

NMPJ Ver. 1.4 Benutzerhandbuch

Netzwerk Multiprojektion Einrichtung und Anweisungen

Übersicht über die
Netzwerk Multiprojektion

Verschiedene
Betriebsarten

Funktionen

Inhaltsverzeichnis

Sicherheitsanweisungen	4	Funktionen	51
Open Source-Software	6	Sitzungsauswahlmenü	
Übersicht über die Netzwerk		verwenden.....	52
Multiprojektion	7	Sitzungsauswahlmenü	52
Einführung in die Netzwerk		Sitzungen finden	53
Multiprojektion	8	Projektorauswahlmenü	
Installation	12	verwenden.....	54
Systemvoraussetzungen.....	12	Projektorauswahlmenü	54
Installation	13	Layoutfunktionen verwenden	59
Deinstallation	14	Projektionseinstellungen der	
Vom Starten bis zum		Anwendung einrichten.....	65
Beenden.....	16	Fenster auf kompakte Größe	
Verschiedene		verkleinern	67
Betriebsarten.....	23	Quellen außerhalb des Netzwerks	
Projektor im Direktmodus		auf dem geteilten Bildschirm	
verwenden	24	anzeigen	68
Vorgehensweise.....	24	Tipps für eine bessere	
Fenster [Direktmodus].....	26	Netzwerkprojektion	69
Projektor im Konferenzmodus		Einschränkungen	70
verwenden	28		
Sitzung erstellen	28		
Einer Sitzung beitreten.....	33		
Fenster [Konferenzmodus]	34		
Projektor im Klassenmodus			
verwenden	36		
Neue Sitzung durchführen	36		
Einer vorhandenen Sitzung			
beitreten.....	41		
Fenster [Klassenmodus]			
(Sitzung starten).....	43		
Fenster [Klassenmodus]			
(Sitzung beitreten)	45		
Projektor im Broadcast-Modus			
verwenden	47		
Vorgehensweise.....	47		
Fenster [Broadcast-Modus]	49		

Verwendung dieser Anleitung

In dieser Anleitung werden die Grundlagen und Funktionen des Computers, des Webbrowsers, des Projektors und des Netzwerks nicht detailliert erklärt. Anweisungen zu den einzelnen Geräten oder Anwendungen finden Sie im jeweiligen Handbuch.

Warenzeichen

- Microsoft und Windows sind in den USA und / oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation.
- HDBaseT™ und das HDBaseT Alliance-Logo sind Marken von HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi ist eine eingetragene Marke von Wi-Fi Alliance.
- Wi-Fi CERTIFIED, WPA, WPA2 und das Wi-Fi CERTIFIED-Logo werden in Bezug auf die von der Wi-Fi Alliance entwickelten Konfigurationsmethoden verwendet.
- Alle anderen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.
- * Unerlaubte Verwendung des Inhalts dieses Handbuchs oder von Teilen davon ist verboten.
- * Änderungen dieser Bedienungsanleitung ohne vorherige Ankündigung bleiben vorbehalten.

In dieser Anleitung verwendete Symbole

Die in dieser Anleitung verwendeten Symbole haben folgende Bedeutung.



Zeigt Vorsichtsmaßnahmen und Informationen an, die beim Gebrauch des Projektors zu berücksichtigen sind.

Sicherheitsanweisungen

VORSICHT BEIM VERWENDEN DES PROJEKTORS ÜBER EIN NETZWERK

- Beim Auftreten einer Projektorstörung muss das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen und der Projektor überprüft werden. Bei fortgesetzter Verwendung können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.
- Falls der Projektor über ein Netzwerk fernbedient wird, müssen regelmäßige Sicherheitskontrollen ausgeführt werden, unter besonderer Beachtung der Umgebung. Durch eine fehlerhafte Installation können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.

VORSICHTSHINWEIS FÜR DIE NETZWERKFUNKTION

- Wir haften nicht beim Verlust oder bei Beschädigung von Daten oder einer Beschädigung des Computers durch die Verwendung dieses Projektors. Es wird empfohlen von wertvollen Daten eine Sicherungskopie anzulegen.

Sicherheitsanweisungen

Bitte lesen Sie alle Anweisungen vor der Verwendung sorgfältig durch.

Über Sicherheitssymbole

Die folgenden Symbole werden in diesem Handbuch verwendet, um Sie auf wichtige Sicherheitsinformationen hinzuweisen. Folgen Sie immer den Anweisungen, um das Risiko von Sachschäden und Verletzungen zu verringern.

 Warnung	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die bei Nichtbeachtung zu Tod oder schwerwiegenden Verletzungen führen kann.
 Vorsicht	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die bei Nichtbeachtung zu geringfügigen oder mittelschweren Verletzungen führen kann.

Sicherheitsinformationen

Warnung

Das Gerät immer in Übereinstimmung mit den Sicherheitsanweisungen montieren und betreiben, die von den Herstellern des Projektors und der Peripheriegeräte angegeben werden.

- Das Gerät darf von Ihnen weder zerlegt noch gewartet werden. Nichtbeachtung kann zu einem Brand, einem elektrischen Schlag oder Sachschäden führen.
- Wenn der Projektor einen seltsamen Geruch abgibt, schalten Sie sofort die Netzversorgung und die Peripheriegeräte aus, ziehen Sie die Netzstecker dieser Geräte und kontaktieren Sie den Fachhändler.
- Setzen Sie den Projektor keinen starken Schlägen oder Vibrationen aus und lassen Sie ihn nicht fallen. Nichtbeachtung kann zu Schäden an den inneren Teilen, einem elektrischen Schlag, Bränden oder Sachschäden führen.

Vorsicht

- Berühren Sie den Projektor nicht mit feuchten Händen, wenn die Netzkabel des Projektors oder der Peripheriegeräte an Netzsteckdosen angeschlossen sind. Nichtbeachtung kann zu einem elektrischen Schlag führen.

Hinweise zur Netzwerksicherheit

Der Kunde ist selbst dafür verantwortlich, geeignete Maßnahmen zu treffen, um die Netzwerksicherheit zu gewährleisten. Canon übernimmt keine Verantwortung für direkte oder indirekte Schäden, die durch Probleme mit der Netzwerksicherheit (z. B. durch unbefugten Zugriff) entstehen.

Die Datenübertragung zwischen der NMPJ-Anwendung und dem Projektor ist nicht verschlüsselt. Wenn die Anwendung in einem ungesicherten Netzwerk ausgeführt wird, besteht die Möglichkeit, dass die von der Anwendung an den Projektor gesendeten Bilddaten von unbefugten Dritten abgefangen und eingesehen werden.

Stellen Sie sicher, dass entsprechende Sicherheitseinstellungen auf dem Projektor, dem Computer und im Netzwerk vorgenommen werden, wenn Sie die Anwendung verwenden.

- Verbinden Sie den Projektor nicht direkt mit dem Internet. Stellen Sie sicher, dass der Projektor als Teil eines Netzwerks konfiguriert ist, das mit einer Firewall oder einem ähnlichen Schutz abgesichert ist.
- Wenn Sie den Projektor in einer WLAN-Umgebung nutzen, wird empfohlen, entsprechende WLAN-Sicherheitseinstellungen zu verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass das NMPJ-Passwort und der WLAN-Sicherheitsschlüssel in regelmäßigen Abständen geändert werden.
- Die Kommunikation zwischen Computern und einem Projektor, der IPsec unterstützt, kann durch Konfigurieren der IPsec-Einstellungen auf den Computern und am Projektor verschlüsselt werden. Nähere Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung des Projektors.

Open Source-Software

Die NMPJ-Anwendung enthält Module aus Anwendungen von Drittanbietern. Um weitere Einzelheiten zu erfahren, folgen Sie den Anweisungen zum Herunterladen der komprimierten Archivdatei mit der NMPJ-Anwendung auf [S13](#). Extrahieren Sie den Inhalt der komprimierten Archivdatei, und lesen Sie die Informationen in der Datei „ThirdPartySoftware.pdf“ (Drittanbieter-Softwarelizenz) im Ordner [thirdparty_software] > [NMPJ] > [LICENSE].

Im selben Ordner finden Sie auch Informationen zu den Lizenzbedingungen der einzelnen Module.

Übersicht über die Netzwerk Multiprojektion

Übersicht über die
Netzwerk Multiprojektion

Verschiedene
Betriebsarten

Funktionen

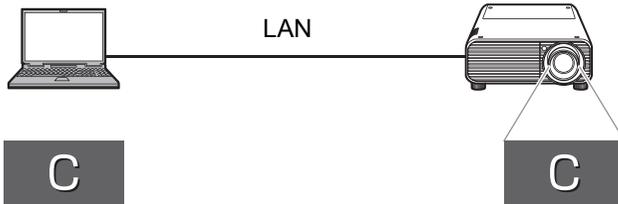
Einführung in die Netzwerk Multiprojektion

Die Projektorfunktion „Netzwerk Multiprojektion“ (NMPJ) ermöglicht die Projektion von Computerbildschirmen über ein lokales Netzwerk.

Mit dieser Anwendung können Sie mehrere Computer und mehrere Projektoren für eine Vielzahl von Projektionsszenarien verknüpfen.

■ Über ein Netzwerk projizieren

Computer können für eine Vielzahl von Projektionsszenarien mit Projektoren verbunden werden.

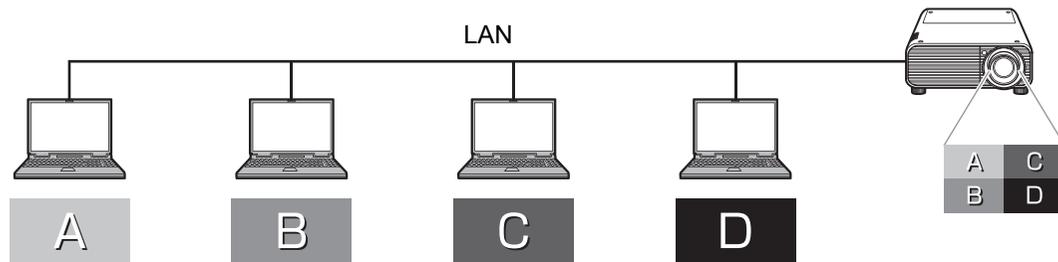


Computer und Projektoren sind über ein Netzwerk verbunden.

- Direktmodus, Konferenzmodus, Klassenmodus, Broadcast-Modus

■ Mehrere Bilder auf geteilten Bildschirm projizieren

Bilder von mehreren Computern können gleichzeitig projiziert werden. Hierbei werden die Bilder auf separate Bereiche einer einzigen Projektionsfläche projiziert.

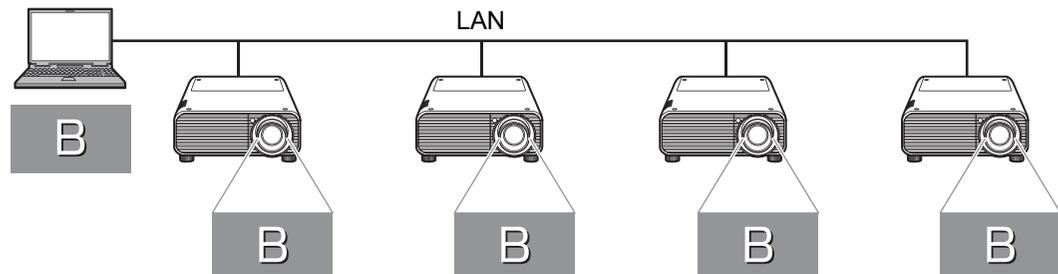


Projektion von mehreren Computerbildschirmen im Modus „Geteilter Bildschirm“

- Konferenzmodus, Klassenmodus

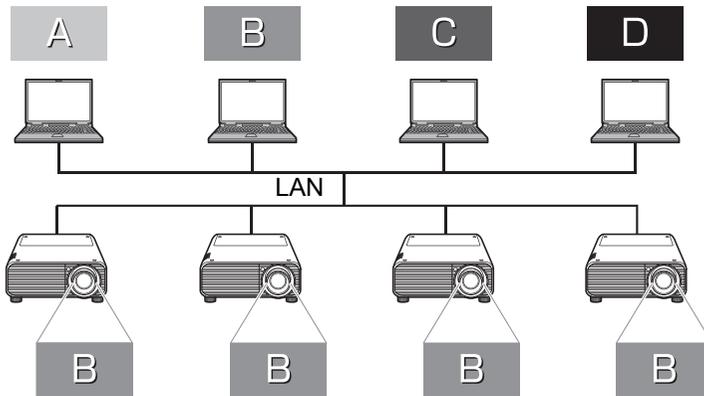
■ Bilder von mehreren Projektoren gleichzeitig projizieren

Bilder von einem einzigen Computer können von mehreren Projektoren gleichzeitig projiziert werden.



Projektion eines Computer-Bildschirms mit mehreren Projektoren.

- Konferenzmodus, Klassenmodus, Broadcast-Modus



Mehrere Computer sind vernetzt, und der Bildschirm eines dieser Computer wird von mehreren Projektoren projiziert.

- Konferenzmodus, Klassenmodus

■ Projektionsmonitor auswählen

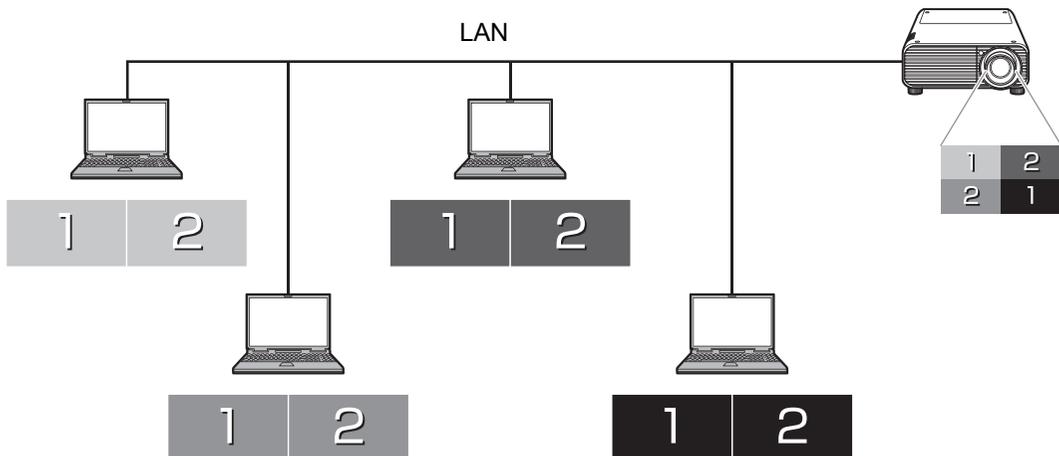
Bei Computern mit mehreren Monitoren können Sie entweder den primären oder sekundären Monitor projizieren.



Wählen Sie den primären oder sekundären Monitor für die Projektion aus.

- Direktmodus, Konferenzmodus, Klassenmodus, Broadcast-Modus

Für jeden Computer können Sie den Monitor für die Projektion auswählen.



Wählen Sie für jeden Computer den primären oder sekundären Monitor aus.

- Konferenzmodus, Klassenmodus



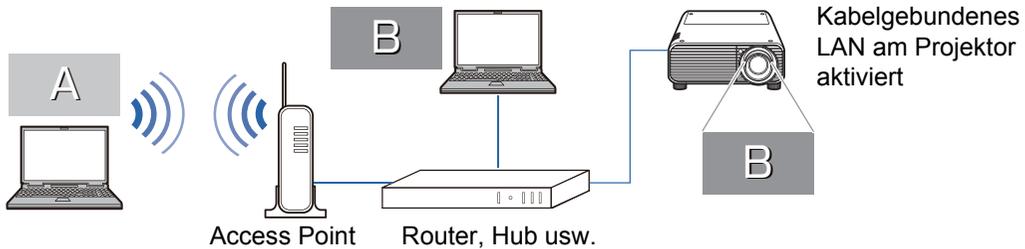
- Bei einigen Computern ist es eventuell nicht möglich, zwischen der Projektion des primären und sekundären Monitors umzuschalten.
- Die Anwendung wird möglicherweise langsamer, wenn viele Computer und Projektoren über das Netzwerk verbunden sind.
- Bei Computern, die drei oder mehr Monitore unterstützen, kann der für die Projektion verwendete Monitor je nach Computermodell variieren.

■ Verbindungen mit dem Projektor herstellen

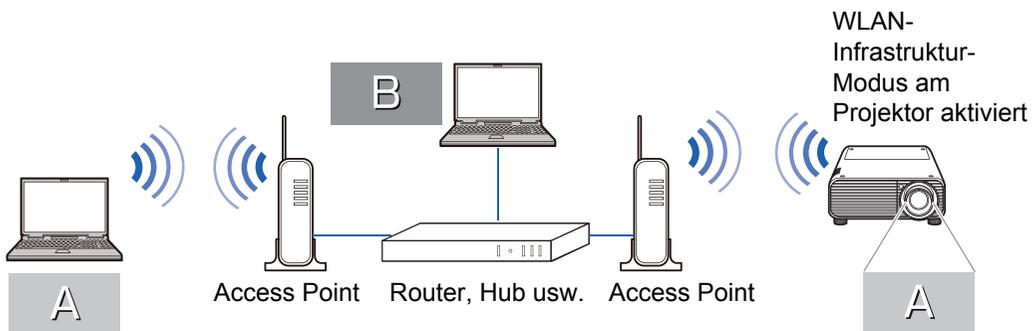
Es gibt zwei Methoden, um den Projektor über ein Netzwerk mit anderen Geräten zu verbinden: „Infrastruktur-Verbindung“ und „WLAN-Direktverbindung“.

Infrastruktur-Verbindung

- Ein Projektor, der in den Netzwerkfunktionseinstellungen für den Infrastruktur-Modus (WLAN oder Kabelnetz (LAN)) konfiguriert wurde, kann über eine Infrastruktur-Verbindung mit anderen Geräten verbunden werden. Diese Verbindungsmethode eignet sich für Projektoren, die bereits mit dem Netzwerk verbunden sind.



Mit dem Kabelnetz (LAN) verbundener Projektor



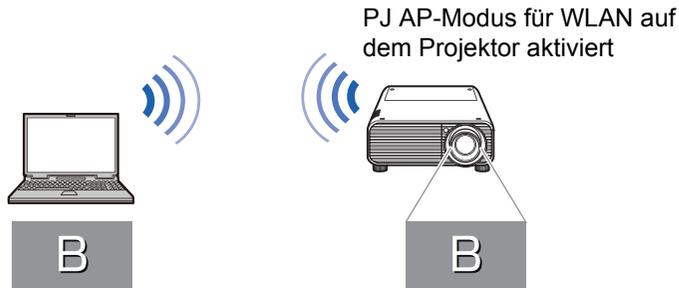
Mit mehreren WLAN-Netzwerken verbundener Projektor



Ein Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, kann nicht mit einem WLAN-Netzwerk verbunden werden.

WLAN-Direktverbindung

- Die WLAN-Direktverbindung ist eine Methode zur Herstellung von Verbindungen zwischen einem Computer mit WLAN-Unterstützung und einem Projektor, der für den PJ AP-(Projector Access Point-)Modus konfiguriert wurde. Mit dieser Verbindungsmethode können Bilder vom Computerbildschirm in direkter Kommunikation zwischen dem Computer und dem Projektor projiziert werden, selbst wenn der Projektor nicht mit dem Netzwerk verbunden ist.



Bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, kann die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden.

Installation

Um die NMPJ-Funktion nutzen zu können, müssen Sie die NMPJ-Anwendung (nachfolgend „Anwendung“) auf den verwendeten Computern installieren. Die Anweisungen in diesem Handbuch gelten für die Installation unter Windows 7. Die in der Anleitung abgebildeten Bildschirme sind in englischer Sprache.

Systemvoraussetzungen

Für die Anwendung gelten folgende Systemvoraussetzungen.

CPU	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz oder höher (32- oder 64-Bit)
Arbeitsspeicher	1 GB oder mehr
Festplatte	32 GB oder mehr
Monitor	Auflösung: 1024x768 Pixel oder mehr  Die Installation auf Computern ohne eine Mindestauflösung von 1024x768 ist nicht möglich. Auch der Betrieb kann nicht gewährleistet werden, wenn die Auflösung nach der Installation auf unter 1024x768 eingestellt ist.
Betriebssystem	Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1 Windows 8.1 (Pro) Windows 10 (Pro)  <ul style="list-style-type: none">• Der Betrieb kann in anderen Betriebssystemen oder Versionen nicht gewährleistet werden.• Außer bei den japanischen, französischen, italienischen, deutschen, spanischen und vereinfachten chinesischen Versionen der Software sind die Menüs generell in englischer Sprache.• Bei Betriebssystemen, die nicht japanisch, englisch, französisch, italienisch, deutsch, spanisch oder chinesisch (vereinfacht) sind, kann die Funktionsfähigkeit nicht garantiert werden.• Wenn Sie in Windows ein Aero-Design verwenden, wird möglicherweise folgende Meldung angezeigt: „Möchten Sie das Farbschema zum Verbessern der Leistung ändern?“ In diesem Fall wird die Auswahl der Option „Aktuelles Farbschema beibehalten und diese Meldung nicht mehr anzeigen“ empfohlen.
Netzwerk	In TCP/IP-Netzwerkumgebungen können Projektoren über folgende LAN-Verbindungen mit Computern vernetzt werden: Kabelgebundenes LAN (1000BASE-T, 100BASE-TX) WLAN (IEEE 802.11b/g/n)  <ul style="list-style-type: none">• Obwohl die Anwendung auch die Kommunikation zwischen Computer und Projektor über Router unterstützt, kann der Betrieb nur über einen (1) Router-Hop gewährleistet werden.• Wenn Sie eine WLAN-Direktverbindung verwenden, konfigurieren Sie den Computer so, dass die IP-Adresse automatisch bezogen wird (DHCP aktiviert). Beachten Sie, dass bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden kann.

Installation

- 1** Laden Sie die komprimierte Archivdatei mit der NMPJ-Anwendung von der Canon-Website herunter. (<http://www.canon.com/iprj/>)
- 2** Extrahieren Sie den Inhalt der komprimierten Archivdatei, und doppelklicken Sie auf die ausführbare Installationsdatei (NMPJInstaller-01-04-****_*****.exe).
Die Installation der NMPJ-Anwendung wird gestartet.
- 3** Anschließend folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.



- Bei der Installation oder Deinstallation werden möglicherweise Bestätigungs- oder Warnmeldungen angezeigt.
In diesen Meldungen werden vom aktuellen Benutzer Administratorrechte verlangt. Wenn Sie als Benutzer mit Administratorrechten angemeldet sind, klicken Sie auf [Ja] (oder [Weiter]), um fortzufahren.
- Je nach Software können Sie den Vorgang ohne Administratorrechte möglicherweise nicht fortsetzen. Wenn Sie als normaler Benutzer angemeldet sind, wechseln Sie zu einem Administratorkonto, und versuchen Sie es erneut.
- Möglicherweise müssen Sie den Computer neu starten, um den Installationsprozess abzuschließen. Wenn ein Neustart angefordert wird, starten Sie unbedingt den Computer neu.
- Während des Installationsvorgangs werden Sie in einer Meldung aufgefordert, die Software bei der Windows-Firewall zu registrieren. Es wird empfohlen, auf „Ja“ zu klicken, um die Software bei der Windows-Firewall zu registrieren, und dann mit der Installation fortzufahren. Wenn Sie auf „Nein“ klicken, wird die Software nicht bei der Windows-Firewall registriert, und die Installation wird fortgesetzt. Die Windows-Firewall zeigt dann beim ersten Start der Software einen Fehler an. (S16)

■ Anwendung aktualisieren

Wenn die Anwendung auf dem Computer installiert wird und der Computer mit dem Internet verbunden ist, wird automatisch überprüft, ob eine neuere Version verfügbar ist (automatische Aktualisierungsfunktion). Wenn Ihnen in einer Meldung angeboten wird, eine neue Version der Anwendung zu installieren, können Sie auf die neueste Version aktualisieren. Folgen Sie hierzu einfach den angezeigten Hinweisen.



- Um zu überprüfen, welche Version der Anwendung derzeit installiert ist, klicken Sie oben im Anwendungsfenster auf „?

Deinstallation

■ Windows 7

Diese Anweisungen gelten für die Deinstallation unter Windows 7.

- 1 Wählen Sie [Start] > [Alle Programme] > [Canon NMPJ] > [Uninstall network multiple projection].**
- 2 Wenn das Fenster [User Account Control] angezeigt wird, klicken Sie auf [Yes].**
- 3 Wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird, klicken Sie auf [OK].**
- 4 Nach Abschluss der Deinstallation klicken Sie auf [OK], wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird.**



Möglicherweise müssen Sie den Computer neu starten, um den Deinstallationsprozess abzuschließen. Wenn ein Neustart angefordert wird, starten Sie den Computer immer neu.

5 Löschen Sie den folgenden Ordner manuell:

C:\Benutzer\<<Benutzername>\AppData\Lokal\Canon\NMPJ



Diese Dateien sind versteckt. Um versteckte Dateien anzuzeigen, gehen Sie folgendermaßen vor.

In Windows Explorer wählen Sie [Extras] > [Ordneroptionen] > [Ansicht] > [Ausgeblendete Dateien, Ordner und Laufwerke anzeigen].

■ Windows 8.1 oder höher

Diese Anleitung beschreibt die Deinstallation unter Windows 8.1 oder späteren Versionen von Windows.

- 1 Klicken Sie auf dem Bildschirm [Apps] unter [Canon NMPJ] mit der rechten Maustaste auf [Network Multiple Projection].**
- 2 Klicken Sie im Menü am unteren Rand des Bildschirms [Apps] auf [Deinstallieren]. Alternativ dazu können Sie auch in der App-Leiste auf [Deinstallieren] klicken und dann auf dem nächsten Bildschirm erneut auf [Deinstallieren].**
- 3 Wählen Sie auf dem nun angezeigten Bildschirm [Programme und Features] die Option [Canon NMPJ].**
- 4 Wählen Sie [Deinstallieren/ändern].**

5 Wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird, klicken Sie auf [OK].



Möglicherweise müssen Sie den Computer neu starten, um den Deinstallationsprozess abzuschließen. Wenn ein Neustart angefordert wird, starten Sie den Computer immer neu.

6 Löschen Sie den folgenden Ordner manuell:

C:\Benutzer\\AppData\Lokal\Canon\NMPJ



Diese Dateien sind versteckt. Um versteckte Dateien anzuzeigen, führen Sie die folgenden Schritte aus.

In Windows Explorer wählen Sie [Ansicht] > [Ausgeblendete Elemente].

Vom Starten bis zum Beenden

Im Folgenden sind die Abläufe vom Starten bis zum Beenden der Anwendung dargestellt. Die abgebildeten Beispiele stammen aus dem Direktmodus.

1 Wählen Sie im Menü [Start] die Option [Network Multiple Projection].

(Windows 7)

Wählen Sie [Start] > [Alle Programme] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

(Windows 8.1 oder höher)

Wählen Sie [Start] > [Apps] (oder [All Apps]) > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

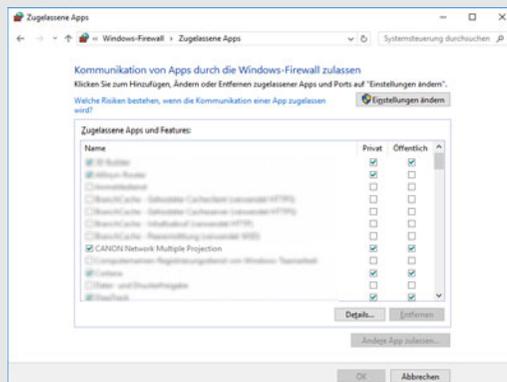


Windows Firewall

Wenn Sie die Anwendung zum ersten Mal starten, wird möglicherweise die folgende Warnmeldung angezeigt (abhängig von den Windows-Firewall-Einstellungen). Um die Kommunikation mit Projektoren zu ermöglichen, aktivieren Sie alle Kontrollkästchen, und klicken Sie auf [Allow access].

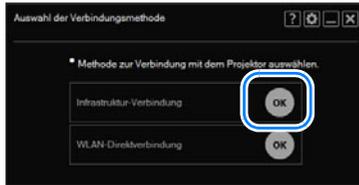


Um die Einstellungen nach dem Schließen der Benachrichtigung zu ändern, öffnen Sie das Menü [Start], und wählen Sie [Systemsteuerung] > [System und Sicherheit] > [Windows-Firewall] > [Apps über die Windows-Firewall kommunizieren lassen]. Wählen Sie in der Liste der erlaubten Anwendungen und Funktionen [CANON Network Multiple Projection], und wählen Sie dann die einzelnen Kontrollkästchen.



2 Wählen Sie die Verbindungsmethode aus.

Klicken Sie im Verbindungsmethoden-Auswahlmenü neben der gewünschten Verbindungsmethode auf [OK].



- Bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, kann die WLAN-Direktverbindung nicht ausgewählt und verwendet werden.
- Es ist nicht möglich, die Infrastruktur-Verbindung auszuwählen, wenn der WLAN-Netzwerkadapter des Computers bereits mit einem Projektor verbunden ist, der für den Pj AP-(Projector Access Point-)Modus konfiguriert wurde.
- Diese vier Schaltflächen werden rechts oben im Fenster und in den nachfolgenden Fenstern angezeigt. (In einigen Fenstern befinden sich zusätzliche Schaltflächen.)



Hilfefunktion aufrufen.



Einstellungsfenster aufrufen.



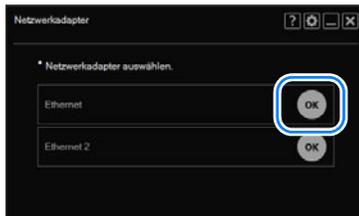
Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste minimieren. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.



Fenster schließen.

3 Stellen Sie die Verbindung her.

Wenn der Computer mit mehreren Netzwerkadaptern ausgerüstet ist, wird ein Netzwerkadapter-Auswahlmenü angezeigt. Klicken Sie neben dem gewünschten Netzwerkadapter auf [OK].



- Für die Infrastruktur-Verbindung sind keine unverbundenen Netzwerkadapter aufgeführt.
- Wenn Sie einen Netzwerkadapter auswählen, der derzeit nicht zur Verfügung steht, wird eine Meldung angezeigt.
- Wenn die DHCP-Funktion des Computers für WLAN deaktiviert ist (statische IP-Adresse), wird eine Meldung angezeigt. Um den Netzwerkadapter verwenden zu können, müssen Sie die DHCP-Funktion aktivieren.

4 Ein Auswahlmenü wird angezeigt. (Infrastruktur-Verbindung)

Das Modus-Auswahlmenü wird angezeigt. Fahren Sie fort mit Schritt 5.

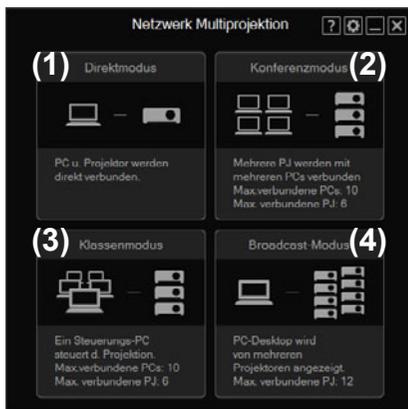
(WLAN-Direktverbindung)

Das Projektor-SSID-Auswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie auf die SSID des gewünschten Projektors, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll. (S22)



- Bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, kann die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden.
- Die SSIDs der Projektoren mit WLAN-Unterstützung, die in den Netzwerkfunktionseinstellungen für den PJ AP-(Projector Access Point-)Modus konfiguriert wurden, werden aufgelistet.
- Die Signalstärke wird links neben der jeweiligen SSID durch ein Symbol angezeigt.
- Wenn die Sicherheitseinstellungen für die ausgewählte SSID aktiviert sind, wird ein Eingabefenster für den WLAN-Sicherheitsschlüssel angezeigt. Geben Sie den Sicherheitsschlüssel ein. Informationen zum SSID-Sicherheitsschlüssel finden Sie in der Bedienungsanleitung des Projektors.

5 Klicken Sie im Modus-Auswahlfenster auf den gewünschten Modus.



(1) Direktmodus

Ein einzelner Computer ist mit einem Projektor verbunden. (S24)

(2) Konferenzmodus

Mehrere Computer sind mit mehreren Projektoren verbunden. Dieser Modus ist sinnvoll, wenn Sie bei Konferenzen oder anderen Veranstaltungen mehrere Computerbildschirme projizieren möchten. (S28)

(3) Klassenmodus

Mehrere Computer sind mit mehreren Projektoren verbunden. Von einem einzelnen Computer aus (in Moderationsrolle) wird gesteuert, welcher Computer-Bildschirm und welcher Projektor jeweils für die Projektion verwendet wird. (S36)

(4) Broadcast-Modus

Ein einzelner Computer ist mit mehreren Projektoren verbunden. Dieser Modus ist sinnvoll, wenn mehrere Projektoren, die dasselbe Bild projizieren, an verschiedenen Stellen des Vorführungsraumes aufgestellt sind. (S47)



WLAN-Direktverbindung

- Im Konferenz- und Klassenmodus können bis zu fünf Computer mit einem Projektor verbunden werden.
- Der Broadcast-Modus kann nicht mit einer WLAN-Direktverbindung verwendet werden.
- Bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, kann die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden.

6 Je nach Modus können Sie eine Projektionssitzung erstellen, einer Sitzung beitreten oder eine Sitzung auswählen.

7 Klicken Sie auf [Projektion starten].

Um die Projektion zu starten, klicken Sie im Fenster auf [Projektion starten].

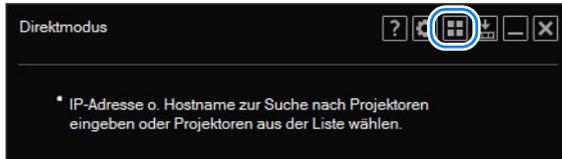


8 Um die Projektion zu stoppen, klicken Sie auf [Projektion stoppen].



Vom Starten bis zum Beenden

9 Um zum Modus-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf  .



 Um direkt zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf  .

10 Wenn eine Bestätigungsmeldung angezeigt wird, klicken Sie auf [Zum Modus-Auswahlbildschirm zurückkehren.].



11 Um zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf  .



- 12** Zum Beenden der Software klicken Sie rechts oben im Verbindungsmethoden-Auswahlmenü auf  .



■ Projektionssitzungen

Eine Sitzung besteht aus allen Computern und Projektoren, die bei der Projektion verwendet werden.

Im Konferenz- und Klassenmodus muss der erste Benutzer eine Sitzung für die teilnehmenden Computer und Projektoren erstellen. Andere Benutzer können der Sitzung beitreten, indem sie die Sitzung aus der Sitzungsliste auswählen.

Im Broadcast-Modus können Benutzer automatisch eine Sitzung erstellen, indem sie einen Projektor auswählen.



Es ist nur möglich, einer Sitzung beizutreten, wenn für den Verbindungsaufbau dieselbe Verbindungsmethode verwendet wird, wie beim Erstellen der Sitzung (entweder Infrastruktur-Verbindung oder WLAN-Direktverbindung).

■ Bereitschaftsfenster für LAN-Eingang

Das Bereitschaftsfenster für den LAN-Eingang wird angezeigt, wenn beim Umschalten der Eingangseinstellung am Projektor [LAN] ausgewählt wird. Informationen wie die URL zum Herunterladen der Software, die verfügbaren Verbindungsmethoden und die Einstellungen der Netzwerkfunktionen des Projektors werden angezeigt.



Wenn Ihr Projektor die NMPJ-Bereitschaftsanzeige unterstützt, wird das Bereitschaftsfenster für den LAN-Eingang nach Deaktivierung dieser Funktion nicht angezeigt. Sie ist standardmäßig aktiviert.

Verschiedene Betriebsarten

Übersicht über die
Netzwerk Multiprojektion

Verschiedene
Betriebsarten

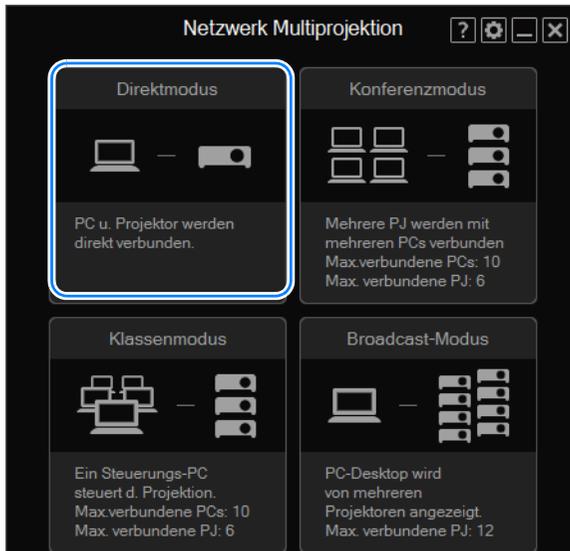
Funktionen

Projektor im Direktmodus verwenden

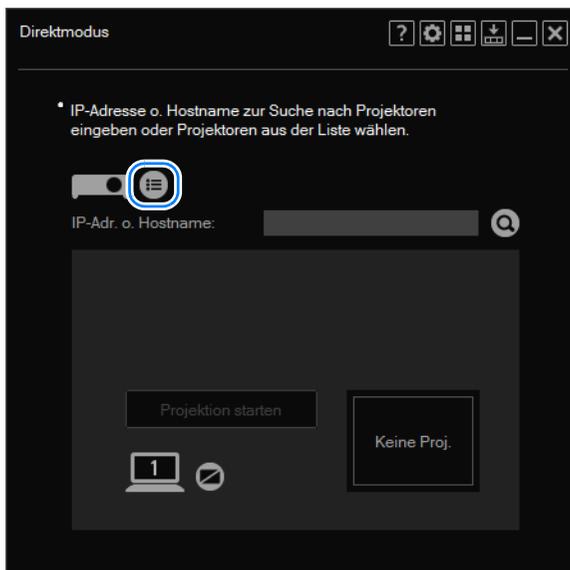
In diesem Modus ist ein einzelner Computer mit einem Projektor über das Netzwerk verbunden.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Direktmodus].

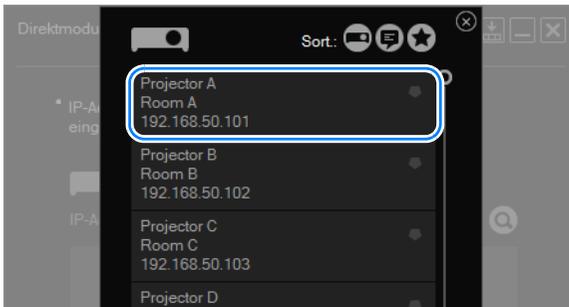


2 Das Fenster [Direktmodus] wird angezeigt. Klicken Sie auf .



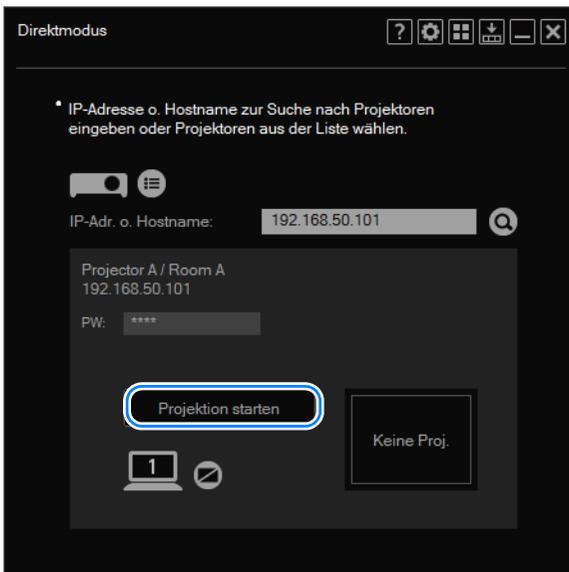
Um eine Verbindung zu Projektoren in einem anderen Subnetz herzustellen, geben Sie in das Feld [IP-Adr. o. Hostname:] die IP-Adresse oder den Hostnamen des Projektors ein, und klicken Sie auf .

3 Das Projektorauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie auf den Projektor, zu dem Sie die Verbindung herstellen möchten.



Einzelheiten zum Projektorauswahlmenü finden Sie unter „Projektorauswahlmenü verwenden“ (S54).

4 Das Fenster [Direktmodus] wird erneut angezeigt. Klicken Sie auf [Projektion starten].

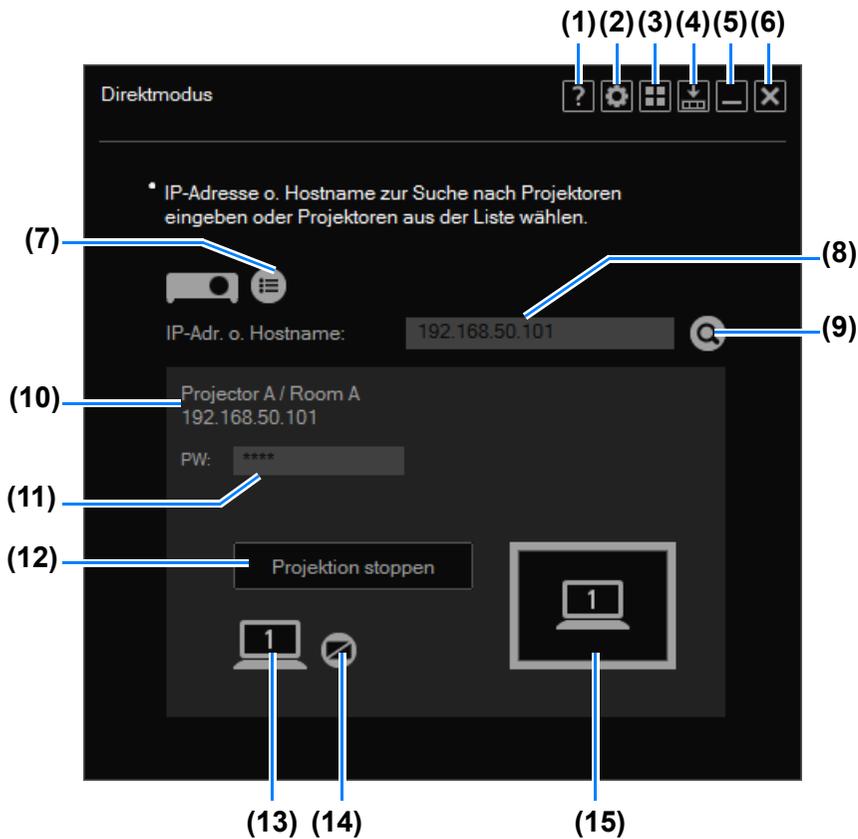


Der Computerbildschirm wird nun projiziert.



- Wenn die Einstellung [NMPJ Password] am Einstellungsbildschirm des Projektors konfiguriert wurde, geben Sie das Passwort ein. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem NMPJ-Passwort.
- Um die Projektion zu stoppen, klicken Sie auf [Projektion stoppen].
- Ein BUSY-Symbol () zeigt an, dass der entsprechende Projektor nicht verfügbar ist. In diesem Fall ist er entweder ausgeschaltet, von anderen Computern belegt oder aus anderen Gründen nicht verfügbar. Die Anzeige des BUSY-Symbols () wird nicht automatisch aktualisiert. Um den aktualisierten Status des Projektors anzuzeigen, wählen oder suchen Sie erneut Projektoren.

Fenster [Direktmodus]



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Kompakte Anzeige**
Zeigt das Fenster in kompakter Größe an. (S67)
- (5) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (6) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

(7) Projektorliste

Zeigt die Liste der Projektoren an.

(8) IP-Adresse oder Hostname

Um eine Verbindung zu Projektoren in einem anderen Subnetz herzustellen, geben Sie hier die IP-Adresse oder den Hostnamen des Projektors ein, und klicken Sie auf (9).

(9) Projektoren suchen

Sucht den Projektor mit der in (8) eingegebenen IP-Adresse bzw. mit dem in (8) eingegebenen Hostnamen. Die Suchergebnisse werden in (10) angezeigt. Sie können auch aus den vorherigen (bis zu fünf) Suchanfragen auswählen, die angezeigt werden.

(10) Projektorinformationen

Zeigt den Projektornamen, Hinweise, die IP-Adresse bzw. den Hostnamen und die WLAN-Markierung (bei vorhandenen WLAN-Verbindungen) für den Projektor an, der in der Liste ausgewählt bzw. bei der Suche nach IP-Adresse oder Hostname gefunden wurde.

(11) Passwort

Hier müssen vor der Projektion die Passwörter der Projektoren eingegeben werden, für die auf dem Einstellungsbildschirm des Projektors unter [NMPJ Password] ein Passwort konfiguriert wurde. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem NMPJ-Passwort.

(12) Start

Startet die Projektion mit dem ausgewählten Projektor. Während der Projektion ist diese Schaltfläche mit [Projektion stoppen] bezeichnet und kann angeklickt werden, um die Projektion zu beenden.

(13) Zum primären/sekundären Monitor wechseln

Hier wird nur dann eine Nummer angezeigt, wenn auf dem Computer die Konnektivität zum sekundären Monitor aktiviert wurde. Durch Klicken auf die Nummer schalten Sie zwischen dem primären und sekundären Monitor um.

(14) Projektor ausblenden

Unterbricht die Projektion. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.

(15) Projektionsstatus

Zeigt den Projektionsstatus an.

Projektor im Konferenzmodus verwenden

Im Konferenzmodus sind mehrere Computer mit mehreren Projektoren verbunden. Dieser Modus ist für Gruppen-Meetings bestimmt, in denen mehrere Computer verwendet werden sollen. Bis zu zehn Computer und sechs Projektoren können vernetzt werden.



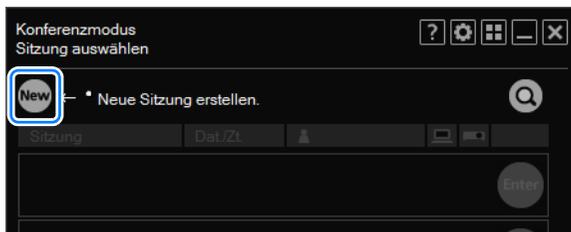
Über eine WLAN-Direktverbindung können bis zu fünf Computer mit einem Projektor verbunden werden. Beachten Sie, dass bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden kann.

Sitzung erstellen

1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Konferenzmodus].

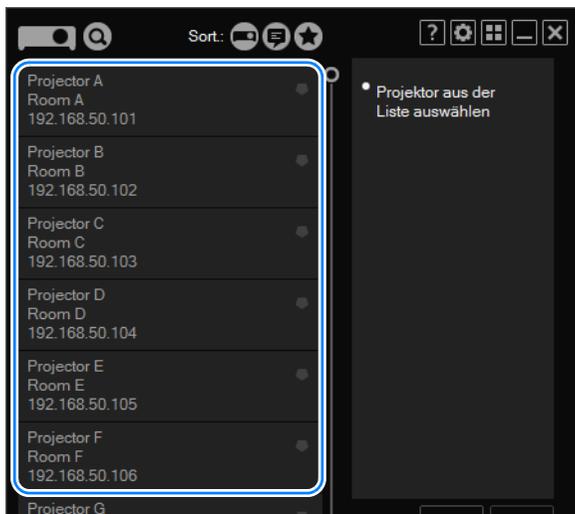


2 Das Sitzungsauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie auf [New].



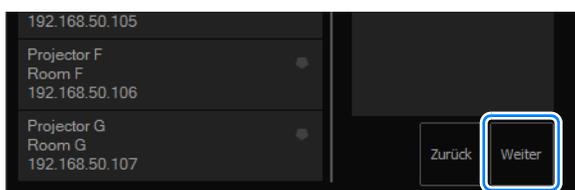
3 Das Projektorauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie links in der Projektorliste auf den Projektor, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll.

Sie können bis zu sechs Projektoren auswählen. Die ausgewählten Projektoren werden rechts angezeigt.

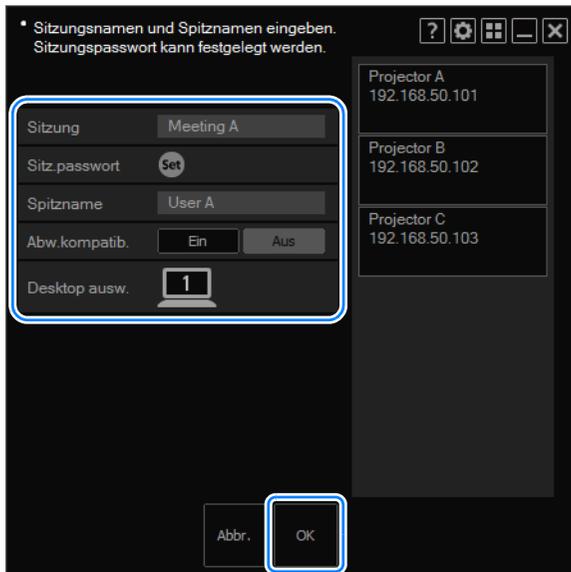


- Wenn die Einstellung [NMPJ Passwort] am Einstellungsbildschirm des Projektors konfiguriert wurde, wird nun das Passwort angefordert. Geben Sie das Passwort ein. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem NMPJ-Passwort.
- Um einen ausgewählten Projektor zu löschen, klicken Sie auf in der oberen rechten Ecke der Projektorliste.
- Einzelheiten zum Projektorauswahlmenü finden Sie unter „Projektorauswahlmenü verwenden“ ([S54](#)).

4 Klicken Sie auf [Weiter].



- 5** Ein Fenster zum Erstellen der Sitzung wird angezeigt. Geben Sie einen Sitzungsnamen, ein Passwort, die Abwärtskompatibilität, einen Spitznamen und den Desktop an (primären oder sekundären Monitor für die Projektion), und klicken Sie dann auf [OK].



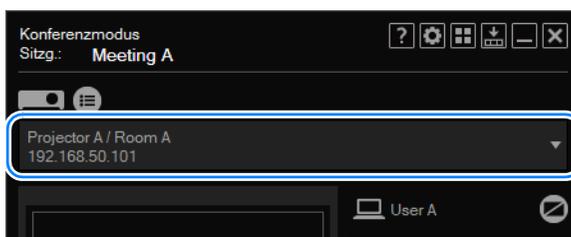
- Wenn Sie ein Sitzungspasswort festlegen möchten, müssen andere Benutzer dieses Passwort eingeben, um an der Sitzung teilzunehmen. Um ein Passwort festzulegen, klicken Sie auf [Set], und geben Sie das Passwort ein.
- In der Einstellung für Abwärtskompatibilität geben Sie die Kompatibilität für die Sitzung an.

Wenn Sie [Ein] wählen, werden Sitzungen mit Abwärtskompatibilität erstellt. Benutzer können dann den Sitzungen unabhängig von der Version ihrer NMPJ-Anwendung beitreten. Darüber hinaus können Projektoren unabhängig vom Modell der Sitzung hinzugefügt werden. Jedoch sind Sprachfunktionen, PbyP-Funktionen und IPv6-Kommunikation nicht verfügbar.

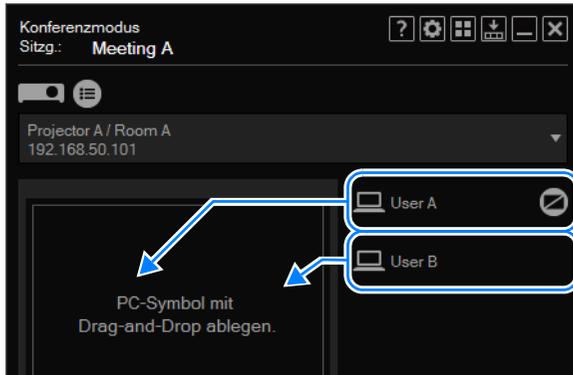
Wenn Sie [Aus] wählen, stehen in den Sitzungen die geeigneten Funktionen für die Projektorversionen zur Verfügung, die beim Erstellen der Sitzung ausgewählt wurden.

- Die Desktop-Auswahl ist nur mit Computern möglich, die zwei Monitore unterstützen.

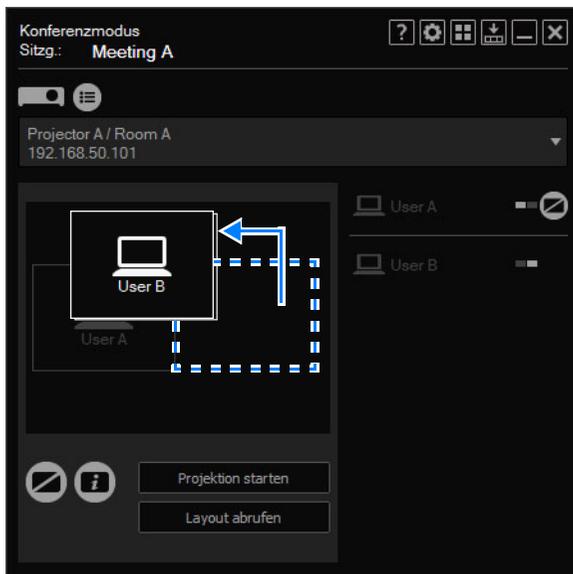
- 6** Das Fenster [Konferenzmodus] wird angezeigt. Wählen Sie in dem Pulldownmenü einen Projektor für die Steuerung aus.



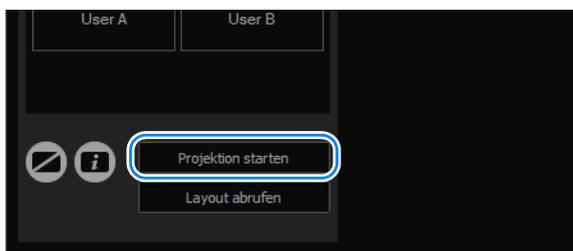
- 7** Wählen Sie rechts in der Liste den Computer aus, der mit dem vorgesehenen Projektor verwendet werden soll. Ziehen Sie den Computer mit Drag-and-Drop auf die gewünschte Position im Layoutbereich. Im Layoutbereich können Sie bis zu vier Computer ablegen.



- 8** Ziehen Sie die Computer, die bei der Projektion eingesetzt werden, je nach Bedarf im Layoutbereich mit Drag-and-Drop in die gewünschte Position. Bei der Projektion werden die Bildschirme der einzelnen Computer so angezeigt, wie sie im Layoutbereich angeordnet sind.



- 9** Klicken Sie auf [Projektion starten].



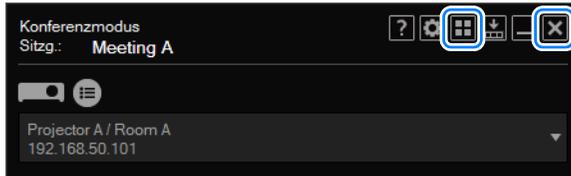
Projektor im Konferenzmodus verwenden

Jetzt werden die Bilder von den Computern im Layoutbereich projiziert.



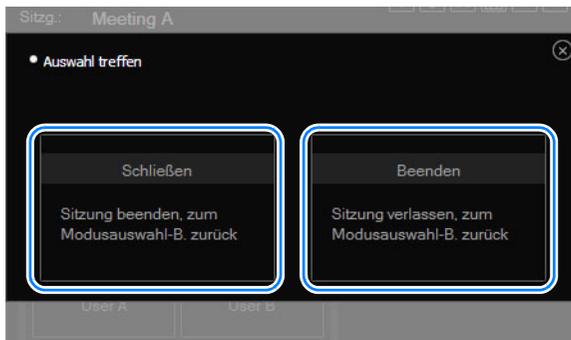
- Um die Projektion zu stoppen, klicken Sie auf [Projektion stoppen].
- Um das Layout während der Projektion zu ändern, klicken Sie erneut auf [Projektion starten]. Wenn Sie einfach nur das Layout neu anordnen, bleibt das projizierte Layout unverändert.

10 Zum Beenden der Sitzung klicken Sie rechts oben auf oder .



- Um zum Modus-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .
- Um zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .

11 Die folgende Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Um die gesamte Sitzung zu beenden, klicken Sie auf [Schließen]. Um die Sitzung zu verlassen, klicken Sie auf [Beenden].



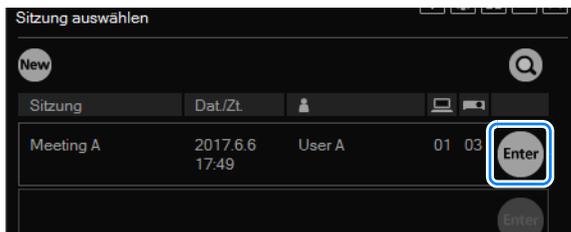
[Beenden] wird nur dann angezeigt, wenn eine Verbindung zu anderen Computern besteht.

Einer Sitzung beitreten

- 1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Konferenzmodus].

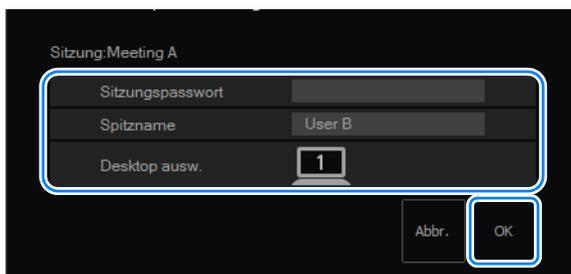


- 2 Das Sitzungsauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie neben der Sitzung auf [Enter], um der Sitzung beizutreten.



Um einer Sitzung in einem anderen Subnetz beizutreten, klicken Sie auf , und geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Projektors ein, um den Projektor zu finden. Die Anwendung sucht nach Sitzungen im anderen Subnetz. Weitere Informationen finden Sie unter „Sitzungsauswahlmenü verwenden“ (S52).

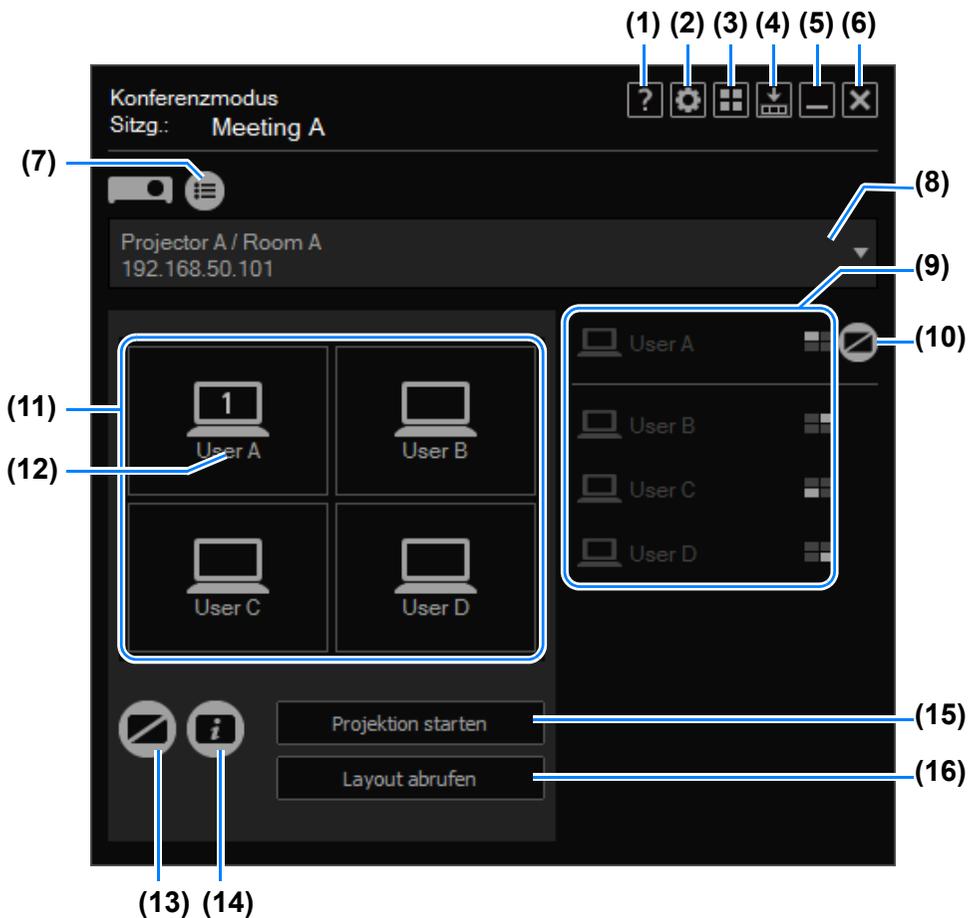
- 3 Ein Anmeldefenster für die Sitzung wird angezeigt. Geben Sie ein Sitzungspasswort, Ihren Spitznamen und den Desktop an (primären oder sekundären Monitor für die Projektion), und klicken Sie dann auf [OK].



Die Desktop-Auswahl ist nur mit Computern möglich, die zwei Monitore unterstützen.

- 4 Das Fenster [Konferenzmodus] wird angezeigt. Anschließend folgen Sie den Anweisungen ab Schritt 6 unter „Sitzung erstellen“ (S28).

Fenster [Konferenzmodus]



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Kompakte Anzeige**
Zeigt das Fenster in kompakter Größe an. (S67)
- (5) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (6) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

- (7) Projektorliste**
Zeigt die Liste der Projektoren an.
- (8) Projektor-Pulldownmenü**
Enthält die Projektoren, zu denen eine Verbindung besteht. Ihre Aktionen auf diesem Bildschirm gelten für den hier ausgewählten Projektor.
- (9) Computer**
Enthält die Computer, zu denen eine Verbindung besteht. Um Computer für die Projektion vorzubereiten, ziehen Sie diese mit Drag-and-Drop in den Layoutbereich. Ihr eigener Computer ist als Erster aufgeführt. Auf dem Symbol  ist die Anzeigeposition des Computers mit einem weißen Rechteck markiert.
- (10) Computer ausblenden**
Unterbricht die Projektion vom Computer. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.
- (11) Layoutbereich**
Ziehen Sie Computer mit Drag-and-Drop in diesen Bereich, um ihre Anordnung auf der Projektionsfläche festzulegen.
- (12) Computer im Layoutbereich**
Die Computer können hier mit Drag-and-Drop neu angeordnet werden. Hier wird nur dann eine Nummer angezeigt, wenn auf dem Computer die Konnektivität zum sekundären Monitor aktiviert wurde. Durch Klicken auf die Nummer schalten Sie zwischen dem primären und sekundären Monitor um.
- (13) Projektor ausblenden**
Unterbricht die Projektion vom Projektor. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.
- (14) Informationen anzeigen**
Projiziert Informationen, die von anderen Benutzern benötigt werden, um an der Sitzung teilzunehmen. Die projizierte IP-Adresse bzw. der projizierte Hostname wird von einem der Projektoren in der Sitzung verwendet.
- (15) Projektion starten/stoppen**
Startet die Projektion mit dem ausgewählten Projektor. Während der Projektion ist diese Schaltfläche mit [Projektion stoppen] bezeichnet und kann angeklickt werden, um die Projektion zu beenden.
- (16) Bildschirmlayout aufrufen**
Zeigt das Layout der ausgewählten Projektoren an.



[Layout abrufen] ist nicht verfügbar, wenn im Projektor-Pulldownmenü [ALL] ausgewählt ist.

Projektor im Klassenmodus verwenden

Im Klassenmodus sind mehrere Computer mit mehreren Projektoren verbunden. Von einem einzelnen Computer (in Moderationsrolle) wird gesteuert, welcher Computer-Bildschirm (der eigene oder der eines anderen Teilnehmers) und welcher Projektor für die Projektion verwendet wird. Bis zu zehn Computer und sechs Projektoren können vernetzt werden.



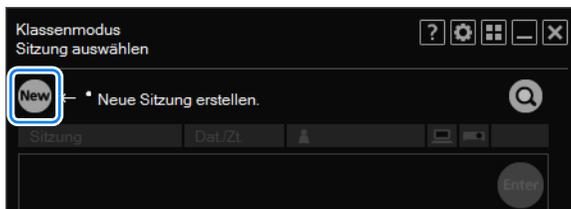
Über eine WLAN-Direktverbindung können bis zu fünf Computer mit einem Projektor verbunden werden. Beachten Sie, dass bei einem Projektor, der nicht mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist, die WLAN-Direktverbindung nicht verwendet werden kann.

Neue Sitzung durchführen

1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Klassenmodus].

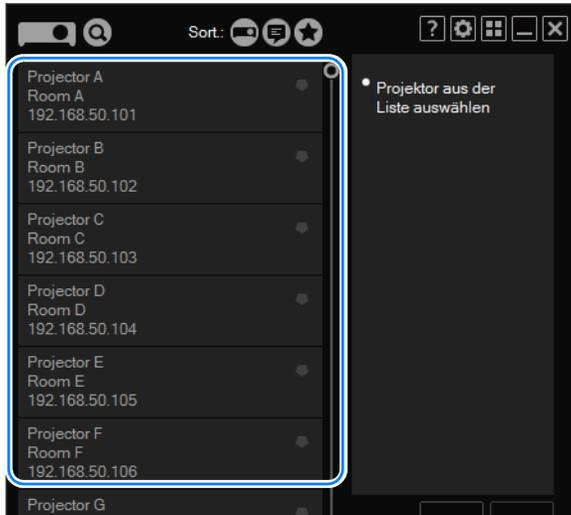


2 Das Sitzungsauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie auf [New].



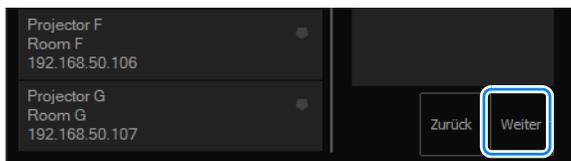
3 Das Projektorauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie links in der Projektorliste auf den Projektor, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll.

Sie können bis zu sechs Projektoren auswählen. Die ausgewählten Projektoren werden rechts angezeigt.

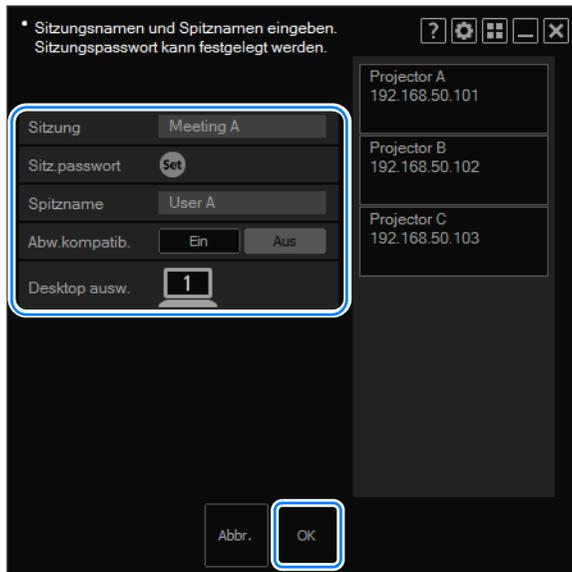


- Wenn die Einstellung [NMPJ Passwort] am Einstellungsbildschirm des Projektors konfiguriert wurde, wird nun das Passwort angefordert. Geben Sie das Passwort ein. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem NMPJ-Passwort.
- Um einen ausgewählten Projektor zu löschen, klicken Sie auf in der oberen rechten Ecke der Projektorliste.
- Einzelheiten zum Projektorauswahlmenü finden Sie unter „Projektorauswahlmenü verwenden“ ([S54](#)).

4 Klicken Sie auf [Weiter].

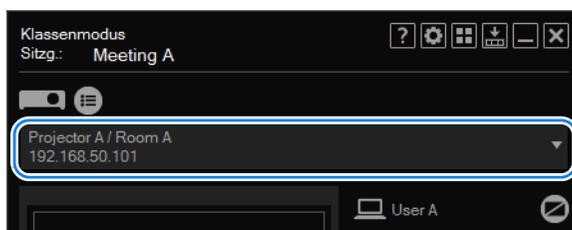


- 5** Ein Fenster zum Erstellen der Sitzung wird angezeigt. Geben Sie einen Sitzungsnamen, ein Passwort, die Abwärtskompatibilität, einen Spitznamen und den Desktop an (primären oder sekundären Monitor für die Projektion), und klicken Sie dann auf [OK].



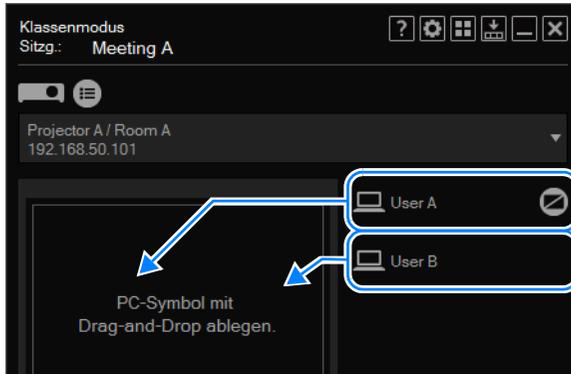
- Wenn Sie ein Sitzungspasswort festlegen möchten, müssen andere Benutzer dieses Passwort eingeben, um an der Sitzung teilzunehmen. Um ein Passwort festzulegen, klicken Sie auf [Set], und geben Sie das Passwort ein.
- In der Einstellung für Abwärtskompatibilität geben Sie die Kompatibilität für die Sitzung an.
Wenn Sie [Ein] wählen, werden Sitzungen mit Abwärtskompatibilität erstellt. Benutzer können dann den Sitzungen unabhängig von der Version ihrer NMPJ-Anwendung beitreten. Darüber hinaus können Projektoren unabhängig vom Modell der Sitzung hinzugefügt werden. Jedoch sind Sprachfunktionen, PbyP-Funktionen und IPv6-Kommunikation nicht verfügbar.
Wenn Sie [Aus] wählen, stehen in den Sitzungen die geeigneten Funktionen für die Projektorversionen zur Verfügung, die beim Erstellen der Sitzung ausgewählt wurden.
- Die Desktop-Auswahl ist nur mit Computern möglich, die zwei Monitore unterstützen.

- 6** Das Fenster [Klassenmodus] wird angezeigt. Wählen Sie in dem Pulldownmenü einen Projektor für die Steuerung aus.



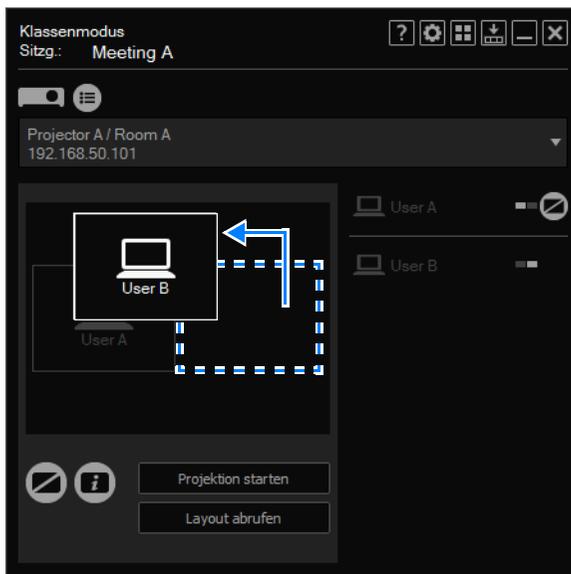
- 7** Wählen Sie rechts in der Liste den Computer aus, der mit dem vorgesehenen Projektor verwendet werden soll. Ziehen Sie den Computer mit Drag-and-Drop auf die gewünschte Position im Layoutbereich.

Im Layoutbereich können Sie bis zu vier Computer ablegen.



- 8** Ziehen Sie die Computer, die bei der Projektion eingesetzt werden, je nach Bedarf im Layoutbereich mit Drag-and-Drop in die gewünschte Position.

Bei der Projektion werden die Bildschirme der einzelnen Computer so angezeigt, wie sie im Layoutbereich angeordnet sind.



9 Klicken Sie auf [Projektion starten].



Jetzt werden die Bilder von den Computern im Layoutbereich projiziert.



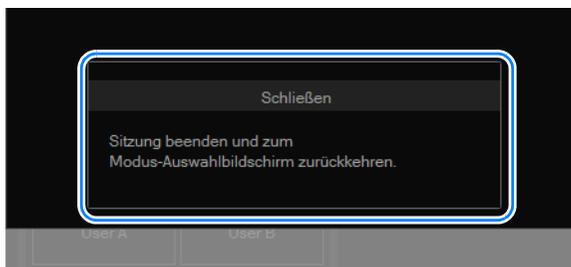
- Um die Projektion zu stoppen, klicken Sie auf [Projektion stoppen].
- Um das Layout während der Projektion zu ändern, klicken Sie erneut auf [Projektion starten]. Wenn Sie einfach nur das Layout neu anordnen, bleibt das projizierte Layout unverändert.

10 Zum Beenden der Sitzung klicken Sie rechts oben auf oder .



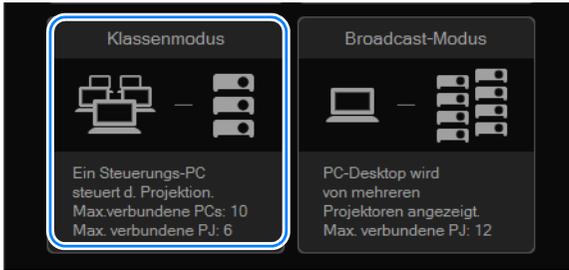
- Um zum Modus-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .
- Um zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .

11 Die folgende Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Klicken Sie auf [Schließen].

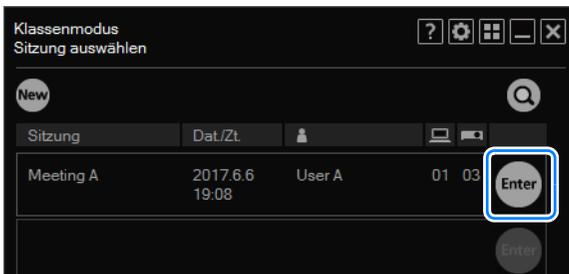


Einer vorhandenen Sitzung beitreten

1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Klassenmodus].

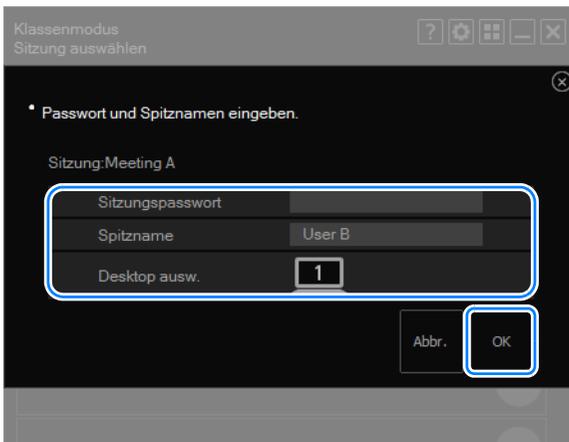


2 Das Sitzungsauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie neben der Sitzung auf [Enter], um der Sitzung beizutreten.



Um einer Sitzung in einem anderen Subnetz beizutreten, klicken Sie auf , und geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Projektors ein, um den Projektor zu finden. Die Anwendung sucht nach Sitzungen im anderen Subnetz. Weitere Informationen finden Sie unter „Sitzungsauswahlmenü verwenden“ (S52).

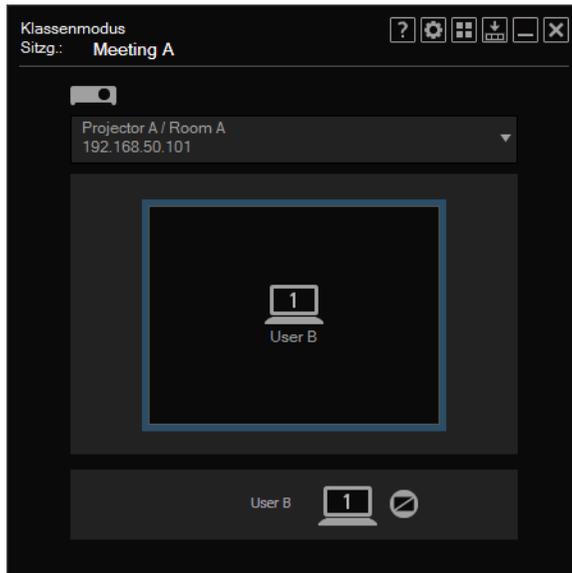
3 Ein Anmeldefenster für die Sitzung wird angezeigt. Geben Sie ein Sitzungspasswort, Ihren Spitznamen und den Desktop an (primären oder sekundären Monitor für die Projektion), und klicken Sie dann auf [OK].



Die Desktop-Auswahl ist nur mit Computern möglich, die zwei Monitore unterstützen.

Projektor im Klassenmodus verwenden

- 4 Das Fenster [Klassenmodus] (zum Beitreten zu einer Sitzung) wird angezeigt. Benutzer, die einer Sitzung beitreten, können weder das Projektionslayout ändern noch die Projektion starten oder stoppen.

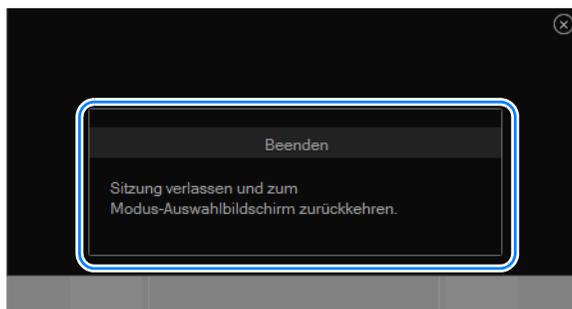


- 5 Zum Beenden der Sitzung klicken Sie rechts oben auf  oder .

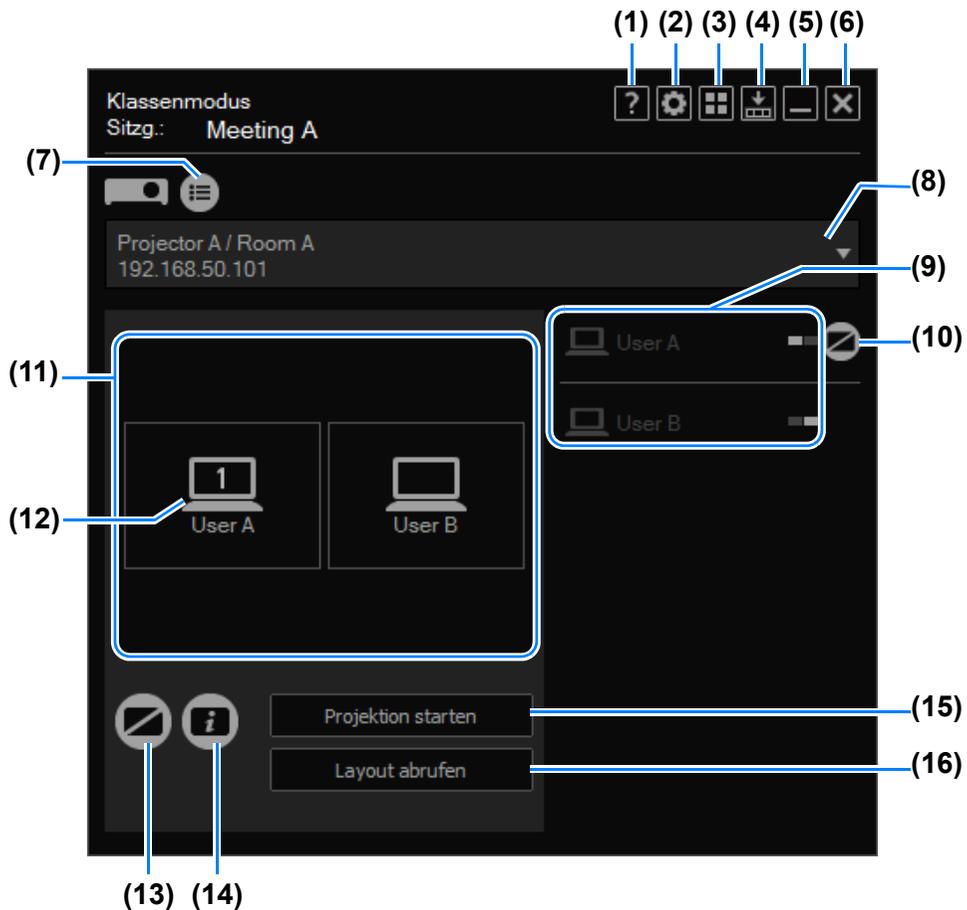


- Um zum Modus-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .
- Um zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .

- 6 Die folgende Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Klicken Sie auf [Beenden].



Fenster [Klassenmodus] (Sitzung starten)



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Kompakte Anzeige**
Zeigt das Fenster in kompakter Größe an. (S67)
- (5) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (6) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

(7) Projektorliste

Zeigt die Liste der Projektoren an.

(8) Projektor-Pulldownmenü

Enthält die Projektoren, zu denen eine Verbindung besteht. Ihre Aktionen in diesem Fenster gelten für den hier ausgewählten Projektor.

(9) Computer

Enthält die Computer, zu denen eine Verbindung besteht. Um Computer für die Projektion vorzubereiten, ziehen Sie diese mit Drag-and-Drop in den Layoutbereich. Ihr eigener Computer ist als Erster aufgeführt.

Auf dem Symbol  ist die Anzeigeposition des Computers mit einem weißen Rechteck markiert.

(10) Computer ausblenden

Unterbricht die Projektion vom Computer. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.

(11) Layoutbereich

Ziehen Sie Computer mit Drag-and-Drop in diesen Bereich, um ihre Anordnung auf der Projektionsfläche festzulegen.

(12) Computer im Layoutbereich

Die Computer können hier mit Drag-and-Drop neu angeordnet werden. Hier wird nur dann eine Nummer angezeigt, wenn auf dem Computer die Konnektivität zum sekundären Monitor aktiviert wurde.

Durch Klicken auf die Nummer schalten Sie zwischen dem primären und sekundären Monitor um.

(13) Projektor ausblenden

Unterbricht die Projektion vom Projektor. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.

(14) Informationen anzeigen

Projiziert Informationen, die von anderen Benutzern benötigt werden, um an der Sitzung teilzunehmen. Die projizierte IP-Adresse bzw. der projizierte Hostname wird von einem der Projektoren in der Sitzung verwendet.

(15) Projektion starten/stoppen

Startet die Projektion mit dem ausgewählten Projektor. Während der Projektion ist diese Schaltfläche mit [Projektion stoppen] bezeichnet und kann angeklickt werden, um die Projektion zu beenden.

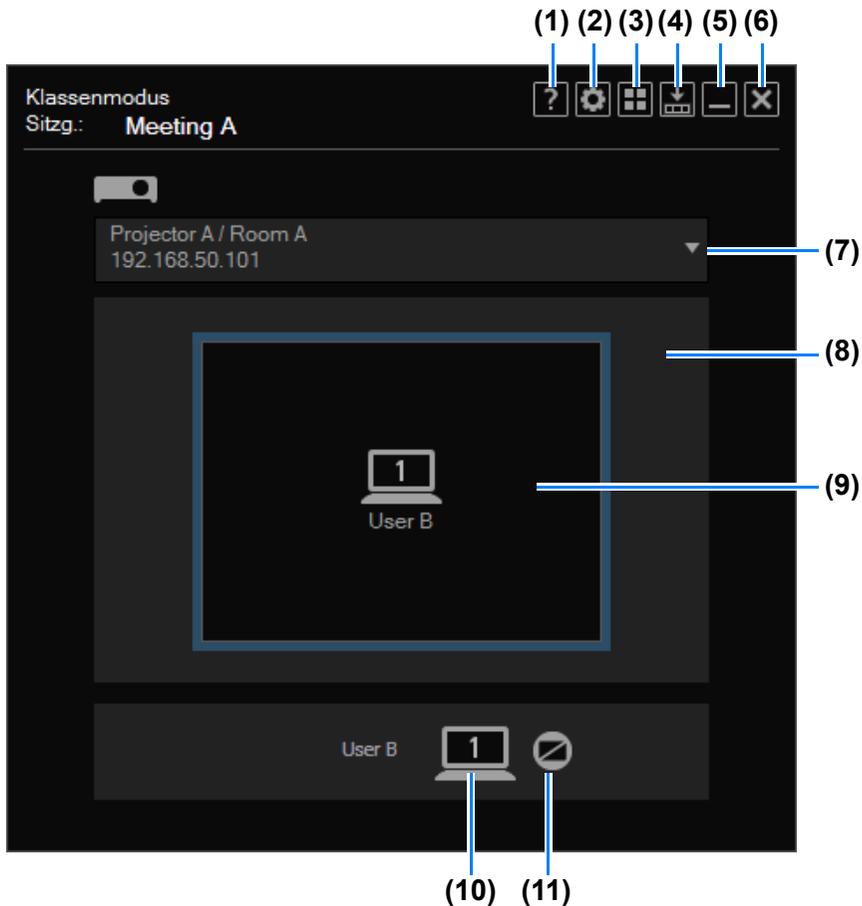
(16) Bildschirmlayout aufrufen

Zeigt das Layout der ausgewählten Projektoren an.



[Layout abrufen] ist nicht verfügbar, wenn im Projektor-Pulldownmenü [ALL] ausgewählt ist.

Fenster [Klassenmodus] (Sitzung beitreten)



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Kompakte Anzeige**
Zeigt das Fenster in kompakter Größe an. (S67)
- (5) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (6) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

Projektor im Klassenmodus verwenden

(7) Projektor-Pulldownmenü

Enthält die Projektoren, zu denen eine Verbindung besteht. Ihre Aktionen in diesem Fenster gelten für den hier ausgewählten Projektor.

(8) Layoutbereich

Listet die für die Projektion ausgewählten Computer auf.

(9) Projektionsstatus

Zeigt den Projektionsstatus an.

(10) Computer

Hier wird nur dann eine Nummer angezeigt, wenn auf dem Computer, den Sie verwenden, die Konnektivität zum sekundären Monitor aktiviert wurde. Durch Klicken auf die Nummer schalten Sie zwischen dem primären und sekundären Monitor um.

(11) Computer ausblenden

Unterbricht die Projektion vom Computer. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.

Projektor im Broadcast-Modus verwenden

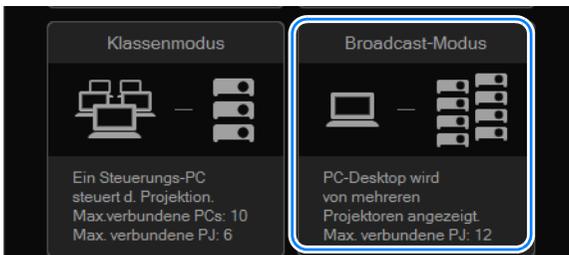
Im Broadcast-Modus wird ein einzelner Computer mit bis zu zwölf Projektoren verbunden.



Der Broadcast-Modus kann nicht mit einer WLAN-Direktverbindung verwendet werden.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Modus-Auswahlmenü [Broadcast-Modus].



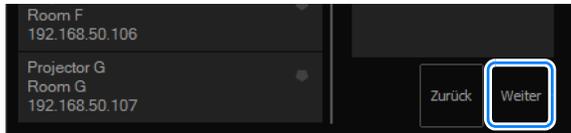
2 Das Projektorauswahlmenü wird angezeigt. Klicken Sie links in der Projektorliste auf den Projektor, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll.

Sie können bis zu zwölf Projektoren auswählen. Die ausgewählten Projektoren werden rechts angezeigt.



- Wenn die Einstellung [NMPJ Password] am Einstellungsbildschirm des Projektors konfiguriert wurde, wird nun das Passwort angefordert. Geben Sie das Passwort ein. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem NMPJ-Passwort.
- Um einen ausgewählten Projektor zu löschen, klicken Sie auf  in der oberen rechten Ecke der Projektorliste.
- Einzelheiten zum Projektorauswahlmenü finden Sie unter „Projektorauswahlmenü verwenden“ (S54).

3 Klicken Sie auf [Weiter].



4 Das Fenster [Broadcast-Modus] wird angezeigt. Klicken Sie auf [Projekt.starten].



Der Computerbildschirm wird nun projiziert.

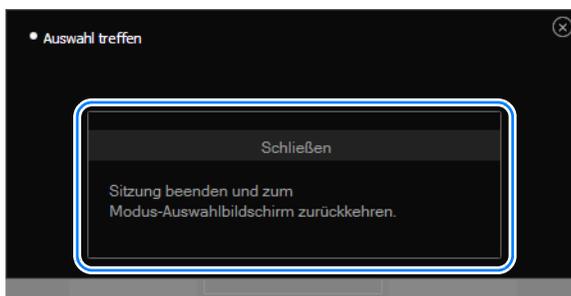
 Um die Projektion zu stoppen, klicken Sie auf [Projekt.stoppen].

5 Zum Beenden der Sitzung klicken Sie rechts oben auf oder .

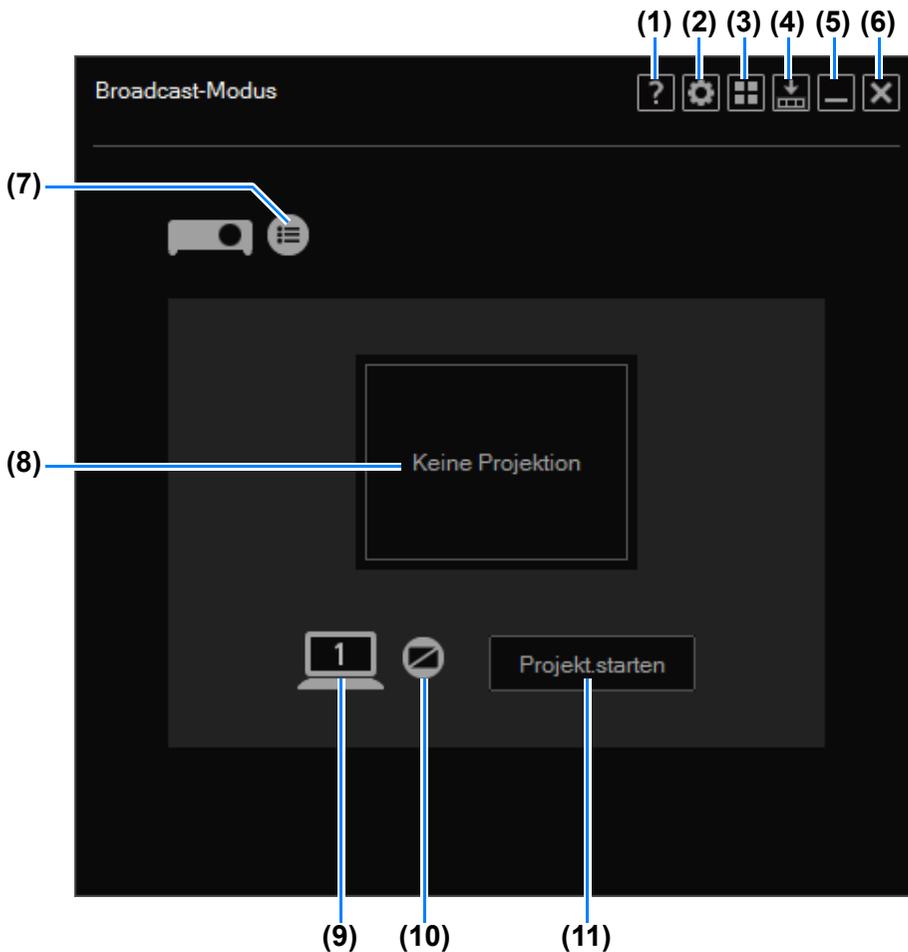


-  • Um zum Modus-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .
- Um zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü zurückzukehren, klicken Sie rechts oben auf .

6 Die folgende Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Klicken Sie auf [Schließen].



Fenster [Broadcast-Modus]



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Kompakte Anzeige**
Zeigt das Fenster in kompakter Größe an. (S67)
- (5) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (6) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

(7) Projektorliste

Zeigt die Liste der Projektoren an.

(8) Projektionsstatus

Zeigt den Status des projizierten Bildes an.

(9) Zum primären/sekundären Monitor wechseln

Hier wird nur dann eine Nummer angezeigt, wenn auf dem Computer, den Sie verwenden, die Konnektivität zum sekundären Monitor aktiviert wurde. Durch Klicken auf die Nummer schalten Sie zwischen dem primären und sekundären Monitor um.

(10) Projektor ausblenden

Unterbricht die Projektion. Um die Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf diese Schaltfläche.

(11) Projektion starten/stoppen

Startet die Projektion mit dem ausgewählten Projektor. Während der Projektion ist diese Schaltfläche mit [Projekt.stoppen] bezeichnet und kann angeklickt werden, um die Projektion zu beenden.

Funktionen

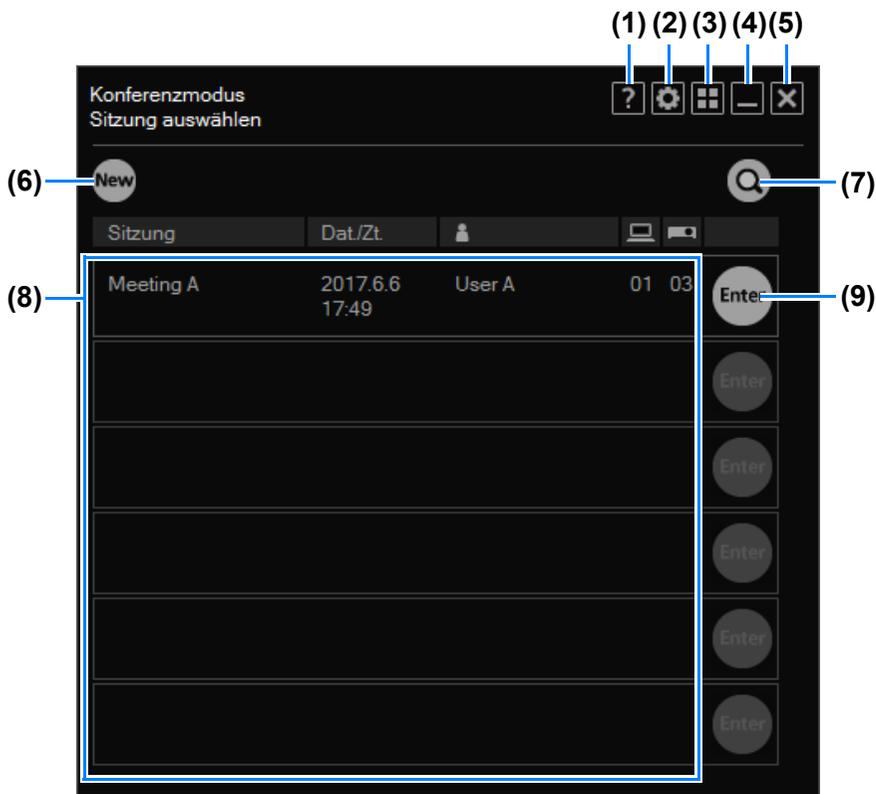
Übersicht über die
Netzwerk Multiprojektion

Verschiedene
Betriebsarten

Funktionen

Sitzungsauswahlmenü verwenden

Sitzungsauswahlmenü



- (1) **Hilfe**
Hilfefunktion aufrufen.
- (2) **Anzeige des Einstellungsfensters**
Einstellungsfenster aufrufen.
- (3) **Zurück zur Modus-Auswahl**
Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (4) **Minimieren**
Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.
- (5) **Beenden**
Das Verbindungsmethoden-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.
- (6) **[New]**
Startet eine neue Sitzung. (S28)
- (7) **Sitzung suchen**
Sucht Sitzungen, denen beigetreten werden kann, nach IP-Adresse oder Hostname des Projektors. (S53) Sie können auch aus den vorherigen (bis zu fünf) Suchanfragen auswählen, die angezeigt werden.

(8) Sitzungsliste

Listet die ermittelten Sitzungen auf. Zu den hier gezeigten Informationen gehören Sitzungsname, Erstellungsdatum, Spitzname des Erstellers und Anzahl von Computern und Projektoren.

(9) [Enter]

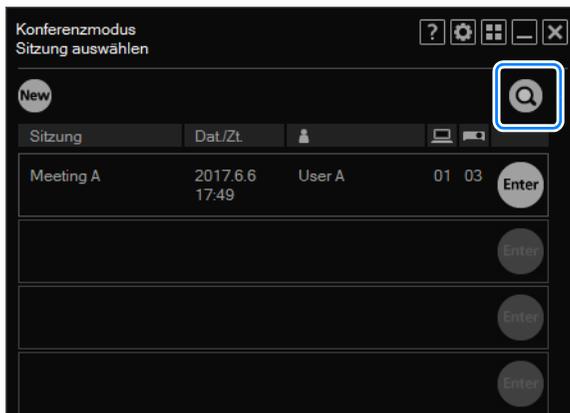
Mit dieser Schaltfläche treten Sie der Sitzung bei. (S33)

Es ist nur möglich, einer Sitzung beizutreten, wenn für den Verbindungsaufbau dieselbe Verbindungsmethode verwendet wird, wie beim Erstellen der Sitzung (entweder Infrastruktur-Verbindung oder WLAN-Direktverbindung). Wenn Sie auf eine Sitzung klicken, der sie nicht beitreten können, weil sich die Verbindungsmethoden unterscheiden, wird eine Meldung angezeigt.

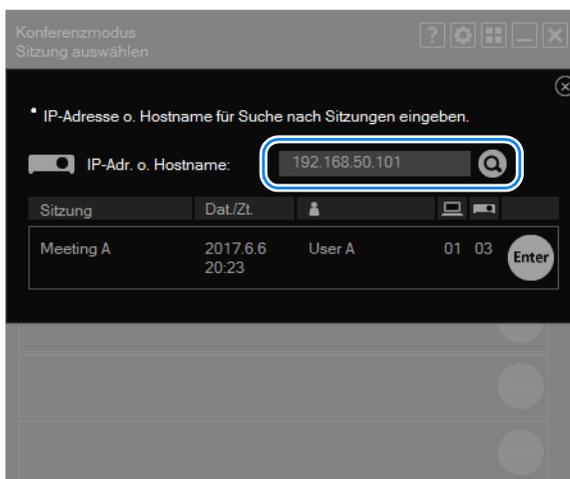
Sitzungen finden

Vom Sitzungsauswahlnenü aus können Sie Sitzungen suchen.

1 Klicken Sie im Sitzungsauswahlnenü auf .

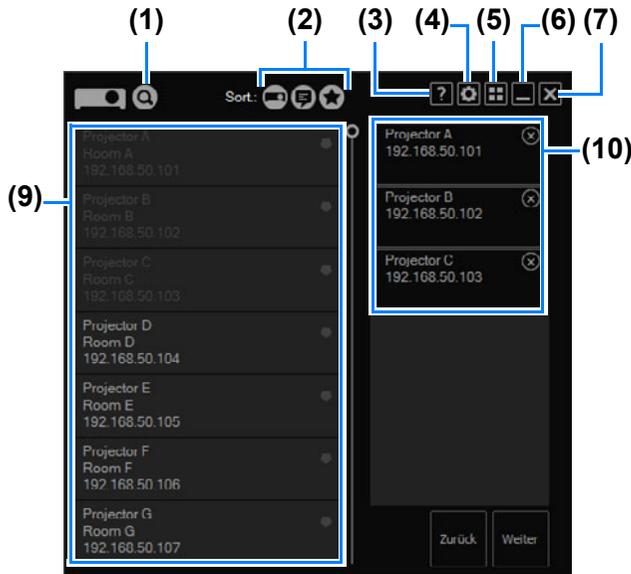


2 Das Suchfenster wird angezeigt. Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen eines Projektors in der Sitzung ein, der Sie beitreten möchten, und klicken Sie dann auf , um den Projektor zu finden. Sie können auch aus den vorherigen (bis zu fünf) Suchanfragen auswählen, die angezeigt werden. Die ermittelten Sitzungen werden aufgelistet.

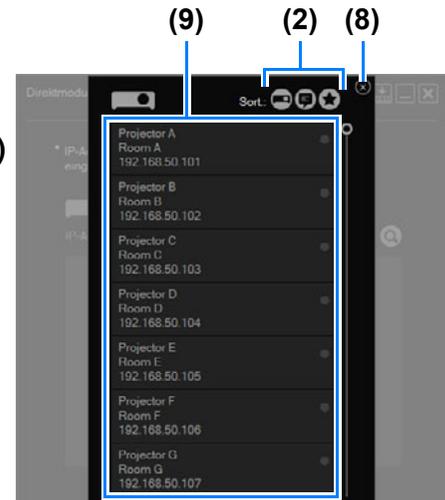


Projektorauswahlmenü

■ Außerhalb des Direktmodus



■ Direktmodus ausgewählt



(1) Projektoren suchen

Sucht Projektoren in einem anderen Subnetz. Sie können auch aus den vorherigen (bis zu fünf) Suchanfragen auswählen, die angezeigt werden. (S55)

(2) Sortieren

Ändert die Reihenfolge in der Projektorliste. (S57)

(3) Hilfe

Hilfefunktion aufrufen.

(4) Anzeige des Einstellungsfensters

Einstellungsfenster aufrufen.

(5) Zurück zur Modus-Auswahl

Das Modus-Auswahlmenü wird wieder aufgerufen.

(6) Minimieren

Minimiert das Fenster auf ein Symbol in der Taskleiste. Um das Fenster wieder anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol in der Taskleiste.

(7) Beenden

Beim Erstellen einer neuen Sitzung (nachdem das Projektorauswahlmenü durch Klicken auf NEW im Sitzungslistemenü aufgerufen wurde) gelangen Sie mit dieser Schaltfläche zurück zum Verbindungsmethoden-Auswahlmenü. Wenn eine Sitzung erstellt wurde - nachdem (im Konferenz-, Klassen- oder Broadcast-Modusfenster) durch Klicken auf die Projektorlisten-Schaltfläche am Bildschirm das Projektorauswahlmenü aufgerufen wurde - gelangen Sie durch Klicken auf diese Schaltfläche zum vorherigen Bildschirm zurück.

(8) Zurück zum Direktmodus

Das Direktmodus-Menü wird wieder aufgerufen.

(9) Projektorliste

Hier sind die Projektoren aufgelistet. Hier werden u. a. folgende Informationen angezeigt: Name des Projektors, Hinweise, IP-Adresse oder Hostname und WLAN-Markierung (falls eine WLAN-Verbindung besteht).

Wenn der Projektor, auf den Sie klicken, nicht verfügbar ist, wird eine Meldung angezeigt. In diesem Fall ist er entweder von anderen Computern belegt, ausgeschaltet (bei Projektoren, die über eine Infrastruktur-Verbindung mit anderen Geräten verbunden sind) oder aus anderen Gründen nicht verfügbar.

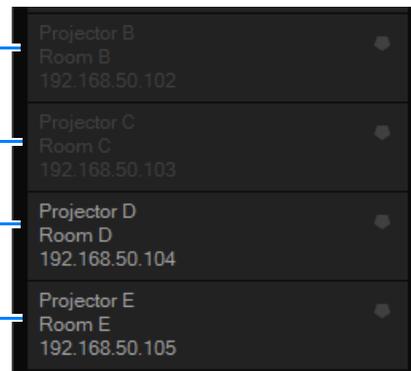
Beachten Sie, dass bestimmte Projektormodelle mit aktivierter WLAN-Funktion nicht auf der Liste aufgeführt sind, wenn sie ausgeschaltet sind.

Wenn Sie auf einen Projektor in der Liste klicken, wird er für den Einsatz in der Sitzung ausgewählt und rechts in dem Feld angezeigt. Ausgewählte Projektoren in grauem Text angezeigt.

Projektoren die Sie ausgewählt haben, werden in grauem Text angezeigt.

Projektoren, die nicht ausgewählt, von anderen Computern belegt oder ausgeschaltet sind, werden in weißem Text angezeigt.

Wenn Sie auf einen Projektor klicken, der ausgeschaltet oder von einem anderen Computer belegt ist, wird eine Meldung angezeigt.



(10) Liste der in der Sitzung verwendeten Projektoren

Hier werden die in der linken Liste ausgewählten Projektoren angezeigt.

Um Projektoren aus der Liste zu entfernen, klicken Sie auf

■ Projektoren finden

Um Projektoren in anderen Subnetzen zu finden, gehen Sie im Projektorauswahlmenü folgendermaßen vor.

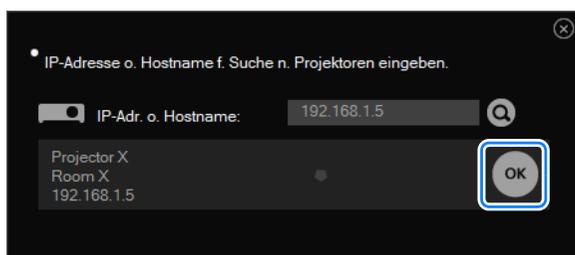
1 Klicken Sie im Projektorauswahlmenü auf



- 2** Das Suchfenster wird angezeigt. Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Projektors ein, und klicken Sie auf . Sie können auch aus den vorherigen (bis zu fünf) Suchanfragen auswählen, die angezeigt werden.



- 3** Sobald der Projektor gefunden ist, klicken Sie auf [OK].

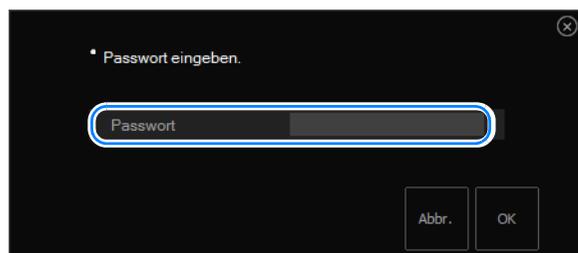


Der ausgewählte Projektor wird nun der Projektorliste hinzugefügt.

■ Mit NMPJ-Passwort geschützte Projektoren auswählen

Wenn Sie einen mit NMPJ-Passwort geschützten Projektor auswählen, wird ein Fenster zur Passwort-Eingabe angezeigt.

Geben Sie das richtige Passwort ein, und klicken Sie auf [OK].

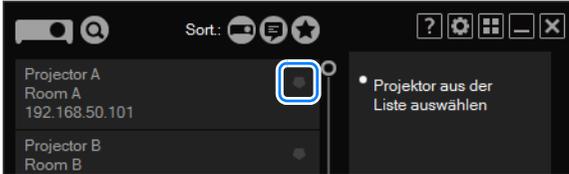


- Wenn Sie ein falsches Passwort eingeben, wird im Fenster zur Passwort-Eingabe ein Fehler angezeigt.
- Weitere Informationen zu NMPJ-Passwörtern finden Sie in der Bedienungsanleitung des Projektors.

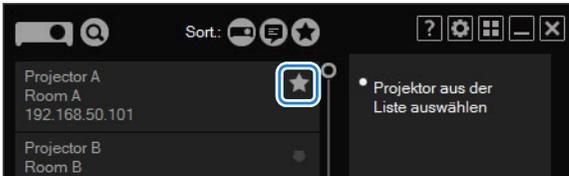
■ Favoritenfunktion verwenden

Sie können häufig verwendete Projektoren als Favoriten registrieren. Favoriten-Projektoren werden ganz oben in der Liste angezeigt, wenn Sie auf die Schaltfläche  (nach Favoriten sortieren) klicken.

Um einen Projektor als Favorit zu registrieren, klicken Sie im Projektorauswahlmenü auf das Favoriten-Symbol.



Der Projektor ist nun als Favorit registriert, und ein Stern wird in der Favoriten-Spalte angezeigt.



Die Favoritenfunktion kann nicht mit einer WLAN-Direktverbindung verwendet werden.

■ Projektorliste neu sortieren

Sie können die Reihenfolge der Projektoren in der Liste mithilfe von Sortierschaltflächen nach bestimmten Kriterien sortieren.

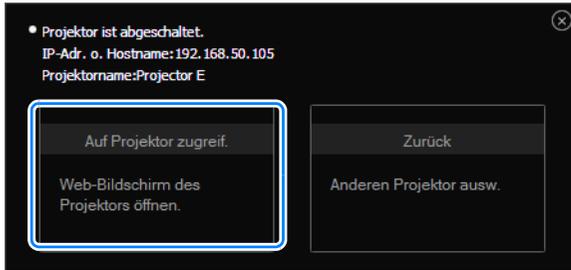


-  Liste nach Projektornamen sortieren.
-  Liste nach Anmerkungen sortieren.
-  Favoriten-Projektoren zuerst auflisten.

■ Projektoren einschalten

Wenn Sie auf einen Projektor klicken, der derzeit im Projektorauswahlmenü ausgeschaltet ist, wird eine Meldung angezeigt. (Diese Projektoren können nicht für die Projektion ausgewählt werden.)

Sie können diese Projektoren aktivieren, indem Sie auf [Auf Projektor zugreif.] klicken, um den Web-Bildschirm aufzurufen und den jeweiligen Projektor einzuschalten.



Für die nachfolgenden Vorgänge verwenden Sie den Web-Bildschirm. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Anweisungen zum Web-Bildschirm.



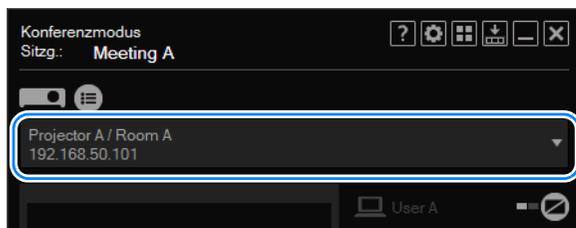
Wenn Sie einen Projektor einschalten, können Sie ihn für andere Funktionen auswählen.

Layoutfunktionen verwenden

■ Andere Projektoren für das Layout auswählen

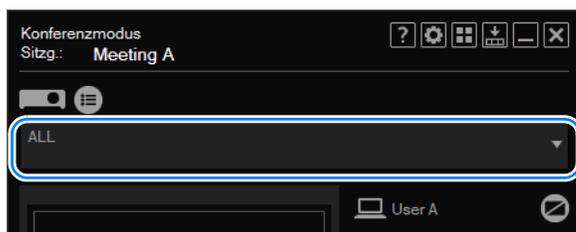
Sie können das Projektionslayout im Layoutfenster für den Konferenz- und Klassenmodus (für Moderatoren) einrichten.

Um einen anderen Projektor für das Layout auszuwählen, wählen Sie ihn im Projektor-Pulldownmenü aus.



■ Alle Projektoren gleichzeitig steuern

Um das Projektionslayout für alle Projektoren gleichzeitig einzurichten, wählen Sie im Projektor-Pulldownmenü die Option [ALL].



■ Mit mehreren Projektoren projizieren (Multiprojektion)

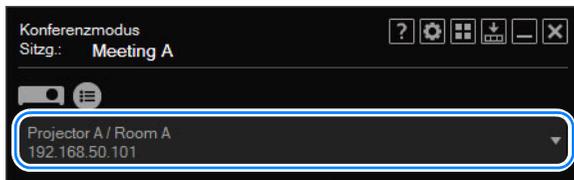
Im Konferenz- und Klassenmodus können verschiedene Bilder von mehreren Projektoren gleichzeitig projiziert werden. Diese Funktion wird als „Multiprojektion“ bezeichnet. Im Layoutfenster für den Konferenz- und Klassenmodus können Sie das Projektionslayout für alle eingesetzten Projektoren einrichten.

1 Legen Sie im Layoutfenster für den Konferenz- und Klassenmodus das Projektionslayout für alle Projektoren fest.

Ziehen Sie den Computer, der bei der Projektion verwendet werden soll, mit Drag-and-Drop in den Layoutbereich. Klicken Sie dann auf [Projektion starten], um mit der Projektion zu beginnen.



2 Wählen Sie in dem Pulldownmenü einen anderen Projektor aus.



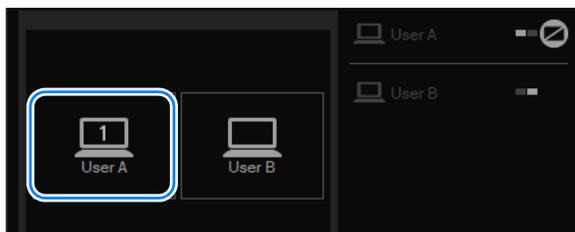
3 Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 zum Einrichten der Computer, die bei der Projektion aller Projektoren verwendet werden.

■ Zwischen primären und sekundären Monitoren umschalten

Mit der Anwendung können Sie die Projektion vom primären zum sekundären Monitor umschalten.

Wenn der Computer zwei Monitore unterstützt, sind die Computersymbole mit Nummern bezeichnet. Der primäre Monitor ist mit „1“ und der sekundäre mit „2“ bezeichnet.

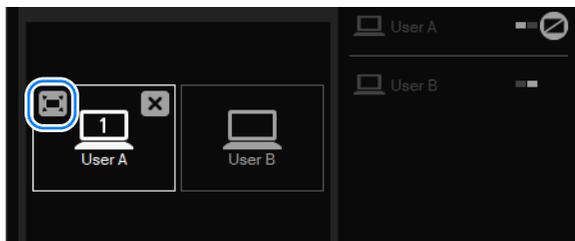
Um den Monitor für die Projektion zu wechseln, klicken Sie auf ein Computersymbol mit einer Nummer.



■ Bilder vorübergehend vergrößern

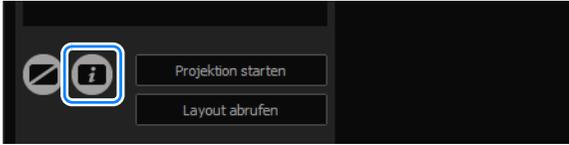
Bei der Projektion von mehreren Computern können Sie das Bild von einem der Computer vergrößern. Um die Anzeige zu vergrößern, bewegen Sie den Mauszeiger auf das Computersymbol im Layoutbereich, klicken Sie links oben auf , und klicken Sie dann auf [Projektion starten]. Das Bild des ausgewählten Computers wird nun im Vollbildmodus projiziert.

Um die vergrößerte Anzeige zu beenden, bewegen Sie den Mauszeiger erneut auf das Computersymbol im Layoutbereich. Klicken Sie links oben auf , und klicken Sie dann auf [Projektion starten].



■ Sitzungsinformationen projizieren

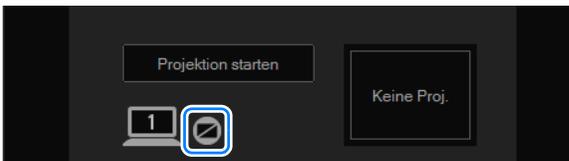
Sie können Sitzungsinformationen projizieren, die von anderen Benutzern benötigt werden, um einer Sitzung beizutreten (z. B. Verbindungsmethode, Sitzungsname und IP-Adresse oder Hostname des Projektors). Um die Sitzungsinformationen zu projizieren, klicken Sie auf . Um die Anzeige der Informationen zu beenden, klicken Sie erneut auf .



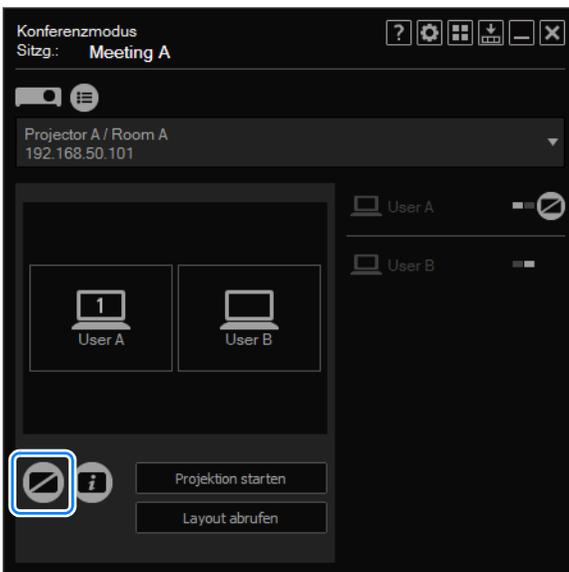
Bei der WLAN-Direktverbindung wird als Teil der Sitzungsinformationen auch die SSID projiziert.

■ Projektionsbild komplett ausblenden (Blanking)

„Blanking“ ist das vorübergehende Ausblenden des Projektionsbildes von Computern, so dass kein Bild projiziert wird. Um das Projektionsbild auszublenden, klicken Sie auf . Um die normale Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf .

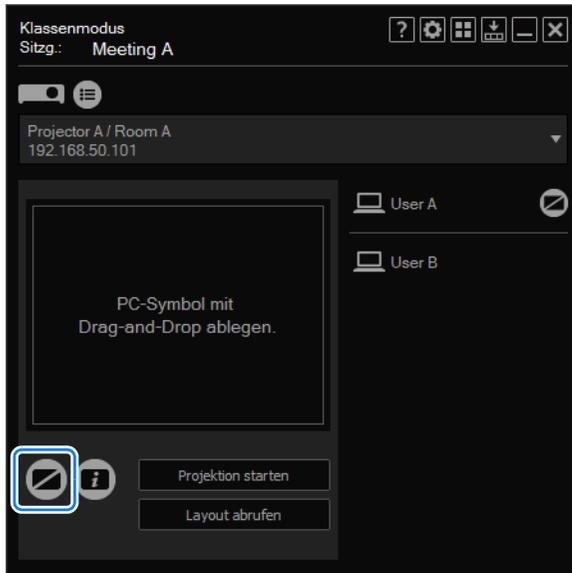


Fenster [Direktmodus]

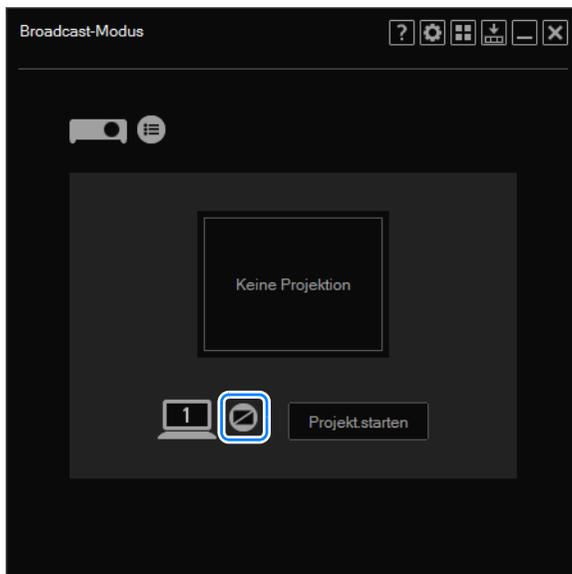


Fenster [Konferenzmodus]

Layoutfunktionen verwenden



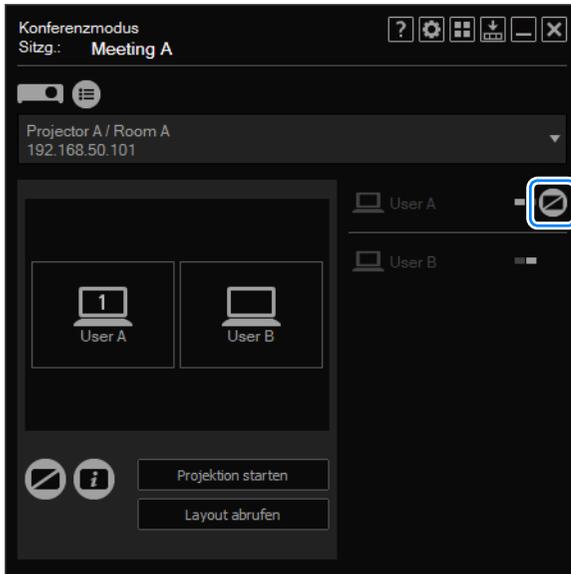
Fenster [Klassenmodus] (Sitzung starten)



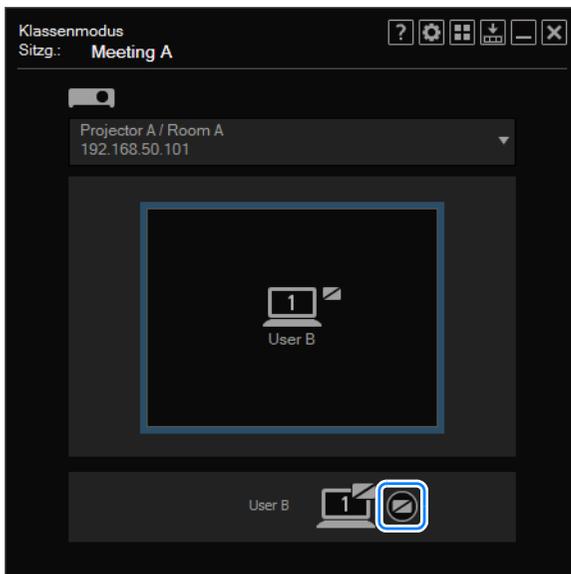
Fenster [Broadcast-Modus]

■ Projektionsbild des Computers ausblenden

Im Konferenz- und Klassenmodus können Sie das Projektionsbild des Computers allein ausblenden. Um das Projektionsbild des Computers auszublenden, klicken Sie in der Computerliste auf . Um die normale Projektion fortzusetzen, klicken Sie erneut auf .



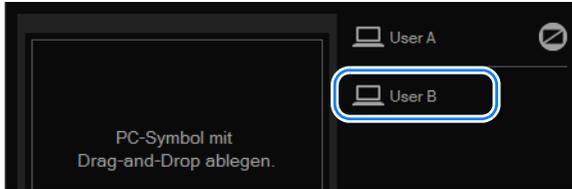
Fenster [Konferenzmodus]



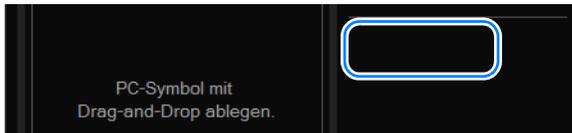
Fenster [Klassenmodus] (Sitzung beitreten)

■ Computer anzeigen, die Sitzungen beitreten oder diese verlassen

Im Konferenz- und Klassenmodus können Computerbenutzer je nach Bedarf einer Sitzung beitreten oder sie verlassen. Computer, die einer Sitzung beitreten, werden in die Computerliste im Fenster aufgenommen.



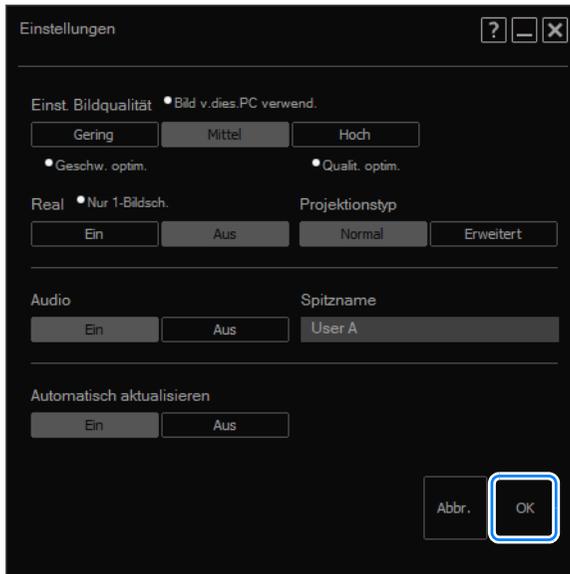
Ebenso werden Computer, die eine Sitzung verlassen, aus der Computerliste entfernt.



Projektionseinstellungen der Anwendung einrichten

In den Einstellungen der Anwendung können Sie die Bildqualität der Computerprojektion, Spitznamen von Benutzern und andere Details angeben.

- 1 Klicken Sie neben dem Computersymbol auf .**
- 2 Das Einstellungs-Fenster wird angezeigt. Führen Sie die einzelnen Einstellungen nach Bedarf aus, und klicken Sie dann auf [OK].**
Die im Einstellungsfenster eingegebenen Einstellungen werden gespeichert.



Die verfügbaren Einstellungen sind im Folgenden aufgeführt. Diese Einstellwerte werden nach Benutzer (Konto) gespeichert. Das heißt, wenn Sie sich mit demselben Konto bei demselben Computer anmelden, werden nach dem Starten der Anwendung dieselben Einstellungen verwendet.



Wenn Einstellungsfenster angezeigt werden, während sie auf die Taskleiste minimiert sind, erscheinen möglicherweise einige Informationen außerhalb des Fensters.

Picture qual setting	High	: Projektion mit geringerer Bildrate und mit dem Schwerpunkt auf Bildqualität. Wählen Sie diesen Modus aus, wenn eine geringere Bildqualität nicht akzeptabel ist.
	Medium	: Projektion mit Ausgewogenheit zwischen Bildqualität und Bildrate. (Anfangswert)
	Low	: Projektion mit geringerer Bildqualität zur Aufrechterhaltung einer hohen Bildrate. Wählen Sie diesen Modus aus, um die Netzwerkbandbreite für die Projektion zu reduzieren.

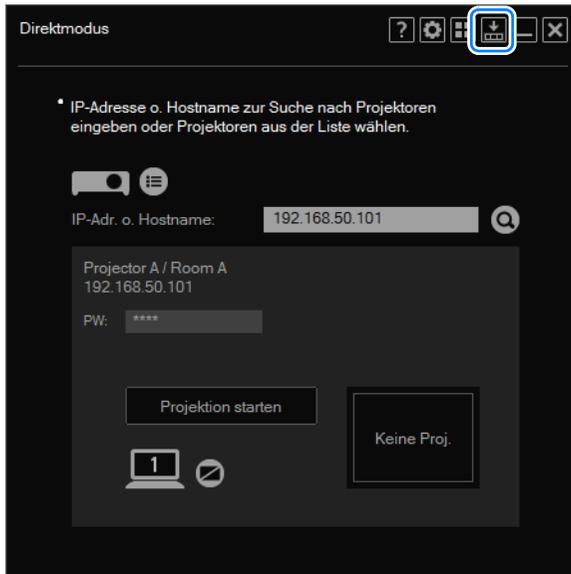
Projektionseinstellungen der Anwendung einrichten

Real	<p>On : Projektion mit einer Bildauflösung, die der Auflösung des Computerbildschirms entspricht. Die Funktion ist unter folgenden Bedingungen verfügbar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn von einem einzelnen Computer projiziert wird • Wenn bei der Projektion mit mehreren Computern ein vergrößertes Bild von einem der Computer projiziert wird • Wenn die Display-Auflösung geringer ist als die Auflösung des Projektors <p>Off : Die Projektionsgröße wird automatisch auf die Größe der Projektionsfläche angepasst. (Anfangswert)</p>
Projection type	<p>Normal : Auch wenn einige Fenster nicht projiziert werden können, blinkt der Mauszeiger nicht auf dem Computerbildschirm. (Anfangswert)</p> <p>Advanced : Die meisten Fenster können projiziert werden, aber der Mauszeiger auf dem Computermonitor blinkt. (Der Mauszeiger blinkt nur auf dem Computermonitor, nicht auf den projizierten Bildern.)</p> <p>Hinweis: Möglicherweise können Fenster in einem der oben genannten Modi nicht mit der Anwendung projiziert werden, wenn Software auf dem Computer ausgeführt wird, die Bildschirmaufnahmen einschränkt.</p>
Sound	<p>Hier legen Sie die Einstellungen für die Audioübertragung fest. Diese Option wird in Sitzungen, an der Projektoren oder Computer mit NMPJ V1.0 beteiligt sind, nicht angezeigt.</p> <p>On : Die auf dem Computer angezeigten Bilder werden mit dem begleitenden Tonmaterial zum Projektor übertragen. Der Ton wird vom Projektor zur gleichen Zeit wiedergegeben, in der die Bilder angezeigt werden. (Anfangswert) Als Audioeingangsbuchse am Projektor muss „LAN“ ausgewählt sein. Diese Funktion ist verfügbar, wenn das Bild eines einzigen Computers projiziert wird, oder bei der Projektion von mehreren Computern, wenn von einem Computer ein vergrößertes Bild projiziert wird. Die Tonwiedergabe wird zwar von der NMPJ-Anwendung angehalten, wenn kein Bild projiziert wird. Aber der Ton läuft weiter, wenn das projizierte Bild an einem Projektor durch Aktivierung der BLANK-Funktion ausgeblendet wird. Die Lautstärke wird automatisch von der NMPJ-Anwendung angepasst.</p> <p>Off : Der Ton wird nicht übertragen. Der Audioausgang des Projektors wird abgeschaltet.</p>
Nickname	<p>Spitzname, der beim Erstellen von Sitzungen oder beim Beitreten zu Sitzungen angegeben wird. Kann während der Sitzungen nicht geändert werden. Anfangswert ist der Computername. Der Spitzname kann aus halbbreiten (1 bis 15) oder vollbreiten (1 bis 7) Zeichen bestehen.</p>
Auto-update	<ul style="list-style-type: none"> • Hier geben Sie an, ob die Anwendung automatisch aktualisiert wird. • Nach einer Änderung der Einstellung wird die neue Einstellung beim nächsten Starten der Anwendung wirksam. <p>On : Automatische Aktualisierung ist aktiviert. (Anfangswert)</p> <p>Off : Automatische Aktualisierung ist deaktiviert.</p>

Fenster auf kompakte Größe verkleinern

Die Fenster können in allen Modi verkleinert werden, sodass nur die wichtigsten Schaltflächen und Informationen angezeigt werden.

1 Klicken Sie auf .



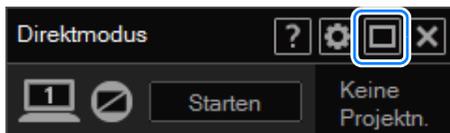
Das Fenster ist jetzt auf kompakte Größe verkleinert:



Wenn Sie den Mauszeiger aus dem Fenster herausbewegen, wird die Titelleiste nicht mehr angezeigt. Dadurch wird das Fenster noch kompakter.



2 Um das Fenster wieder auf die ursprüngliche Größe zu bringen, klicken Sie auf .



Quellen außerhalb des Netzwerks auf dem geteilten Bildschirm anzeigen

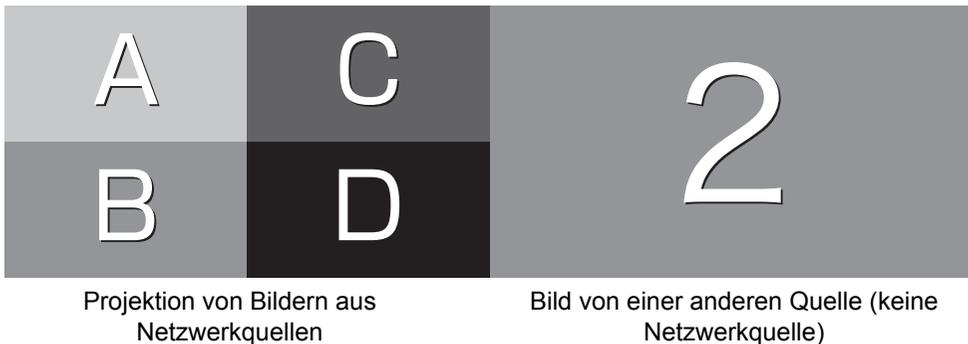
Sie können auf dem geteilten Bildschirm die über ein Netzwerk übertragenen Bilder mit anderen Eingangssignalen kombinieren (HDMI, digitale oder analoge PC-Signale, Component-Signale, HDBaseT, DisplayPort).



Die Eingangssignale für Netzwerk und USB können auf dem geteilten Bildschirm nicht kombiniert werden.

In Sitzungen, an denen Projektoren oder Computer mit NMPJ V1.0 beteiligt sind, wird auf den Bildschirm für die Netzwerkquelle kein Bild projiziert, weil kein Signal empfangen wird.

Netzwerkquellen können auf beiden Seiten des geteilten Bildschirms angezeigt werden. Im Benutzerhandbuch des Projektors finden Sie die Details zu dem geteilten Bildschirm.



Der geteilte Bildschirm ist nur verfügbar, wenn der Bildschirm links und rechts gleich groß ist und nicht im Verhältnis 70:30 oder 30:70 aufgeteilt ist.

Selbst wenn für den geteilten Bildschirm nur ein Projektor verwendet wird, dessen Bilder mit dieser Anwendung übertragen werden, wird die Bildqualität automatisch auf [Gering] gesetzt (um die Übertragungsgeschwindigkeit beizubehalten). Dies kann nicht verändert werden.

Die Einstellung für die Bildqualität selbst auf dem Einstellungsbildschirm bleibt jedoch unverändert. Sobald Sie den geteilten Bildschirm beenden, wird die ursprüngliche Bildqualität wieder hergestellt.

■ Überschreitung von Verbindungslimits vermeiden

Die maximale Anzahl von Computern und Projektoren, die miteinander verbunden werden können, variiert je nach Modus. Es ist nicht möglich, Computer oder Projektoren für eine Sitzung hinzuzufügen, wenn dieses Limit dadurch überschritten wird. Wenn die Gesamtzahl der Computerbenutzer, die gleichzeitig an einer Sitzung teilnehmen wollen, das Limit überschreitet, wird die Teilnahme abgelehnt. In diesem Fall wird eine Fehlermeldung auf den Computern angezeigt, die der Sitzung nicht beitreten können.

Ebenso wird das Hinzufügen von Projektoren abgelehnt, wenn die Gesamtzahl der Projektoren, die gleichzeitig an einer Sitzung teilnehmen wollen, das Limit überschreitet. In diesem Fall wird eine Meldung auf den Computern angezeigt, die keine Projektoren hinzufügen konnten. In der Meldung wird darauf hingewiesen, dass die Projektorliste aktualisiert wurde.

■ Wenn der einzige Projektor auf der Liste entfernt wird

Im Konferenz-, Klassen- und Broadcast-Modus können auch Projektoren nach dem Erstellen von Sitzungen hinzugefügt oder entfernt werden. Wenn Sie versuchen, den letzten angeschlossenen Projektor aus einer Sitzung zu entfernen, wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt, weil in diesem Fall kein Projektor mehr für die Sitzung übrig wäre.

■ Wenn Verbindungen zu Geräten unterbrochen werden

Wenn die Kommunikation mit einem Computer oder Projektor nicht mehr möglich ist, zum Beispiel weil ein LAN-Kabel abgezogen wurde oder das WLAN-Signal nicht empfangen werden kann, wird das Gerät aus der Sitzung entfernt. Wenn die Verbindung zu unbedingt erforderlichen Computern oder Projektoren verloren geht, wird die Sitzung beendet.

Beispiel: Im Klassenmodus wird die Sitzung beendet, wenn die Verbindung zum Computer des Moderators abbricht.

■ Projektor mit aktivierter WLAN-Funktion im Bereitschaftszustand

Bei bestimmten Modellen wird die WLAN-Kommunikation unterbrochen, wenn der Projektor automatisch ausgeschaltet wird und aufgrund der Energieverwaltungseinstellungen in den Bereitschaftsmodus wechselt. Der Projektor wird aus der Projektorliste entfernt.

Einschränkungen

■ Router-Verbindungen

Obwohl die Anwendung auch Computer und Projektoren über einen Router hinweg verbindet, kann der Betrieb nur über einen (1) Router-Hop gewährleistet werden.

■ WLAN-Direktverbindung

- Um die WLAN-Direktverbindung nutzen zu können, muss ein Projektor verwendet werden, der mit WLAN-Funktion ausgerüstet ist.
- Wenn ein Computer eine WLAN-Direktverbindung mit einem Projektor aufgebaut hat, kann die WLAN-Schnittstelle nicht gleichzeitig für kabellose Verbindungen mit einem anderen Gerät verwendet werden.
- In Umgebungen mit schlechten Signalbedingungen kann der Verbindungsaufbau zu einem Projektor einige Zeit in Anspruch nehmen oder sogar fehlschlagen.

■ Projektion des Sicherheitsdialogfelds

Die Anwendung kann nicht zum Projizieren des Windows-Sicherheitsdialogfelds verwendet werden, der in der Regel durch Drücken von Strg+Alt+Entf aufgerufen wird.

■ Software für Bildschirmaufnahmen

Möglicherweise kann die Anwendung nicht gestartet werden, wenn Software ausgeführt wird, die Bildschirmaufnahmen einschränkt.

■ Animierte Mauszeiger

Die Animation von animierten Mauszeigern wird nicht projiziert.

■ Alternative Mauszeiger

Von bestimmter Software verwendete Mauszeiger werden möglicherweise nicht korrekt projiziert. In diesem Fall wird ein Pfeilzeiger projiziert.

■ Einschränkungen bei der Projektion

Manche Fenster und Symbole, die auf Computern angezeigt werden, können nicht projiziert werden. Auch wenn Sie „Projection type“ auf „Advanced“ einstellen und weitere Elemente projiziert werden können, werden auch in diesem Fall möglicherweise nicht alle Elemente projiziert.

Die projizierten Bilder entsprechen nicht immer den Computerbildschirmen.

■ Netzwerkbandbreite

Bestimmte Bedingungen im Netzwerk können zu einer verzögerten Projektion führen. Wenn die Verbindung instabil ist, wird die Verbindung zur Quelle möglicherweise unterbrochen.

■ Projektion durch Firewalls

Einige Funktionen der Anwendung sind möglicherweise nicht verfügbar, wenn Windows Firewall oder andere Softwareanwendungen installiert sind, die die Netzwerkkommunikation einschränken.

■ Anwendungsanzeige

Die Anwendungsanzeige ist möglicherweise gestört, wenn Sie die Bildschirmauflösung in Windows eingestellt haben.

■ Tonwiedergabe

- Wenn die Anwendung gestartet wird, muss ein gültiges Wiedergabegerät (Standardgerät) vorhanden sein. Wenn ein solches Gerät nicht gefunden wird, ist keine Tonwiedergabe möglich.
- Bei ungünstigen Computer-Einstellungen, Netzwerkbedingungen oder bei unzureichender Computer-Leistung kann es vorkommen, dass der Ton übersprungen wird oder die Audio- und Videowiedergabe nicht synchron sind.
- In den folgenden Fällen wird kein Ton erzeugt. Um den Audioausgang wiederherzustellen, müssen Sie die Anwendung neu starten.
 - Das Wiedergabegerät wird beim Starten der Anwendung deaktiviert
 - Die Verbindung zum Wiedergabegerät wird beim Starten der Anwendung unterbrochen
 - Die Wiedergabegeräte-Einstellungen wurden geändert
 - Als Wiedergabegerät wurde ein anderes Gerät gewählt
 - Das System ist in den Energiespar- oder Ruhezustandsmodus versetzt worden

■ Bildwiedergabe

Bei ungünstigen Computer-Einstellungen, Netzwerkbedingungen oder bei unzureichender Computer-Leistung kann es vorkommen, dass die Videoprojektion nicht so ruckelfrei läuft wie die Wiedergabe auf dem Computer-Monitor.

