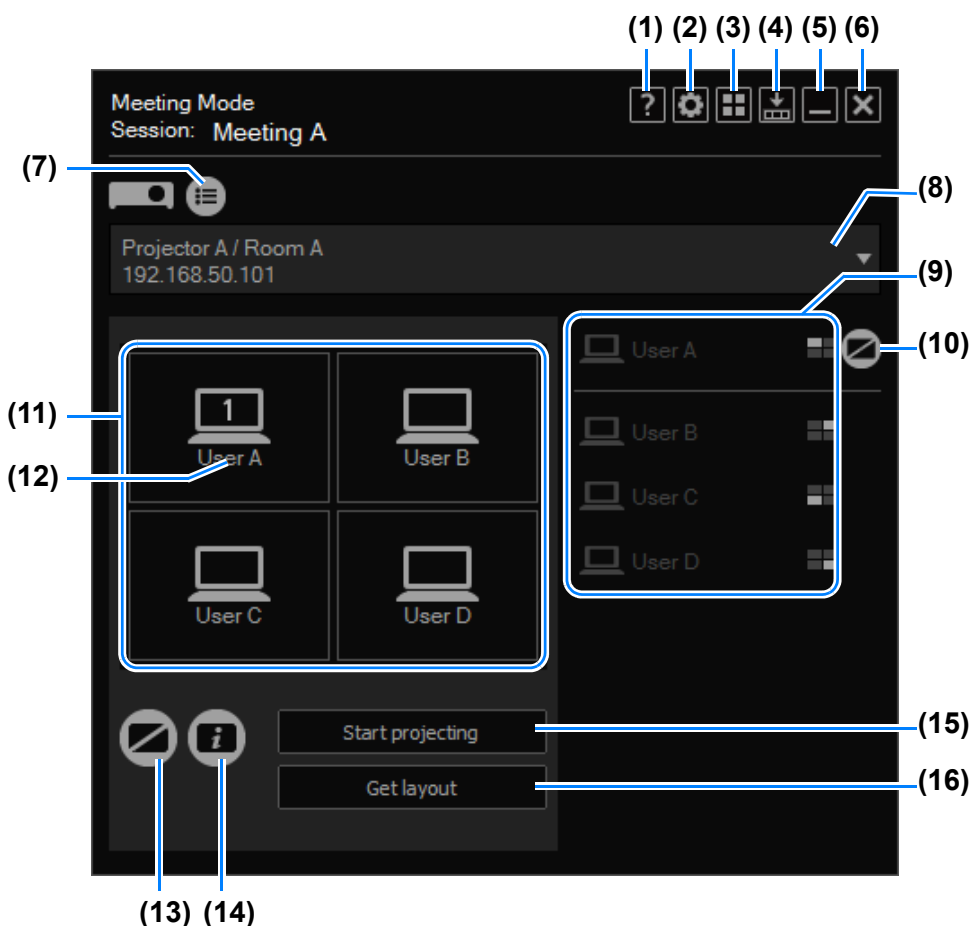
- 3 Ett inloggningsfönster för sessionen visas. Ange sessionens namn, lösenord, ditt inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för visning) och klicka sedan på [OK].



Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

- 4 Fönstret [Meeting Mode] visas. Följ sedan instruktionerna från och med steg 6 i "Skapa en session" (S28).

## Fönstret [Meeting Mode]



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Kompakt visning**  
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S67](#))
- (5) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (6) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

**(7) Projektorlista**


Visa en lista över projektorer.

**(8) Nedrullningsbar projektorlista**

Visar anslutna projektorer. Det du gör på den här skärmen gäller för den projektor du har valt här.

**(9) Datorer**

Visar anslutna datorer. Dra datorer till layoutområdet om du vill projicera dem. Din egen dator visas högst upp i listan.

Datorns visningsposition anges av en vit fyrkant i .

**(10) Visa en tom bild på datorn**

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

**(11) Layoutområde**

Dra datorer till det här området för att tilldela deras position vid projiceringen.

**(12) Datorer i layoutområdet**

Du kan ordna om datorer i det här området genom att dra och flytta dem. En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

**(13) Visa en tom bild i projektorn**

Pausa projiceringen från projektorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

**(14) Visa information**

Projicera information som krävs för att andra användare ska kunna ansluta till sessionen. IP-adressen eller värdnamnet som projiceras används av en av projektorerna i sessionen.

**(15) Starta/stoppa projiceringen**

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

**(16) Hämta skärmlayout**

Visar layouten med de valda projektorerna.



[Get layout] är inte tillgänglig om [ALL] är valt i rullgardinsmenyn med projektorer.

# Använda projektorn i klassrumsläge

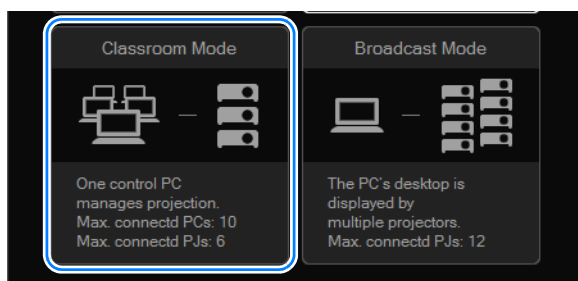
I klassrumsläge är flera datorer ansluta till flera projektorer. En enstaka dator i rollen som presentatör kan kontrollera vilken datorskärm (egen eller annan deltagares) och vilken projektor som används för projektion. Upp till tio datorer och sex projektorer kan anslutas.



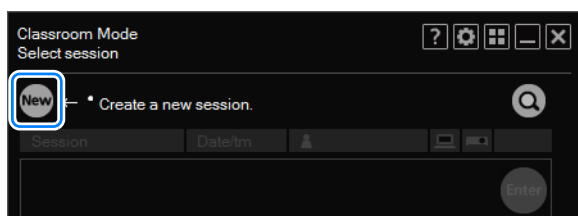
Vid trådlös direktanslutning kan upp till fem datorer och en projektor anslutas. Observera att det inte går att använda trådlös direktanslutning med en projektor som inte är utrustad med funktioner för trådlös LAN-anslutning.

## Leda en ny session

**1** Välj [Classroom Mode] i menyn för val av läge.

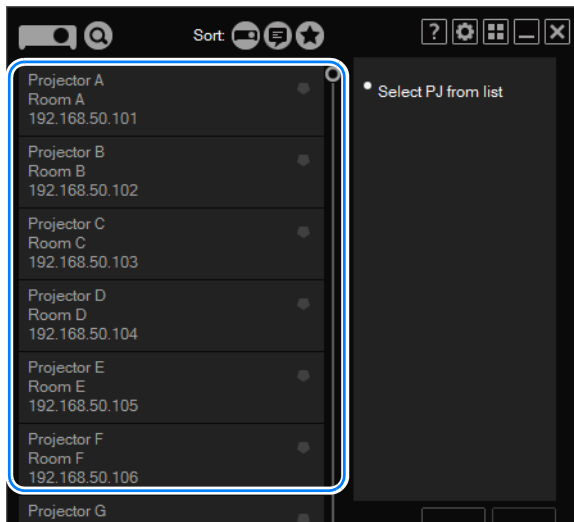



**2** Menyn för val av session visas. Klicka på [New].



### 3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till sex projektorer. De valda projektorerna visas till höger.

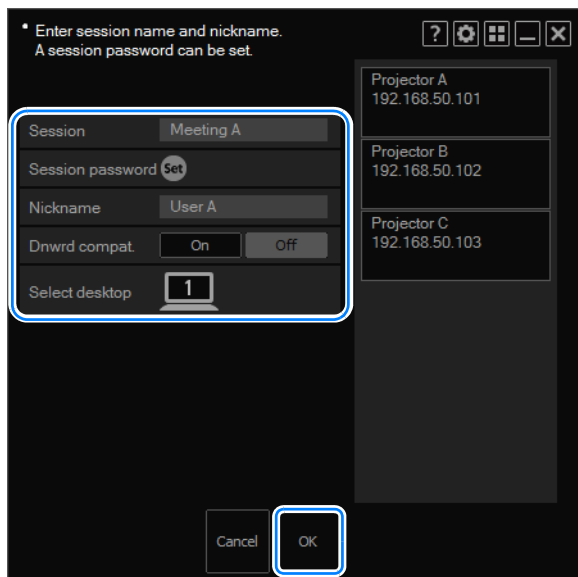


- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet. Se användarhandboken för projektorn för information om NMPJ-lösenord.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet i projektorlistan.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i "Använda menyn för val av projektor" ([S54](#)).

### 4 Klicka på [Next].

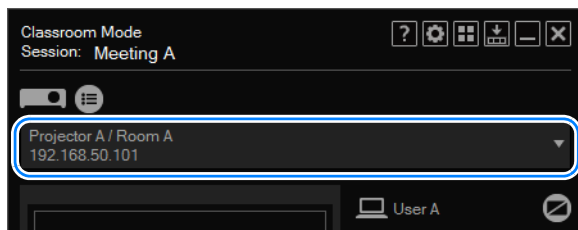


- 5** Ett fönster för att skapa en session visas. Ange sessionsnamn, lösenord, användarnamn, bakåtkompatibilitet och skrivbord (primär eller sekundär skärm för projicering), och klicka sedan på [OK].



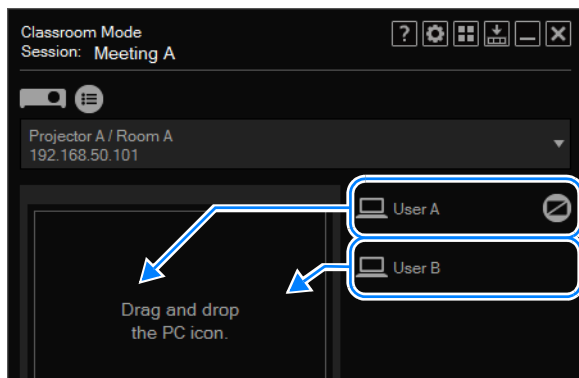
- Om du väljer att ange ett lösenord för sessionen måste andra användare ange det lösenordet för att kunna ansluta till sessionen. Klicka på [Set] och ange lösenordet om du vill använda ett lösenord.
- Ange sessionskompatibiliteten i inställningen för bakåtkompatibilitet. Om [On] väljs skapas sessioner med bakåtkompatibilitet. Användare kan gå med i sessionerna oberoende av versionen på deras NMPJ-applikation. Dessutom kan projektorer läggas till till sessioner oavsett modell. Röstfunktioner, PbyP-funktioner och IPV6-kommunikation går dock inte att använda. Om [Off] väljs skapas sessioner med lämpliga funktioner för de projektorversioner som valdes när sessionen skapades.
- Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

- 6** Fönstret [Classroom Mode] visas. Välj den projektor du vill kontrollera i den nedrullningsbara listan.



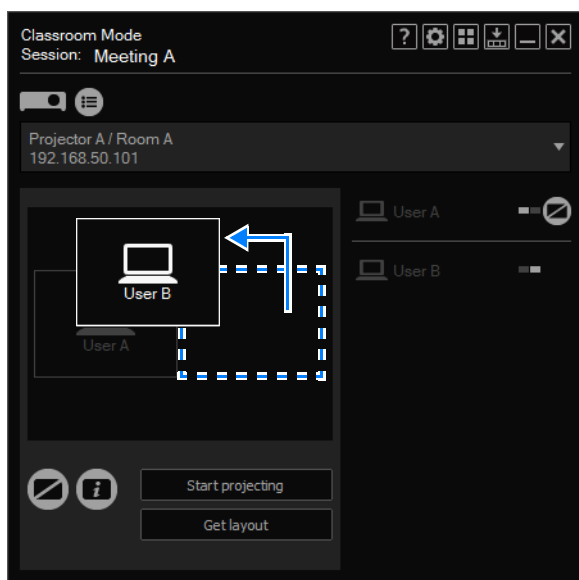
## 7 Välj en dator du vill använda med projektorn i listan till höger. Dra datorn till önskad position i layoutområdet.

Du kan fritt kombinera upp till fyra datorer i layoutområdet.

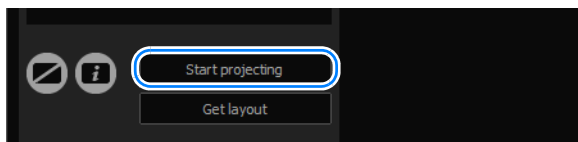


## 8 Dra datorerna som du vill använda för projiceringen till layoutområdet och ordna dem efter behov.

Under projiceringen visas skärmen för varje dator i enlighet med datorns position i layoutområdet.



### 9 Klicka på [Start projecting].





Bilder projiceras nu från datorerna i layoutområdet.



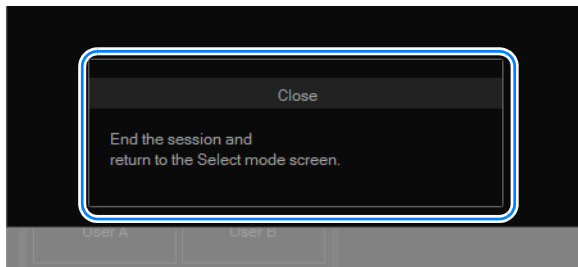
- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- Klicka på [Start projecting] igen om du vill ordna om layouten under projiceringen. Observera att den nya layouten inte börjar gälla för projiceringen förrän du klickar på den här knappen.

### 10 Klicka på eller i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.



- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.
- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

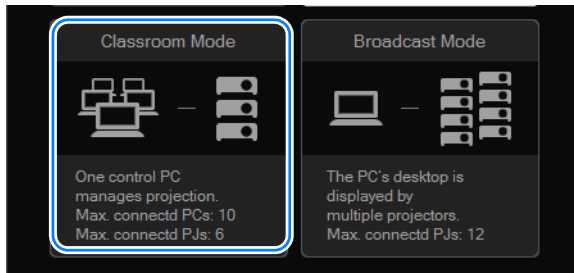
### 11 Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close].



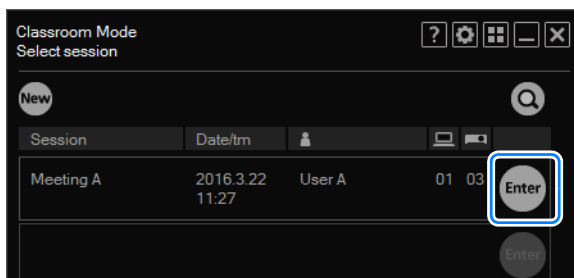



# Ansluta till en befintlig session

- 1 Välj [Classroom Mode] i menyn för val av läge.

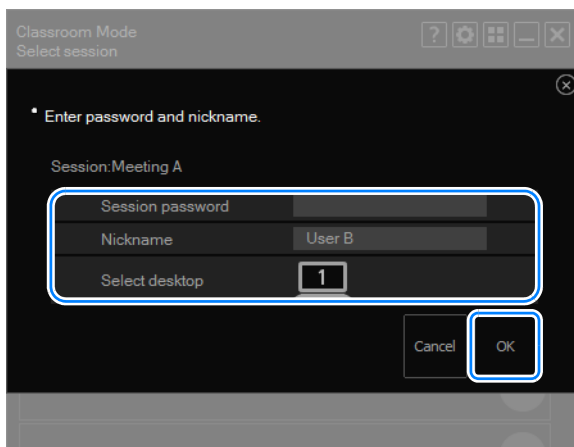


- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [Enter] bredvid den session du vill ansluta till.



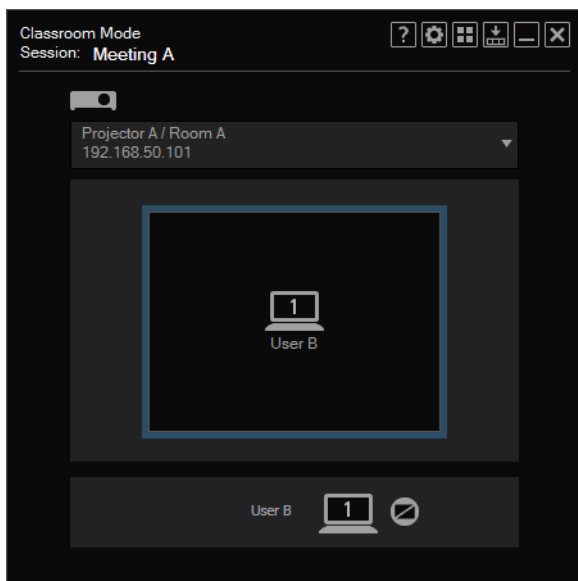
Om du vill ansluta till en session via en annan nätmask klickar du på  och anger projektorns IP-adress eller värddamn för att hitta projektorn. Applikationen söker efter sessioner via den andra nätmasken. Se mer information under "Använda menyn för val av session" (S52).

- 3 Ett inloggningsfönster för sessionen visas. Ange sessionens namn, lösenord, ditt inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för visning) och klicka sedan på [OK].





Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

- 4** Fönstret [Classroom Mode] (för att ansluta till en session) visas. Användare som ansluter till sessioner kan inte ändra projektorlayouten eller börja eller stoppa projiceringen.

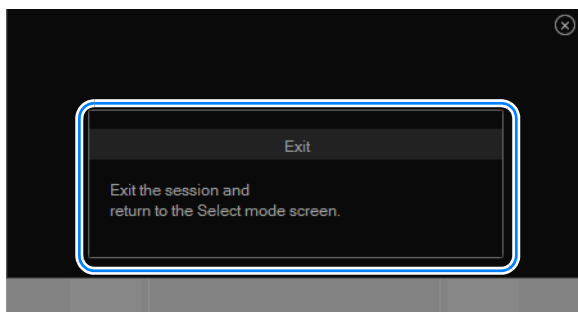


- 5** Klicka på  eller  i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.

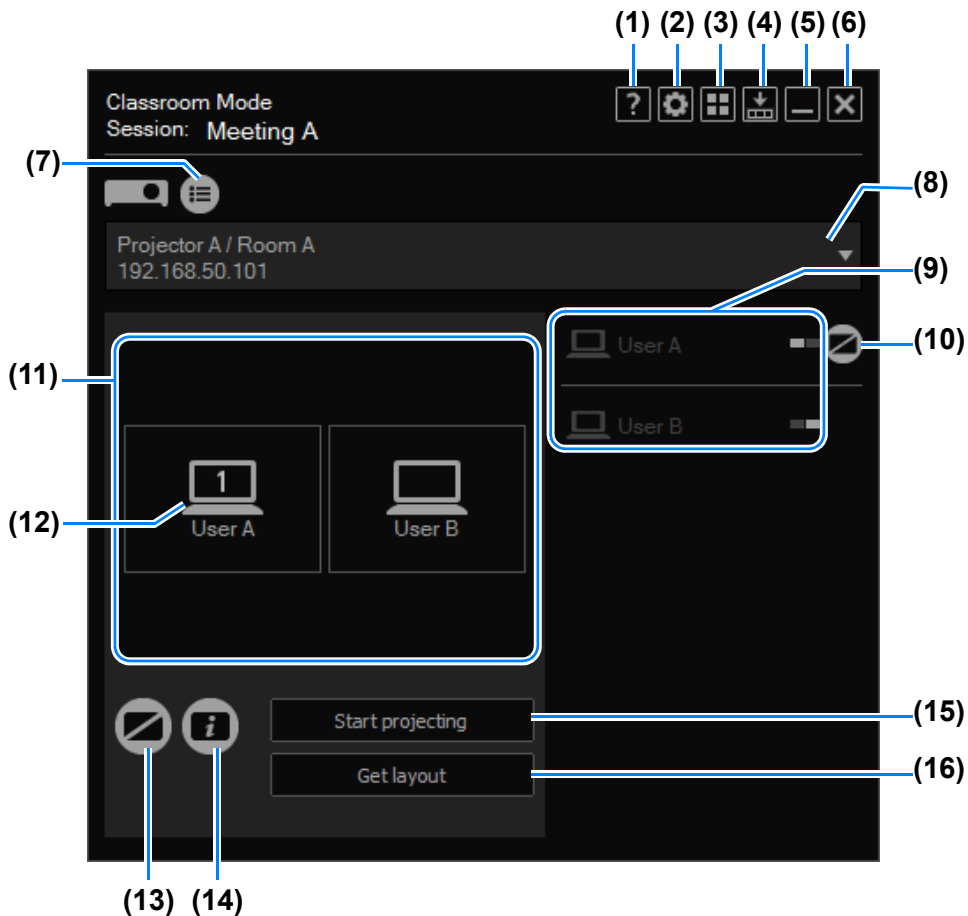


- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.
- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

- 6** Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Exit].



## Fönstret [Classroom Mode] (Starta en session)



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Kompakt visning**  
Visa fönstret i kompakt storlek. (S67)
- (5) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (6) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

### (7) Projektorlista


Visa en lista över projektorer.

### (8) Nedrullningsbar projektorlista

Visar anslutna projektorer. Det du gör i det här fönstret gäller för den projektor du har valt här.

### (9) Datorer

Visar anslutna datorer. Dra datorer till layoutområdet om du vill projicera dem. Din egen dator visas högst upp i listan.

Datorns visningsposition anges av en vit fyrkant i .

### (10) Visa en tom bild på datorn

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

### (11) Layoutområde

Dra datorer till det här området för att tilldela deras position vid projiceringen.

### (12) Datorer i layoutområdet

Du kan ordna om datorer i det här området genom att dra och flytta dem. En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

### (13) Visa en tom bild i projektorn

Pausa projiceringen från projektorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

### (14) Visa information

Projicera information som krävs för att andra användare ska kunna ansluta till sessionen. IP-adressen eller värdnamnet som projiceras används av en av projektorerna i sessionen.

### (15) Starta/stoppa projiceringen

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

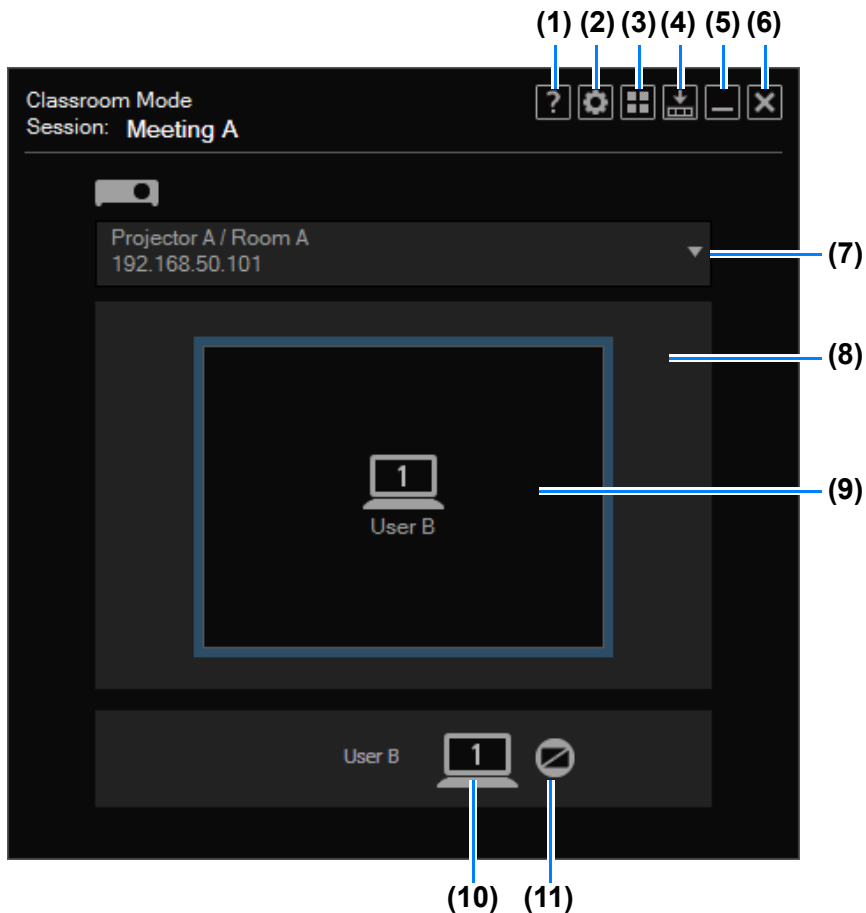
### (16) Hämta skärmlayout

Visar layouten med de valda projektorerna.



[Get layout] är inte tillgänglig om [ALL] är valt i rullgardinsmenyn med projektorer.

## Fönstret [Classroom Mode] (Ansluta till en session)



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Kompakt visning**  
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S67](#))
- (5) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (6) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

**(7) Nedrullningsbar projektorlista**

Visar anslutna projektorer. Det du gör i det här fönstret gäller för den projektor du har valt här.

**(8) Layoutområde**

Visar datorer som har valts för projicering.

**(9) Projektionsstatus**

Anger projektionsstatus.

**(10) Dator**

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn du använder. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

**(11) Visa en tom bild på datorn**

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

# Använda projektorn i sändningsläge

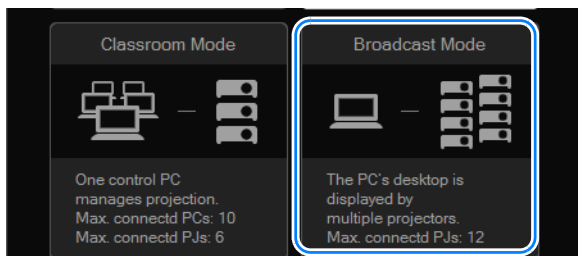
I sändningsläge kan en enskild dator anslutas till upp till tolv projektorer.



Det går inte att använda sändningsläge med en trådlös direktanslutning.

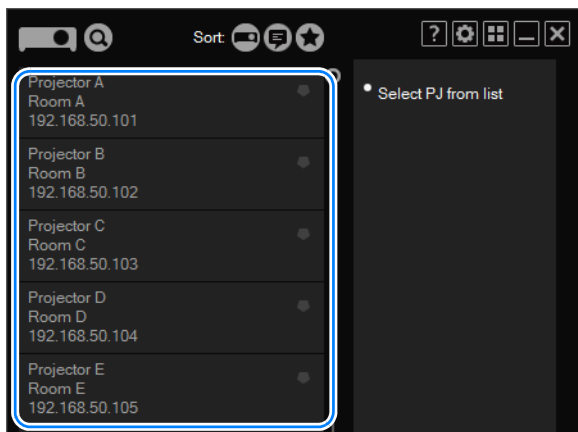
## Procedur


### 1 Välj [Broadcast Mode] i menyn för val av läge.



### 2 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till tolv projektorer. De valda projektorerna visas till höger.

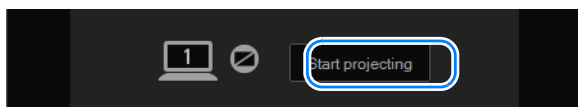


- Om inställningen för NMPJ-lösenord har konfigurerats på projektorns inställningsskärm måste ett lösenord anges. Ange lösenordet. Se användarhandboken för projektorn för information om NMPJ-lösenord.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet för den projektorn.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i “Använda menyn för val av projektor” (S54).


### 3 Klicka på [Next].



### 4 Fönstret [Broadcast Mode] visas. Klicka på [Start projecting].






Datorskärmen projiceras nu.

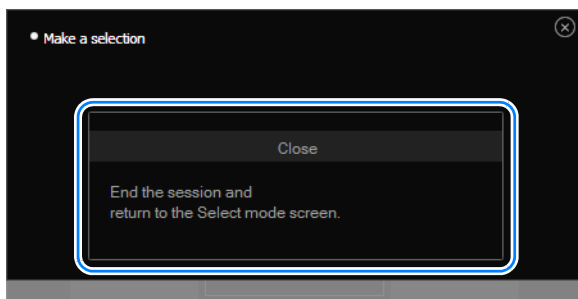
 Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.

### 5 Klicka på eller i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.



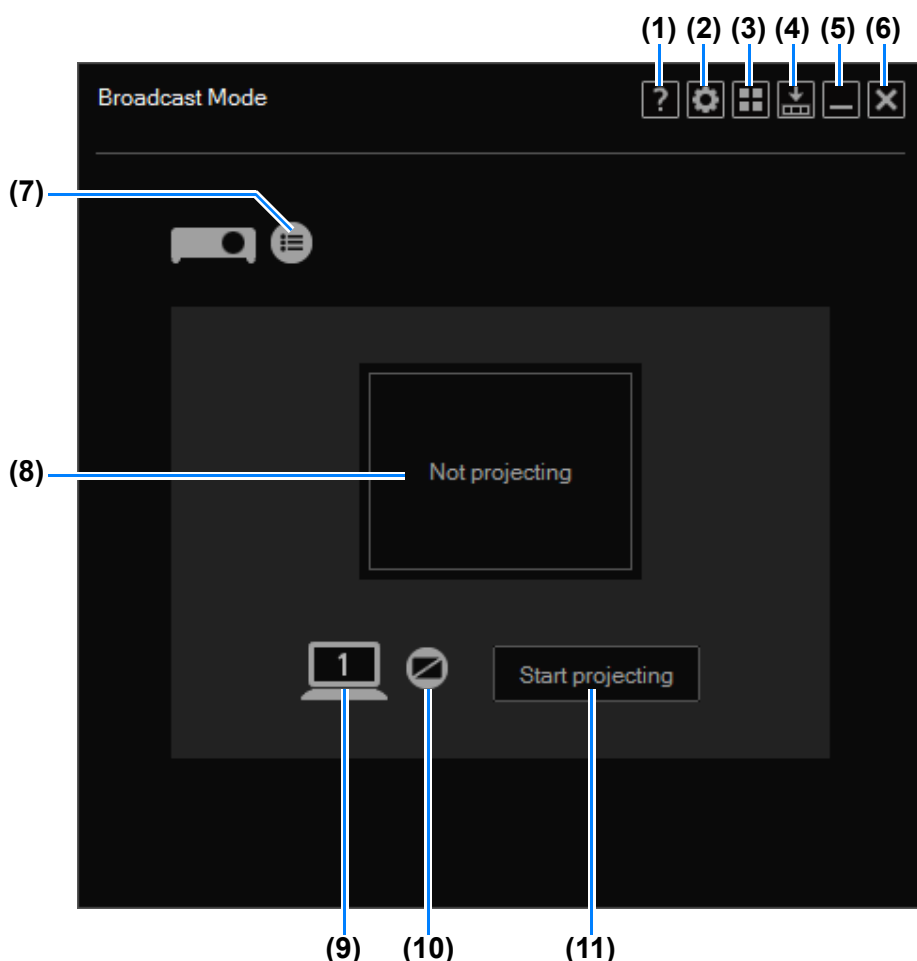
-  • Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.
- Klicka på  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

### 6 Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close].





## Fönstret [Broadcast Mode]



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Kompakt visning**  
Visa fönstret i kompakt storlek. (S67)
- (5) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (6) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.

**(7) Projektorlista**

Visa en lista över projektorer.

**(8) Projektionsstatus**

Visar den projicerade bildens status.

**(9) Växla mellan primär/sekundär skärm**

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn du använder. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

**(10) Visa en tom bild i projektorn**

Pausa projiceringen. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

**(11) Starta/stoppa projiceringen**

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

# Funktioner

---

Översikt av flerprojicering  
via nätverk

---

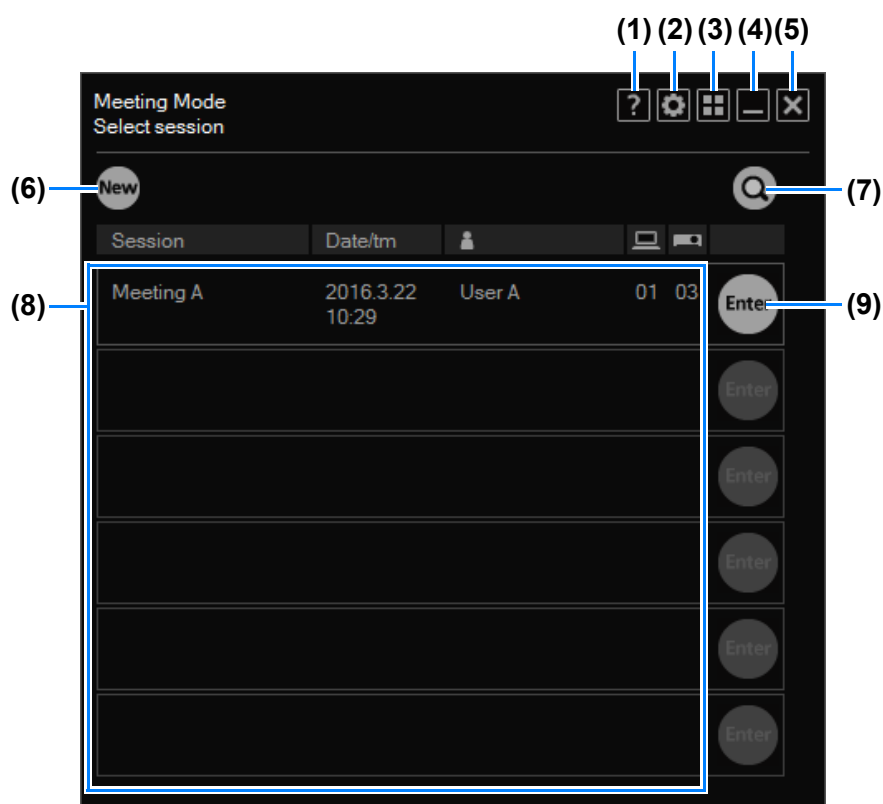
Användning i olika lägen

---

Funktioner

# Använda menyn för val av session

## Menyn för val av session



- (1) **Hjälp**  
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Inställningsfönstret**  
Visa inställningsfönstret.
- (3) **Gå tillbaka till lägesval**  
Återgå till menyn för val av läge.
- (4) **Minimera**  
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (5) **Avsluta**  
Återgå till menyn för val av anslutningsmetod.
- (6) **[New]**  
Starta en ny session. ([S28](#))
- (7) **Sök session**  
Sök efter en session att ansluta till via projektorns IP-adress eller värddamn. ([S53](#)) Du kan även välja bland de tidigare sökningar (upp till fem stycken) som visas.

## (8) Sessionslista

Visar hittade sessioner. Här visas information om sessionens namn, datum för när den skapades, inloggningsnamn på den person som skapade sessionen och antalet datorer och projektorer inblandade.

## (9) [Enter]

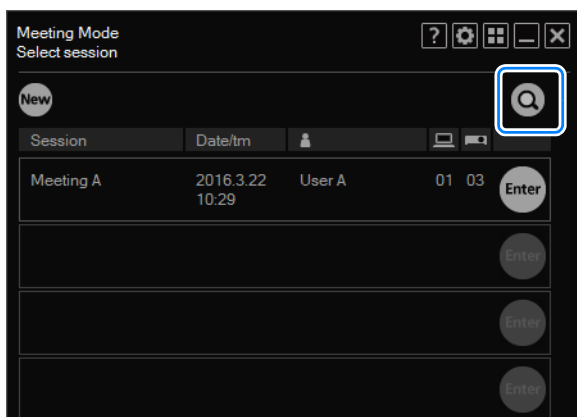
Anslut till sessionen. (S33)

Det går endast att ansluta till en session när du är ansluten med samma anslutningsmetod (infrastrukturanslutning eller trådlös direktanslutning) som användes för att skapa sessionen. Ett meddelande visas om du klickar på en session som det inte går att ansluta till om anslutningsmetoden inte är densamma.

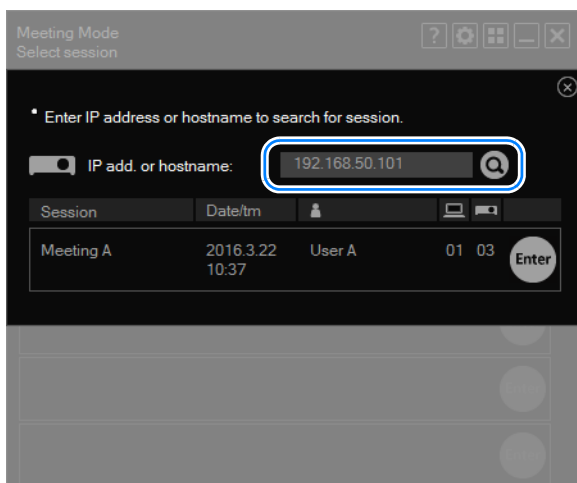
# Söka efter sessioner

Du kan söka efter sessioner genom menyn för val av session.

## 1 Klicka på i menyn för val av session.



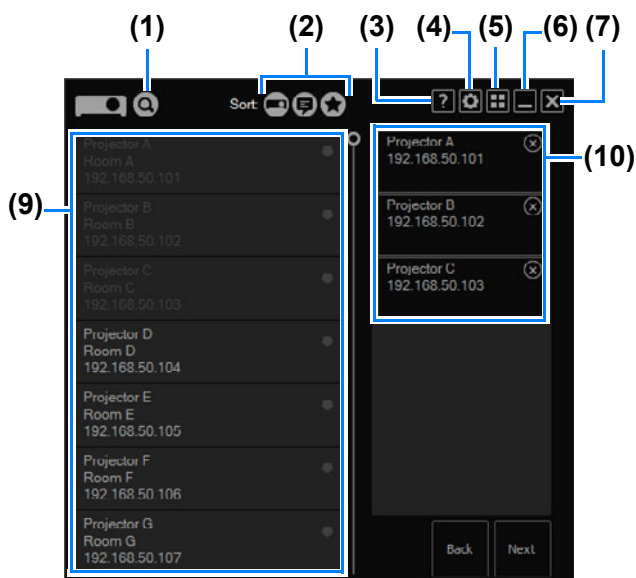
## 2 Sökningsfönstret visas. Ange IP-adressen eller värdnamnet för en projektor i sessionen som du vill ansluta till och klicka sedan på för att söka efter projektorn. Du kan även välja bland de tidigare sökningar (upp till fem stycken) som visas. De sessioner som hittas visas i listan.



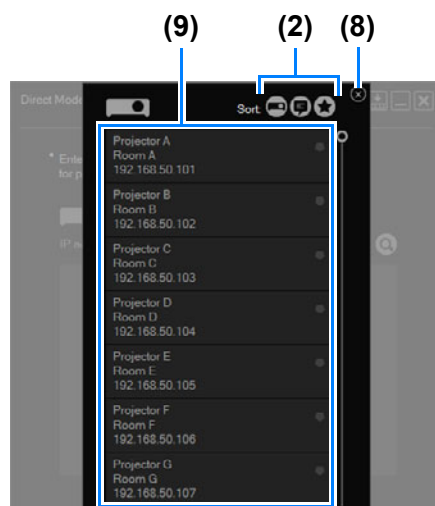
# Använda menyn för val av projektor

## Menyn för val av projektor

### ■ Annat än direktläge



### ■ Direktläge valt



#### (1) Sök projektor

Sök efter projektorer via en annan nätmask. Du kan även välja bland de tidigare sökningar (upp till fem stycken) som visas. (S55)

#### (2) Sortera

Ändra sorteringsordningen för projektorlistan. (S57)

#### (3) Hjälp

Visa hjälp om applikationen.

#### (4) Inställningsfönstret

Visa inställningsfönstret.

#### (5) Gå tillbaka till lägesval

Återgå till menyn för val av läge.

#### (6) Minimera

Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.

#### (7) Avsluta

När du skapar en ny session (när menyn för val av projektor visades genom att klicka på NEW i menyn för sessionslista), och klickar på den här knappen återgår du till menyn för val av anslutningsmetod. När du redan har skapat en session (när menyn för val av projektor visades genom att klicka på knappen för projektorlistan i fönstret för mötesläge, klassrumsläge eller sändningsläge), och klickar på den här knappen återgår du till föregående skärm.

## (8) Tillbaka till direktläge

Återgå till menyn för direktläge.

## (9) Projektorlista

Projektorer visas i den här listan. Informationen som visas här inkluderar projektornamn, anteckningar, IP-adress eller värdnamn och symbol för trådlöst nätverk (om det finns en trådlös LAN-anslutning).

Ett meddelande visas om du klickar på en projektor som inte är tillgänglig, till exempel om den används av andra datorer, är avstängd i de fall projektorn är ansluten via infrastrukturanslutning, eller inte är tillgänglig av någon annan anledning. Observera att vissa projektormodeller med aktiverad trådlös LAN-anslutning inte visas när de är avstängda.

När du klickar på den projektor i listan som du vill använda i sessionen visas den i fältet till höger. Valda projektorer indikeras med grå text.

Valda projektorer indikeras med grå text.


Projektorer som inte har valts, projektorer som används av andra datorer och projektorer som är avstängda visas med vit text.

Ett meddelande dyker upp om du klickar på en projektor som är avstängd eller används av en annan dator.

Projector B	Room B	192.168.50.102
Projector C	Room C	192.168.50.103
Projector D	Room D	192.168.50.104
Projector E	Room E	192.168.50.105

## (10) Lista över projektorer som används i sessionen

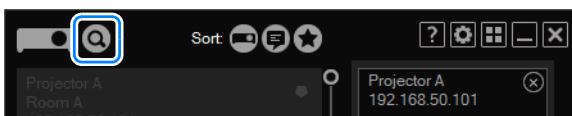
Projektorer som valts i listan till vänster visas här.

Klicka på  om du vill ta bort en projektor från listan.

## ■ Söka efter projektorer

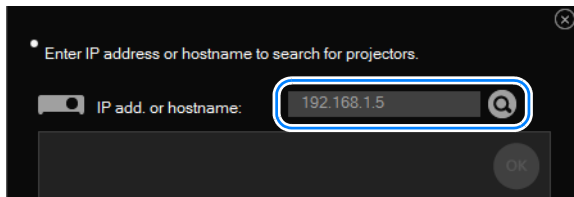
Gör följande i menyn för val av projektor om du vill söka efter projektorer via en annan nätmask.

### 1 Klicka på i menyn för val av projektor.

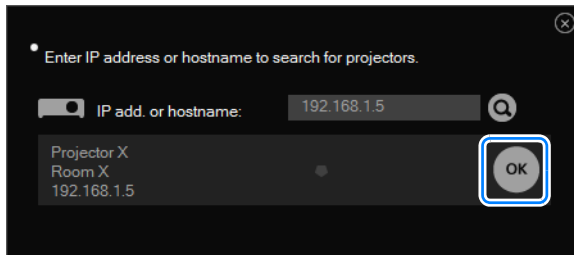


## Använda menyn för val av projektor

- 2 Sökningsfönstret visas. Ange projektorns IP-adress eller värdnamn och klicka sedan på [Q]. Du kan även välja bland de tidigare sökningar (upp till fem stycken) som visas.**



- 3 Klicka på [OK] när projektorn har hittats.**

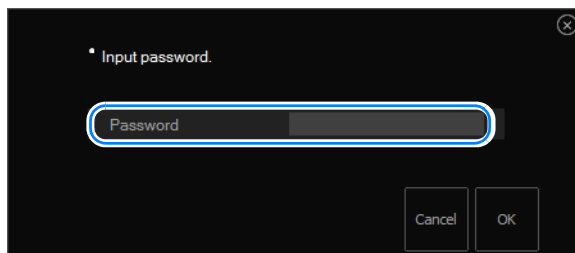


Den valda projektorn läggs nu till i projektorlistan.

### ■ Välja NMPJ-lösenordsskyddade projektorer

Om en NMPJ-lösenordsskyddad projektor väljs visas ett fönster för inmatning av lösenord.

Ange rätt lösenord och klicka på [OK].




- Ett felmeddelande visas i fönstret för inmatning av lösenord om du skriver in fel lösenord.
- Se projektorns användarhandbok för närmare information om NMPJ-lösenord.

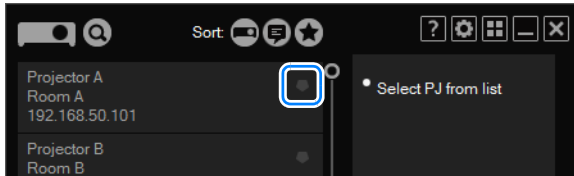


## ■ Använda funktionen Favoriter

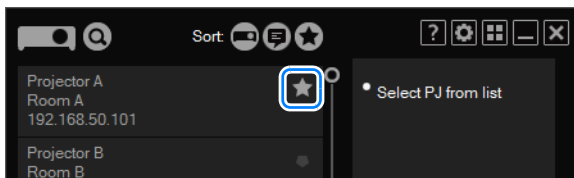
Du kan registrera projektorer som du ofta använder som favoriter.

Projektorer som har registrerats som favoriter visas först när du klickar på knappen  (sortera efter favoriter).

Om du vill registrera en projektor som favorit klickar du på ikonen för favoriter i menyn för val av projektor.



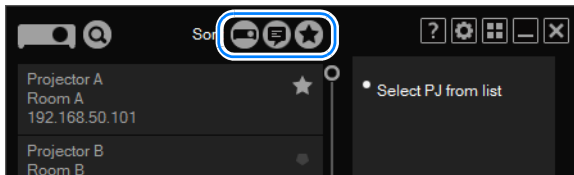
Projektorn registreras nu som favorit och en stjärna visas i kolumnen för favoriter.



Funktionen för favoriter kan inte användas vid trådlös direktanslutning.

## ■ Sortera om projektorlistan

Du kan ändra sorteringsordningen för projektorinformation genom att klicka på sorteringsknapparna.



Visa efter projektornamn.



Lista efter anteckningar.

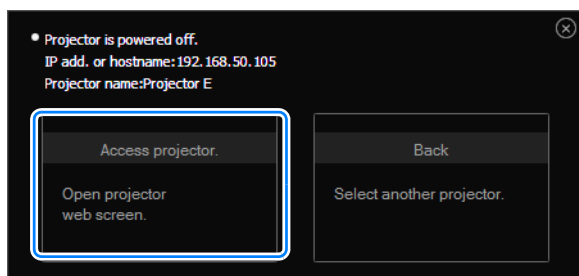


Visa projektorer som har valts som favoriter först.

### ■ Slå på projektorer

Ett meddelande visas om du klickar på en projektor som är avstängd i menyn för projektorval. (Det går inte att välja dessa projektorer för projicering.)

Du kan slå på dem genom att klicka på [Access projector.] så att projektorns webbfönster visas och därifrån slå på strömmen.



Använd webbskärmen för vidare åtgärder. Se användarhandboken för projektorn för anvisningar avseende webbskärmarna.



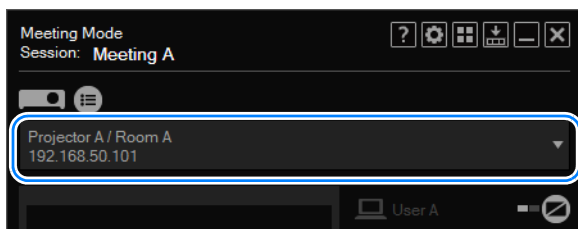
När du har slagit på en projektor kan du välja den för att använda den och för andra funktioner.

# Använda layoutfunktioner

## ■ Byta projektor som används i layouten

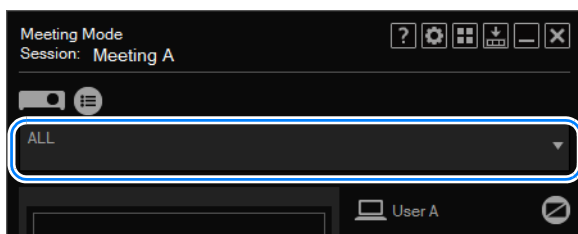
Du kan ställa in projektorlayouten i fönstret för mötesläge eller klassrumsläge (som används av presentatören).

Om du vill välja en annan projektor för layouten väljer du en i den nedrullningsbara projektorlistan.



## ■ Kontrollera alla projektorer samtidigt

Om du vill ställa in projektorlayouten för alla projektorer samtidigt väljer du [ALL] i den nedrullningsbara projektormenyn.

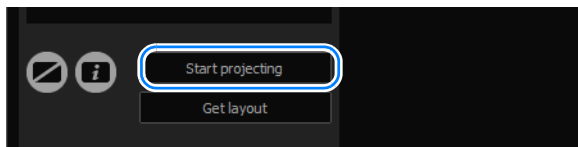


## ■ Projicera från flera projektorer (Flerprojicering)

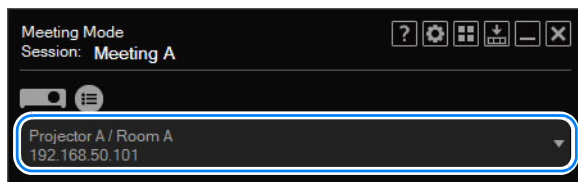
I mötes- och klassrumsläget kan separata bilder från flera projektorer projiceras tillsammans. Detta kallas för "flerprojicering". I layoutfönstret för mötes- eller klassrumsläget kan du ställa in projektorlayouten för varje projektor som används.

### 1 Ange projektorlayouten för varje projektor i layoutfönstret för mötes- eller klassrumsläget.

Dra datorn du vill använda i projiceringen i layoutområdet och klicka sedan på [Start projecting] för att börja projiceringen.



- 2** Välj en annan projektor som du vill använda i den nedrullningsbara listan.



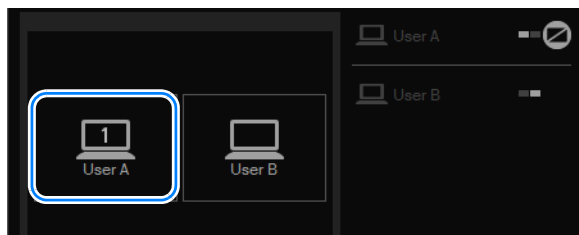
- 3** Upprepa steg 1 och 2 för att ställa in vilka datorer som ska användas i projiceringen från alla projektorer.

### ■ Växla mellan primära och sekundära skärmar


Med hjälp av applikationen kan du växla mellan projicering från den primära eller sekundära skärmen.


Om datorn har stöd för flera skärmar visas datorikonerna märkta med siffror. Den primära skärmen är märkt "1" och den sekundära skärmen är märkt "2".

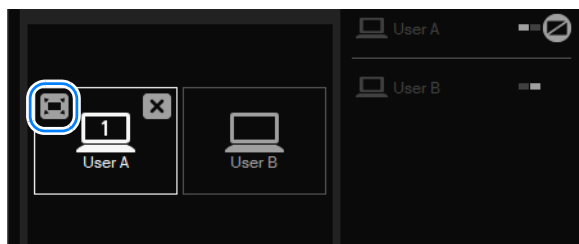
Klicka på ikonen för en dator som visas med en siffra om du vill växla skärmen som används för projicering.





### ■ Tillfälligt förstora bilder

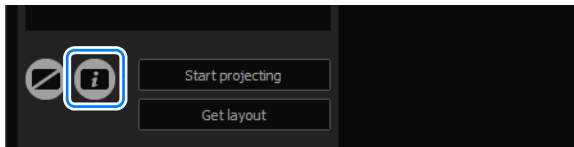
Under visning från flera datorer kan du förstora projiceringen från en av datorerna. Om du vill förstora visningen placerar du markören över datorn i layoutområdet och klickar på  i det övre vänstra hörnet och sedan på [Start projecting]. Bilden från den valda datorn projiceras nu i helskärmsläge.

Placera markören över datorn i layoutområdet igen om du vill avbryta den förstörade visningen. Klicka på  i det övre vänstra hörnet och sedan på [Start projecting].





## ■ Projicera sessionsinformation

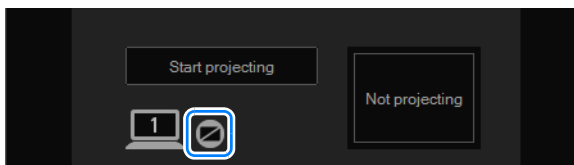
Du kan projicera sessionsinformation som andra användare behöver för att ansluta till en session, till exempel anslutningsmetod, sessionsnamn och projektorns IP-adress eller värdnamn. Klicka på  om du vill projicera sessionsinformationen. Klicka på  igen om du vill avbryta visningen.



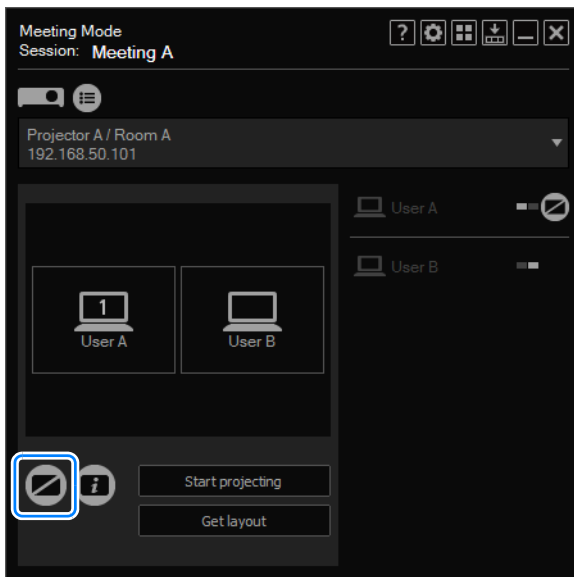
Vid trådlös direktanslutning projiceras även SSID tillsammans med sessionsinformationen.

## ■ Projicera en helt tom bild

Du kan projicera en tom bild genom att stoppa projiceringen från datorer tillfälligt så att ingen bild projiceras. Klicka på  om du vill projicera en tom bild. Klicka på  igen om du vill avbryta projiceringen av den tomma bilden och återgå till normal projicering.

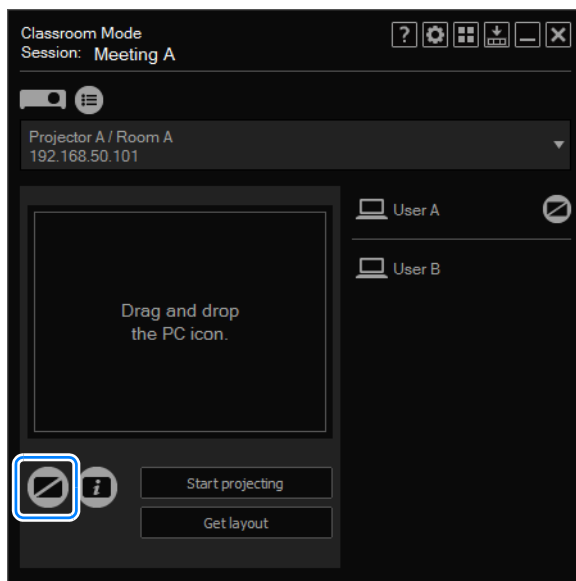


Fönstret [Direct Mode]

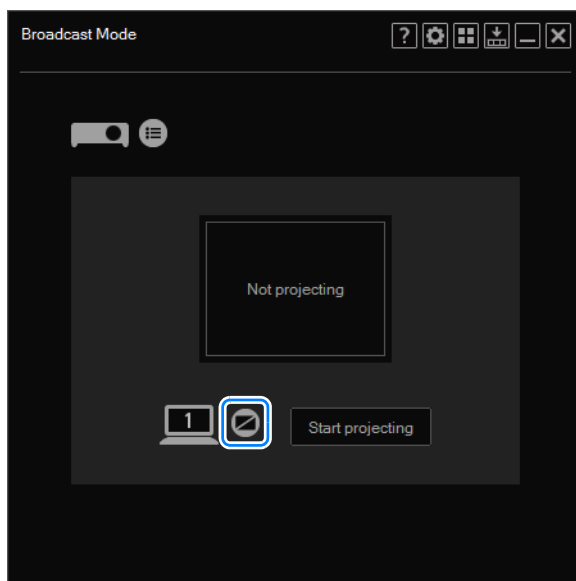


Fönstret [Meeting Mode]

## Använda layoutfunktioner





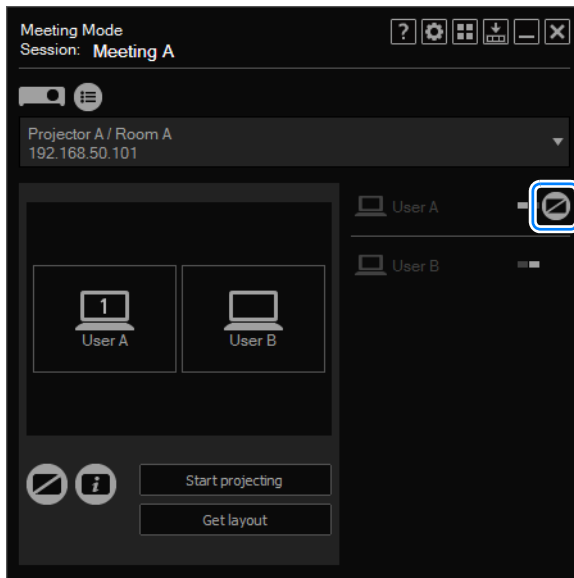
Fönstret [Classroom Mode] (starta en session)



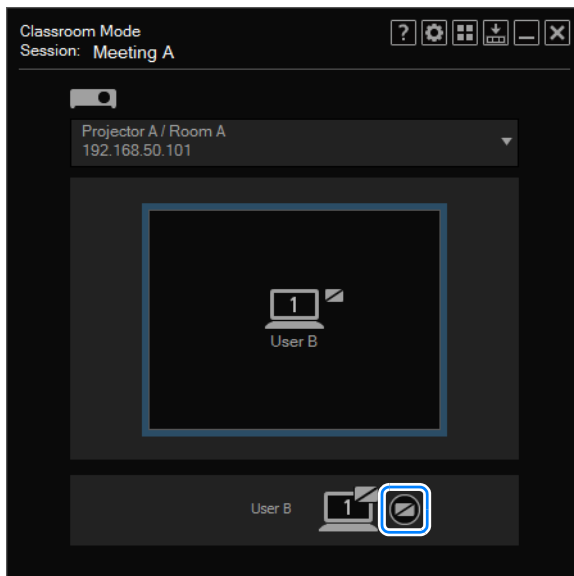
Fönstret [Broadcast Mode]

## ■ Projicera en tom bild från datorn

I mötes- och klassrumsläget kan du endast projicera en tom bild för din dator. Om du vill projicera en tom bild från din dator klickar du på  i datorlistan. Klicka på  igen om du vill avbryta projiceringen av den tomma bilden och återgå till normal projicering.



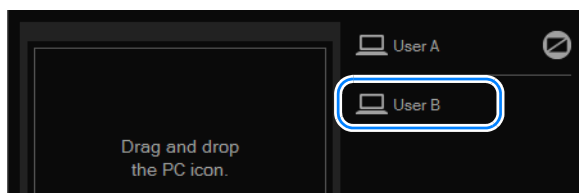
Fönstret [Meeting Mode]



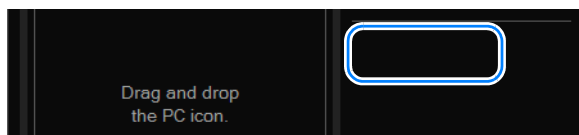
Fönstret [Classroom Mode] (ansluta till en session)

### ■ Se vilka datorer som ansluter till eller lämnar sessioner

I mötes- och klassrumsläget kan datoranvändare ansluta till eller lämna sessioner efter behov. Datorer som ansluter till en session läggs till i listan över datorer som visas i fönstret.



Och datorer som lämnar en session tas bort från listan över datorer.





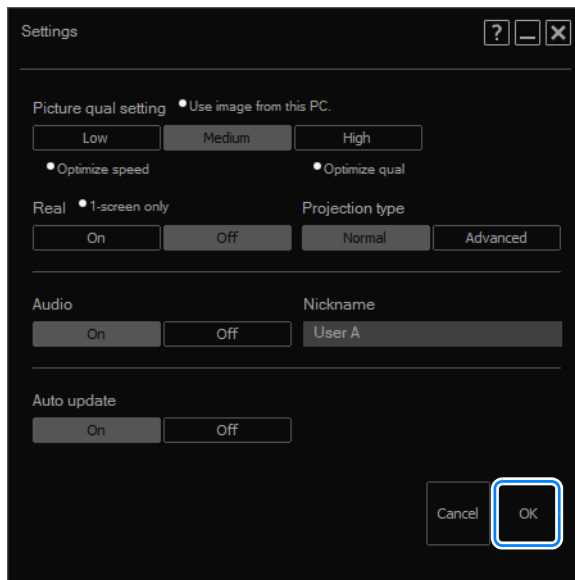
# Utföra projektningsinställningar i applikationen

Du kan konfigurera inställningar i applikationen för att ange bildkvalitet vid datorprojicering, användares inloggningsnamn och annan information.

**1** Klicka på  bredvid datorikonen.

**2** Inställningsfönstret visas. Utför inställningarna efter behov och klicka sedan på [OK].

Inställningarna som har angetts i inställningsfönstret sparas.



Tillgängliga inställningar beskrivs härnäst. Dessa inställningar lagras utifrån användare (konto), så när du loggar in på samma dator med samma konto kommer dina lagrade inställningar att laddas automatiskt när du startar applikationen.



När ett inställningsfönster visas minimerat i aktivitetsfältet kan viss information visas utanför fönstret.

<b>Picture qual setting</b>	High	: Projiceras med lägre bildhastighet och betonar bildkvaliteten. Välj det här läget om lägre bildkvalitet inte är acceptabelt.
	Medium	: Projicering med balanserad bildkvalitet och bildhastighet. (Fabriksinställt värde)
	Low	: Projiceras med lägre bildkvalitet och högre bildhastighet. Välj det här läget för att minska nätverksbandbredden som används för projicering.

## Utföra projektionsinställningar i applikationen

<b>Real</b>	On	: Projicering som matchar datorns visningsupplösning. Tillgängligt under följande förhållanden. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vid projicering från en enskild dator</li> <li>• Vid projicering från flera datorer, när en förstora bild projiceras från en dator</li> <li>• När skärmupplösningen är lägre än projektorns upplösning</li> </ul>
	Off	: Justerar automatiskt storleken för projiceringen så att den matchar projektorns skärmstorlek. (Fabriksinställt värde)
<b>Projection type</b>	Normal	: Markören på datorskärmen blinkar inte men vissa fönster kan inte projiceras. (Fabriksinställt värde)
	Advanced	: De flesta fönster kan projiceras men markören på datorskärmen blinkar. (Det är endast markören på datorskärmen som blinkar och inte markören på de projicerade bilderna.)
Obs! Det går eventuellt inte att projicera fönster med hjälp av applikationen i något av de ovanstående lägena om programvara som förhindrar skärmåtergivning körs på datorn.		
<b>Sound</b>	Ställ in ljudöverföring. Det här alternativet visas inte för sessioner som inkluderar projektorer eller datorer som kör NMPJ V1.0.	
	On	: Bilder som visas på datorn överförs med tillhörande ljud till projektorn. Det här ljudet genereras av den projektor som visar bilderna samtidigt med bilderna. (Fabriksinställt värde) “LAN” måste väljas som ljudingång på projektorn. Den här funktionen finns tillgänglig vid projicering från en enskild dator, eller vid projektion från flera datorer när en förstora bild projiceras från en enskild dator. Även om ljudet också stängs av om projektorn släcks från NMPJ-applikationen, stängs det inte av när projektorn släcks från en projektor genom att släckningsfunktionen aktiveras. Volymen justeras automatiskt via NMPJ-applikationen.
	Off	: Inget ljud överförs. Ljudet från projektorn stängs av.
<b>Nickname</b>	Det inloggningsnamn som anges när sessioner skapas eller när du ansluter till sessioner. Detta kan inte ändras under sessionerna. Grundinställningen är datorns namn. Inloggningsnamnet kan bestå av halvbreda tecken (1 till 15 stycken) eller helbreda tecken (1 till 7 stycken).	
<b>Auto-update</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ange om applikationen ska uppdateras automatiskt eller inte.</li> <li>• Om inställningen ändras börjar den nya inställningen gälla nästa gång applikationen startas.</li> </ul>	
	On	: Automatisk uppdatering är aktiverat. (Fabriksinställt värde)
	Off	: Automatisk uppdatering är inte aktiverat.

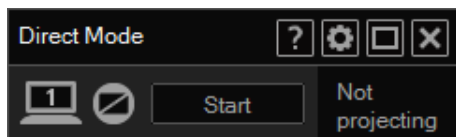
# Minska fönstret till kompakt storlek

Det finns en kompakt version av fönstren i alla lägen som endast innehåller minimalt med knappar och den information som krävs.

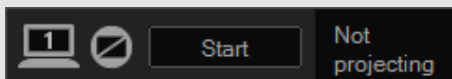
## 1 Klicka på .



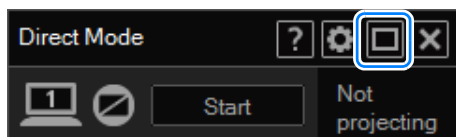
Fönstret minskas nu till kompakt storlek.



Titelfältet visas inte längre när markören är utanför fönstret, vilket gör fönstret ännu mer kompakt.



## 2 Klicka på om du vill återgå till ursprunglig storlek.



## Delad skärmvisning med källor som inte är nätverksanslutna

Stöd för delad skärmvisning, där bilder som överförs över ett nätverk kombineras med andra ingångssignaler (HDMI, digital eller analog datorsignal, komponentsignaler, HDBaseT, DisplayPort).



Nätverksingång kan inte kombineras med USB-ingång vid delad skärmvisning. Om en session inkluderar projektorer eller datorer som kör NMPJ V1.0, projiceras inget på skärmen för den aktuella nätverkskällan, eftersom ingen signal tas emot.

Nätverkskällor kan användas för båda sidor vid delad skärmvisning. Se användarhandboken för projektorn för information om delad skärmvisning.



Projicering av bilder från nätverkskällor      Bild som inte kommer från en nätverkskälla

Delad skärmvisning finns endast tillgänglig när skärmen är jämnt avdelad på mitten, inte med layouterna 70:30 eller 30:70.

Även om bara en projektor används för delad skärmvisning och bilder överförs från den här applikationen, ställs bildkvaliteten automatiskt in på [Low] (för att upprätthålla överföringshastigheten) och kan inte ändras.

Bildkvalitetsinställningen på inställningsskärmen ändras däremot inte. Den ursprungliga bildkvaliteten återställs när den delade skärmvisningen avslutas.

# Tips för bättre projicering via nätverk

## ■ Undvik att överskrida anslutningsbegränsningar

Maximalt antal datorer och projektorer som kan anslutas varierar beroende på läge. När den här gränsen har uppnåtts är det inte längre möjligt att lägga till datorer eller projektorer i en session. Om det totala antalet datoranvändare som samtidigt begär att få ansluta till en session överskrider gränsen kan deras begäran därmed komma att nekas. I så fall visas ett felmeddelande på de datorer som inte kunde ansluta till sessionen.

Samma sak gäller om det totala antalet projektorer som användare samtidigt försöker lägga till i en session överskrider gränsen, och deras begäran nekas därmed. I så fall visas ett meddelande på datorer som inte kunde lägga till projektorer, med information om att projektorlistan har uppdaterats.

## ■ Borttagning av den enda projektorn i listan

I mötes-, klassrums- och sändningsläget kan projektorer också läggas till eller tas bort efter att en session skapats. Ett bekräftelsemeddelande visas dock vid försök att ta bort den senast anslutna projektorn under en session, vilket skulle kunna resultera i att inga projektorer fanns tillgängliga för sessionen.

## ■ Om enheter kopplas från

Om det inte längre går att kommunicera med en dator eller projektor, till exempel om en LAN-kabel kopplas från eller den trådlösa LAN-signalen inte kan tas emot, tas den bort från sessionen. Om datorer eller projektorer som är nödvändiga för sessionen kopplas från avslutas sessionen helt och hållet.

Till exempel, om presentatörens dator i klassrumsläget kopplas från avslutas sessionen.

## ■ Projektor med trådlöst LAN aktiverat i standbyläge

För vissa modeller bryts den trådlösa LAN-kommunikationen om projektorn stängs av automatiskt och försätts i standbyläge på grund av inställningarna för automatisk avstängning. Projektorn försvinner från projektorlistan.

# Begränsningar

## ■ Routeranslutningar

Även om applikationen också kan koppla samman datorer och projektorer i ett nätverk via en router kan funktionen endast garanteras över ett routerhopp.

## ■ Trådlös direktanslutning

- För att använda trådlös direktanslutning krävs en projektor med funktioner för trådlös LAN-anslutning.
- När en dator har upprättat en trådlös direktanslutning till en projektor kan det trådlösa LAN-gränssnittet inte användas för att trådlöst ansluta till en annan enhet.
- I en miljö med svaga signalförhållanden kan det ta längre tid att ansluta till en projektor eller det kanske inte går att ansluta alls.

## ■ Projicering av säkerhetsdialogrutan

Applikationen kan inte användas för att projicera dialogrutan för Windows-säkerhet som normalt nås genom att trycka på Ctrl+Alt+Del.

## ■ Programvara för skärmåtergivning

Det kanske inte går att starta applikationen samtidigt som programvara som förhindrar skärmåtergivning körs.

## ■ Animerade markörer

Animeringen av animerade markörer projiceras inte.

## ■ Alternativa markörer

Markörer som används av annan programvara kanske inte kan projiceras korrekt. I sådana fall projiceras en pilmarkör.

## ■ Projektionsbegränsningar

Vissa fönster och ikoner som visas på datorer kan inte projiceras. Även om du byter projektionstyp till avancerad och på så sätt aktiverar projicering av fler element, kan inte alla element projiceras i det här fallet.

De projicerade bilderna kanske inte alltid överensstämmer med datorskärmarna.

## ■ Nätverksbandbredd

Vissa nätverksförhållanden kan orsaka en fördröjning i projiceringen. Källan kan också kopplas ifrån om anslutningen är instabil.

## ■ Projicering genom brandväggar

Vissa funktioner i applikationen kanske inte är tillgängliga i miljöer där Windows-brandväggen eller annan programvara som begränsar nätverkskommunikationen finns installerad.

## ■ Applikationsvisningen

Applikationsvisningen kan visas förvrängd om du har justerat bildskärmsupplösningen i Windows.

## ■ Ljud

- En giltig uppspelningsenhet (förvald enhet) krävs när applikation startas. Om ingen sådan enhet hittas kan inget ljud spelas upp.
- Ljudet kan hacka, uppspelningen av ljud- och filmuppspelning kan vara osynkroniserad i vissa fall pga. datorns inställningar eller prestanda, eller beroende på nätverksförhållandena.
- I följande fall spelas inget ljud upp. För att återställa ljudet måste applikation startas om.
  - Uppspelningsenheten avaktiveras när applikation startas.
  - Uppspelningsenheten kopplas ifrån när applikation startas.
  - Inställningarna för uppspelningsenheten ändrades
  - En annan uppspelningsenhet började användas
  - Systemet har gått in i strömsparläge eller viloläge

## ■ Bilder

Bildprojiceringen kanske inte är så mjuk som uppspelning på datorskärmen i vissa fall, pga. datorns inställningar eller prestanda, eller beroende på nätverksförhållandena.

