

NMPJ Ver. 1.4 Mode d'emploi

Configuration de la projection multiple sur réseau et instructions

Vue d'ensemble de la
projection multiple sur
réseau

Fonctionnement dans
chaque mode

Fonctions

Table des matières

Instructions relatives à la sécurité	4
Avis de la commission fédérale des communications	4
Open Source Software	7
Vue d'ensemble de la projection multiple sur réseau.....	9
Introduction à la projection multiple sur réseau	10
Installation	14
Configuration requise.....	14
Installation	15
Désinstallation	16
Du démarrage à l'arrêt.....	18
Fonctionnement dans chaque mode	25
Utilisation du projecteur en mode Direct.....	26
Procédure	26
Fenêtre [Mode Direct]	28
Utilisation du projecteur en mode Réunion.....	30
Création d'une session	30
Participation à une session	35
Fenêtre [Mode Réunion].....	36
Utilisation du projecteur en mode Salle de classe	38
Administration d'une nouvelle session.....	38
Participation à une session existante	43
Fenêtre [Mode Salle de classe] (Lancement d'une session).....	45
Fenêtre [Mode Salle de classe] (Participation à une session).....	47
Utilisation du projecteur en mode Diffusion	49
Procédure	49
Fenêtre [Mode Diffusion].....	51

Fonctions.....	53
Utilisation du menu de sélection de session	54
Menu de sélection de session	54
Recherche de sessions	55
Utilisation du menu de sélection de projecteur.....	56
Menu de sélection de projecteur	56
Utilisation des fonctions de disposition	61
Configuration des réglages de projection d'application.....	67
Réduction des fenêtres à une taille compacte.....	69
Affichage d'écran partagé avec sources non-réseau	70
Conseils pour une meilleure projection sur réseau.....	71
Limitations	72

Utilisation de ce mode d'emploi

Ce mode d'emploi ne fournit pas de description détaillée de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour des instructions sur chaque appareil ou application, veuillez vous reporter à leur manuel respectif.

Marques commerciales

- Microsoft et Windows sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et / ou dans d'autres pays.
- HDBaseT™ et le logo HDBaseT Alliance sont des marques commerciales de HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi est une marque déposée de la Wi-Fi Alliance.
- Wi-Fi CERTIFIED, WPA, WPA2 et le logo Wi-Fi CERTIFIED font référence aux méthodes de configuration mises au point par la Wi-Fi Alliance.
- Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.
- * Toute utilisation non autorisée de tout ou partie du contenu de ce mode d'emploi est strictement interdite.
- * Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Symboles utilisés dans ce manuel

Les symboles utilisés dans ce manuel ont les significations suivantes.



Indique des précautions et des informations à noter lors de l'utilisation du projecteur.

Avis de la commission fédérale des communications

Cet appareil a été jugé conforme à l'article 15 des jugements FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes :

- (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisible, et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer des anomalies de fonctionnement.

Remarque : Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de la classe B, conformément à l'article 15 des jugements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produise pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences affectant négativement la réception des émissions de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, nous conseillons à l'utilisateur d'essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Modifier l'orientation de l'antenne de réception, ou la placer à un autre endroit.
- Éloigner l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au revendeur ou à un technicien de radio / télévision compétent.

L'utilisation du câble gainé fourni avec le projecteur est nécessaire pour que l'installation soit conforme aux limites de la classe B de la section B de l'article 15 des jugements FCC.

N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions.

Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement

Canon U.S.A. Inc.

One Canon Park, Melville, New York 11747, U.S.A.

Tel No. (631) 330-5000

ATTENTION POUR L'UTILISATION DU PROJECTEUR VIA DES RESEAUX

- Si une anomalie se produit sur le projecteur, débranchez immédiatement le câble d'alimentation et inspectez l'appareil. Si vous utilisez un projecteur fonctionnant anormalement, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.
- Si vous utilisez le projecteur à distance via des réseaux, effectuez régulièrement une vérification de la sécurité, et faites particulièrement attention à son environnement. Si vous effectuez une installation incorrecte, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.

ATTENTION CONCERNANT L'UTILISATION DE LA FONCTION DE RESEAU (NETWORK)



- Nous déclinons toute responsabilité en cas de pertes ou d'endommagement de données, ou de dommages à l'ordinateur causés par l'utilisation de ce projecteur. Nous vous conseillons de réaliser des copies de secours des données importantes de votre ordinateur.

Instructions de sécurité

Lisez attentivement et comprenez toutes les instructions avant l'utilisation

Symboles de sécurité

Les symboles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous signaler des informations importantes sur la sécurité. Observez toujours les instructions afin de réduire le risque de blessure et de dégâts matériels.

 Avertissement	Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner la mort ou des blessures graves.
 Attention	Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner des blessures mineures à modérées.

Consignes de sécurité

Avertissement

Montez et utilisez toujours le produit selon les consignes de sécurité spécifiques des fabricants du projecteur et des équipements périphériques.

- N'essayez pas de démonter ou d'intervenir vous-même sur ce produit. Vous pourriez déclencher un incendie, une décharge électrique, ou endommager le produit.
- Si le projecteur émet une odeur bizarre, ou un bruit étrange, coupez immédiatement l'alimentation et éteignez l'équipement périphérique, débranchez ces appareils et contactez votre revendeur.
- Ne faites pas tomber le projecteur ou ne le soumettez pas à des chocs importants. Vous pourriez endommager les pièces internes, provoquer une décharge électrique, déclencher un incendie ou endommager le produit.

Attention

- Ne touchez pas le projecteur les mains humides quand les fiches du cordon secteur de projecteur ou de l'équipement périphérique sont dans la prise électrique. Une décharge électrique pourrait alors se produire.

Avis à propos de la sécurité du réseau

Les mesures prises pour garantir la sécurité du réseau incombent au client. Canon n'assume aucune responsabilité en cas de dommages directs ou indirects dus à des failles de la sécurité du réseau comme un accès non autorisé.

Les transferts de données entre le logiciel NMPJ et le projecteur n'étant pas chiffrés, il est possible que les données d'image envoyées du logiciel au projecteur soient interceptées et consultées par des tiers malveillants si le logiciel est utilisé sur un réseau non sécurisé.

Assurez-vous d'avoir effectué les réglages de sécurité appropriés sur le projecteur, l'ordinateur et le réseau lorsque vous utilisez le logiciel.

- Ne connectez pas le projecteur directement à Internet ; veillez à le configurer au sein d'un réseau pourvu d'un pare-feu ou d'une protection semblable.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement LAN sans fil, il est recommandé d'utiliser les réglages de sécurité appropriés du LAN sans fil.
- Veillez à changer régulièrement le mot de passe NMPJ et la clé de sécurité du LAN sans fil.
- La communication entre des ordinateurs et un projecteur compatible IPsec peut être chiffrée en configurant les réglages IPsec sur les ordinateurs et le projecteur. Pour en savoir plus, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

Open Source Software

L'application NMPJ intègre des modules d'applications tierces. Pour en savoir plus, procédez comme indiqué à la [P15](#) pour télécharger le fichier d'archives comprimé contenant le logiciel NMPJ. Extrayez le contenu du fichier d'archives comprimé et consultez le fichier « ThirdPartySoftware.pdf » (licence de logiciel tiers) dans le dossier [thirdparty_software] > [NMPJ] > [LICENSE].

Les conditions de licence de chaque module sont également disponibles dans le même dossier.

Vue d'ensemble de la projection multiple sur réseau

Vue d'ensemble de la
projection multiple sur
réseau

Fonctionnement dans
chaque mode

Fonctions

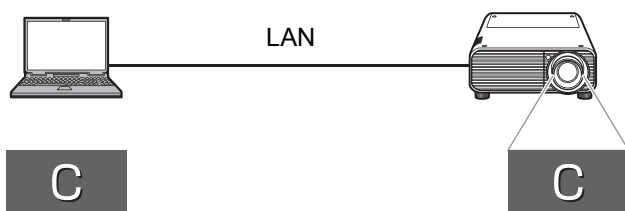
Introduction à la projection multiple sur réseau

La projection multiple sur réseau (NMPJ) est une fonction de projecteur qui permet la projection d'écrans d'ordinateur sur un réseau local.

L'application vous permet de relier plusieurs ordinateurs et plusieurs projecteurs pour un éventail de scénarios de projection.

■ Projection sur réseau

Les ordinateurs et projecteurs peuvent être connectés, pour un éventail de scénarios de projection.

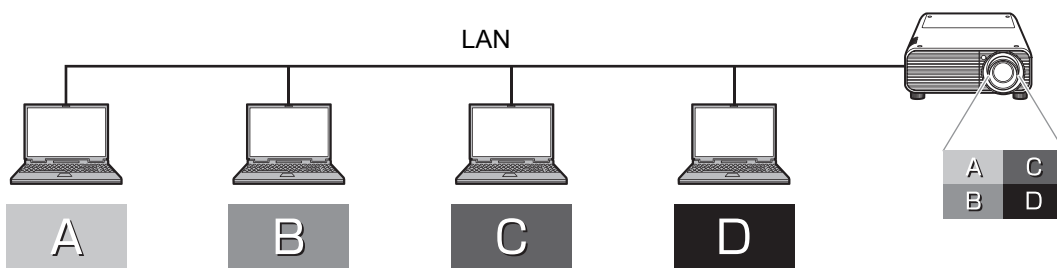


Relie les ordinateurs et projecteurs via une connexion réseau.

- Mode Direct, Mode Réunion, Mode Salle de classe, Mode Diffusion

■ Projection de plusieurs images sur écran partagé

Les images de plusieurs ordinateurs peuvent être projetées en même temps, dans différentes zones d'un même écran de projection.

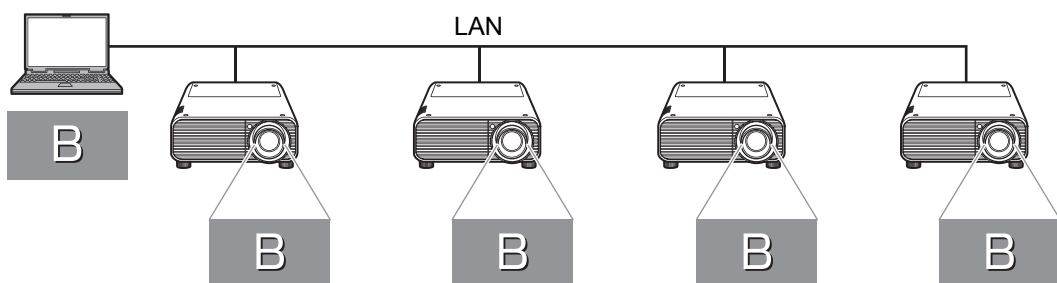


Projection de plusieurs écrans d'ordinateur dans un affichage d'écran partagé.

- Mode Réunion, Mode Salle de classe

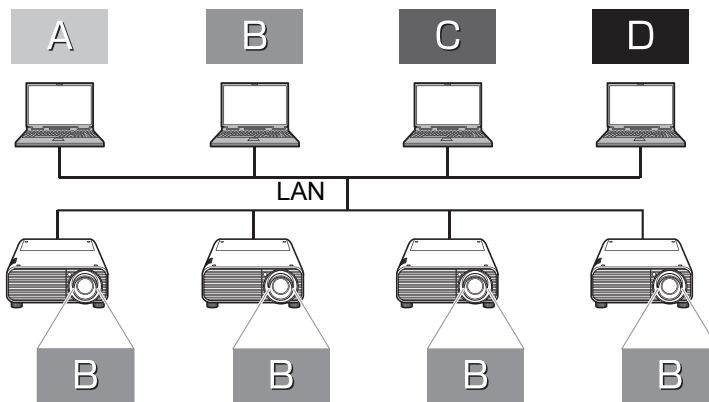
■ Projection d'une image sur plusieurs projecteurs en même temps

L'image d'un seul ordinateur peut être projetée par plusieurs projecteurs en même temps.



Projection d'un écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs.

- Mode Réunion, Mode Salle de classe, Mode Diffusion

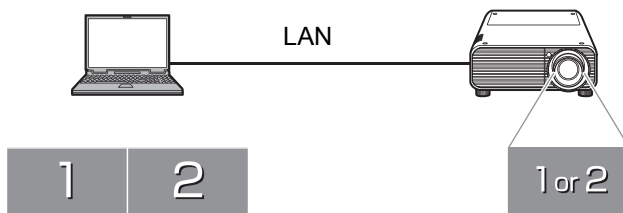


Parmi plusieurs ordinateurs dans un réseau, projection d'un écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs.

- Mode Réunion, Mode Salle de classe

■ Sélection du moniteur de projection

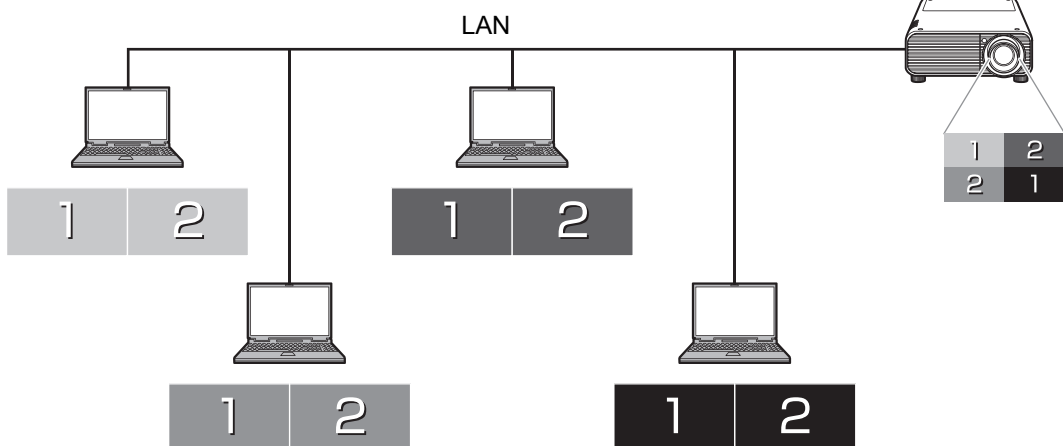
Pour les ordinateurs à multiples moniteurs, vous pouvez projeter l'écran principal ou l'écran secondaire.



Sélectionnez le moniteur principal ou secondaire pour la projection.

- Mode Direct, Mode Réunion, Mode Salle de classe, Mode Diffusion

Pour chaque ordinateur, vous pouvez sélectionner le moniteur à projeter.



Sélectionnez le moniteur principal ou secondaire pour chaque ordinateur.

- Mode Réunion, Mode Salle de classe



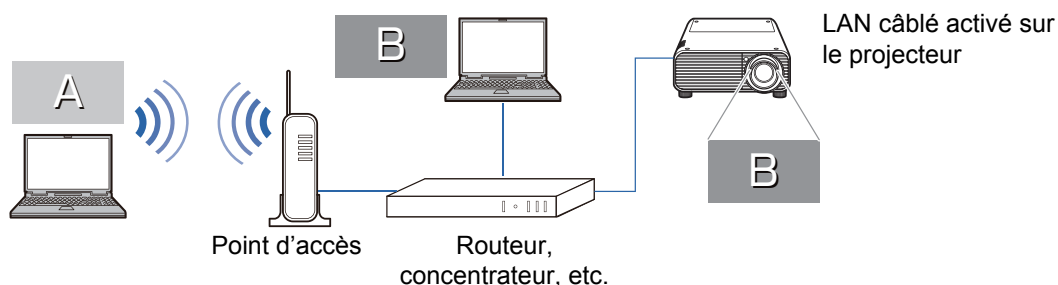
- Avec certains ordinateurs, il peut être impossible de basculer entre la projection du moniteur principal et du moniteur secondaire.
- La réactivité de l'application peut diminuer lorsque plusieurs ordinateurs et projecteurs sont connectés au réseau.
- Pour les ordinateurs qui prennent en charge trois ou quatre moniteurs, le moniteur utilisé pour la projection varie suivant le modèle d'ordinateur.

■ Comment établir la connexion avec le projecteur

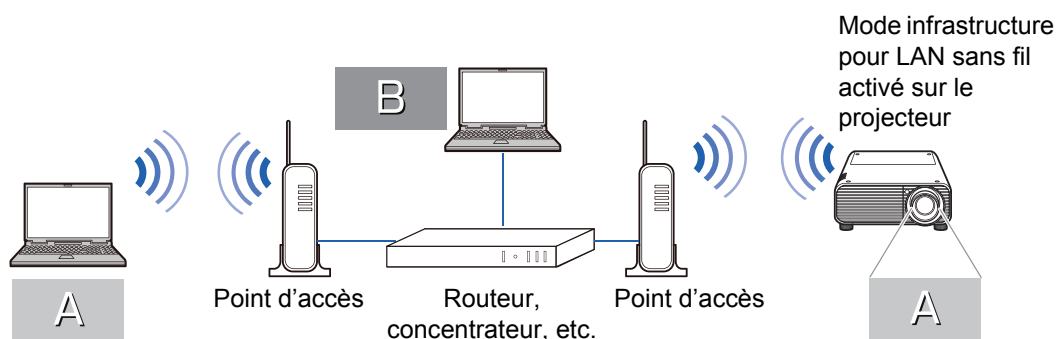
Deux moyens s'offrent à vous pour établir une connexion avec le projecteur via un réseau : la « connexion en mode infrastructure » et la « connexion directe sans fil ».

Connexion en mode infrastructure

- La connexion en mode infrastructure consiste à établir la connexion avec un projecteur configuré en mode infrastructure pour LAN câblé ou sans fil dans les réglages de la fonction réseau. Cette méthode de connexion convient aux projecteurs déjà connectés au réseau.



Projecteur connecté à un LAN câblé



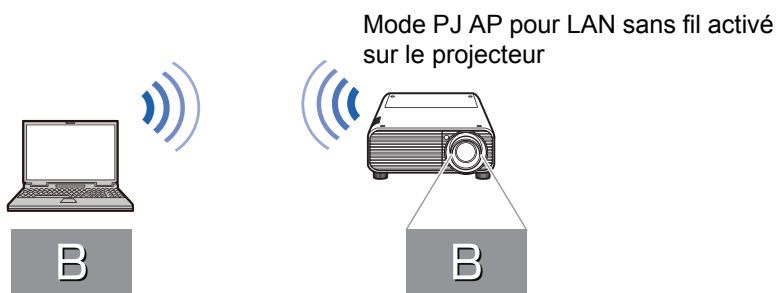
Projecteur connecté à plusieurs réseaux LAN sans fil



Un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil ne peut pas se connecter un réseau LAN sans fil.

Connexion directe sans fil

- La connexion directe sans fil est une méthode permettant d'établir des connexions entre un ordinateur compatible LAN sans fil et un projecteur configuré pour le mode PJ AP (point d'accès du projecteur). Cette méthode de connexion permet de projeter les images d'un écran grâce à une communication directe entre l'ordinateur et le projecteur, même si le projecteur n'est pas connecté au réseau.



La connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.

Installation




Pour utiliser la fonction NMPJ, il est nécessaire d'installer l'application NMPJ (ci-après « l'application ») sur les ordinateurs que vous utiliserez.

Les instructions de ce mode d'emploi sont pour l'installation sous un environnement Windows 7.

Des captures d'écran en anglais sont utilisées dans les présentes instructions.

Configuration requise

La configuration système requise par l'application est la suivante.

Unité centrale	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz ou supérieur (32 ou 64 bits)
Mémoire vive	1 Go ou plus
Disque dur	32 Go ou plus
Moniteur	Résolution : 1024x768 points ou plus  L'installation n'est pas possible sur les ordinateurs dont la résolution minimale est inférieure à 1024 x 768. De plus, le fonctionnement n'est pas garanti si la résolution est basculée sur moins de 1024 x 768 après l'installation.
Système d'exploitation	Windows 7 (Familiale/Professionnelle/Intégrale) SP1 Windows 8.1 (Pro) Windows 10 (Pro)  <ul style="list-style-type: none">• Le fonctionnement n'est pas assuré sur les autres systèmes d'exploitation ou éditions.• Les menus sont en anglais dans tous les cas, sauf dans les versions du logiciel en japonais, français, italien, allemand, espagnol et chinois simplifié.• Le fonctionnement ne saurait être garanti avec des systèmes d'exploitation autres que ceux en japonais, anglais, français, espagnol et chinois simplifié.• Si vous utilisez un style Aero sous Windows, il se peut que ce message s'affiche : « Voulez-vous changer de jeu de couleurs pour améliorer les performances ? » Dans ce cas, il est recommandé de sélectionner « Conserver le jeu de couleurs actuel et ne plus afficher ce message ».
Réseau	Dans les environnements réseau TCP/IP, les projecteurs peuvent être connectés aux ordinateurs via les connexions LAN suivantes. LAN câblé (100BASE-T, 100BASE-TX) LAN sans fil (IEEE 802.11b/g/n)  <ul style="list-style-type: none">• Bien que l'application prenne aussi en charge la communication ordinateur-projecteur via un routeur, le fonctionnement n'est assuré que pour un seul intermédiaire (routeur).• Pour utiliser la connexion directe sans fil, configurez l'ordinateur afin d'obtenir automatiquement une adresse IP sans fil (DHCP activé). Veuillez noter que la connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.

Installation

- 1** Téléchargez le fichier d'archives comprimé contenant le logiciel NMPJ du site Web de Canon. (<http://www.canon.com/iprj/>)
- 2** Extrayez le contenu du fichier d'archives comprimé et double-cliquez sur le fichier exécutable du programme d'installation (NMPJInstaller-01-04-****_*****.exe).
L'installation du logiciel NMPJ démarre.
- 3** Suivez ensuite les instructions qui s'affichent pour achever la procédure d'installation.



- Des messages de confirmation ou d'avertissement peuvent s'afficher pendant l'installation ou la désinstallation.
Ces messages demandent à l'utilisateur actuel les informations d'identification de l'administrateur. Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur avec informations d'identification de l'administrateur, cliquez sur [Oui] (ou [Continuer]) pour continuer.
- Suivant le logiciel, il se peut que vous ne puissiez pas continuer sans les informations d'identification de l'administrateur. Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur standard, basculez sur un compte d'administrateur et réessayez.
- Il faudra peut-être redémarrer l'ordinateur pour achever la procédure d'installation. Si un redémarrage est demandé, vous devez redémarrer l'ordinateur.
- Un message vous demandant d'enregistrer l'application auprès du pare-feu Windows s'affiche pendant le processus d'installation. Il est recommandé de cliquer sur « Oui » pour enregistrer l'application auprès du pare-feu Windows, puis de poursuivre l'installation. Si vous cliquez sur « Non », l'application ne sera pas enregistrée auprès du pare-feu Windows et l'installation se poursuivra, mais le pare-feu Windows affichera une erreur lors du premier lancement de l'application. (P18)

■ Mise à jour de l'application

Si le logiciel est installé sur un ordinateur connecté à Internet, il vérifiera automatiquement si une version plus récente est disponible (fonction de mise à jour automatique). Lorsqu'un message vous invitant à installer une nouvelle version du logiciel apparaît, vous pouvez mettre à jour le logiciel à la version la plus récente en suivant les indications à l'écran.



- Pour vérifier quelle est la version du logiciel actuellement installée, cliquez sur « ? » dans la partie supérieure de la fenêtre du logiciel.

Désinstallation

■ Windows 7

Ces instructions concernent la désinstallation dans Windows 7.

- 1** Sélectionnez [Démarrer] > [Tous les programmes] > [Canon NMPJ] > [Uninstall network multiple projection].
- 2** Si le message [User Account Control] s'affiche, cliquez sur [Yes].
- 3** Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, cliquez sur [OK].
- 4** Une fois la désinstallation achevée, cliquez sur [OK] lorsque le message de confirmation s'affiche.



Vous devrez peut-être redémarrer l'ordinateur pour achever la procédure de désinstallation. Si un redémarrage est demandé, redémarrez toujours l'ordinateur.

5 Supprimez manuellement le dossier suivant.

C:\Utilisateurs\<Nom d'utilisateur>\AppData\Local\Canon\NMPJ



Ces fichiers sont cachés. Pour voir les fichiers masqués, suivez ces étapes.

Dans l'Explorateur Windows, sélectionnez [Outils] > [Options des dossiers] > [Affichage] > [Afficher les fichiers, dossiers et lecteurs cachés].

■ Windows 8.1 ou ultérieur

Ces instructions concernent la désinstallation dans Windows 8.1 ou des versions ultérieures de Windows.

- 1** Sur l'écran [Applications], cliquez avec le bouton droit de la souris sur [Network Multiple Projection] sous [Canon NMPJ].
- 2** Dans le menu affiché en bas de l'écran [Applications], cliquez sur [Désinstaller]. Ou encore, cliquez sur [Désinstaller] dans la barre des applications, puis à nouveau sur [Désinstaller] sur l'écran qui s'affiche ensuite.
- 3** Dans l'écran [Programmes et fonctionnalités] qui s'affiche, sélectionnez [Canon NMPJ].
- 4** Sélectionnez [Désinstaller/Modifier].
- 5** Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, cliquez sur [OK].



Vous devrez peut-être redémarrer l'ordinateur pour achever la procédure de désinstallation. Si un redémarrage est demandé, redémarrez toujours l'ordinateur.

6 Supprimez manuellement le dossier suivant.

C:\Utilisateurs\<Nom d'utilisateur>\AppData\Local\Canon\NMPJ



Ces fichiers sont cachés. Pour voir les fichiers masqués, suivez les étapes ci-dessous.

Dans l'Explorateur Windows, sélectionnez [Affichage] > [Éléments masqués].

Du démarrage à l'arrêt

La procédure du démarrage à l'arrêt de l'application est la suivante. Les fenêtres présentées ici en exemple sont celles du mode Direct.

1 Sélectionnez **Projection multiple sur réseau** dans le menu **Démarrer**.

(Windows 7)

Sélectionnez [Démarrer] > [Tous les programmes] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

(Windows 8.1 ou ultérieur)

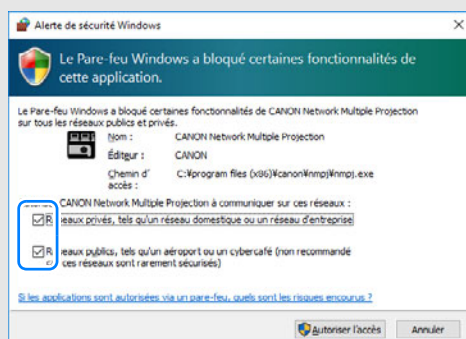
Sélectionnez [Démarrer] > [Applications] (ou [All Apps]) > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].



Pare-feu Windows

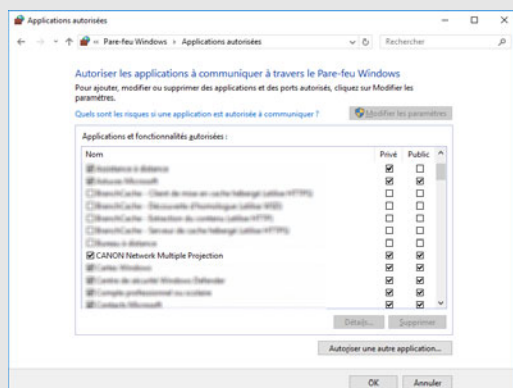
Suivant les réglages du pare-feu Windows, il se peut que l'alerte suivante s'affiche la première fois que vous lancez l'application.

Pour permettre la communication avec les projecteurs, cochez toutes les cases et cliquez sur [Allow access].



Pour modifier les réglages après avoir fermé l'alerte, ouvrez le menu [Accueil] et sélectionnez [Panneau de configuration] > [Système et sécurité] > [Pare-feu Windows] > [Autoriser une application via le Pare-feu Windows].

Sélectionnez [CANON Network Multiple Projection] dans la liste des applications et fonctions autorisées, puis cochez chaque case.



2 Sélectionnez la méthode de connexion.

Dans le menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur [OK] à côté de la méthode de connexion souhaitée.



- La connexion directe sans fil ne peut pas être sélectionnée et utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.
- Il n'est pas possible de sélectionner la connexion en mode infrastructure si l'adaptateur réseau sans fil de l'ordinateur est déjà connecté à un projecteur configuré pour le mode PJ AP (point d'accès du projecteur).
- Les quatre mêmes boutons s'affichent dans le coin supérieur droit de cette fenêtre et des fenêtres suivantes. (Des boutons supplémentaires s'affichent sur certaines fenêtres.)



Afficher l'aide de l'application.



Afficher la fenêtre des réglages.



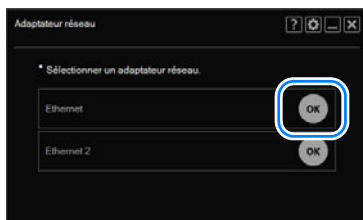
Réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.



Fermer la fenêtre.

3 Connectez-vous.

Si l'ordinateur est pourvu de plusieurs adaptateurs réseau, un menu de sélection d'adaptateurs réseau s'affiche. Cliquez sur [OK] à côté de l'adaptateur réseau souhaité.



- Les adaptateurs réseau non reliés ne sont pas répertoriés pour la connexion en mode infrastructure.
- Un message s'affiche si vous sélectionnez un adaptateur réseau actuellement non disponible.
- Un message s'affiche si la fonction DHCP du LAN sans fil de l'ordinateur est désactivée (adresse IP statique). Pour pouvoir utiliser l'adaptateur réseau, il est nécessaire d'activer la fonction DHCP.

4 Un menu de sélection s'affiche.

(Connexion en mode infrastructure)

Le menu de sélection du mode s'affiche. Passez à l'étape 5.

(Connexion directe sans fil)

Le menu de sélection du SSID du projecteur s'affiche. Cliquez sur le SSID du projecteur que vous souhaitez connecter. (P24)



- La connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.
- Les SSID des projecteurs compatibles LAN sans fil configurés en mode PJ AP (point d'accès du projecteur) dans les réglages de la fonction réseau sont répertoriés.
- Une icône indiquant la force du signal s'affiche à gauche de chaque SSID.
- Si les réglages de sécurité sont activés pour le SSID sélectionné, une fenêtre de saisie de la clé de sécurité Wi-Fi apparaît. Entrez la clé de sécurité. Pour en savoir plus sur la clé de sécurité du SSID, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

5 Dans la fenêtre de sélection du mode, cliquez sur le mode souhaité.



(1) Mode Direct

Lorsqu'un seul ordinateur est connecté à un seul projecteur. (P26)

(2) Mode Réunion

Lorsque plusieurs ordinateurs sont connectés à plusieurs projecteurs. Cela est pratique pour afficher l'écran de plusieurs ordinateurs pendant les réunions ou autres événements. (P30)

(3) Mode Salle de classe

Lorsque plusieurs ordinateurs sont connectés à plusieurs projecteurs. Donne à un seul ordinateur (au rôle de présentateur) le contrôle sur le choix de l'écran d'ordinateur et du projecteur à utiliser pour la projection. (P38)

(4) Mode Diffusion

Lorsqu'un seul ordinateur est connecté à plusieurs projecteurs. Cela est pratique lorsque plusieurs projecteurs sont installés en diverses positions dans un auditorium pour projeter la même image. (P49)

**Connexion directe sans fil**

- En mode Réunion ou mode Salle de classe, il est possible de connecter jusqu'à cinq ordinateurs et un projecteur.
- Le mode Diffusion ne peut pas être utilisé avec une connexion directe sans fil.
- La connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.

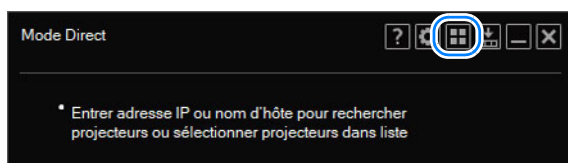
6 Suivant le mode, vous pouvez créer une session, y participer ou la sélectionner.**7 Cliquez sur [Lancer projection].**


Cliquez sur [Lancer projection] dans la fenêtre pour lancer la projection.

**8 Pour arrêter la projection, cliquez sur [Arrêter projection].**

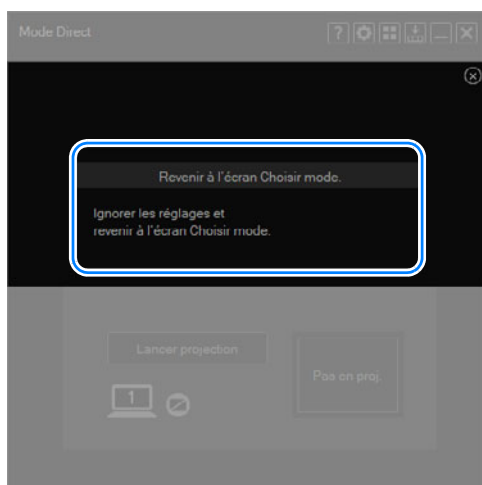
Du démarrage à l'arrêt

- 9** Pour revenir au menu de sélection du mode, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.



Cliquez sur  dans le coin supérieur droit pour revenir directement au menu de sélection de la méthode de connexion.

- 10** Après l'affichage du message de confirmation, cliquez sur [Revenir à l'écran Choisir mode.].



- 11** Pour revenir au menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.



- 12** Pour quitter l'application, cliquez sur  dans le coin supérieur droit du menu de sélection de la méthode de connexion.



■ Sessions de projection

Une session est composée de tous les ordinateurs et projecteurs utilisés dans la projection.

Dans les modes Réunion et Salle de classe, le premier utilisateur doit créer une session pour les ordinateurs et projecteurs concernés. Les autres utilisateurs participent à la session en la sélectionnant dans la liste de sessions.

En mode Diffusion, les utilisateurs peuvent créer une session automatiquement en sélectionnant un projecteur.



Pour rejoindre une session, vous devez impérativement être connecté avec la même méthode de connexion (connexion en mode infrastructure ou connexion directe sans fil) que celle utilisée pour créer la session.

■ Fenêtre attente d'entrée LAN

La fenêtre attente d'entrée LAN s'affiche lorsque le LAN est sélectionné en changeant le réglage de l'entrée sur le projecteur.

Des informations comme l'URL pour le téléchargement du logiciel, les méthodes de connexion disponibles et les réglages de la fonction réseau du projecteur s'affichent.



Si votre projecteur est compatible avec l'affichage de la veille NMPJ, la fenêtre attente d'entrée LAN ne s'affiche pas si cette fonction a été désactivée. Elle est activée par défaut.

Fonctionnement dans chaque mode

Vue d'ensemble de la
projection multiple sur
réseau

Fonctionnement dans
chaque mode

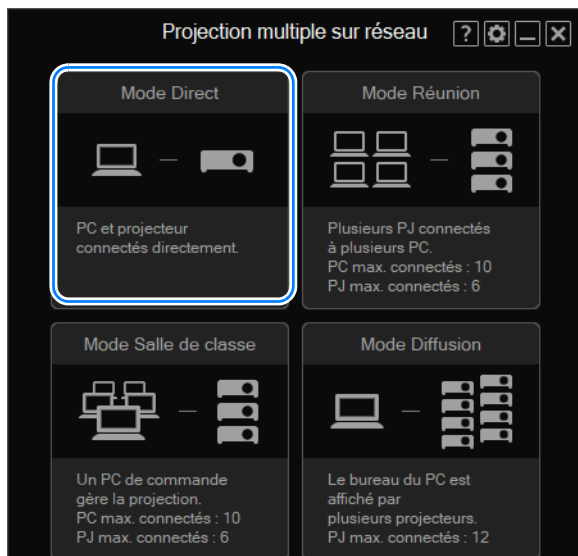
Fonctions

Utilisation du projecteur en mode Direct

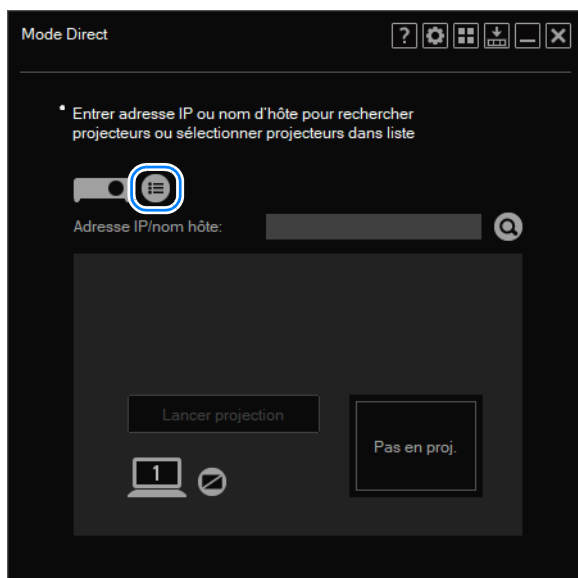
Dans ce mode, un seul ordinateur est connecté à un seul projecteur sur le réseau.


Procédure

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Direct].

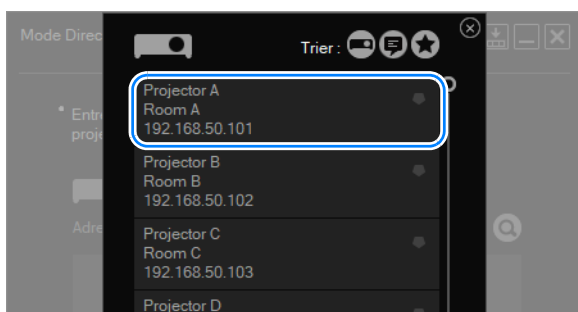


- 2 La fenêtre [Mode Direct] s'affiche. Cliquez sur .



Pour vous connecter aux projecteurs d'un autre sous-réseau, saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur dans le champ [Adresse IP/nom hôte:] et cliquez sur .

3 Le menu de sélection de projecteur s'affiche. Cliquez sur le projecteur pour vous y connecter.





Pour de plus amples détails sur le menu de sélection de projecteur, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de projecteur » (P56).

4 La fenêtre [Mode Direct] s'affiche de nouveau. Cliquez sur [Lancer projection].

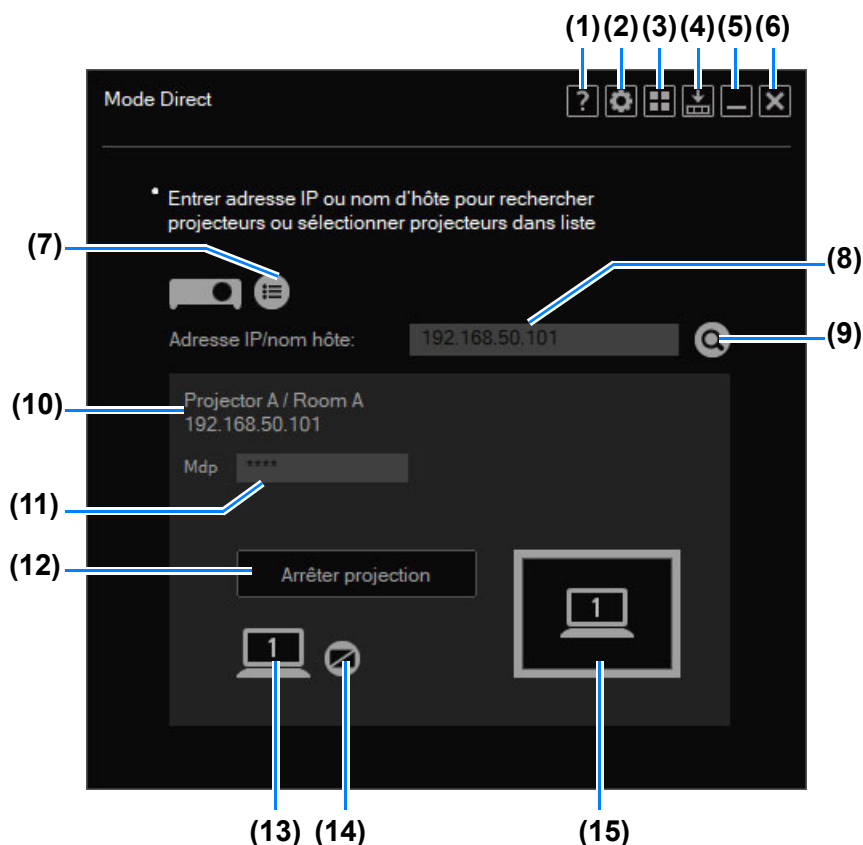


L'écran de l'ordinateur est projeté.



- Si le réglage [Mot de passe NMPJ] a été configuré sur l'écran des réglages du projecteur, tapez le mot de passe. Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.
- Pour arrêter la projection, cliquez sur [Arrêter projection].
- Une icône Occupé () indique que le projecteur n'est pas disponible, soit parce qu'il est éteint, utilisé par d'autres ordinateurs ou non disponible pour une autre raison. L'icône Occupé () n'est pas actualisée automatiquement. Pour afficher le statut actualisé du projecteur, sélectionnez ou cherchez de nouveau les projecteurs.

Fenêtre [Mode Direct]



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Affichage compact**
Permet d'afficher la fenêtre avec une taille compacte. (P69)
- (5) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (6) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.

(7) Liste des projecteurs

Permet d'afficher la liste des projecteurs.

(8) Adresse IP ou nom d'hôte

Pour vous connecter aux projecteurs d'un autre sous-réseau, saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur et cliquez sur (9).

(9) Trouver des projecteurs

Permet de trouver le projecteur correspondant à l'adresse IP ou au nom d'hôte saisi(e) sous (8). Les résultats de la recherche de projecteur s'affichent sous (10). Vous pouvez également sélectionner parmi les résultats de la recherche précédente affichés (jusqu'à 5).

(10) Informations de projecteur

Indique le nom du projecteur, les notes, l'adresse IP ou le nom d'hôte, et le symbole sans fil (s'il y a une connexion LAN sans fil) pour le projecteur sélectionné dans la liste ou trouvé suite à la recherche par adresse IP ou nom d'hôte.

(11) Mot de passe

Les mots de passe des projecteurs sur lesquels [NMPJ Password] a été configuré dans l'écran de réglages du projecteur doivent être entrés ici avant la projection. Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

(12) Lancer la projection

Permet de lancer la projection par le projecteur sélectionné. Pendant la projection, ce bouton devient [Arrêter projection] et vous pouvez cliquer dessus pour arrêter la projection.

(13) Basculer entre moniteur principal/secondaire

Un numéro ne s'affiche ici que si la connectivité du moniteur secondaire est activée sur l'ordinateur. Cliquer sur le numéro fait basculer entre le moniteur principal et le moniteur secondaire.

(14) Masquer l'affichage du projecteur

Permet de faire une pause de projection. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(15) Statut de projection

Indique le statut de projection.

Utilisation du projecteur en mode Réunion

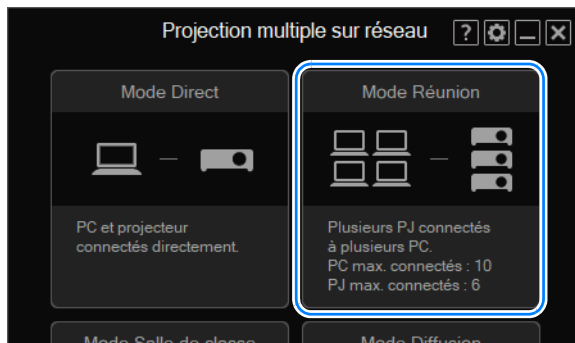
En mode Réunion, plusieurs ordinateurs sont connectés à plusieurs projecteurs. Ce mode est conçu pour les réunions de groupe où plusieurs ordinateurs sont utilisés. Jusqu'à dix ordinateurs et six projecteurs peuvent être connectés.



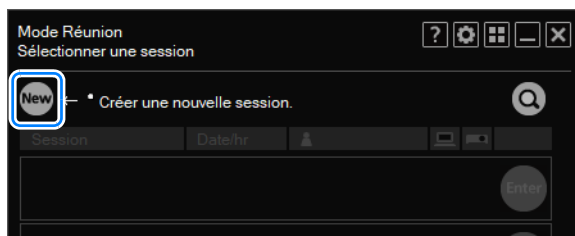
Avec la connexion directe sans fil, il est possible de connecter jusqu'à cinq ordinateurs et un projecteur. Veuillez noter que la connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.

Création d'une session

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Réunion].

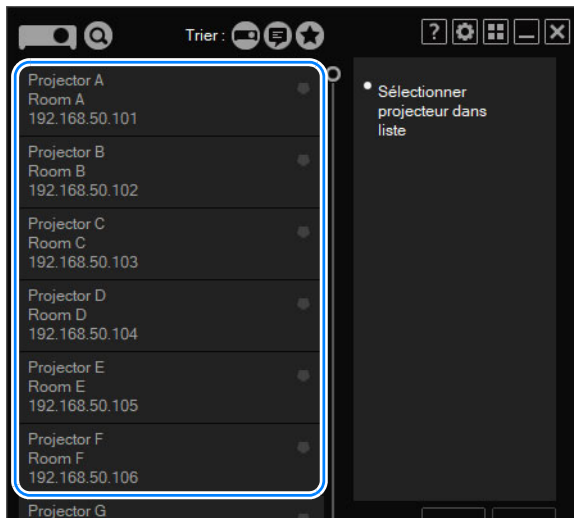



- 2 Le menu de sélection de session s'affiche. Cliquez sur [New].



3 Le menu de sélection de projecteur s'affiche. Dans la liste de projecteurs, à gauche, cliquez sur le projecteur à connecter.

Vous pouvez sélectionner jusqu'à six projecteurs. Les projecteurs sélectionnés s'affichent dans la liste de droite.

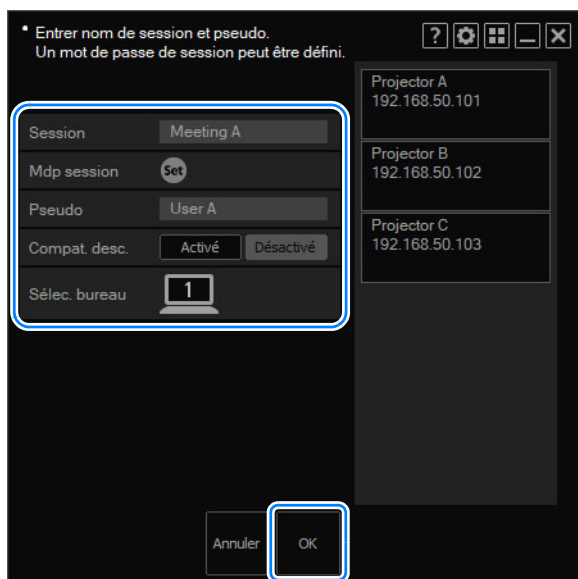


- Si le réglage [NMPJ Password] a été configuré dans l'écran de réglages du projecteur, le mot de passe est requis. Entrez le mot de passe. Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.
- Pour enlever un projecteur sélectionné, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de ce projecteur dans la liste.
- Pour de plus amples détails sur le menu de sélection de projecteur, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de projecteur » (P56).

4 Cliquez sur [Suivant].

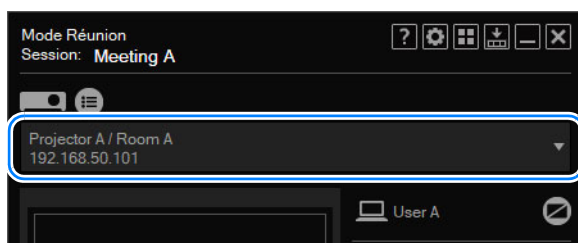


- 5 Une fenêtre de création de session s'affiche. Spécifiez un nom de session, un mot de passe, un pseudonyme, la rétrocompatibilité et un bureau (moniteur principal ou secondaire pour la projection), puis cliquez sur [OK].**



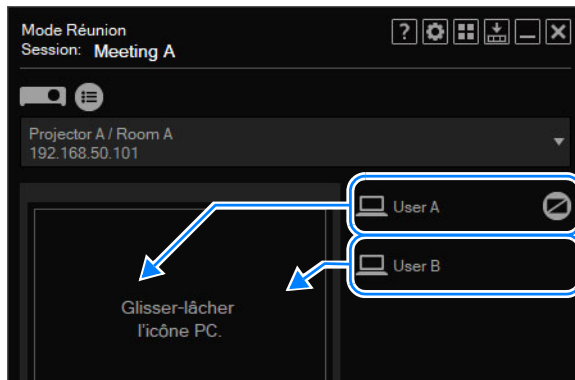
- Si vous choisissez de définir un mot de passe de session, les autres utilisateurs devront saisir ce mot de passe pour participer à la session. Pour définir un mot de passe, cliquez sur [Set] et saisissez le mot de passe.
- Dans le réglage de rétrocompatibilité, spécifiez la compatibilité de session. Si vous spécifiez [Activé], des sessions conservant la rétrocompatibilité seront créées. Les utilisateurs peuvent rejoindre les sessions quelle que soit la version de leur application NMPJ. En outre, des projecteurs peuvent être ajoutés aux sessions quel que soit le modèle. Toutefois, les fonctions vocales, les fonctions PbyP et la communication IPv6 ne seront pas disponibles. Si vous spécifiez [Désactivé], les sessions seront organisées avec les fonctions adaptées sélectionnées pour les versions des projecteurs sélectionnés lorsque la session a été créée.
- La sélection de bureau n'est disponible qu'avec les ordinateurs qui prennent en charge la fonction de double moniteur.

- 6 La fenêtre [Mode Réunion] s'affiche. Sélectionnez un projecteur à commander dans la liste déroulante.**



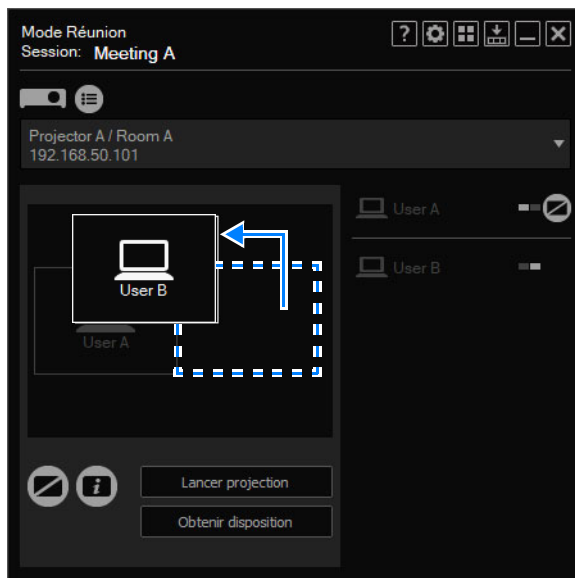
- 7 Dans la liste de droite, sélectionnez un ordinateur à utiliser avec le projecteur désigné. Glissez l'ordinateur jusqu'à la position souhaitée dans la zone de disposition.

Vous pouvez placer librement jusqu'à quatre ordinateurs dans la zone de disposition.

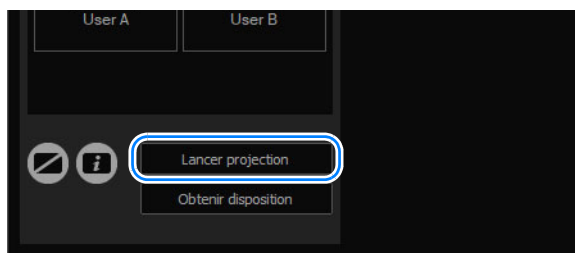


- 8 Glissez les ordinateurs à utiliser pour la projection dans la zone de disposition pour modifier leur emplacement, si nécessaire.

Pendant la projection, l'écran de chacun des ordinateurs sera disposé selon sa position dans la zone de disposition.



- 9 Cliquez sur [Lancer projection].



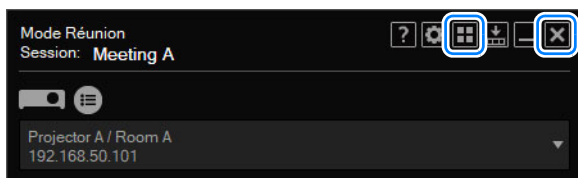
Utilisation du projecteur en mode Réunion



Les images sont projetées des ordinateurs de la zone de disposition.



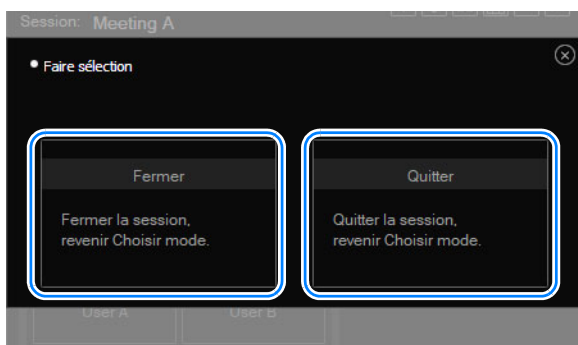
- Pour arrêter la projection, cliquez sur [Arrêter projection].
- Pour modifier la disposition pendant la projection, cliquez de nouveau sur [Lancer projection]. Notez que si vous modifiez simplement la disposition, la nouvelle disposition ne sera pas appliquée à la projection.

10 Pour terminer la session, cliquez sur  ou  dans le coin supérieur droit.



- Pour revenir au menu de sélection du mode, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.
- Pour revenir au menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.

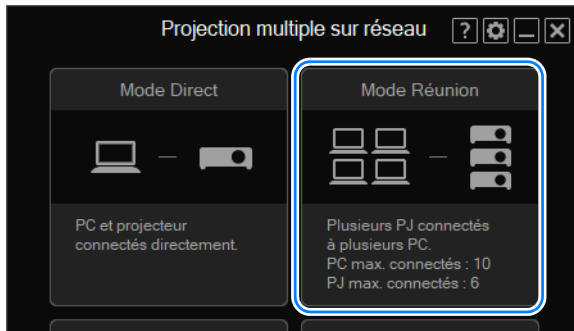
11 Le message de confirmation suivant s'affiche. Pour terminer la session entière, cliquez sur [Fermer]. Pour quitter la session, cliquez sur [Quitter].



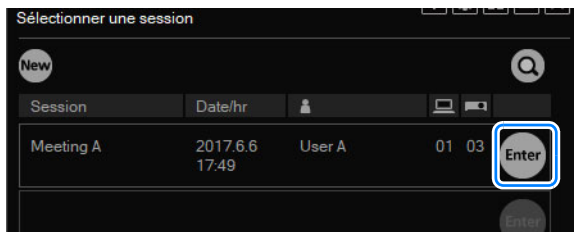
[Quitter] ne s'affiche que si d'autres ordinateurs sont connectés.


Participation à une session

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Réunion].

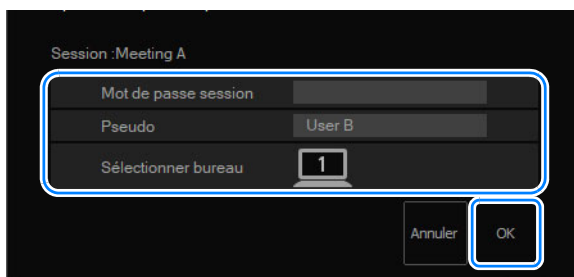


- 2 Le menu de sélection de session s'affiche. Cliquez sur [Enter] à côté de la session à laquelle vous souhaitez participer.



Pour participer à une session dans un autre sous-réseau, cliquez sur  et saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur pour le localiser. L'application cherchera les sessions dans l'autre sous-réseau. Pour de plus amples détails, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de session » (P54).

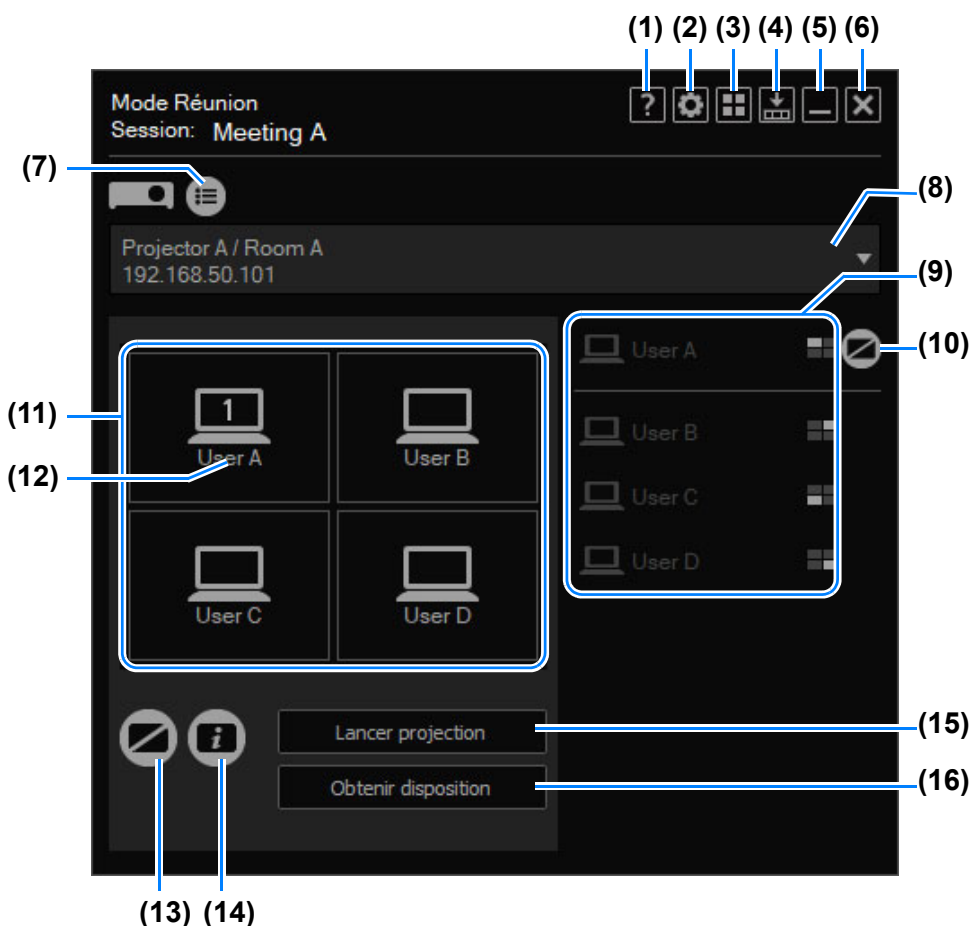
- 3 Une fenêtre de connexion à la session s'affiche. Spécifiez le mot de passe de la session, votre pseudonyme et le bureau (moniteur principal ou secondaire pour l'affichage), puis cliquez sur [OK].



La sélection de bureau n'est disponible qu'avec les ordinateurs qui prennent en charge la fonction de double moniteur.

- 4 La fenêtre [Mode Réunion] s'affiche. Suivez ensuite les instructions à partir de l'étape 6 sous « Création d'une session » (P30).

Fenêtre [Mode Réunion]



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Affichage compact**
Permet d'afficher la fenêtre avec une taille compacte. (P69)
- (5) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (6) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.

(7) Liste des projecteurs


Permet d'afficher la liste des projecteurs.

(8) Liste déroulante de projecteurs

Permet d'afficher la liste des projecteurs connectés. Vos actions sur cet écran s'appliquent au projecteur sélectionné ici.

(9) Ordinateurs

Permet d'afficher la liste des ordinateurs connectés. Pour préparer les ordinateurs pour la projection, glissez-les dans la zone de disposition. Votre propre ordinateur apparaît en premier dans la liste.

Dans , la position d'affichage de l'ordinateur est indiquée par un carré blanc.

(10) Masquer l'affichage de l'ordinateur

Permet de mettre en pause la projection à partir de l'ordinateur. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(11) Zone de disposition

Glissez les ordinateurs vers cette zone pour assigner leur position de projection.

(12) Ordinateurs dans la zone de disposition

Les ordinateurs qui figurent ici peuvent être glissés pour modifier leur disposition. Un numéro ne s'affiche ici que si la connectivité du moniteur secondaire est activée sur l'ordinateur.

Cliquer sur le numéro fait basculer entre le moniteur principal et le moniteur secondaire.

(13) Masquer l'affichage du projecteur

Permet de mettre le projecteur en pause. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(14) Afficher les informations

Permet de projeter les informations nécessaires aux autres utilisateurs pour participer à la session. L'adresse IP ou le nom d'hôte projeté(e) est utilisé(e) par un des projecteurs dans la session.

(15) Lancer/arrêter la projection

Permet de lancer la projection par le projecteur sélectionné. Pendant la projection, ce bouton devient [Arrêter projection] et vous pouvez cliquer dessus pour arrêter la projection.

(16) Obtenir la disposition d'écran

Permet d'indiquer la disposition des projecteurs sélectionnés.



[Obtenir disposition] n'est pas disponible lorsque [ALL] est sélectionné dans la liste déroulante du projecteur.

Utilisation du projecteur en mode Salle de classe

En mode Salle de classe, plusieurs ordinateurs sont connectés à plusieurs projecteurs. Un seul ordinateur au rôle de présentateur peut contrôler l'écran d'ordinateur (le sien ou celui d'un autre participant) et le projecteur qui seront utilisés pour la projection. Jusqu'à dix ordinateurs et six projecteurs peuvent être connectés.



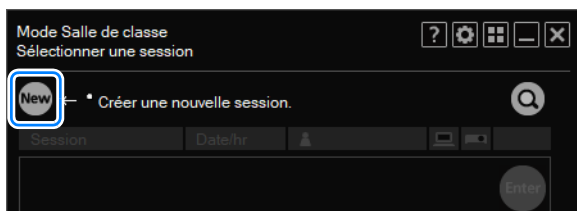
Avec la connexion directe sans fil, il est possible de connecter jusqu'à cinq ordinateurs et un projecteur. Veuillez noter que la connexion directe sans fil ne peut pas être utilisée avec un projecteur non pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil.

Administration d'une nouvelle session

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Salle de classe].




- 2 Le menu de sélection de session s'affiche. Cliquez sur [New].



3 Le menu de sélection de projecteur s'affiche. Dans la liste de projecteurs, à gauche, cliquez sur le projecteur à connecter.

Vous pouvez sélectionner jusqu'à six projecteurs. Les projecteurs sélectionnés s'affichent dans la liste de droite.

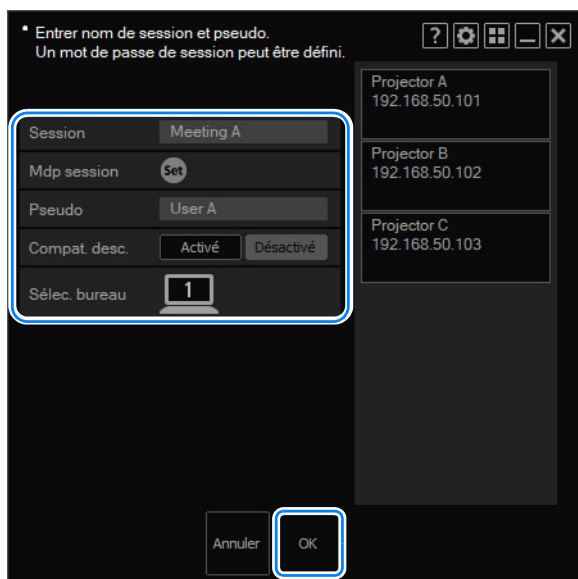


- Si le réglage [NMPJ Password] a été configuré dans l'écran de réglages du projecteur, le mot de passe est requis. Entrez le mot de passe. Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.
- Pour enlever un projecteur sélectionné, cliquez sur  dans le coin supérieur droit du projecteur dans la liste.
- Pour de plus amples détails sur le menu de sélection de projecteur, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de projecteur » (P56).

4 Cliquez sur [Suivant].

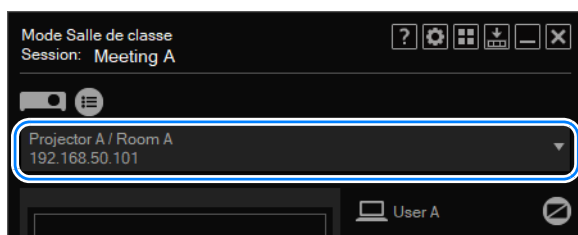


- 5** Une fenêtre de création de session s'affiche. Spécifiez un nom de session, un mot de passe, un pseudonyme, la rétrocompatibilité et un bureau (moniteur principal ou secondaire pour la projection), puis cliquez sur [OK].



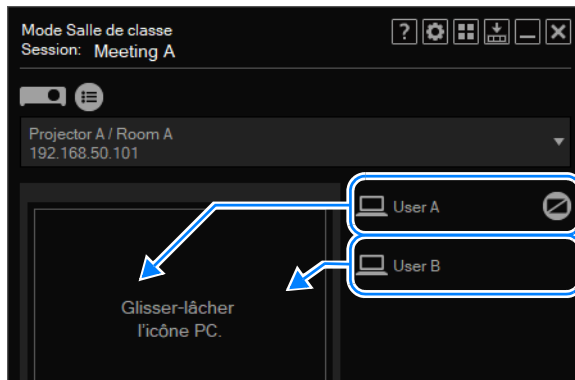
- Si vous choisissez de définir un mot de passe de session, les autres utilisateurs devront saisir ce mot de passe pour participer à la session. Pour définir un mot de passe, cliquez sur [Set] et saisissez le mot de passe.
- Dans le réglage de rétrocompatibilité, spécifiez la compatibilité de session. Si vous spécifiez [Activé], des sessions conservant la rétrocompatibilité seront créées. Les utilisateurs peuvent rejoindre les sessions quelle que soit la version de leur application NMPJ. En outre, des projecteurs peuvent être ajoutés aux sessions quel que soit le modèle. Toutefois, les fonctions vocales, les fonctions PbyP et la communication IPv6 ne seront pas disponibles. Si vous spécifiez [Désactivé], les sessions seront organisées avec les fonctions adaptées sélectionnées pour les versions des projecteurs sélectionnés lorsque la session a été créée.
- La sélection de bureau n'est disponible qu'avec les ordinateurs qui prennent en charge la fonction de double moniteur.

- 6** La fenêtre [Mode Salle de classe] s'affiche. Sélectionnez un projecteur à commander dans la liste déroulante.



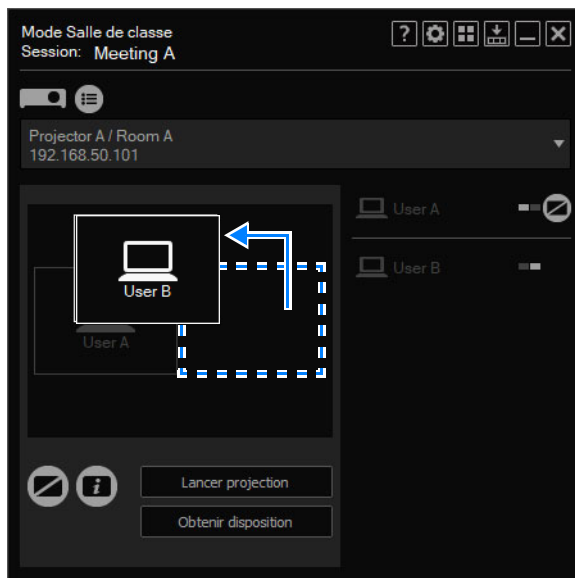
- 7 Dans la liste de droite, sélectionnez un ordinateur à utiliser avec le projecteur désigné. Glissez l'ordinateur jusqu'à la position souhaitée dans la zone de disposition.**

Vous pouvez placer librement jusqu'à quatre ordinateurs dans la zone de disposition.

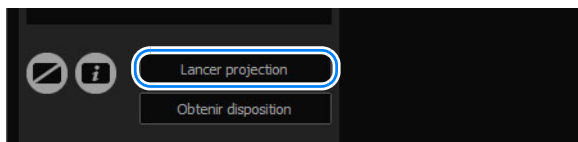


- 8 Glissez les ordinateurs à utiliser pour la projection dans la zone de disposition pour modifier leur emplacement, si nécessaire.**

Pendant la projection, l'écran de chacun des ordinateurs sera disposé selon sa position dans la zone de disposition.



9 Cliquez sur [Lancer projection].





Les images sont projetées des ordinateurs de la zone de disposition.



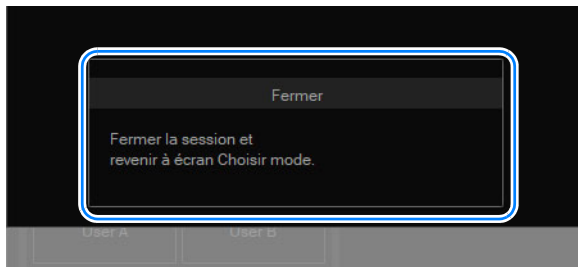
- Pour arrêter la projection, cliquez sur [Arrêter projection].
- Pour modifier la disposition pendant la projection, cliquez de nouveau sur [Lancer projection]. Notez que si vous modifiez simplement la disposition, la nouvelle disposition ne sera pas appliquée à la projection.

10 Pour terminer la session, cliquez sur ou dans le coin supérieur droit.



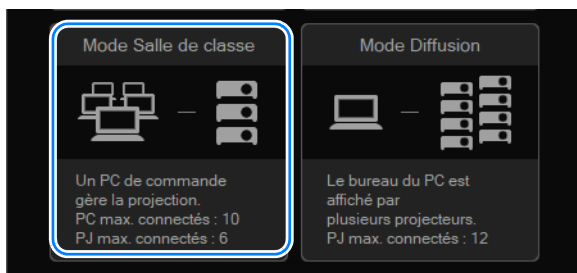
- Pour revenir au menu de sélection du mode, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.
- Pour revenir au menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.

11 Le message de confirmation suivant s'affiche. Cliquez sur [Fermer].

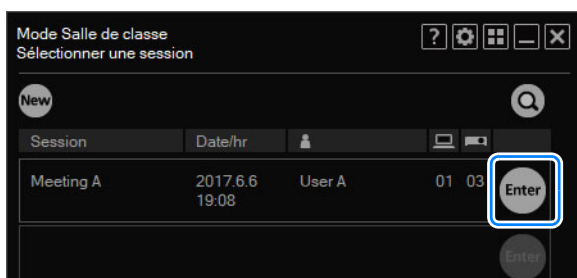



Participation à une session existante

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Salle de classe].

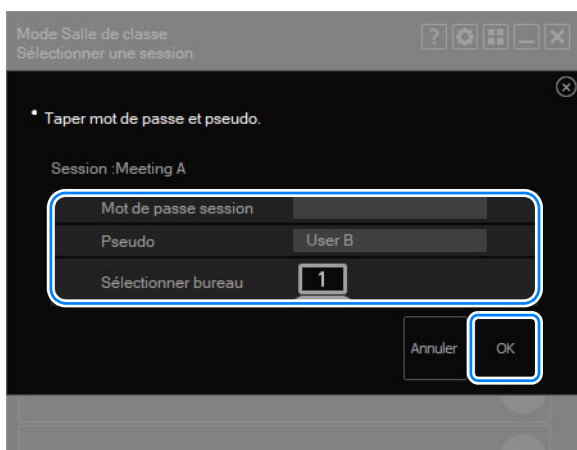


- 2 Le menu de sélection de session s'affiche. Cliquez sur [Enter] à côté de la session à laquelle vous souhaitez participer.



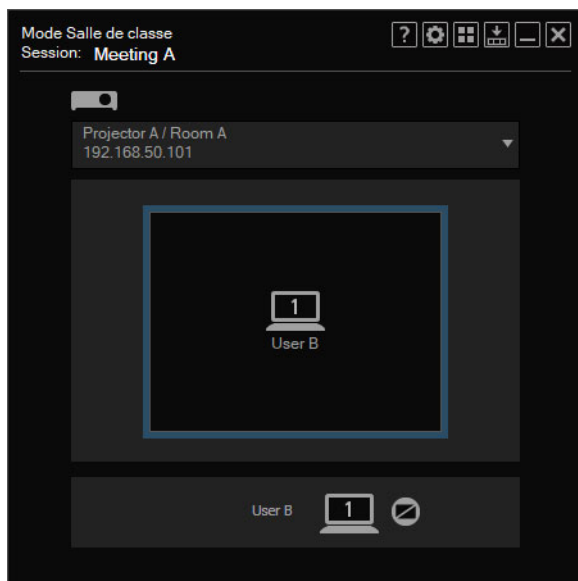
Pour participer à une session dans un autre sous-réseau, cliquez sur  et saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur pour le trouver. L'application cherchera les sessions dans l'autre sous-réseau. Pour de plus amples détails, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de session » (P54).

- 3 Une fenêtre de connexion à la session s'affiche. Spécifiez le mot de passe de la session, votre pseudonyme et le bureau (moniteur principal ou secondaire pour l'affichage), puis cliquez sur [OK].





La sélection de bureau n'est disponible qu'avec les ordinateurs qui prennent en charge la fonction de double moniteur.

- 4** La fenêtre [Mode Salle de classe] (pour participer à une session) s'affiche. Les participants aux sessions ne peuvent pas modifier la disposition de projection ni lancer ou arrêter la projection.

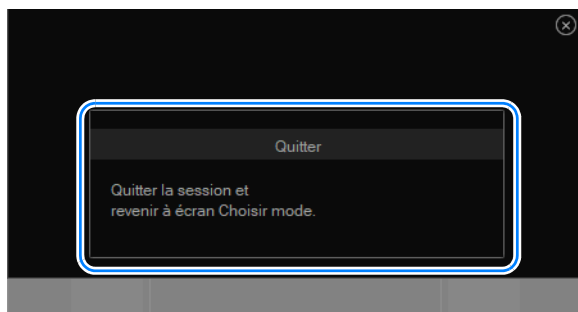


- 5** Pour terminer la session, cliquez sur  ou  dans le coin supérieur droit.

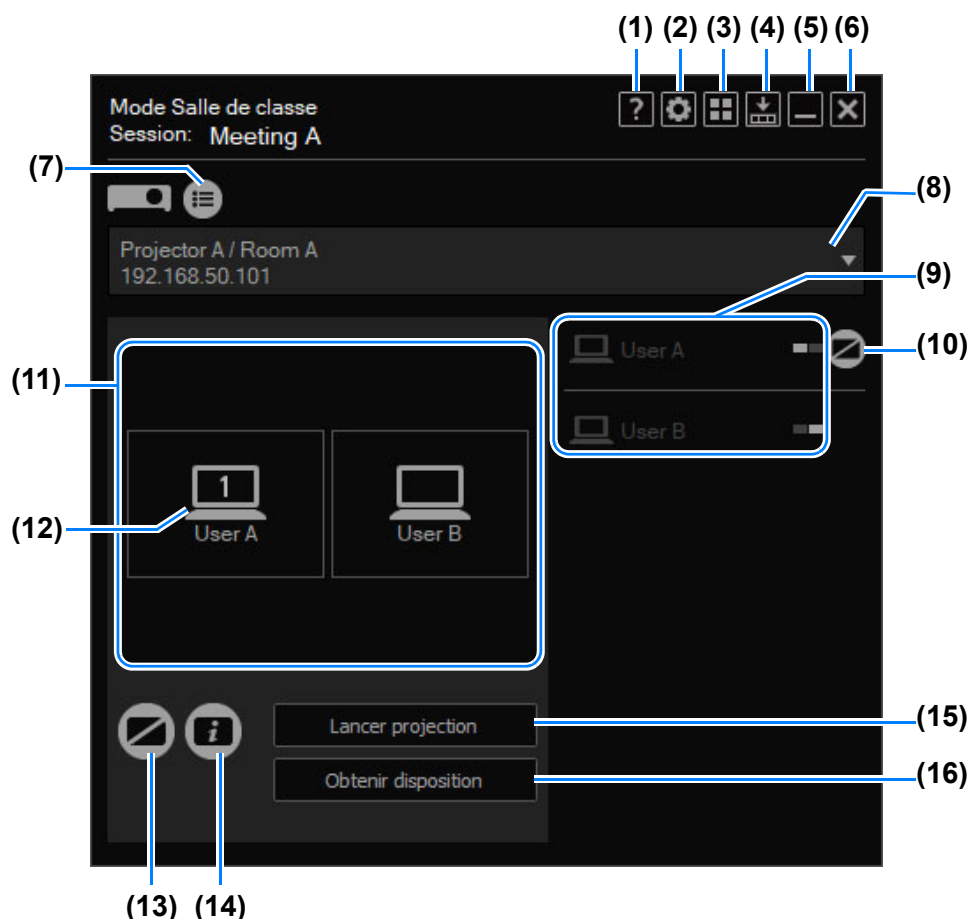


- Pour revenir au menu de sélection du mode, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.
- Pour revenir au menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.

- 6** Le message de confirmation suivant s'affiche. Cliquez sur [Quitter].



Fenêtre [Mode Salle de classe] (Lancement d'une session)



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Affichage compact**
Permet d'afficher la fenêtre avec une taille compacte. (P69)
- (5) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (6) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.

(7) Liste des projecteurs


Permet d'afficher la liste des projecteurs.

(8) Liste déroulante de projecteurs

Permet d'afficher la liste des projecteurs connectés. Vos actions sur cette fenêtre s'appliquent au projecteur sélectionné ici.

(9) Ordinateurs

Permet d'afficher la liste des ordinateurs connectés. Pour préparer les ordinateurs pour la projection, glissez-les dans la zone de disposition. Votre propre ordinateur apparaît en premier dans la liste.

Dans , la position d'affichage de l'ordinateur est indiquée par un carré blanc.

(10) Masquer l'affichage de l'ordinateur

Permet de mettre en pause la projection à partir de l'ordinateur. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(11) Zone de disposition

Glissez les ordinateurs vers cette zone pour assigner leur position de projection.

(12) Ordinateurs dans la zone de disposition

Les ordinateurs qui figurent ici peuvent être glissés pour modifier leur disposition. Un numéro ne s'affiche ici que si la connectivité du moniteur secondaire est activée sur l'ordinateur.

Cliquer sur le numéro fait basculer entre le moniteur principal et le moniteur secondaire.

(13) Masquer l'affichage du projecteur

Permet de mettre le projecteur en pause. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(14) Afficher les informations

Permet de projeter les informations nécessaires aux autres utilisateurs pour participer à la session. L'adresse IP ou le nom d'hôte projeté(e) est utilisé(e) par un des projecteurs dans la session.

(15) Lancer/arrêter la projection

Permet de lancer la projection par le projecteur sélectionné. Pendant la projection, ce bouton devient [Arrêter projection] et vous pouvez cliquer dessus pour arrêter la projection.

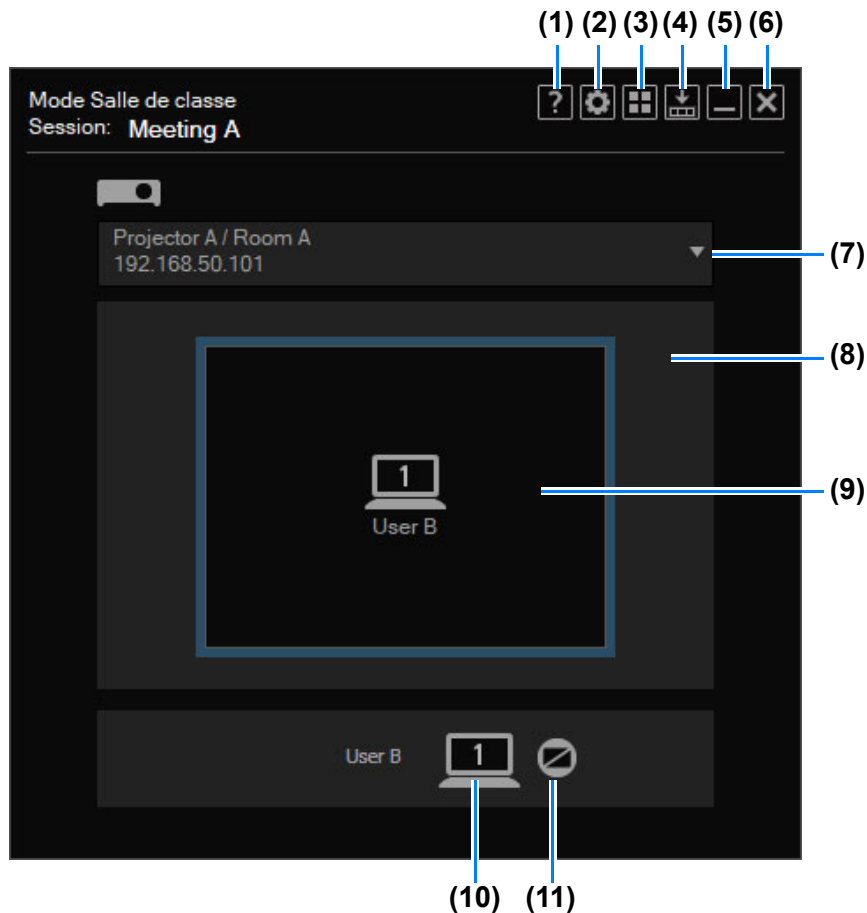
(16) Obtenir la disposition d'écran

Permet d'indiquer la disposition des projecteurs sélectionnés.



[Obtenir disposition] n'est pas disponible lorsque [ALL] est sélectionné dans la liste déroulante du projecteur.

Fenêtre [Mode Salle de classe] (Participation à une session)



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Affichage compact**
Permet d'afficher la fenêtre avec une taille compacte. (P69)
- (5) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (6) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.

(7) Liste déroulante de projecteurs

Permet d'afficher la liste des projecteurs connectés. Vos actions sur cette fenêtre s'appliquent au projecteur sélectionné ici.

(8) Zone de disposition

Permet d'afficher la liste des ordinateurs sélectionnés pour la projection.

(9) Statut de projection

Indique le statut de projection.

(10) Ordinateur

Un numéro ne s'affiche ici que si la connectivité du moniteur secondaire est activée sur l'ordinateur que vous utilisez. Cliquer sur le numéro fait basculer entre le moniteur principal et le moniteur secondaire.

(11) Masquer l'affichage de l'ordinateur

Permet de mettre en pause la projection à partir de l'ordinateur. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

Utilisation du projecteur en mode Diffusion

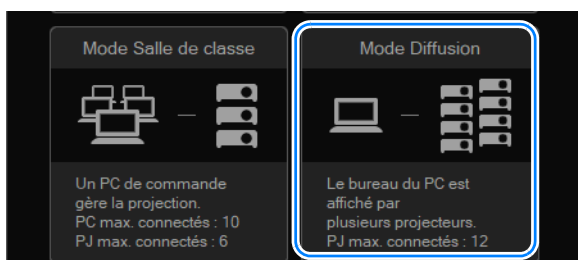
En mode Diffusion, un seul ordinateur peut être connecté jusqu'à douze projecteurs.



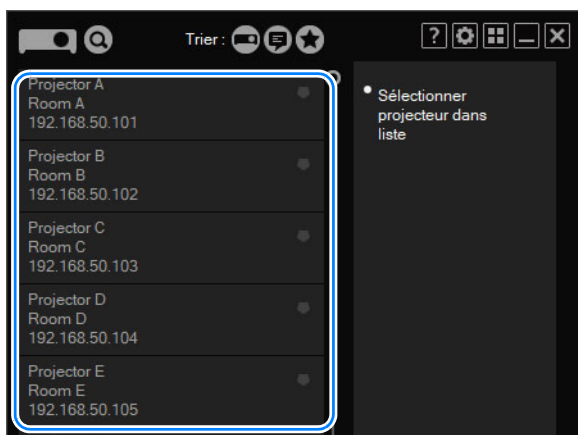
Le Mode Diffusion ne peut pas être utilisé avec une connexion directe sans fil.


Procédure

- 1 Dans le menu de sélection du mode, sélectionnez [Mode Diffusion].



- 2 Le menu de sélection de projecteur s'affiche. Dans la liste de projecteurs, à gauche, cliquez sur le projecteur à connecter. Vous pouvez sélectionner jusqu'à douze projecteurs. Les projecteurs sélectionnés s'affichent dans la liste de droite.

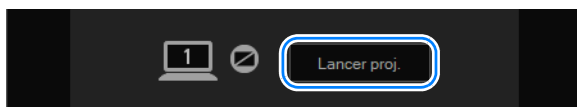


- Si le réglage du mot de passe NMPJ a été configuré sur l'écran des réglages du projecteur, le mot de passe est demandé. Saisissez le mot de passe. Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.
- Pour enlever un projecteur sélectionné, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de ce projecteur dans la liste.
- Pour de plus amples détails sur le menu de sélection de projecteur, reportez-vous à « Utilisation du menu de sélection de projecteur » (P56).


3 Cliquez sur [Suivant].



4 La fenêtre [Mode Diffusion] s'affiche. Cliquez sur [Lancer proj.].






L'écran de l'ordinateur est projeté.

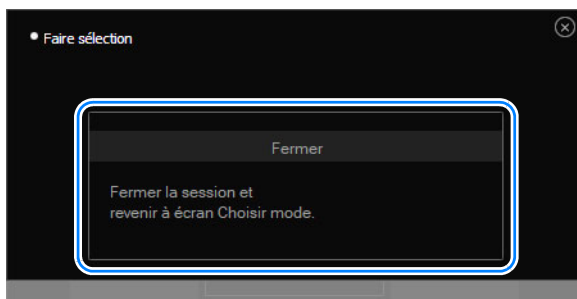
 Pour arrêter la projection, cliquez sur [Arrêter proj.].

5 Pour terminer la session, cliquez sur ou dans le coin supérieur droit.

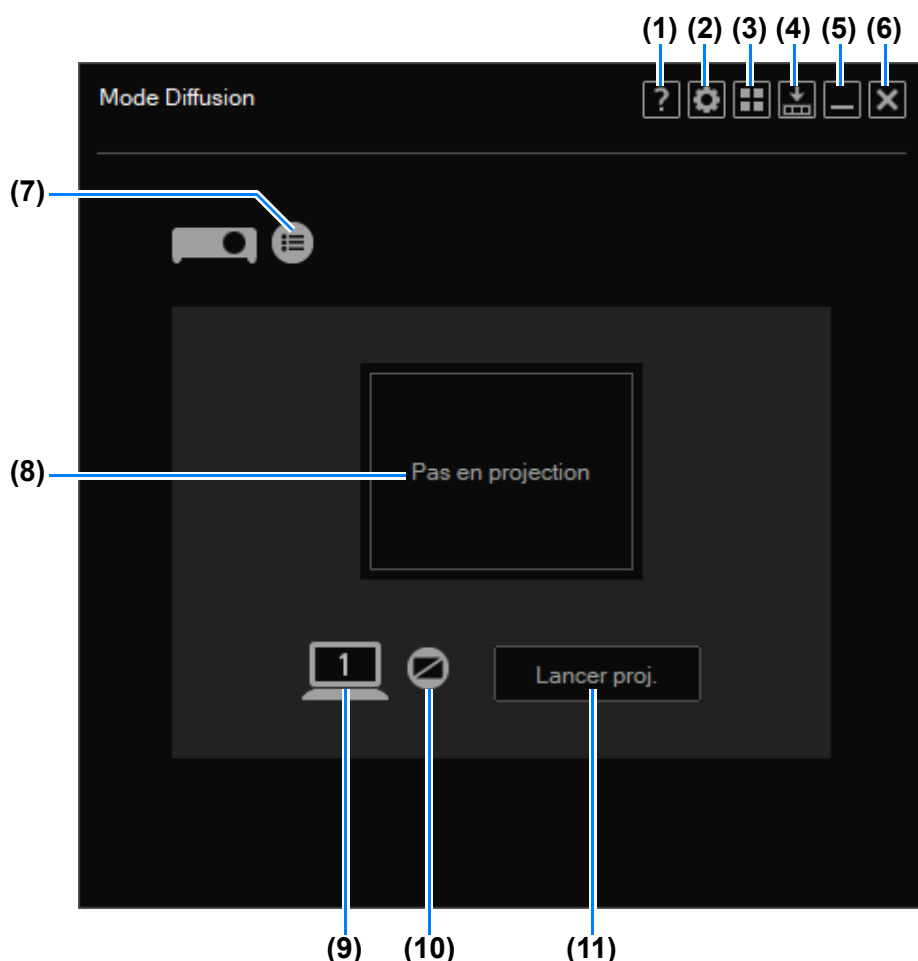


-  • Pour revenir au menu de sélection du mode, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.
- Pour revenir au menu de sélection de la méthode de connexion, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.

6 Le message de confirmation suivant s'affiche. Cliquez sur [Fermer].



Fenêtre [Mode Diffusion]



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Affichage compact**
Permet d'afficher la fenêtre avec une taille compacte. (P69)
- (5) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (6) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.

(7) Liste des projecteurs

Permet d'afficher la liste des projecteurs.

(8) Statut de projection

Affiche le statut de l'image projetée.

(9) Basculer entre moniteur principal/secondaire

Un numéro ne s'affiche ici que si la connectivité du moniteur secondaire est activée sur l'ordinateur que vous utilisez. Cliquer sur le numéro fait basculer entre le moniteur principal et le moniteur secondaire.

(10) Masquer l'affichage du projecteur

Permet de faire une pause de projection. Cliquez de nouveau pour poursuivre la projection.

(11) Lancer/arrêter la projection

Permet de lancer la projection par le projecteur sélectionné. Pendant la projection, ce bouton devient [Arrêter proj.] et vous pouvez cliquer dessus pour arrêter la projection.

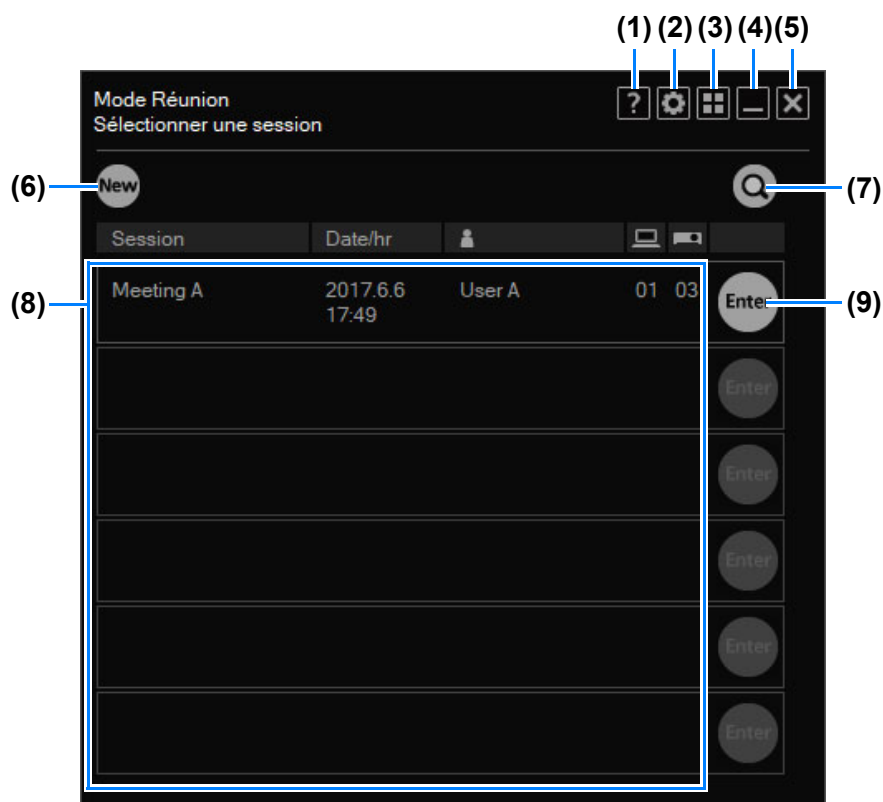
Fonctions

Vue d'ensemble de la
projection multiple sur
réseau

Fonctionnement dans
chaque mode

Fonctions

Menu de sélection de session



- (1) **Aide**
Afficher l'aide de l'application.
- (2) **Affichage de la fenêtre des réglages**
Afficher la fenêtre des réglages.
- (3) **Retour à la sélection du mode**
Permet de revenir au menu de sélection du mode.
- (4) **Réduire**
Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.
- (5) **Quitter**
Permet de revenir au menu de sélection de la méthode de connexion.
- (6) **[New]**
Permet de lancer une nouvelle session. (P30)
- (7) **Trouver une session**
Recherche par adresse IP ou nom d'hôte du projecteur d'une session à laquelle participer. (P55) Vous pouvez également sélectionner parmi les résultats de la recherche précédente affichés (jusqu'à 5).

(8) Liste des sessions

Permet d'afficher la liste des sessions détectées. Les informations affichées ici comprennent le nom de session, la date de création, le pseudonyme du créateur et le nombre d'ordinateurs et de projecteurs participants.

(9) [Enter]

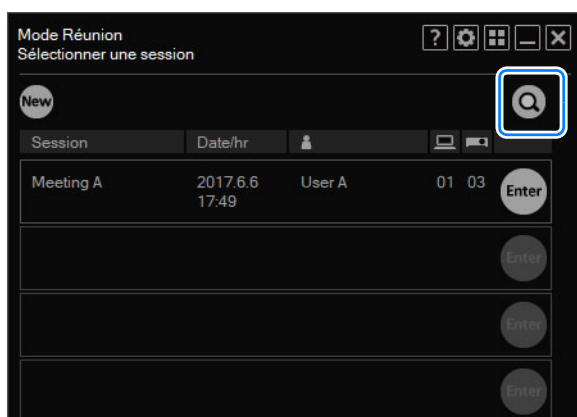
Permet de participer à la session. (P35)


Pour rejoindre une session, vous devez impérativement être connecté avec la même méthode de connexion (connexion en mode infrastructure ou connexion directe sans fil) que celle utilisée pour créer la session. Un message s'affiche si vous cliquez sur une session impossible à rejoindre, car la méthode de connexion est différente.

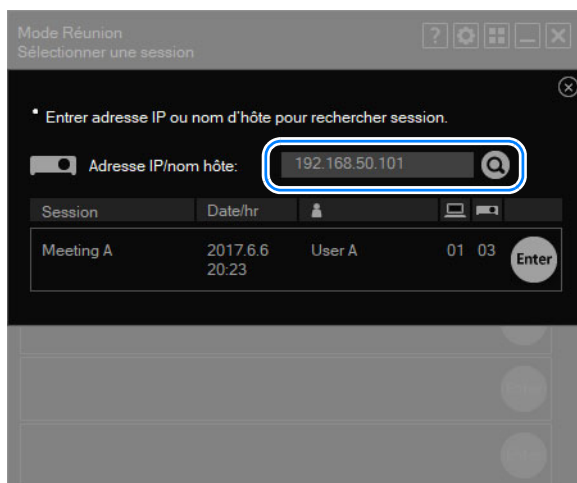
Recherche de sessions

Vous pouvez chercher des sessions dans le menu de sélection de session.

1 Dans le menu de sélection de session, cliquez sur .

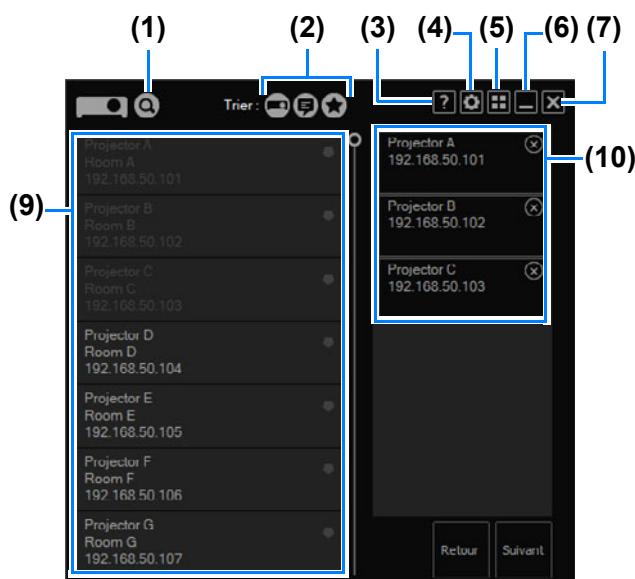


2 La fenêtre de recherche s'affiche. Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte d'un projecteur dans la session à laquelle vous souhaitez participer, puis cliquez sur  pour trouver le projecteur. Vous pouvez également sélectionner parmi les résultats de la recherche précédente affichés (jusqu'à 5). Les sessions trouvées s'affichent sous forme de liste.

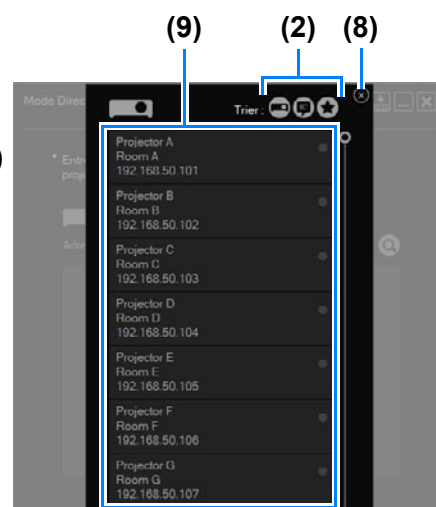


Menu de sélection de projecteur

■ Autre qu'en Mode Direct



■ Mode Direct sélectionné



(1) Trouver des projecteurs

Permet de chercher les projecteurs dans un autre sous-réseau. Vous pouvez également sélectionner parmi les résultats de la recherche précédente affichés (jusqu'à 5). (P57)

(2) Trier

Permet de modifier l'ordre de tri des projecteurs dans la liste. (P59)

(3) Aide

Afficher l'aide de l'application.

(4) Affichage de la fenêtre des réglages

Afficher la fenêtre des réglages.

(5) Retour à la sélection du mode

Permet de revenir au menu de sélection du mode.

(6) Réduire

Permet de réduire la fenêtre dans la barre des tâches. Pour réafficher la fenêtre, cliquez sur l'icône de la barre des tâches.

(7) Quitter

Lors de la création d'une nouvelle session (quand le menu de sélection de projecteur était affiché en cliquant sur NEW dans le menu de la liste des sessions), si vous cliquez sur ce bouton, vous serez ramené au menu de sélection de la méthode de connexion. Après la création d'une session (quand le menu de sélection de projecteur était affiché en cliquant sur le bouton de liste de projecteurs sur la fenêtre du mode Réunion, mode Salle de classe ou mode Diffusion), si vous cliquez sur ce bouton, vous serez ramené à l'écran précédent.

(8) Retour au mode Direct

Permet de revenir au menu du mode Direct.

(9) Liste des projecteurs

La liste des projecteurs s'affiche ici. Les informations données ici comprennent le nom du projecteur, les notes, l'adresse IP ou le nom d'hôte, et le symbole sans fil (s'il y a une connexion LAN sans fil).

Un message s'affiche si vous cliquez sur un projecteur qui n'est pas disponible, soit parce qu'il est utilisé par d'autres ordinateurs, ou éteint dans le cas d'un projecteur relié par une connexion en mode infrastructure, ou non disponible pour une autre raison. Veuillez noter que certains modèles de projecteurs avec la fonctionnalité LAN sans fil activée ne sont pas répertoriés lorsqu'ils sont éteints.

Cliquer sur un projecteur de la liste le sélectionnera pour l'utilisation dans la session, et il s'affichera dans le champ de droite. Les projecteurs sélectionnés sont indiqués par du texte gris.

Les projecteurs que vous avez sélectionnés sont indiqués par du texte gris.


Les projecteurs n'ayant pas été sélectionnés, les projecteurs utilisés par d'autres ordinateurs et les projecteurs éteints sont indiqués par du texte blanc.

Un message s'affiche si vous cliquez sur un projecteur éteint ou utilisé par un autre ordinateur.

Projector B	Room B	192.168.50.102	
Projector C	Room C	192.168.50.103	
Projector D	Room D	192.168.50.104	
Projector E	Room E	192.168.50.105	

(10) Liste des projecteurs utilisés dans la session

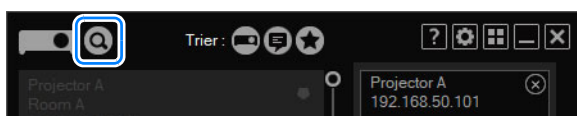
Les projecteurs sélectionnés dans la liste de gauche s'affichent ici.

Pour retirer des projecteurs de la liste, cliquez sur .

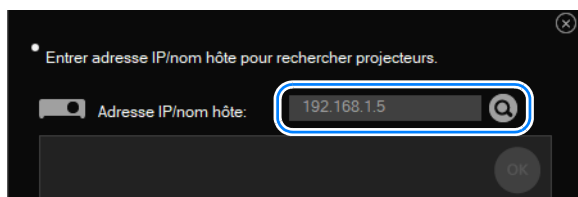
■ Recherche de projecteurs

Pour chercher des projecteurs dans d'autres sous-réseaux, procédez comme suit dans le menu de sélection de projecteur.

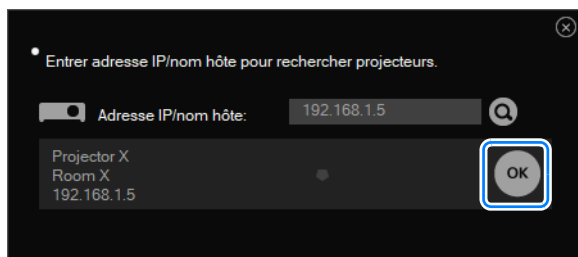
1 Dans le menu de sélection de projecteur, cliquez sur .



- 2** La fenêtre de recherche s'affiche. Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur, puis cliquez sur **[Q]**. Vous pouvez également sélectionner parmi les résultats de la recherche précédente affichés (jusqu'à 5).



- 3** Une fois le projecteur trouvé, cliquez sur **[OK]**.

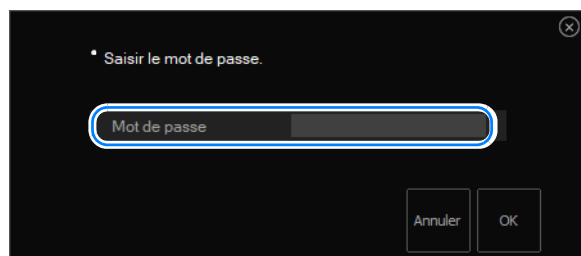


Le projecteur sélectionné est ajouté à la liste des projecteurs.

■ Sélection des projecteurs protégés par mot de passe NMPJ

Si vous sélectionnez un projecteur protégé par mot de passe NMPJ, un écran de saisie du mot de passe s'affichera.


Tapez le mot de passe correct et cliquez sur **[OK]**.



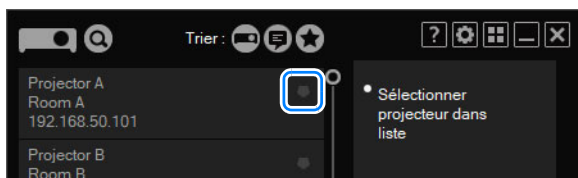
- Une erreur est indiquée sur l'écran de saisie du mot de passe si vous tapez un mot de passe erroné.
- Pour en savoir plus sur les mots de passe NMPJ, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

■ Utilisation de la fonction Favoris

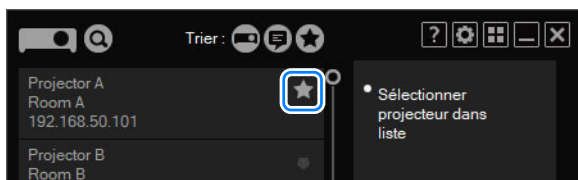
Vous pouvez enregistrer comme favoris les projecteurs souvent utilisés.

Les projecteurs favoris s'affichent en premier dans la liste lorsque vous cliquez sur le bouton  (trier par favoris).

Pour enregistrer un projecteur comme favori, cliquez sur l'icône de favoris dans le menu de sélection de projecteur.



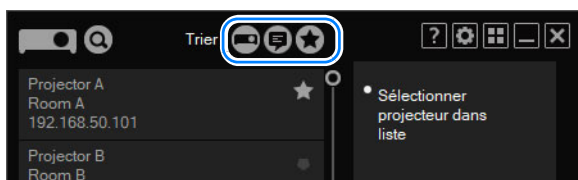
Le projecteur est enregistré comme favori, et une étoile s'affiche dans la colonne de favoris.



La fonction Favoris ne peut pas être utilisée avec la connexion directe sans fil.

■ Réorganisation de la liste des projecteurs

Vous pouvez modifier l'ordre de tri des informations de projecteur en cliquant sur les boutons de tri.



Trier par nom de projecteur.



Liste par notes.

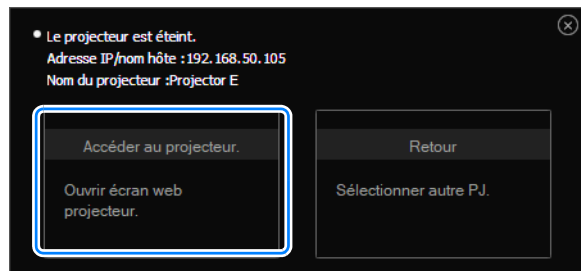


Trier avec les projecteurs favoris en premier.

■ Allumage des projecteurs

Un message s'affiche si vous cliquez sur un projecteur actuellement éteint dans le menu de sélection des projecteurs. (Ces projecteurs ne peuvent pas être sélectionnés pour la projection.)

Vous pouvez cliquer sur [Accéder au projecteur.] pour afficher l'écran Web de projecteur et allumer les projecteurs.



Utilisez l'écran Web pour les opérations suivantes. Pour des instructions sur l'écran Web, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.



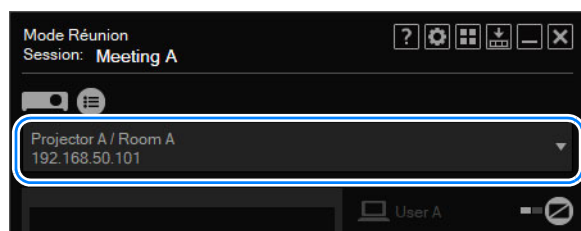
Après avoir allumé un projecteur, vous pouvez le sélectionner pour d'autres opérations.

Utilisation des fonctions de disposition

■ Basculement des projecteurs utilisés pour la disposition

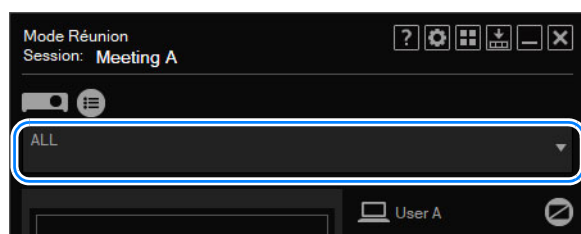
Vous pouvez configurer la disposition de projection dans la fenêtre Mode Réunion ou la fenêtre Mode Salle de classe (utilisé par le présentateur).

Pour choisir un projecteur différent pour la disposition, sélectionnez-le dans la liste déroulante de projecteurs.



■ Contrôle de tous les projecteurs en même temps

Pour configurer la disposition de projection pour tous les projecteurs en même temps, sélectionnez [ALL] dans le menu déroulant de projecteurs.



■ Projection depuis plusieurs projecteurs (Projection multiple)

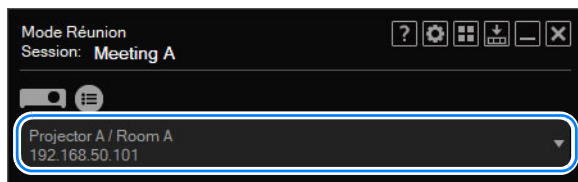
Dans les modes Réunion et Salle de classe, les images séparées de plusieurs projecteurs peuvent être projetées ensemble. Cela s'appelle la « projection multiple ». Dans la fenêtre de disposition du mode Réunion ou Salle de classe, vous pouvez configurer la disposition de projection pour chaque projecteur utilisé.

1 Dans la fenêtre de disposition du mode Réunion ou Salle de classe, spécifiez la disposition de projection pour chaque projecteur.

Dans la zone de disposition, glissez l'ordinateur à utiliser dans la projection, puis cliquez sur [Lancer projection] pour lancer la projection.



2 Dans la liste déroulante, sélectionnez un autre projecteur à utiliser.



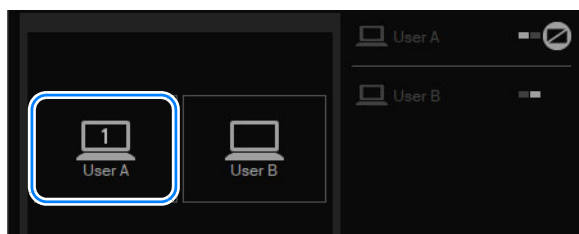
3 Répétez les étapes 1 et 2 pour configurer les ordinateurs à utiliser dans la projection, parmi tous les projecteurs.

■ Basculement entre les moniteurs principal et secondaire


À l'aide de l'application, vous pouvez basculer la projection entre les moniteurs principal et secondaire.


Si votre ordinateur prend en charge l'affichage à double moniteur, les icônes d'ordinateur portent des numéros. Le moniteur principal est appelé « 1 », et le moniteur secondaire « 2 ».

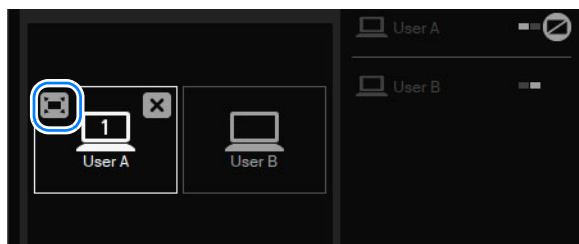
Pour faire basculer le moniteur utilisé pour la projection, cliquez sur l'icône des ordinateurs qui portent un numéro.





■ Images agrandies temporairement

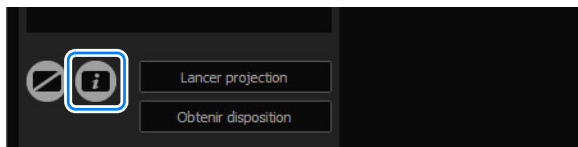
Pendant l'affichage depuis plusieurs ordinateurs, vous pouvez agrandir la projection d'un des ordinateurs. Pour agrandir l'affichage, mettez le curseur sur l'ordinateur dans la zone de disposition, cliquez sur  dans le coin supérieur gauche, puis sur [Lancer projection]. L'image de l'ordinateur sélectionné est projetée en mode plein écran.

Pour annuler l'affichage agrandi, remettez le curseur sur l'ordinateur dans la zone de disposition. Cliquez sur  dans le coin supérieur gauche, puis sur [Lancer projection].





■ Projection des informations de session

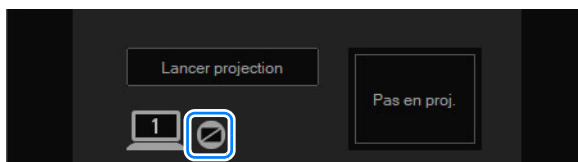
Vous pouvez projeter les informations de la session nécessaires aux autres utilisateurs pour participer à une session, telles que la méthode de connexion, le nom de session et l'adresse IP ou le nom d'hôte du projecteur. Pour projeter les informations de session, cliquez sur . Pour annuler l'affichage, cliquez de nouveau sur .



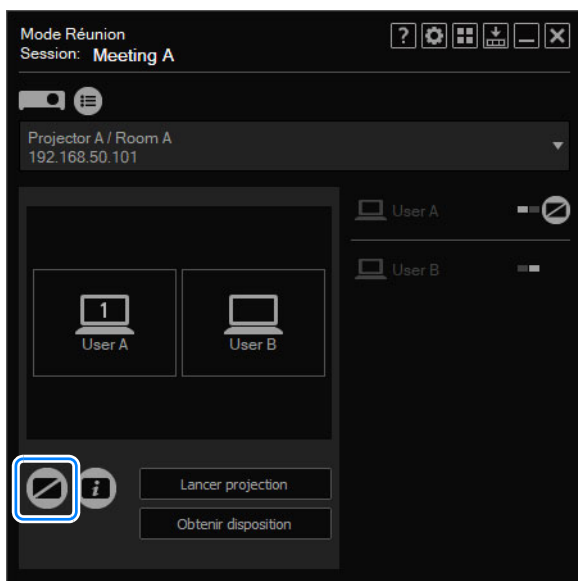
Avec la connexion directe sans fil, le SSID est également projeté en tant qu'élément d'information sur la session.

■ Masquage complet de projection

Le masquage désigne l'arrêt temporaire de la projection des ordinateurs, de sorte qu'aucune image ne soit projetée. Pour masquer la projection, cliquez sur . Pour annuler le masquage et revenir à la projection normale, cliquez de nouveau sur .

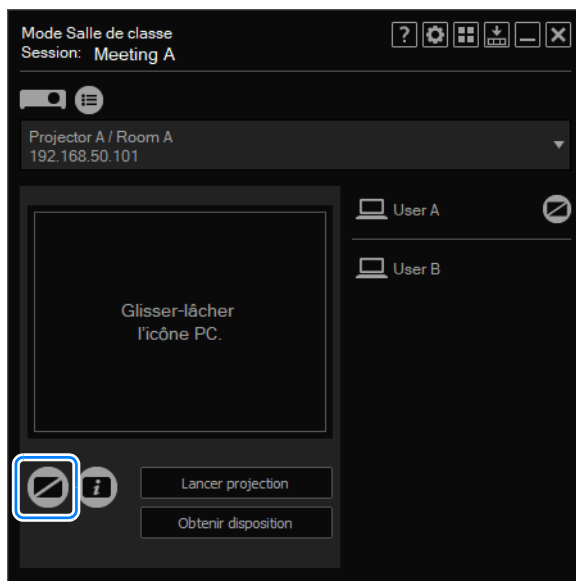


Fenêtre [Mode Direct]

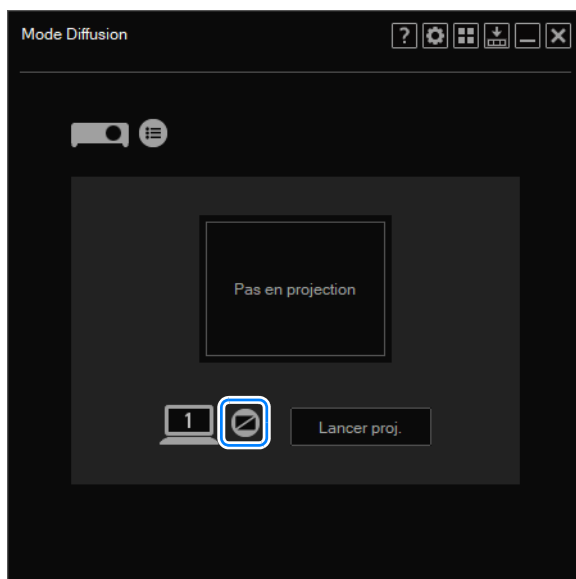


Fenêtre [Mode Réunion]

Utilisation des fonctions de disposition





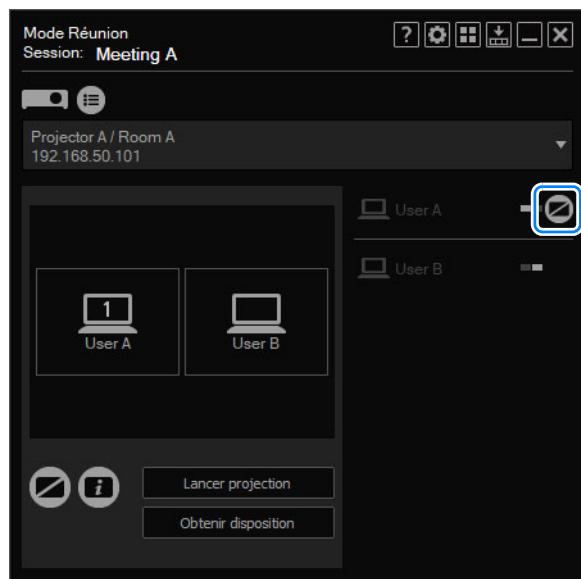
Fenêtre [Mode Salle de classe] (lancement d'une session)



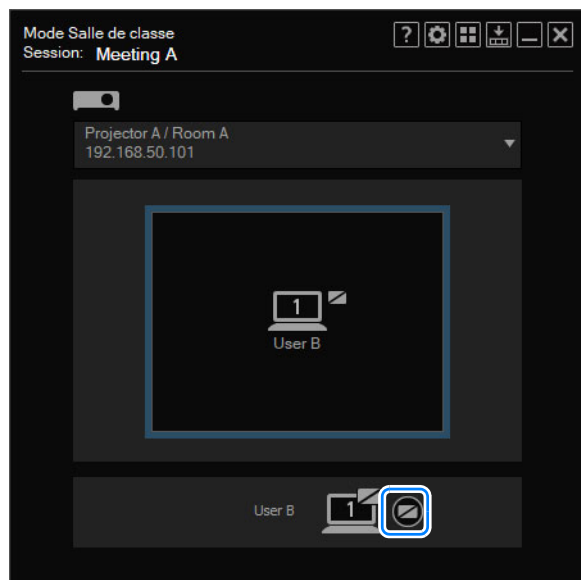
Fenêtre [Mode Diffusion]

■ Masquage de la projection de votre ordinateur

Dans les modes Réunion et Salle de classe, vous pouvez ne masquer que la projection de votre ordinateur. Pour masquer la projection de votre ordinateur, cliquez sur  dans la liste d'ordinateurs. Pour annuler le masquage et revenir à la projection normale, cliquez de nouveau sur .



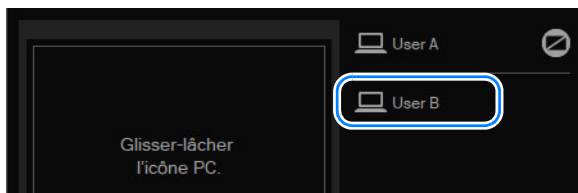
Fenêtre [Mode Réunion]



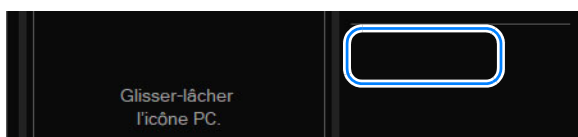
Fenêtre [Mode Salle de classe] (participation à une session)

■ Vérification des ordinateurs qui rejoignent ou quittent la session

Dans les modes Réunion et Salle de classe, les utilisateurs d'ordinateur peuvent librement rejoindre ou quitter les sessions. Les ordinateurs qui rejoignent une session sont ajoutés à la liste d'ordinateurs dans la fenêtre.




De même, les ordinateurs qui quittent une session sont retirés de la liste d'ordinateurs.

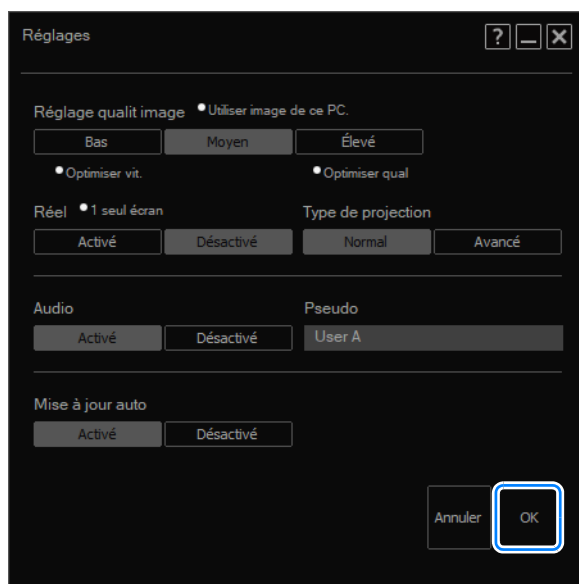


Configuration des réglages de projection d'application

Les réglages d'application peuvent être configurés pour spécifier la qualité d'image de la projection d'ordinateur, les pseudonymes d'utilisateur et autres détails.

- 1 Cliquez sur  à côté de l'icône d'ordinateur.
- 2 La fenêtre de réglages s'affiche. Configurez les réglages souhaités, puis cliquez sur [OK].

Les réglages saisis dans la fenêtre de réglages sont sauvegardés.



Les réglages disponibles sont les suivants. Ces valeurs de réglage étant stockées par utilisateur (compte), lorsque vous vous connectez au même ordinateur avec le même compte, les mêmes réglages sont appliqués lorsque vous lancez le logiciel.



Si les fenêtres de réglage s'affichent pendant qu'elles sont réduites dans la barre des tâches, il se peut que certaines informations apparaissent en dehors de la fenêtre.

Picture qual setting	High	: Projette avec une fréquence d'images plus basse en mettant l'accent sur la qualité d'image. Sélectionnez ce mode si la qualité d'image inférieure n'est pas acceptable.
	Medium	: Projection avec une qualité d'image et une fréquence d'images équilibrées. (Valeur initiale)
	Low	: Projette avec une qualité d'image inférieure pour maintenir une fréquence d'images élevée. Sélectionnez ce mode pour réduire la bande passante réseau utilisée pour la projection.
Real	On	: Projection adaptée à la résolution d'affichage de l'ordinateur. Disponible dans les conditions suivantes. <ul style="list-style-type: none"> • En cas de projection depuis un seul ordinateur • Pendant la projection depuis plusieurs ordinateurs, en cas de projection d'une image agrandie depuis un ordinateur • Si la résolution d'affichage est inférieure à celle du projecteur
	Off	: Ajuste automatiquement la taille de projection pour l'adapter à la taille d'écran du projecteur. (Valeur initiale)

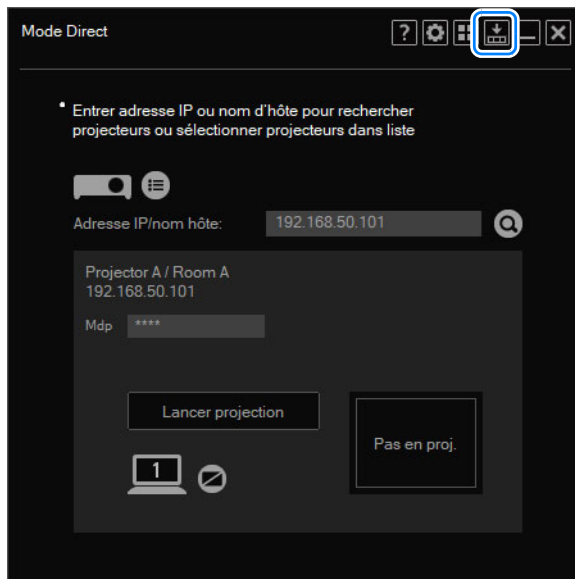
Configuration des réglages de projection d'application

Projection type	<p>Normal : Bien que certaines fenêtres ne puissent être projetées, le curseur de l'écran d'ordinateur ne clignotera pas. (Valeur initiale)</p> <p>Advanced : La plupart des fenêtres peuvent être projetées, mais le curseur de l'écran d'ordinateur clignotera. (Seul le curseur de l'écran d'ordinateur clignotera, non celui des images projetées.)</p> <p>Note : Il peut s'avérer impossible de projeter des fenêtres au moyen du logiciel dans les deux modes ci-dessus si un logiciel limitant les captures d'écran s'exécute sur l'ordinateur.</p>
Sound	<p>Spécifiez le transfert audio. Cette rubrique ne s'affiche pas pour les sessions comprenant des projecteurs ou des ordinateurs exécutant NMPJ V1.0.</p> <p>On : Les images affichées sur l'ordinateur sont transférées avec les sons les accompagnant sur le projecteur. Ce son est produit par le projecteur montrant les images en même temps que les images. (Valeur initiale) « LAN » doit être sélectionné comme borne d'entrée audio sur le projecteur. Cette fonction est disponible lors de la projection depuis un seul ordinateur ou pendant la projection depuis plusieurs ordinateurs, pendant la projection d'une image agrandie depuis un ordinateur. Bien que le son s'arrête également lorsque la projection est masquée depuis l'application NMPJ, le son ne s'arrête pas lorsque la projection est masquée depuis un projecteur en activant la fonction de masquage. Le volume est automatiquement réglé par l'application NMPJ.</p> <p>Off : Les sons ne sont pas transférés. La sortie audio depuis le projecteur est arrêtée.</p>
Nickname	<p>Pseudonyme spécifié en créant une session ou pour y participer. Non modifiable pendant les sessions. La valeur initiale est le nom de l'ordinateur. Le pseudo peut être composé de caractères demi-largeur (1 à 15) ou pleine largeur (1 à 7).</p>
Auto-update	<ul style="list-style-type: none"> • Spécifiez si le logiciel est automatiquement mis à jour. • Si le réglage est modifié, le nouveau réglage entre en vigueur au prochain lancement du logiciel. <p>On : La mise à jour automatique est activée. (Valeur initiale)</p> <p>Off : La mise à jour automatique est désactivée.</p>

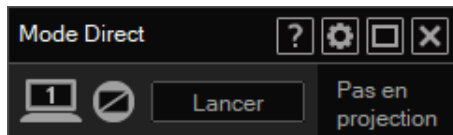
Réduction des fenêtres à une taille compacte

Une version compacte des fenêtres est disponible dans tous les modes ; elle n'affiche que le minimum nécessaire de boutons et d'informations.

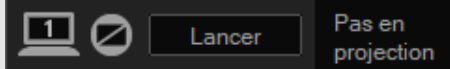
1 Cliquez sur .



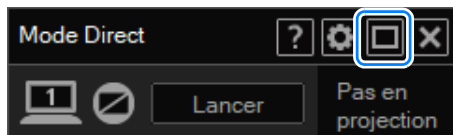
La fenêtre est réduite à une taille compacte.



La barre de titre ne s'affiche plus lorsque le curseur est éloigné de la fenêtre, ce qui rend la fenêtre encore plus compacte.



2 Pour rétablir la taille initiale, cliquez sur .



Affichage d'écran partagé avec sources non-réseau

L'affichage d'écran partagé combinant des images transférées sur un réseau avec d'autres signaux d'entrée (signaux HDMI, PC numérique ou analogique, composantes, HDBaseT, DisplayPort) est pris en charge.



L'entrée réseau ne peut être combinée avec l'entrée USB pour l'affichage d'écran partagé.

Lorsqu'une session comprend des projecteurs ou des ordinateurs exécutant NMPJ V1.0, rien n'est projeté sur l'écran pour la source réseau, car aucun signal n'est reçu.

Les sources réseau peuvent être utilisées pour les deux côtés de l'affichage d'écran partagé. Pour en savoir plus sur l'affichage d'écran partagé, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.



Projection des images depuis des sources réseau

Images reçues de sources non réseau

L'affichage d'écran partagé n'est disponible que lorsque l'écran est divisé de manière égale à gauche et à droite, pas avec des dispositions de 70:30 ou 30:70. Même lorsqu'un seul projecteur est utilisé pour l'affichage d'écran partagé avec des images transférées depuis cette application, la qualité d'image est automatiquement réglée sur [Bas] (pour conserver la vitesse de transfert) et ne peut pas être modifiée.

Toutefois, le réglage de qualité d'image lui-même, sur l'écran de réglage, n'est pas modifié. La qualité d'image originale est rétablie une fois que vous avez terminé avec l'affichage d'écran partagé.

■ Éviter de dépasser la limite de connexions

Le nombre maximum d'ordinateurs et de projecteurs qu'il est possible de connecter varie suivant le mode. Une fois cette limite atteinte, il n'est pas possible d'ajouter des ordinateurs ou des projecteurs à la session. Ainsi, si le nombre total d'utilisateurs d'ordinateur demandant en même temps de participer à une session dépasse la limite, leurs requêtes peuvent être refusées. Dans ce cas, un message d'erreur s'affiche sur les ordinateurs qui ne peuvent pas participer à la session. De même, si le nombre total d'utilisateurs de projecteur essayant en même temps d'être ajoutés à une session dépasse la limite, leurs requêtes peuvent être refusées. Dans ce cas, un message s'affiche sur les ordinateurs qui n'ont pas pu ajouter de projecteurs, indiquant que la liste des projecteurs a été actualisée.

■ Lors du retrait du seul projecteur répertorié

Dans les Modes Réunion, Salle de classe et Diffusion, les projecteurs peuvent également être ajoutés ou retirés après la création de sessions. Toutefois, un message de confirmation s'affiche si vous essayez de retirer le dernier projecteur connecté dans une session, ce qui ne laisserait aucun projecteur dans la session.

■ Conséquences de la déconnexion des appareils

Si la communication avec un ordinateur ou un projecteur ne peut plus être maintenue, par exemple parce qu'un câble LAN a été débranché ou que le signal du LAN sans fil ne peut pas être reçu, l'ordinateur ou le projecteur est retiré de la session. La déconnexion d'ordinateurs ou de projecteurs essentiels mettra fin à la session.

Par exemple, en mode Salle de classe, la déconnexion de l'ordinateur du présentateur mettra fin à la session.

■ Projecteur avec la fonctionnalité LAN sans fil activée en mode de veille

Sur certains modèles, la communication LAN sans fil est interrompue si le projecteur s'éteint automatiquement et entre en veille suite aux réglages de gestion de l'alimentation. Le projecteur disparaîtra de la liste des projecteurs.

Limitations

■ Connexions au routeur

Bien que l'application puisse aussi mettre en liaison les ordinateurs et projecteurs d'un réseau via un routeur, le fonctionnement n'est assuré que pour un seul intermédiaire (routeur).

■ Connexion directe sans fil

- Il est nécessaire d'utiliser un projecteur pourvu de la fonctionnalité LAN sans fil pour pouvoir utiliser la connexion directe sans fil.
- Lorsqu'un ordinateur a établi une connexion directe sans fil avec un projecteur, l'interface du LAN sans fil ne peut pas être utilisée pour se connecter sans fil à un autre appareil.
- Dans un environnement où les conditions du signal sont médiocres, la connexion à un projecteur peut prendre du temps ou être impossible.

■ Projection de la boîte de dialogue Sécurité

L'application ne peut pas être utilisée pour projeter la boîte de dialogue Sécurité de Windows, qui s'ouvre normalement en appuyant sur Ctrl-Alt-Suppr.

■ Logiciel de capture d'écran

Il peut être impossible de lancer l'application pendant l'exécution d'un logiciel qui limite les captures d'écran.

■ Curseurs animés

L'animation des curseurs animés n'est pas projetée.

■ Curseurs de rechange

Les curseurs utilisés par certains logiciels peuvent ne pas être projetés correctement. Dans ce cas, un pointeur en flèche est projeté.

■ Limitations de projection

Certaines fenêtres et icônes affichées sur les ordinateurs ne peuvent être projetées. Bien que le basculement sur le type de projection avancé permette de projeter plus d'éléments, même dans ce cas les éléments ne peuvent être tous affichés.

Il se peut que les images projetées ne correspondent pas toujours aux écrans d'ordinateur.

■ Bande passante du réseau

Certaines conditions réseau peuvent retarder la projection. La source peut également être déconnectée si la connexion est instable.

■ Projection en passant par un pare-feu

Certaines fonctions d'application peuvent ne pas être disponibles dans les environnements où le pare-feu Windows ou un autre logiciel limitant les communications réseau est installé.

■ L'affichage de l'application

L'affichage de l'application peut être déformé si vous avez réglé la résolution d'écran sous Windows.

■ Son

- Un appareil de lecture valide (appareil par défaut) est nécessaire au démarrage de l'application. Si un tel appareil n'est pas trouvé, aucun son ne sera émis.
- Le son peut être saccadé ou la lecture audio et vidéo peut être décalée dans certains cas, en raison des réglages ou de la performance de l'ordinateur, ou des conditions du réseau.
- Dans les cas suivants, aucun son ne sera émis. Pour rétablir la sortie audio, il est nécessaire de redémarrer l'application.
 - L'appareil de lecture est désactivé lorsque l'application démarre
 - L'appareil de lecture est déconnecté lorsque l'application démarre
 - Les réglages de l'appareil de lecture ont été modifiés
 - L'appareil de lecture a été remplacé
 - Le système est entré en mode de veille ou d'hibernation

■ Images

La projection vidéo peut ne pas être aussi régulière que la lecture sur le moniteur de l'ordinateur dans certains cas, en raison des réglages ou de la performance de l'ordinateur, ou des conditions du réseau.

