

NMPJ Ver. 1.4 Manuale d'uso

Panoramica sulla
multiproiezione in rete

Configurazione e istruzioni per la multiproiezione in rete (NMPJ, Networked Multi-Projection)

Funzionamento in ciascuna
modalità

Funzioni

Istruzioni per la sicurezza	4
Open Source Software	6
Panoramica sulla multiproiezione in rete	7
Introduzione alla multiproiezione in rete (NMPJ, Networked Multi- Projection)	8
Installazione	12
Requisiti di sistema	12
Installazione	13
Disinstallazione	14
Dall'avvio alla chiusura	16
Funzionamento in ciascuna modalità	23
Uso del proiettore in Modalità diretta (Direct Mode)	24
Procedura	24
Finestra [Modalità diretta]	26
Uso del proiettore in Modalità riunione (Meeting Mode)	28
Creazione di una sessione	28
Partecipazione a una sessione	33
Finestra [Modalità riunione]	34
Uso del proiettore in Modalità classe (Classroom Mode)	36
Conduzione di una nuova sessione ...	36
Aggiunta a una sessione esistente	41
Finestra [Modalità classe] (avvio di una sessione)	43
Finestra [Modalità classe] (aggiunta a una sessione)	45
Uso del proiettore in Modalità broadcast (Broadcast Mode)	47
Procedura	47
Finestra [Modalità broadcast]	49
Funzioni	51
Uso del menu di selezione della sessione	52
Menu di selezione della sessione	52
Come trovare le sessioni	53
Uso del menu di selezione del proiettore	54
Menu di selezione del proiettore	54
Uso delle funzioni di disposizione	59
Completamento delle impostazioni di proiezione delle applicazioni	65
Riduzione delle finestre a un formato compatto	67
Visualizzazione con schermo diviso con sorgenti non di rete	68
Suggerimenti per migliorare la proiezione in rete	69
Limitazioni	70

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione dettagliata delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per le istruzioni relative a ciascun apparecchio o a ciascuna applicazione, consultare il rispettivo manuale.

Marchi

- Microsoft e Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- HDBaseT™ e il logo HDBaseT Alliance sono marchi dell'HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi è un marchio registrato della Wi-Fi Alliance.
- Wi-Fi CERTIFIED, WPA, WPA2 e il logo Wi-Fi CERTIFIED vengono utilizzati in riferimento ai metodi di configurazione sviluppati dalla Wi-Fi Alliance.
- Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.
- * È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.
- * Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Simboli utilizzati nel manuale

I simboli utilizzati nel presente manuale hanno il significato specificato di seguito.



Indica precauzioni e informazioni da tenere presenti durante l'utilizzo del proiettore.

Istruzioni per la sicurezza

FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.

FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK



- Decliniamo qualsiasi responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati da questo proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Istruzioni di sicurezza

Prima dell'uso, leggere e comprendere a fondo tutte le istruzioni.

Informazioni sui simboli di sicurezza.

Seguenti simboli sono usati nel manuale per attirare l'attenzione su importanti informazioni sulla sicurezza. Rispettare sempre le istruzioni onde ridurre il rischio di infortuni e danni agli oggetti.

 Avvertenza	Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare la morte o gravi infortuni.
 Attenzione	Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare infortuni minori o moderati.

Informazioni sulla sicurezza

Avvertenza

Installare e mettere sempre in funzione il prodotto secondo le istruzioni sulla sicurezza specificate dai fabbricanti del proiettore e delle apparecchiature periferiche.

- Non tentare di smontare o sottoporre ad assistenza il prodotto da soli. In caso contrario, potrebbero derivarne incendi, scosse elettriche o infortuni.
- Se dal proiettore fuoriesce un strano odore, o si sente uno strano rumore, spegnere, immediatamente l'alimentazione e le apparecchiature periferiche, scollegare questi dispositivi e contattare il rivenditore.
- Non far cadere il proiettore nè sottoporlo a forti urti. In caso contrario, potrebbero derivarne danni alle parti interne, scossa elettrica, incendi o danni al prodotto.

Attenzione

- Non toccare il proiettore con la mani bagnate mentre i cavi di alimentazione dell'unità o delle apparecchiature periferiche inseriti nella presa elettrica. In caso contrario, si potrebbero generare scosse elettriche.

Nota relativa alla sicurezza di rete

Le misure per garantire la sicurezza di rete sono di responsabilità del cliente. Canon non si assume alcuna responsabilità per danni diretti e indiretti dovuti a problematiche relative alla sicurezza di rete, ad esempio accessi non autorizzati.

I trasferimenti dati tra il software NMPJ e il proiettore non sono cifrati, pertanto è possibile che i dati delle immagini inviati dal software al proiettore vengano intercettati e visualizzati da terzi a scopi illeciti, qualora il software venga utilizzato su una rete non protetta.

Quando si intende utilizzare il software, accertarsi che siano state effettuate le impostazioni appropriate relative alla sicurezza sul proiettore, sul computer e sulla rete.

- Non collegare direttamente il proiettore a internet; accertarsi che sia configurato come parte di una rete che sia dotata di protezione mediante firewall o simile.
- Quando si intende utilizzare il proiettore in un ambiente di una LAN senza fili, si consiglia di utilizzare impostazioni di sicurezza appropriate per la LAN senza fili.
- Accertarsi di modificare la password NMPJ e la chiave di sicurezza della LAN senza fili a intervalli regolari.
- È possibile cifrare la comunicazione tra i computer e un proiettore che supporti il protocollo IPsec, configurando le impostazioni IPsec sui computer e sul proiettore. Per i dettagli, fare riferimento al manuale d'uso del proiettore.

Open Source Software

L'applicazione NMPJ incorpora moduli di applicazioni di terze parti. Per i dettagli, seguire la procedura a [P13](#) per scaricare il file dell'archivio compresso contenente il software NMPJ. Estrarre il contenuto del file dell'archivio compresso e fare riferimento al file "ThirdPartySoftware.pdf" (licenza del software di terze parti) nella cartella [thirdparty_software] > [NMPJ] > [LICENSE].

Anche le condizioni di licenza di ciascuno modulo sono disponibili nella stessa cartella.

Panoramica sulla multiproiezione in rete

Panoramica sulla multiproiezione in rete

Funzionamento in ciascuna modalita

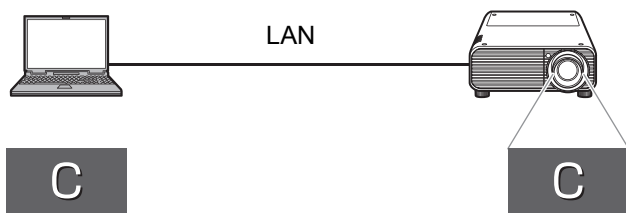
Funzioni

Introduzione alla multiproiezione in rete (NMPJ, Networked Multi-Projection)

La Multiproiezione in rete (NMPJ, Networked Multi-Projection) è una funzione del proiettore che consente la proiezione di schermate del computer su una rete locale. Utilizzando la presente applicazione, è possibile collegare più computer e più proiettori, per svariati scenari di proiezione.

■ Proiezione su una rete

È possibile collegare computer e proiettori per svariati scenari di proiezione.

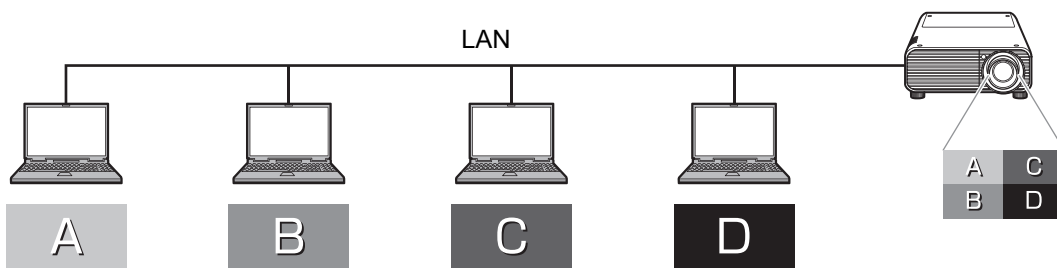


Collega computer e proiettori attraverso una connessione di rete.

- Modalità diretta (Direct Mode), Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode), Modalità Broadcast (Broadcast Mode)

■ Proiezione con schermo diviso di immagini multiple

È possibile proiettare contemporaneamente immagini provenienti da più computer, con le immagini proiettate in aree separate di una singola schermata.

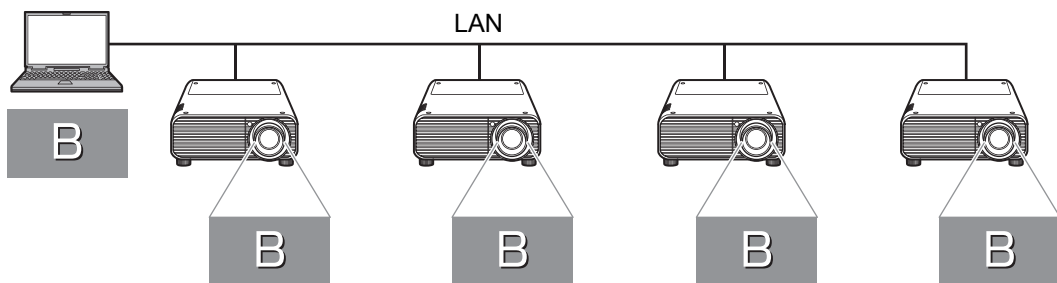


Proiezione di più schermate di computer in una visualizzazione con schermo diviso.

- Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode)

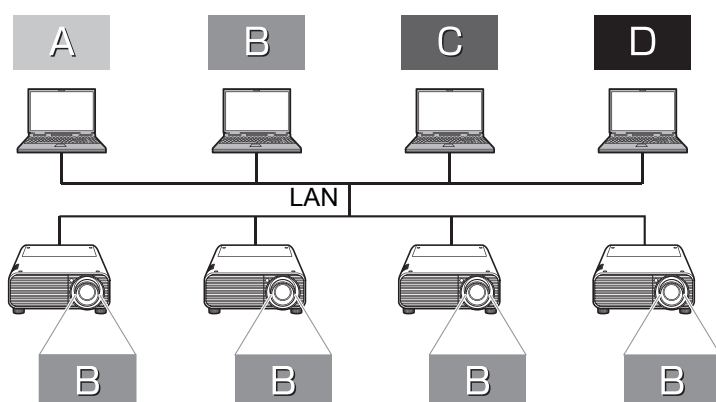
■ Proiezione di un'immagine da più proiettori contemporaneamente

È possibile far proiettare a più proiettori contemporaneamente le immagini provenienti da un singolo computer.



Proiezione della schermata di un computer da più proiettori.

- Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode), Modalità Broadcast (Broadcast Mode)

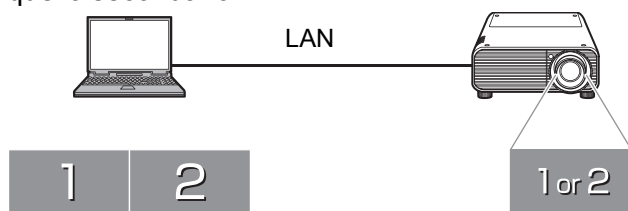


Tra più computer presenti in una rete, proiezione della schermata di un computer da più proiettori

- Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode)

■ Selezione del monitor di proiezione

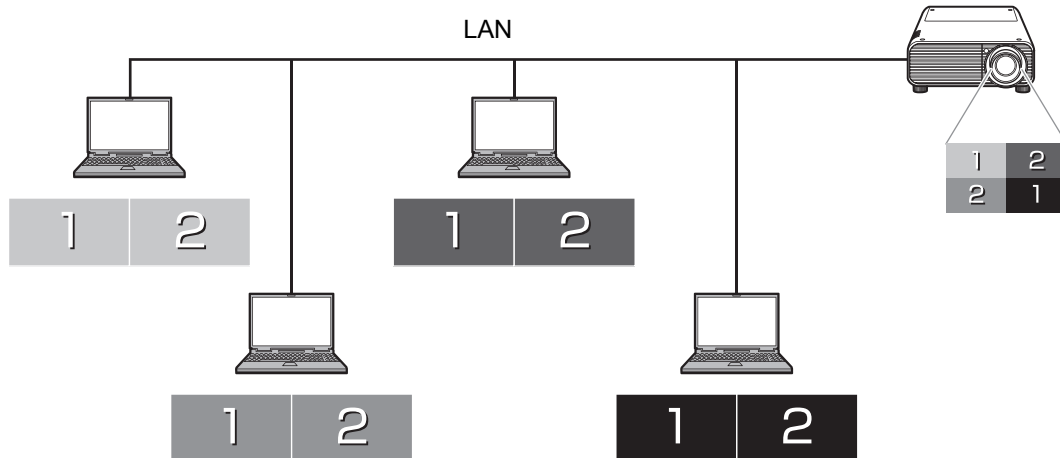
Per i computer con più monitor, è possibile proiettare sia il monitor principale che quello secondario.



Selezionare il monitor principale o secondario per la proiezione

- Modalità diretta (Direct Mode), Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode), Modalità Broadcast (Broadcast Mode)

Per ciascun computer, è possibile selezionare il monitor da proiettare.



Selezionare il monitor principale o secondario di ciascun computer

- Modalità riunione (Meeting Mode), Modalità classe (Classroom Mode)



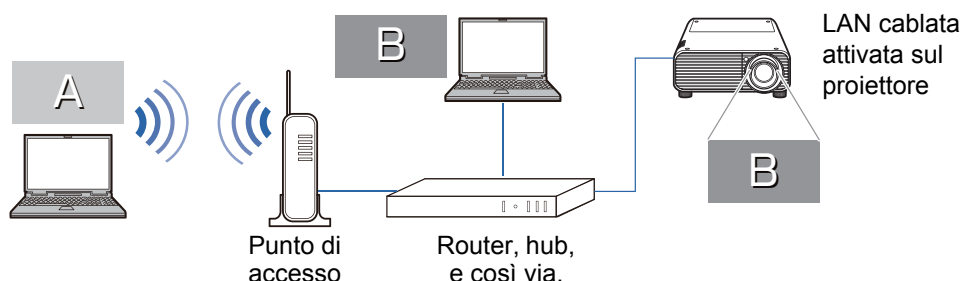
- Con alcuni computer, potrebbe non essere possibile commutare tra la proiezione del monitor principale e di quello secondario.
- La reattività dell'applicazione può ridursi quando sono connessi numerosi computer e proiettori sulla rete.
- Per i computer che supportano tre o più monitor, il monitor utilizzato per la proiezione varia a seconda del modello di computer.

■ Come effettuare connessioni con il proiettore

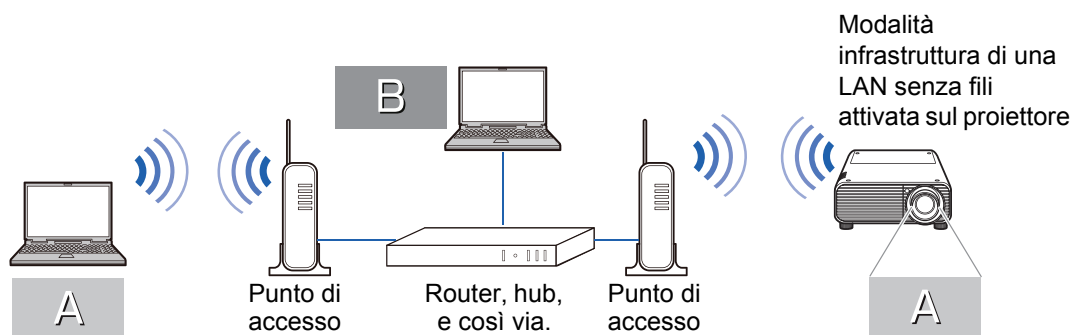
È possibile effettuare connessioni con il proiettore in due modi attraverso una rete: “connessione infrastruttura” e “connessione diretta senza fili”.

Connessione infrastruttura

- La connessione infrastruttura è un metodo per stabilire connessioni con un proiettore che sia stato configurato per la modalità infrastruttura LAN cablata o senza fili nelle impostazioni della funzione di rete. Questo metodo di connessione è adatto per i proiettori che sono già collegati alla rete.



Proiettore collegato a una LAN cablata



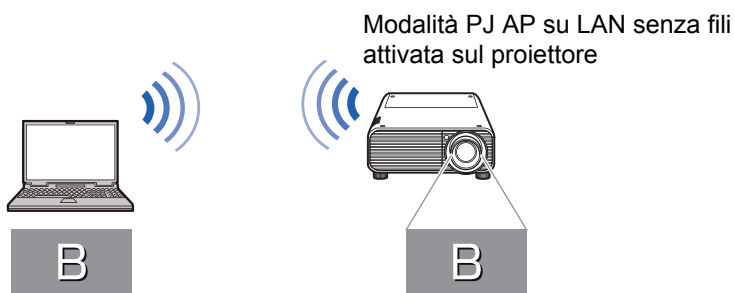
Proiettore connesso a più reti LAN senza fili



Non è possibile connettere un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili a una rete LAN senza fili.

Connessione diretta senza fili

- La connessione senza fili diretta è un metodo per stabilire connessioni tra un computer con supporto per LAN senza fili e un proiettore che sia stato configurato per la modalità PJ AP (punto di accesso del proiettore). Questo metodo di connessione rende possibile proiettare immagini sullo schermo mediante la comunicazione diretta tra il computer e il proiettore, anche se il proiettore non è connesso alla rete.



Non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.




Installazione

Per utilizzare la funzione NMPJ, è necessario installare l'applicazione NMPJ (d'ora in avanti "l'applicazione") sui computer da utilizzare.

Le istruzioni nel presente manuale sono per l'installazione in un ambiente Windows 7. Nelle presenti istruzioni vengono utilizzate immagini catturate da schermate in inglese.

Requisiti di sistema

I requisiti di sistema dell'applicazione sono i seguenti.

CPU	Core 2 Duo P8600 a 2,4 GHz o superiore (a 32 o 64 bit)
Memoria	Almeno 1 GB
Unità disco rigido	Almeno 32 GB
Monitor	<p>Risoluzione: 1024x768 punti o superiore</p> <div> Non può essere installata su computer senza una risoluzione minima 1024x768. Inoltre, il funzionamento non è assicurato se la risoluzione viene commutata su un valore inferiore a 1024x768 dopo l'installazione.</div>
Sistema operativo	<p>Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1 Windows 8.1 (Pro) Windows 10 (Pro)</p> <div><ul style="list-style-type: none">• Il funzionamento non è garantito in altri sistemi operativi o in altre versioni.• I menu sono in inglese in tutti i casi, tranne che per le versioni in giapponese, francese, italiano, tedesco, spagnolo e cinese semplificato del software.• Il funzionamento non è garantito su sistemi operativi diversi da SO in giapponese, inglese, francese, italiano, tedesco, spagnolo o cinese semplificato.• Se si intende utilizzare lo stile Aero in Windows, potrebbe venire visualizzato questo messaggio: "Cambiare la combinazione di colori per migliorare le prestazioni?" In tal caso, si consiglia di selezionare "Mantieni la combinazione di colori corrente e non visualizzare più questo messaggio".</div>
Rete	<p>In ambienti di rete TCP/IP, è possibile collegare i proiettori a dei computer attraverso le seguenti connessioni LAN. LAN cablata (1000BASE-T, 100BASE-TX) LAN senza fili (IEEE 802.11b/g/n)</p> <div><ul style="list-style-type: none">• Nonostante l'applicazione supporti anche la comunicazione tra computer e proiettore attraverso un router, il funzionamento è garantito solo attraverso un singolo hop di router.• Quando si intende utilizzare la connessione diretta senza fili, configurare il computer in modo da ottenere automaticamente un indirizzo IP senza fili (DHCP attivato). Tenere presente che non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.</div>

Installazione

- 1** Scaricare il file dell'archivio compresso contenente il software NMPJ dal sito web Canon. (<http://www.canon.com/iprj/>)
- 2** Estrarre il contenuto del file dell'archivio compresso, quindi fare doppio clic sul file di installazione dell'eseguibile (NMPJInstaller-01-04-****-*****.exe).
L'installazione del software NMPJ si avvia.
- 3** Quindi, attenersi alle istruzioni visualizzate per completare la procedura di installazione.



- Durante l'installazione o la disinstallazione, potrebbero venire visualizzati dei messaggi di conferma o di avviso. Questi messaggi richiedono le credenziali di amministratore da parte dell'utente corrente. Se si è connessi come utente con credenziali di amministratore, fare clic su [Sì] (o su [Continua]) per continuare.
- A seconda del software, potrebbe non essere possibile continuare senza le credenziali di amministratore. Se si è connessi come utente standard, passare a un account di amministratore e riprovare.
- Potrebbe essere necessario riavviare il computer per completare la procedura di installazione. Qualora sia richiesto il riavvio, accertarsi di riavviare il computer.
- Un messaggio che richiede di registrare il software con Windows Firewall viene visualizzato durante la procedura di installazione. Si consiglia di fare clic su "Sì" per registrare il software con Windows Firewall e quindi procedere con l'installazione. Qualora si faccia clic su "No", il software non viene registrato con Windows Firewall e l'installazione procede, ma Windows Firewall visualizzerà un errore al primo avvio del software. (P16)

■ Aggiornamento dell'applicazione

Se il software viene installato sul computer e quest'ultimo è collegato a internet, il software controlla automaticamente se sia disponibile una nuova versione (funzione di aggiornamento automatico). Quando viene visualizzato un messaggio che offre di installare una nuova versione del software, è possibile effettuare l'aggiornamento alla versione più recente del software attenendosi alle indicazioni visualizzate.




- Per controllare quale sia la versione del software correntemente installata, fare clic su "?" nella parte superiore della finestra del software.

Disinstallazione

■ Windows 7

Le presenti istruzioni si riferiscono alla disinstallazione in Windows 7.

- 1** Selezionare [Start] > [Tutti i programmi] > [Canon NMPJ] >  Uninstall network multiple projection].
- 2** Qualora venga visualizzato un messaggio del [User Account Control], fare clic su [Yes].
- 3** Dopo la visualizzazione di un messaggio di conferma, fare clic su [OK].
- 4** Al termine della disinstallazione, fare clic su [OK] quando viene visualizzato il messaggio di conferma.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per completare la procedura di disinstallazione. Qualora sia richiesto il riavvio, riavviare sempre il computer.

- 5** **Eliminare manualmente la cartella seguente.**
C:\Utenti\<Nome utente>\AppData\Locale\Canon\NMPJ




Questi file sono nascosti. Per visualizzare i file nascosti, attenersi alla procedura seguente.

In Esplora risorse di Windows, selezionare [Strumenti] > [Opzioni cartella] > [Visualizza] > [Visualizza cartelle, file e unità nascosti].

■ Windows 8.1 o versione successiva

Le presenti istruzioni sono relative alla disinstallazione in Windows 8.1 o nelle versioni successive di Windows.

- 1** Nella schermata [App], fare clic con il pulsante destro del mouse su  Network Multiple Projection] sotto [Canon NMPJ].
- 2** Nel menu visualizzato nella parte inferiore della schermata [App], fare clic su [Disinstalla]. In alternativa, fare clic su [Disinstalla] nella barra dell'app, quindi di nuovo su [Disinstalla] nella schermata visualizzata successivamente.
- 3** Nella schermata [Programmi e funzionalità] che viene visualizzata, selezionare [Canon NMPJ].
- 4** Selezionare [Disinstalla/Cambia].
- 5** Dopo la visualizzazione di un messaggio di conferma, fare clic su [OK].



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per completare la procedura di disinstallazione. Qualora sia richiesto il riavvio, riavviare sempre il computer.

6 **Eliminare manualmente la cartella seguente.**

C:\Utenti\<Nome utente>\AppData\Locale\Canon\NMPJ



Questi file sono nascosti. Per visualizzare i file nascosti, attenersi alla procedura seguente.

In Esplora risorse di Windows, selezionare [Visualizza] > [Elementi nascosti].

Dall'avvio alla chiusura

La procedura dall'avvio dell'applicazione alla chiusura è la seguente. Le finestre che sono mostrate qui sono relative alla Modalità diretta (Direct mode).

1 Selezionare Network Multiple Projection dal menu Start.

(Windows 7)

Selezionare [Start] > [Tutti i programmi] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

(Windows 8.1 o versione successiva)

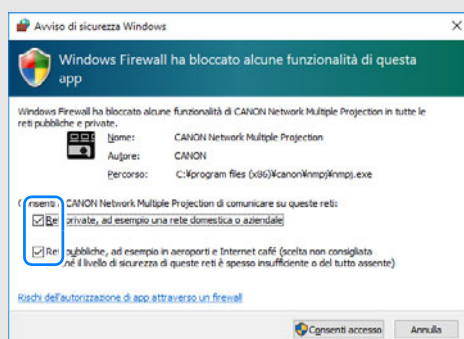
Selezionare [Start] > [App] (o [All Apps]) > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].



Windows Firewall

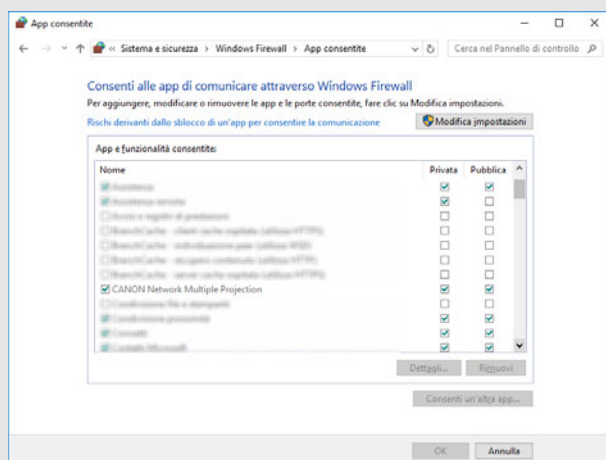
Potrebbe venire visualizzato l'avviso seguente al primo avvio dell'applicazione, a seconda delle impostazioni di Windows Firewall utilizzate.

Per consentire la comunicazione con i proiettori, selezionare tutte le caselle di controllo e fare clic su [Allow access].



Per modificare le impostazioni dopo aver chiuso l'avviso, aprire il menu [Start] e selezionare [Pannello di controllo] > [Sistema e sicurezza] > [Windows Firewall] > [Consenti app attraverso Windows Firewall].

Selezionare [CANON Network Multiple Projection] nell'elenco delle app e delle funzioni consentite, quindi selezionare ciascuna casella di controllo.



2 Selezionare il metodo di connessione.

Nel menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su [OK] accanto al metodo di connessione desiderato.



- Non è possibile selezionare e utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.
- Non è possibile selezionare la connessione infrastruttura se l'adattatore di rete senza fili del computer è già connesso a un proiettore configurato per la modalità Pj AP (punto di accesso del proiettore).
- Gli stessi quattro pulsanti vengono mostrati nell'angolo superiore destro di questa finestra e nelle finestre successive. (in alcune finestre vengono mostrati dei pulsanti aggiuntivi).



Visualizza la guida dell'applicazione.



Visualizza la finestra delle impostazioni.



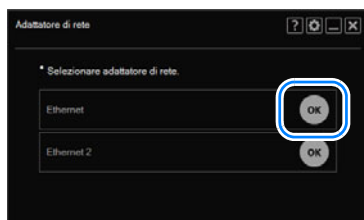
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.



Chiude la finestra.

3 Connettersi.

Qualora il computer sia dotato di più schede di rete, viene visualizzato un menu di selezione della scheda di rete. Fare clic su [OK] accanto all'adattatore di rete desiderato.



- Per la connessione infrastruttura, gli adattatori di rete non collegati non vengono elencati.
- Qualora si selezioni un adattatore di rete che non sia correntemente disponibile per l'uso, viene visualizzato un messaggio.
- Qualora la funzione DHCP per LAN senza fili del computer sia disattivata (indirizzo IP statico), viene visualizzato un messaggio. Per poter utilizzare l'adattatore di rete è necessario attivare la funzione DHCP.

4 Viene visualizzato un menu di selezione.

(Connessione infrastruttura)

Viene visualizzato il menu di selezione della modalità. Passare al punto 5.

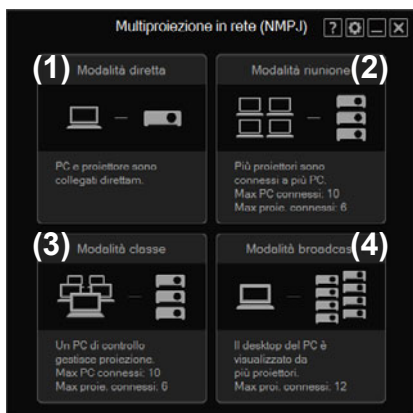
(Connessione diretta senza fili)

Viene visualizzato il menu di selezione dell'SSID del proiettore. Fare clic sull'SSID del proiettore che si desidera connettere. (P21)



- Non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.
- Vengono elencati gli SSID dei proiettori con supporto per LAN senza fili che sono stati configurati per la modalità PJ AP (punto di accesso del proiettore) nelle impostazioni della funzione di rete.
- A sinistra di ciascun SSID viene visualizzata un'icona che mostra la potenza del segnale.
- Qualora le impostazioni di protezione siano attivate per l'SSID selezionato, viene visualizzata una finestra di immissione della chiave di protezione Wi-Fi. Immettere la chiave di protezione. Per informazioni sulla chiave di protezione dell'SSID, vedere il manuale d'uso del proiettore.

5 Nella finestra di selezione della modalità, fare clic sulla modalità desiderata.



(1) Direct Mode (Modalità diretta)

Quando è collegato un solo computer a un solo proiettore. (P24)

(2) Meeting Mode (Modalità riunione)

Quando sono collegati più computer a più proiettori. Utile quando si intende mostrare schermate da più computer durante riunioni o altri eventi. (P28)

(3) Classroom Mode (Modalità classe)

Quando sono collegati più computer a più proiettori. Conferisce a un singolo computer (nel ruolo di presentatore) il controllo su quale schermata di computer e quale proiettore utilizzare per la proiezione. (P36)

(4) Broadcast Mode (Modalità broadcast)

Quando un singolo computer è collegato a più proiettori. Utile quando sono installati più proiettori in varie posizioni in un auditorium per proiettare la stessa immagine. (P47)


**Connessione diretta senza fili**

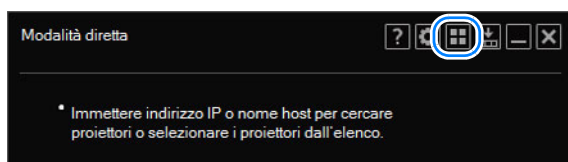
- In modalità riunione (Meeting) e classe (Classroom), è possibile connettere fino a cinque computer e un proiettore.
- Non è possibile utilizzare la modalità broadcast con una connessione diretta senza fili.
- Non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.


6 A seconda della modalità, è possibile aggiungersi a una sessione di proiezione, crearla o selezionarla.**7 Fare clic su [Avvia proiezione].**

Fare clic su [Avvia proiezione] nella finestra per avviare la proiezione.

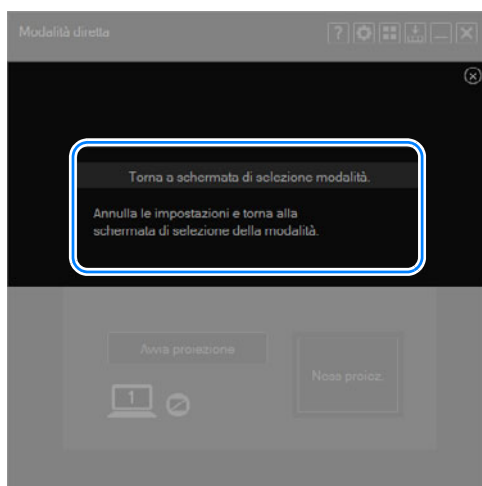
**8 Per arrestare la proiezione, fare clic su [Arresta proiezione].**


- 9** Per tornare al menu di selezione della modalità, fare clic su  nell'angolo superiore destro.



Fare clic su  nell'angolo superiore destro per tornare direttamente al menu di selezione del metodo di connessione.

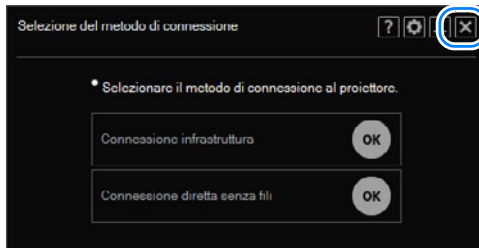
- 10** Quando viene visualizzato un messaggio di conferma, fare clic su [Torna a schermata di selezione modalità.].



- 11** Per tornare al menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su  nell'angolo superiore destro.



- 12** Per uscire dal software, fare clic su  nell'angolo superiore destro del menu di selezione del metodo di connessione.



■ Sessioni di proiezione

Una sessione si compone di tutti i computer e i proiettori utilizzati nella proiezione. Nelle modalità riunione (Meeting) e classe (Classroom), il primo utente deve creare una sessione per i computer e i proiettori coinvolti. Altri utenti si aggiungono alla sessione selezionandola da un elenco di sessioni.

In modalità broadcast, gli utenti possono creare automaticamente una sessione selezionando un proiettore.



È possibile aggiungersi a una sessione solo quando si è connessi utilizzando lo stesso metodo di connessione (infrastruttura o connessione diretta senza fili) utilizzato per creare la sessione.

■ Finestra di attesa ingresso LAN

La finestra di attesa ingresso LAN viene visualizzata quando si seleziona la LAN commutando l'impostazione dell'ingresso sul proiettore.

Vengono visualizzate informazioni quali l'URL per scaricare il software, i metodi di connessione disponibili e le impostazioni della funzione di rete del proiettore.



Se il proiettore utilizzato supporta la visualizzazione NMPJ in standby, la finestra di attesa ingresso LAN non viene visualizzata quando questa funzione è stata disattivata. Come impostazione predefinita, la funzione è attivata.

Funzionamento in ciascuna modalità

Panoramica sulla
multiproiezione in rete

Funzionamento in ciascuna
modalità

Funzioni

Uso del proiettore in Modalità diretta (Direct Mode)

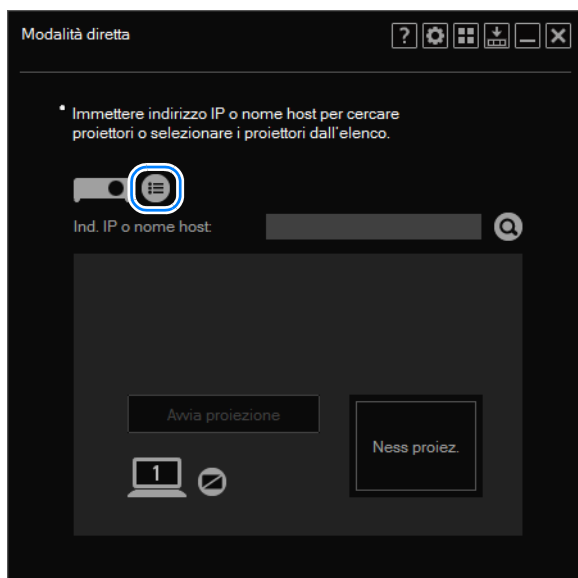
In questa modalità, un solo computer è collegato a un solo proiettore sulla rete.


Procedura

- 1 Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità diretta].

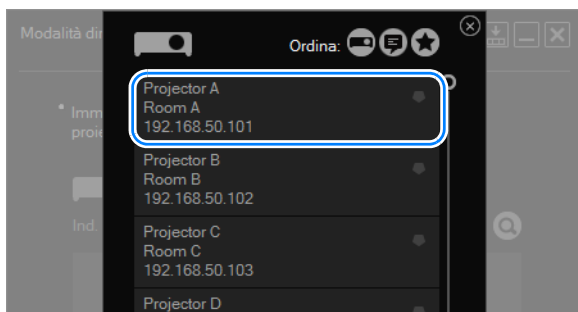


- 2 Viene visualizzata la finestra [Modalità diretta]. Fare clic su .



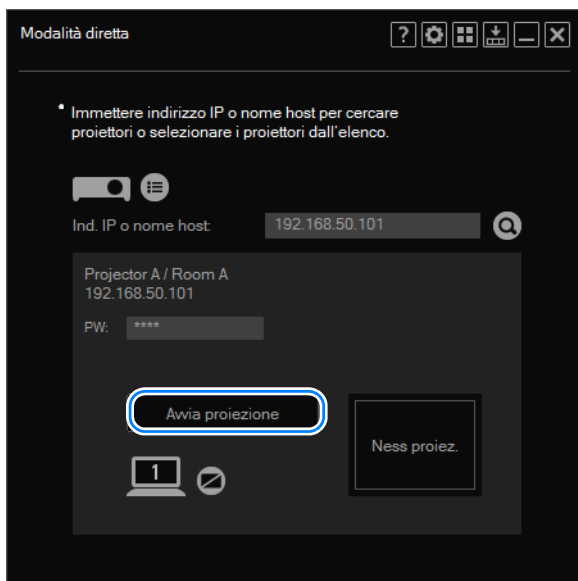
Per connettersi a proiettori in un'altra subnet, immettere l'indirizzo IP o il nome host del proiettore nel campo [Ind. IP o nome host:], quindi fare clic su .

- 3** Viene visualizzato il menu di selezione del proiettore. Fare clic sul proiettore a cui connettersi.





Per i dettagli sul menu di selezione del proiettore, vedere “Uso del menu di selezione del proiettore” (P54).

- 4** Viene visualizzata di nuovo la finestra [Modalità diretta]. Fare clic su [Avvia proiezione].

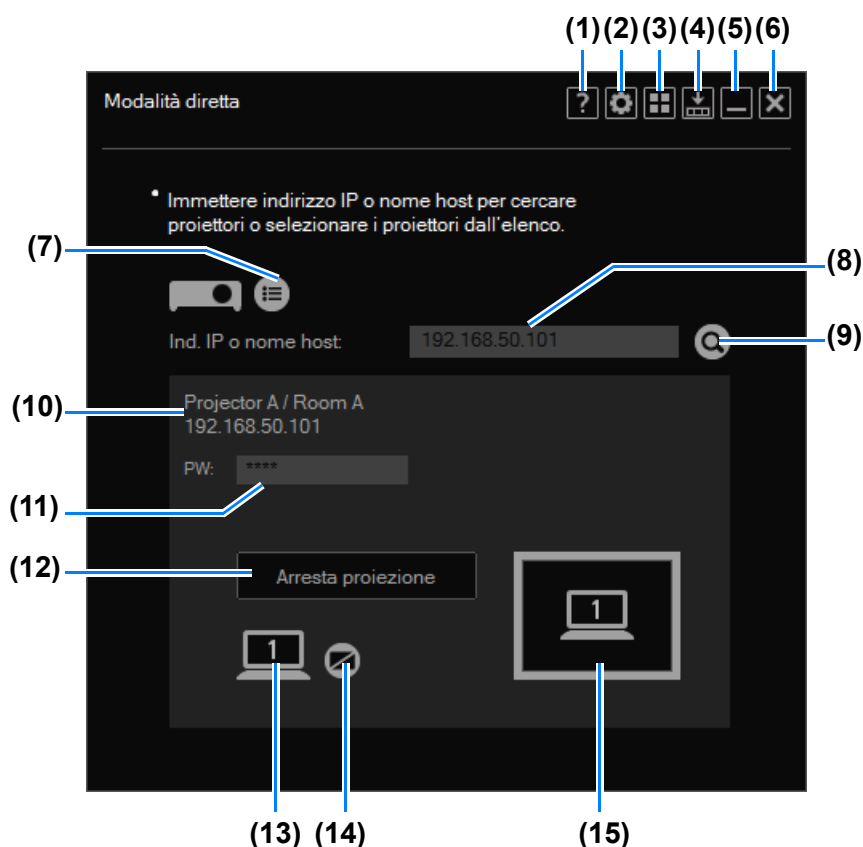


Ora viene proiettata la schermata del computer.



- Qualora l'impostazione [NMPJ Password] sia stata configurata nella schermata delle impostazioni del proiettore, immettere la password. Per i dettagli sulle password NMPJ, consultare il manuale d'uso del proiettore.
- Per arrestare la proiezione, fare clic su [Arresta proiezione].
- Un'icona “Busy” (occupato) () indica che il proiettore non è disponibile, in quanto spento, utilizzato da altri computer o non disponibile per altri motivi. L'icona “Busy” () non viene aggiornata automaticamente. Per visualizzare lo stato aggiornato dei proiettori, selezionare o cercare di nuovo i proiettori.

Finestra [Modalità diretta]



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Visualizzazione compatta**
Visualizza la finestra in dimensioni compatte. (P67)
- (5) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (6) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.

(7) **Elenco dei proiettori**

Visualizza un elenco di proiettori.

(8) **Indirizzo IP o nome host**

Per connettersi a proiettori in un'altra subnet, immettere l'indirizzo IP o il nome host del proiettore in questo campo e fare clic su (9).

(9) **Trova proiettori**

Trova il proiettore con l'indirizzo IP o il nome host immesso in (8). I risultati della ricerca dei proiettori vengono mostrati in (10). È anche possibile selezionare una voce tra quelle delle ricerche precedenti (fino a cinque) visualizzate.

(10) **Informazioni sul proiettore**

Mostra nome del proiettore, note, indirizzo IP o nome host e simbolo della connessione senza fili (qualora sia presente una connessione LAN senza fili) per il proiettore selezionato nell'elenco o trovato dopo aver cercato per indirizzo IP o nome host.

(11) **Password**

Le password per i proiettori su cui sia stata configurata la funzione [NMPJ Password] nella schermata delle impostazioni del proiettore devono essere immesse qui prima della proiezione. Per i dettagli sulle password NMPJ, consultare il manuale d'uso del proiettore.

(12) **Avvia**

Avvia la proiezione mediante il proiettore selezionato. Durante la proiezione, questo pulsante viene etichettato come [Arresta proiezione], ed è possibile farvi clic sopra per arrestare la proiezione.

(13) **Commuta monitor principale/secondario**

Qui viene indicato un numero solo quando è attivata la connettività del monitor secondario sul computer. Facendo clic sul numero si commuta tra il monitor principale e quello secondario.

(14) **Disattiva il proiettore**

Mette in pausa la proiezione. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(15) **Stato della proiezione**

Indica lo stato della proiezione.

Uso del proiettore in Modalità riunione (Meeting Mode)

In modalità riunione, più computer vengono collegati a più proiettori. Questa modalità è destinata a riunioni di gruppo in cui vengono utilizzati più computer. È possibile connettere fino a dieci computer e sei proiettori.



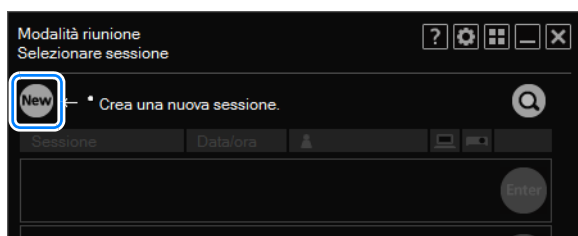
Con la connessione diretta senza fili, è possibile connettere fino a cinque computer e un proiettore. Tenere presente che non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.

Creazione di una sessione

- 1** Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità riunione].




- 2** Viene visualizzato il menu di selezione della sessione. Fare clic su [New].



- 3 Viene visualizzato il menu di selezione del proiettore. Nell'elenco dei proiettori sulla sinistra, fare clic sul proiettore a cui connettersi.**
È possibile selezionare fino a sei proiettori. I proiettori selezionati vengono elencati a destra.



- Qualora l'impostazione [NMPJ Password] sia stata configurata nella schermata delle impostazioni del proiettore, a questo punto viene richiesta la password. Immettere la password. Per i dettagli sulle password NMPJ, consultare il manuale d'uso del proiettore.
- Per deselectare un proiettore selezionato, fare clic su  nell'angolo superiore destro dell'elenco dei proiettori.
- Per i dettagli sul menu di selezione del proiettore, vedere "Uso del menu di selezione del proiettore" ([P54](#)).

- 4 Fare clic su [Succ.].**

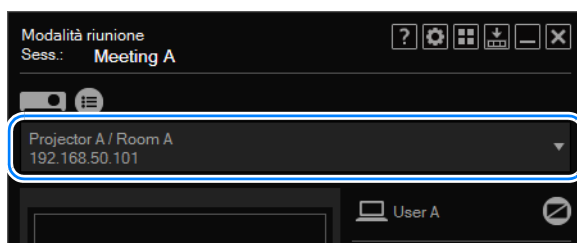


- 5** Viene visualizzata una finestra per creare la sessione. Specificare un nome di sessione, una password, un nome alternativo, la compatibilità con le versioni precedenti e un desktop (monitor principale o secondario per la proiezione), quindi fare clic su [OK].



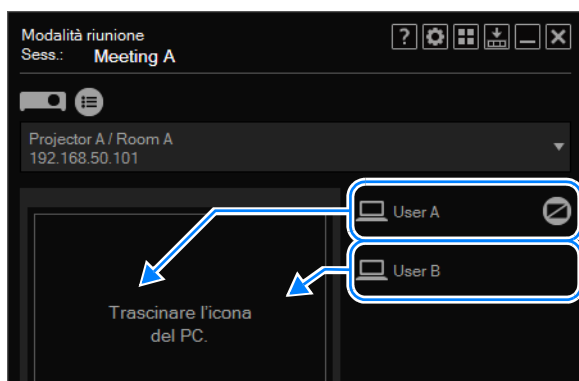
- Se si sceglie di impostare una password per la sessione, gli altri utenti devono immettere tale password per aggiungersi alla sessione. Per impostare una password, fare clic su [Set] e immettere la password.
- Nell'impostazione della compatibilità con le versioni precedenti, specificare la compatibilità della sessione.
Se si specifica [Attivata], vengono create sessioni che mantengono la retrocompatibilità. Gli utenti possono unirsi alle sessioni indipendentemente dalla loro versione dell'applicazione NMPJ. Inoltre, è possibile aggiungere proiettori alle sessioni indipendentemente dal modello. Tuttavia, le funzioni vocali, le funzioni PbyP e la comunicazione IPv6 non sono disponibili.
Se si specifica [Disattivata], vengono organizzate sessioni con le funzioni idonee selezionate per le versioni dei proiettori selezionati quando è stata creata la sessione.
- La selezione del desktop è disponibile solo con i computer che dispongono del supporto per il doppio monitor.

- 6** Viene visualizzata la finestra [Modalità riunione]. Selezionare un proiettore da controllare dall'elenco a discesa.



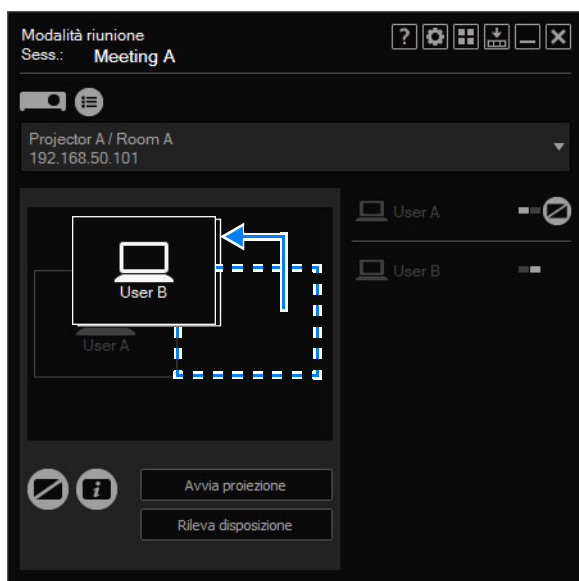
- 7** Nell'elenco a destra, selezionare un computer da utilizzare con il proiettore designato. Trascinare il computer su una posizione desiderata nell'area della disposizione.

È possibile organizzare fino a quattro computer nel modo desiderato nell'area della disposizione.



- 8** Trascinare i computer da utilizzare nella proiezione sull'area della disposizione per riorganizzarli, se necessario.

Durante la proiezione, le schermate di ciascun computer vengono organizzate in base alla loro posizione nell'area della disposizione.



- 9** Fare clic su [Avvia proiezione].



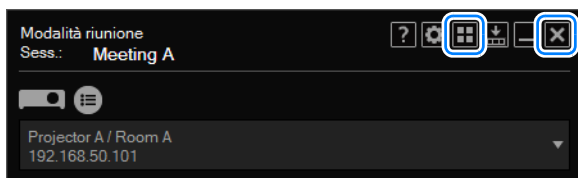
Uso del proiettore in Modalità riunione (Meeting Mode)



Ora le immagini vengono proiettate dai computer nell'area della disposizione.



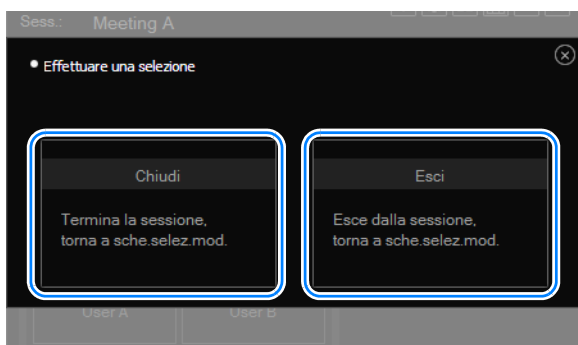
- Per arrestare la proiezione, fare clic su [Arresta proiezione].
- Per riorganizzare la disposizione durante la proiezione, fare di nuovo clic su [Avvia proiezione]. In caso contrario, limitandosi solo a riorganizzare la disposizione, quest'ultima non viene applicata alla proiezione.

10 Per concludere la sessione, fare clic su  o  nell'angolo superiore destro.



- Per tornare al menu di selezione della modalità, fare clic su  nell'angolo superiore destro.
- Per tornare al menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su  nell'angolo superiore destro.

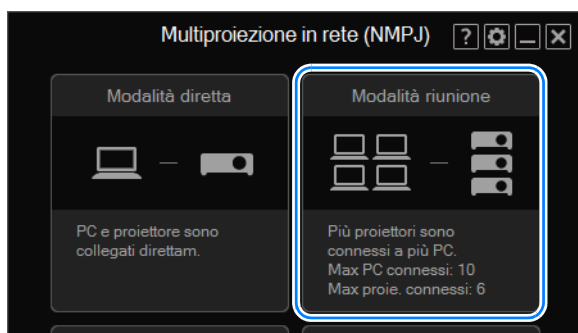
11 Viene visualizzato il messaggio di conferma seguente. Per concludere l'intera sessione, fare clic su [Chiudi]. Per abbandonare la sessione, fare clic su [Esci].



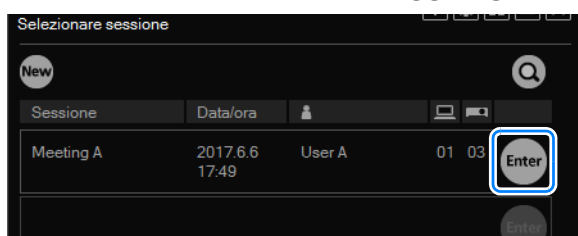
[Esci] non viene indicato se non sono collegati altri computer.


Partecipazione a una sessione

- 1 Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità riunione].

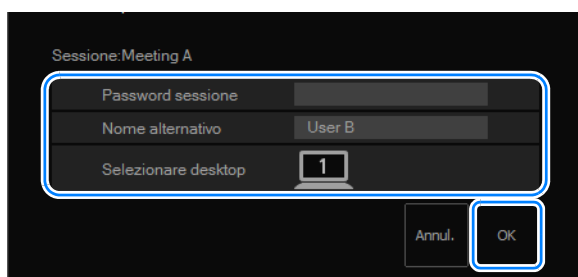


- 2 Viene visualizzato il menu di selezione della sessione. Fare clic su [Enter] accanto alla sessione a cui aggiungersi.



Per aggiungersi alla sessione in un'altra subnet, fare clic su  e immettere l'indirizzo IP o il nome host del proiettore per individuare il proiettore. L'applicazione cercherà le sessioni nell'altra subnet. Per i dettagli, vedere "Uso del menu di selezione della sessione" (P52).

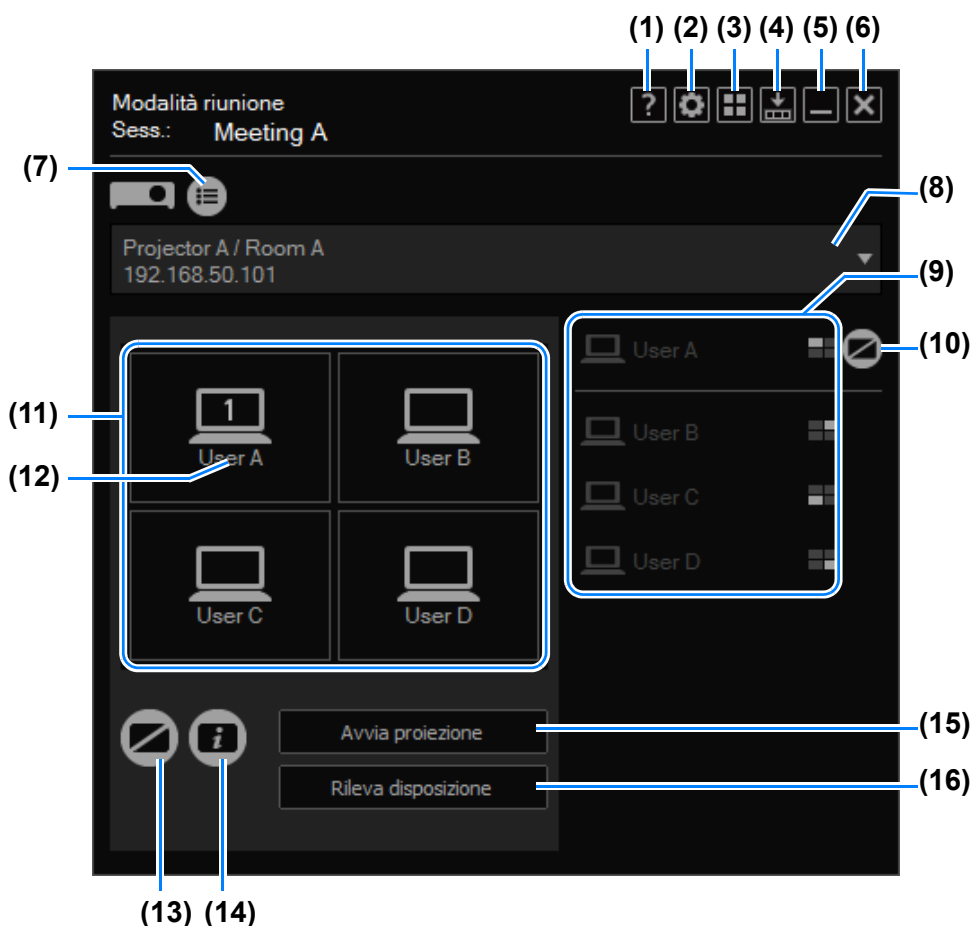
- 3 Viene visualizzata una finestra di accesso alla sessione. Specificare la password della sessione, un nome alternativo e un desktop (monitor principale o secondario da visualizzare), quindi fare clic su [OK].



La selezione del desktop è disponibile solo con i computer che dispongono del supporto per il doppio monitor.

- 4 Viene visualizzata la finestra [Modalità riunione]. Quindi, seguire le istruzioni a partire dal punto 6 in "Creazione di una sessione" (P28).

Finestra [Modalità riunione]



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Visualizzazione compatta**
Visualizza la finestra in dimensioni compatte. (P67)
- (5) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (6) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.

(7) Elenco dei proiettori


Visualizza un elenco di proiettori.

(8) Elenco a discesa dei proiettori

Elenca i proiettori connessi. Le operazioni effettuate dall'utente in questa schermata si applicano al proiettore selezionato qui.

(9) Computer

Elenca i computer connessi. Per preparare i computer per la proiezione, trascinarli sull'area della disposizione. Il computer dell'utente viene elencato per primo.

Nella sezione , la posizione dello schermo del computer viene indicata da un quadrato bianco.

(10) Disattiva il computer

Mette in pausa la proiezione dal computer. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(11) Area della disposizione

Trascinare i computer su quest'area per assegnare la loro posizione di proiezione.

(12) Computer nell'area della disposizione

È possibile trascinare i computer in quest'area per riorganizzarli. Qui viene indicato un numero solo quando è attivata la connettività del monitor secondario sul computer.

Facendo clic sul numero si commuta tra il monitor principale e quello secondario.

(13) Disattiva il proiettore

Mette in pausa la proiezione dal proiettore. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(14) Visualizza informazioni

Proietta informazioni necessarie agli altri utenti per unirsi alla sessione.

L'indirizzo IP o il nome host proiettato è utilizzato da uno dei proiettori nella sessione.

(15) Avvia/arresta proiezione

Avvia la proiezione mediante il proiettore selezionato. Durante la proiezione, questo pulsante viene etichettato come [Arresta proiezione], ed è possibile farvi clic sopra per arrestare la proiezione.

(16) Acquisisci disposizione dello schermo

Indica la disposizione dei proiettori selezionati.



La funzione [Rileva disposizione] non è disponibile quando si seleziona [ALL] nell'elenco a discesa dei proiettori.

Uso del proiettore in Modalità classe (Classroom Mode)

In modalità classe, più computer vengono collegati a più proiettori. Un singolo computer nel ruolo di presentatore può controllare quale schermata di computer (sia che si tratti della propria che di quella di un altro partecipante) e quale proiettore utilizzare per la proiezione. È possibile connettere fino a dieci computer e sei proiettori.



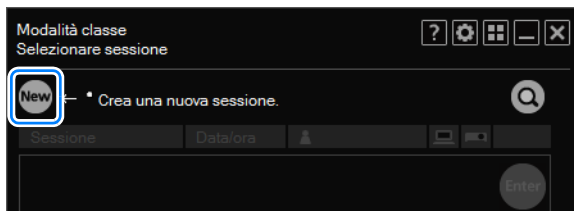
Con la connessione diretta senza fili, è possibile connettere fino a cinque computer e un proiettore. Tenere presente che non è possibile utilizzare la connessione diretta senza fili con un proiettore che non sia dotato di funzionalità LAN senza fili.

Conduzione di una nuova sessione

- 1 Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità classe].




- 2 Viene visualizzato il menu di selezione della sessione. Fare clic su [New].



- 3 Viene visualizzato il menu di selezione del proiettore. Nell'elenco dei proiettori sulla sinistra, fare clic sul proiettore a cui connettersi.**
È possibile selezionare fino a sei proiettori. I proiettori selezionati vengono elencati a destra.

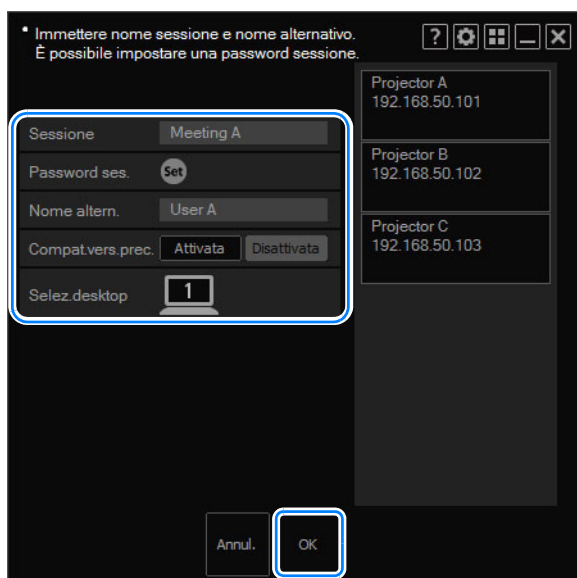


- Qualora l'impostazione [NMPJ Password] sia stata configurata nella schermata delle impostazioni del proiettore, a questo punto viene richiesta la password. Immettere la password. Per i dettagli sulle password NMPJ, consultare il manuale d'uso del proiettore.
- Per deselectare un proiettore selezionato, fare clic su  nell'angolo superiore destro dell'elenco dei proiettori.
- Per i dettagli sul menu di selezione del proiettore, vedere "Uso del menu di selezione del proiettore" (P54).

- 4 Fare clic su [Succ.].**

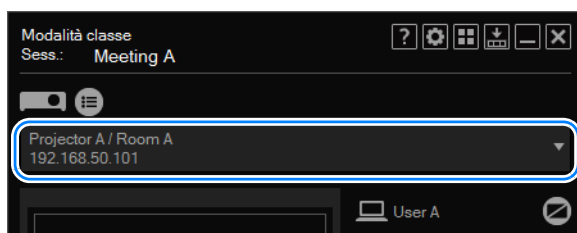


- 5** Viene visualizzata una finestra per creare la sessione. Specificare un nome di sessione, una password, un nome alternativo, la compatibilità con le versioni precedenti e un desktop (monitor principale o secondario per la proiezione), quindi fare clic su [OK].



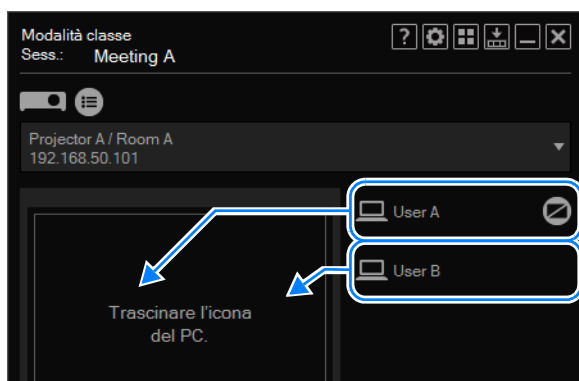
- Se si sceglie di impostare una password per la sessione, gli altri utenti devono immettere tale password per aggiungersi alla sessione. Per impostare una password, fare clic su [Set] e immettere la password.
- Nell'impostazione della compatibilità con le versioni precedenti, specificare la compatibilità della sessione.
Se si specifica [Attivata], vengono create sessioni che mantengono la retrocompatibilità. Gli utenti possono unirsi alle sessioni indipendentemente dalla loro versione dell'applicazione NMPJ. Inoltre, è possibile aggiungere proiettori alle sessioni indipendentemente dal modello. Tuttavia, le funzioni vocali, le funzioni PbyP e la comunicazione IPv6 non sono disponibili.
Se si specifica [Disattivata], vengono organizzate sessioni con le funzioni idonee selezionate per le versioni dei proiettori selezionati quando è stata creata la sessione.
- La selezione del desktop è disponibile solo con i computer che dispongono del supporto per il doppio monitor.

- 6** Viene visualizzata la finestra [Modalità classe]. Selezionare un proiettore da controllare dall'elenco a discesa.



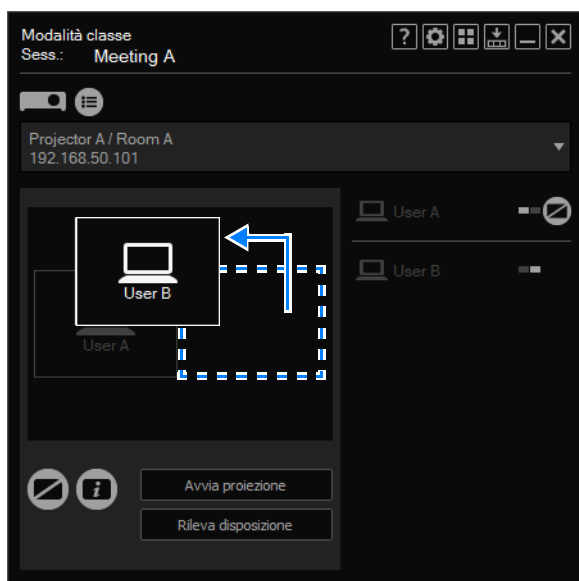
- 7** Nell'elenco a destra, selezionare un computer da utilizzare con il proiettore designato. Trascinare il computer su una posizione desiderata nell'area della disposizione.

È possibile organizzare fino a quattro computer nel modo desiderato nell'area della disposizione.

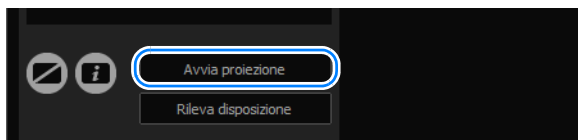


- 8** Trascinare i computer da utilizzare nella proiezione sull'area della disposizione per riorganizzarli, se necessario.

Durante la proiezione, le schermate di ciascun computer vengono organizzate in base alla loro posizione nell'area della disposizione.



9 Fare clic su [Avvia proiezione].





Ora le immagini vengono proiettate dai computer nell'area della disposizione.



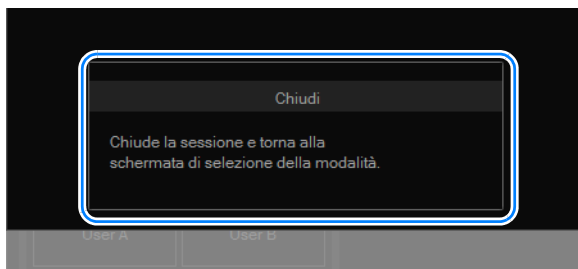
- Per arrestare la proiezione, fare clic su [Arresta proiezione].
- Per riorganizzare la disposizione durante la proiezione, fare di nuovo clic su [Avvia proiezione]. In caso contrario, limitandosi solo a riorganizzare la disposizione, quest'ultima non viene applicata alla proiezione.

10 Per concludere la sessione, fare clic su o nell'angolo superiore destro.



- Per tornare al menu di selezione della modalità, fare clic su  nell'angolo superiore destro.
- Per tornare al menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su  nell'angolo superiore destro.

11 Viene visualizzato il messaggio di conferma seguente. Fare clic su [Chiudi].

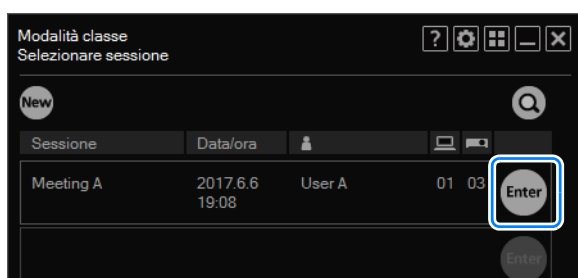



Aggiunta a una sessione esistente

- 1 Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità classe].

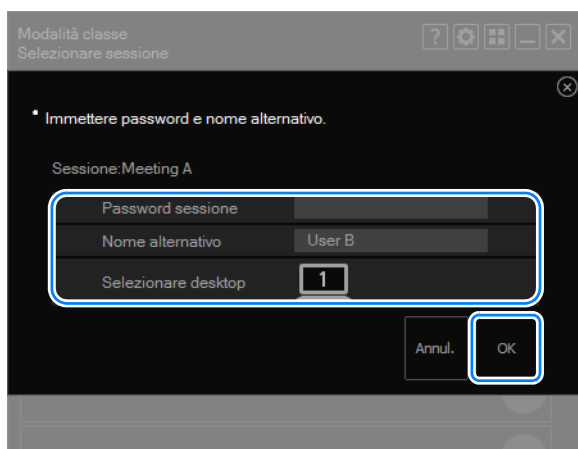


- 2 Viene visualizzato il menu di selezione della sessione. Fare clic su [Enter] accanto alla sessione a cui aggiungersi.



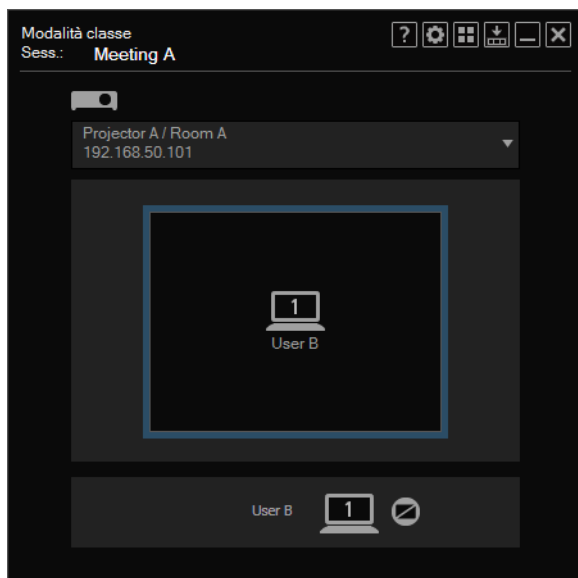
Per aggiungersi alla sessione in un'altra subnet, fare clic su  e immettere l'indirizzo IP o il nome host del proiettore per trovare il proiettore. L'applicazione cercherà le sessioni nell'altra subnet. Per i dettagli, vedere "Uso del menu di selezione della sessione" (P52).

- 3 Viene visualizzata una finestra di accesso alla sessione. Specificare la password della sessione, un nome alternativo e un desktop (monitor principale o secondario da visualizzare), quindi fare clic su [OK].





La selezione del desktop è disponibile solo con i computer che dispongono del supporto per il doppio monitor.

- 4** Viene visualizzata la finestra [Modalità classe] (per aggiungersi a una sessione). Gli utenti che si aggiungono alle sessioni non possono cambiare la disposizione di proiezione, né avviare o arrestare quest'ultima.

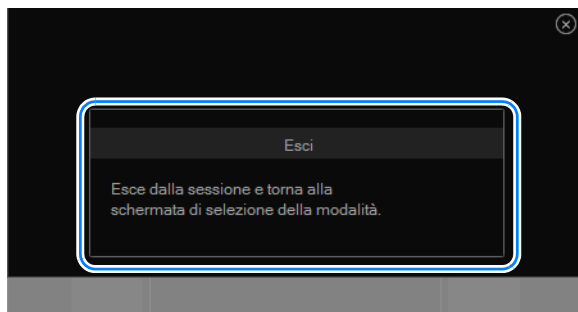


- 5** Per concludere la sessione, fare clic su  o  nell'angolo superiore destro.

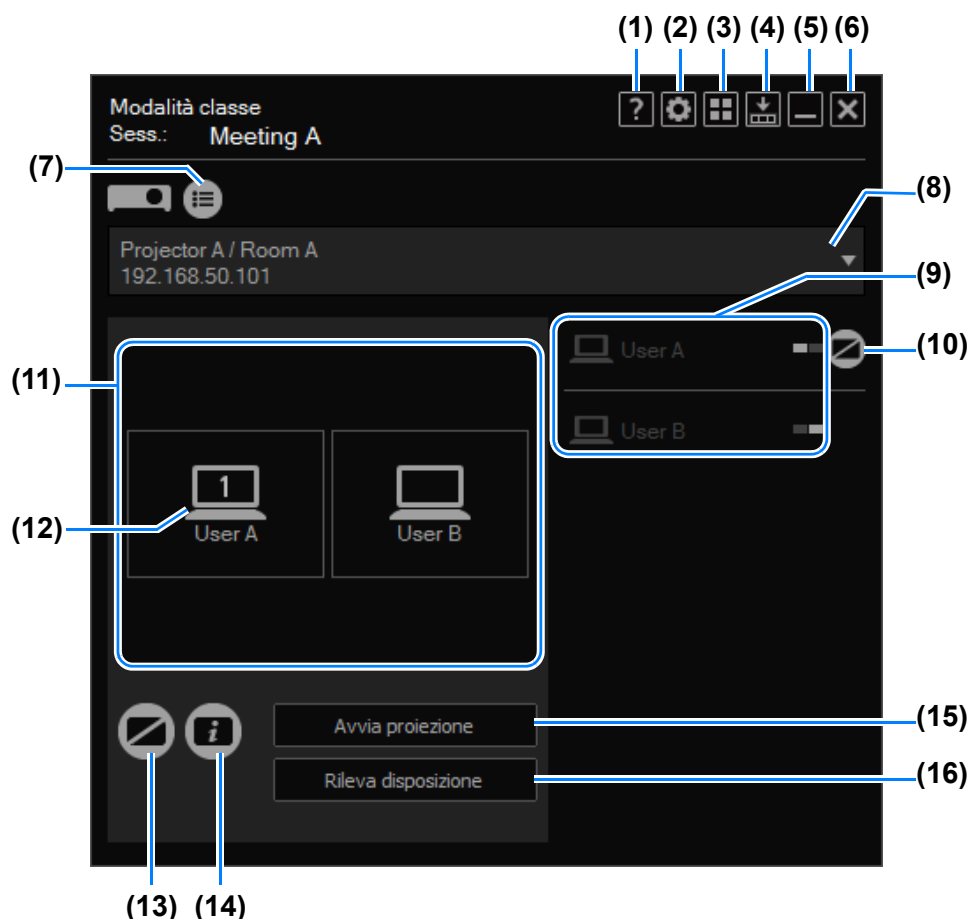


- Per tornare al menu di selezione della modalità, fare clic su  nell'angolo superiore destro.
- Per tornare al menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su  nell'angolo superiore destro.

- 6** Viene visualizzato il messaggio di conferma seguente. Fare clic su [Esci].



Finestra [Modalità classe] (avvio di una sessione)



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Visualizzazione compatta**
Visualizza la finestra in dimensioni compatte. (P67)
- (5) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (6) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.

(7) **Elenco dei proiettori**


Visualizza un elenco di proiettori.

(8) **Elenco a discesa dei proiettori**

Elenca i proiettori connessi. Le operazioni effettuate dall'utente in questa finestra si applicano al proiettore selezionato qui.

(9) **Computer**

Elenca i computer connessi. Per preparare i computer per la proiezione, trascinarli sull'area della disposizione. Il computer dell'utente viene elencato per primo.

Nella sezione , la posizione dello schermo del computer viene indicata da un quadrato bianco.

(10) **Disattiva il computer**

Mette in pausa la proiezione dal computer. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(11) **Area della disposizione**

Trascinare i computer su quest'area per assegnare la loro posizione di proiezione.

(12) **Computer nell'area della disposizione**

È possibile trascinare i computer in quest'area per riorganizzarli. Qui viene indicato un numero solo quando è attivata la connettività del monitor secondario sul computer.

Facendo clic sul numero si commuta tra il monitor principale e quello secondario.

(13) **Disattiva il proiettore**

Mette in pausa la proiezione dal proiettore. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(14) **Visualizza informazioni**

Proietta informazioni necessarie agli altri utenti per unirsi alla sessione.

L'indirizzo IP o il nome host proiettato è utilizzato da uno dei proiettori nella sessione.

(15) **Avvia/arresta proiezione**

Avvia la proiezione mediante il proiettore selezionato. Durante la proiezione, questo pulsante viene etichettato come [Arresta proiezione], ed è possibile farvi clic sopra per arrestare la proiezione.

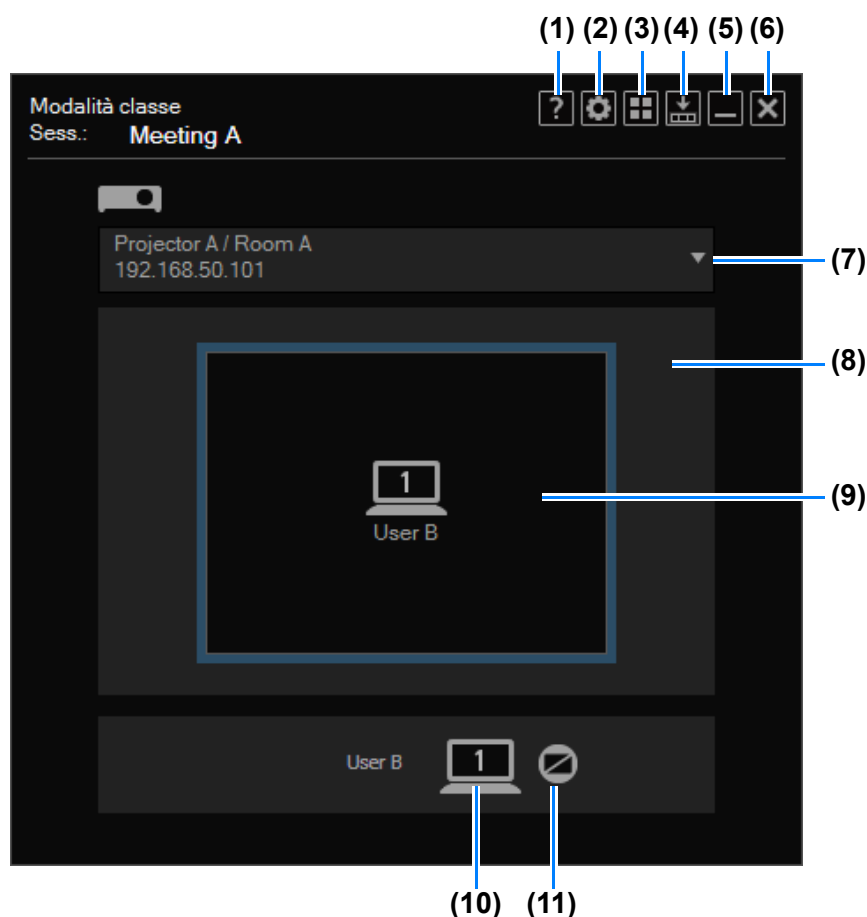
(16) **Acquisisci disposizione dello schermo**

Indica la disposizione dei proiettori selezionati.



La funzione [Rileva disposizione] non è disponibile quando si seleziona [ALL] nell'elenco a discesa dei proiettori.

Finestra [Modalità classe] (aggiunta a una sessione)



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Visualizzazione compatta**
Visualizza la finestra in dimensioni compatte. (P67)
- (5) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (6) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.

(7) Elenco a discesa dei proiettori

Elenca i proiettori connessi. Le operazioni effettuate dall'utente in questa finestra si applicano al proiettore selezionato qui.

(8) Area della disposizione

Elenca i computer selezionati per la proiezione.

(9) Stato della proiezione

Indica lo stato della proiezione.

(10) Computer

Qui viene indicato un numero solo quando è attivata la connettività del monitor secondario sul computer utilizzato. Facendo clic sul numero si commuta tra il monitor principale e quello secondario.

(11) Disattiva il computer

Mette in pausa la proiezione dal computer. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

Uso del proiettore in Modalità broadcast (Broadcast Mode)

In modalità broadcast, un singolo computer viene collegato fino a un massimo di dodici proiettori.



Non è possibile utilizzare la Modalità broadcast con una connessione diretta senza fili.


Procedura

- 1 Nel menu di selezione della modalità, selezionare [Modalità broadcast].



- 2 Viene visualizzato il menu di selezione del proiettore. Nell'elenco dei proiettori sulla sinistra, fare clic sul proiettore a cui connettersi. È possibile selezionare fino a dodici proiettori. I proiettori selezionati vengono elencati a destra.

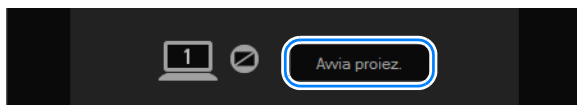


- Qualora l'impostazione NMPJ Password sia stata configurata nella schermata delle impostazioni del proiettore, a questo punto viene richiesta la password. Immettere la password. Per i dettagli sulle password NMPJ, consultare il manuale d'uso del proiettore.
- Per deselectare un proiettore selezionato, fare clic su  nell'angolo superiore destro dell'elenco dei proiettori.
- Per i dettagli sul menu di selezione del proiettore, vedere "Uso del menu di selezione del proiettore" (P54).

3 Fare clic su [Succ.].



4 Viene visualizzata la finestra [Modalità broadcast]. Fare clic su [Avvia proiezione].





Ora viene proiettata la schermata del computer.



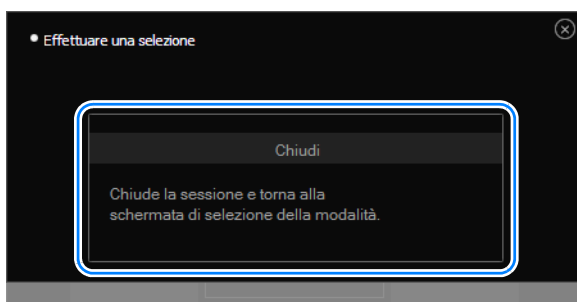
Per arrestare la proiezione, fare clic su [Arresta proiezione].

5 Per concludere la sessione, fare clic su o nell'angolo superiore destro.

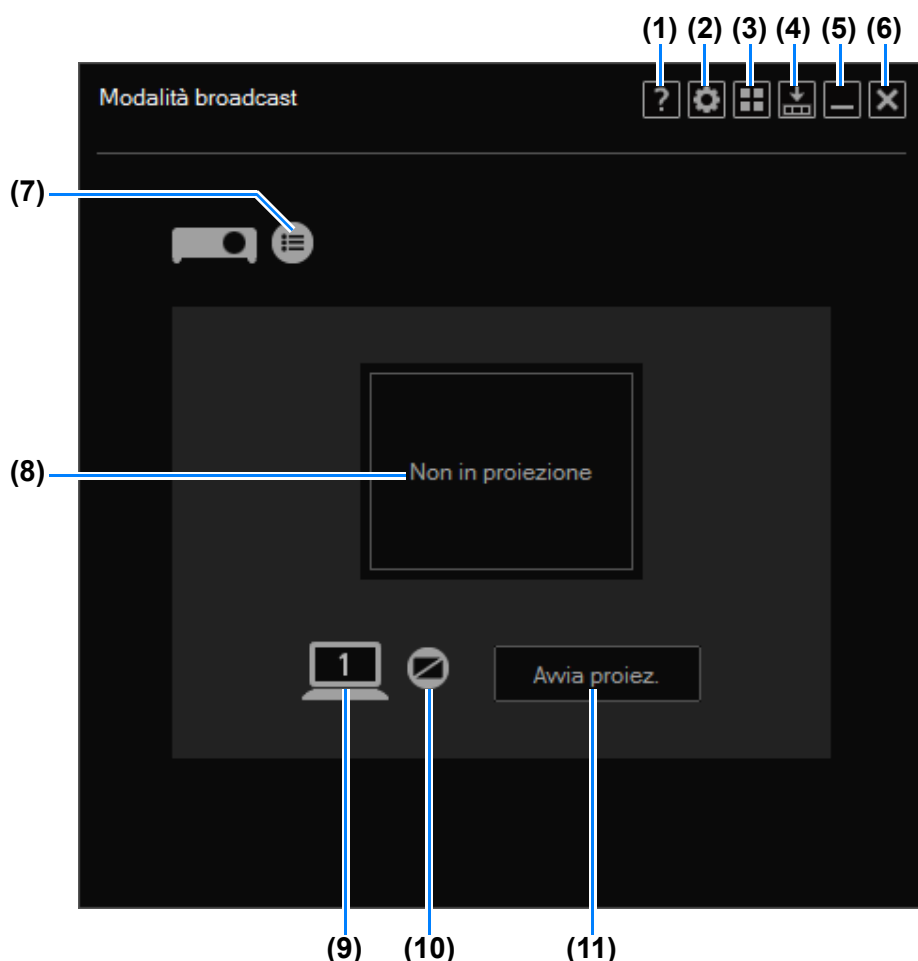


- Per tornare al menu di selezione della modalità, fare clic su  nell'angolo superiore destro.
- Per tornare al menu di selezione del metodo di connessione, fare clic su  nell'angolo superiore destro.

6 Viene visualizzato il messaggio di conferma seguente. Fare clic su [Chiudi].



Finestra [Modalità broadcast]



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Visualizzazione compatta**
Visualizza la finestra in dimensioni compatte. (P67)
- (5) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (6) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.

(7) Elenco dei proiettori

Visualizza un elenco di proiettori.

(8) Stato della proiezione

Mostra lo stato dell'immagine proiettata.

(9) Commuta monitor principale/secondario

Qui viene indicato un numero solo quando è attivata la connettività del monitor secondario sul computer utilizzato. Facendo clic sul numero si commuta tra il monitor principale e quello secondario.

(10) Disattiva il proiettore

Mette in pausa la proiezione. Fare clic di nuovo per riprendere la proiezione.

(11) Avvia/arresta proiezione

Avvia la proiezione mediante il proiettore selezionato. Durante la proiezione, questo pulsante viene etichettato come [Arresta proiezione.], ed è possibile farvi clic sopra per arrestare la proiezione.

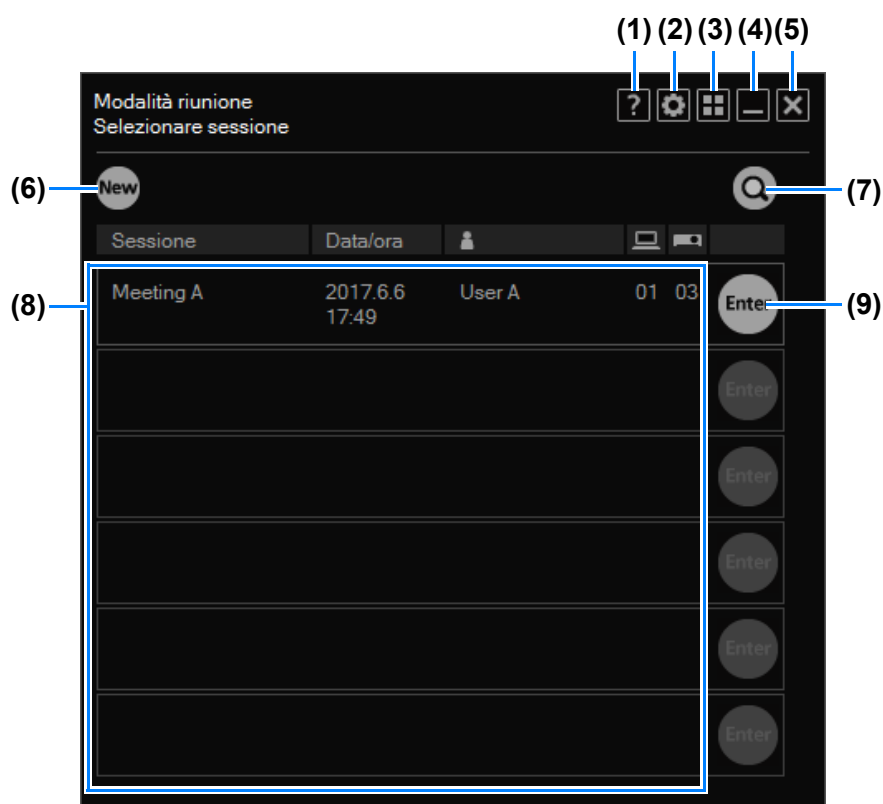
Funzioni

Panoramica sulla
multiproiezione in rete

Funzionamento in ciascuna
modalità

Funzioni

Menu di selezione della sessione



- (1) **Guida**
Visualizza la guida dell'applicazione.
- (2) **Visualizzazione della finestra delle impostazioni**
Visualizza la finestra delle impostazioni.
- (3) **Ritorno alla selezione della modalità**
Riporta al menu di selezione della modalità.
- (4) **Riduci a icona**
Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.
- (5) **Esci**
Riporta al menu di selezione del metodo di connessione.
- (6) **[New]**
Avvia una nuova sessione. (P28)
- (7) **Ricerca di una sessione**
Consente di cercare per indirizzo IP o nome host del proiettore una sessione a cui aggiungersi. (P53) È anche possibile selezionare una voce tra quelle delle ricerche precedenti (fino a cinque) visualizzate.

(8) Elenco delle sessioni

Elenca le sessioni rilevate. Le informazioni mostrate qui includono il nome della sessione, la data di creazione, il nome alternativo di chi l'ha creata e il numero di computer e di proiettori coinvolti.

(9) [Enter]

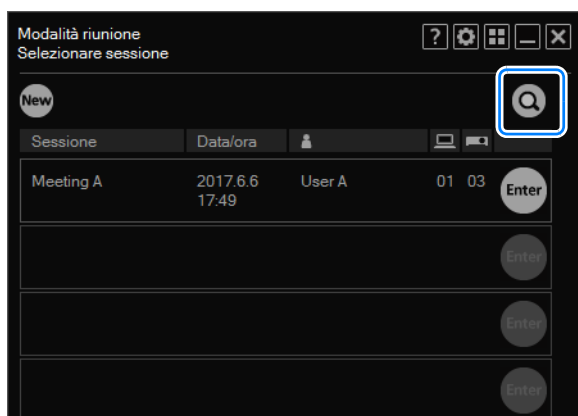
Per aggiungersi a una sessione. (P33)

È possibile aggiungersi a una sessione solo quando si è connessi utilizzando lo stesso metodo di connessione (infrastruttura o connessione diretta senza fili) utilizzato per creare la sessione. Qualora si faccia clic su una sessione a cui non è possibile aggiungersi, poiché il metodo di connessione è diverso, viene visualizzato un messaggio.

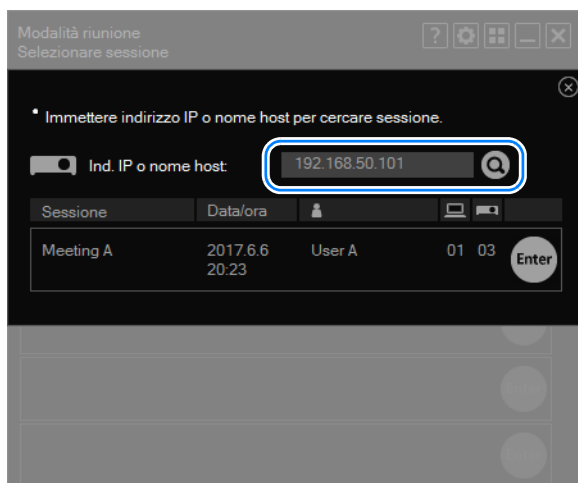
Come trovare le sessioni

È possibile trovare le sessioni dal menu di selezione delle sessioni.

1 Nel menu di selezione delle sessioni, fare clic su .

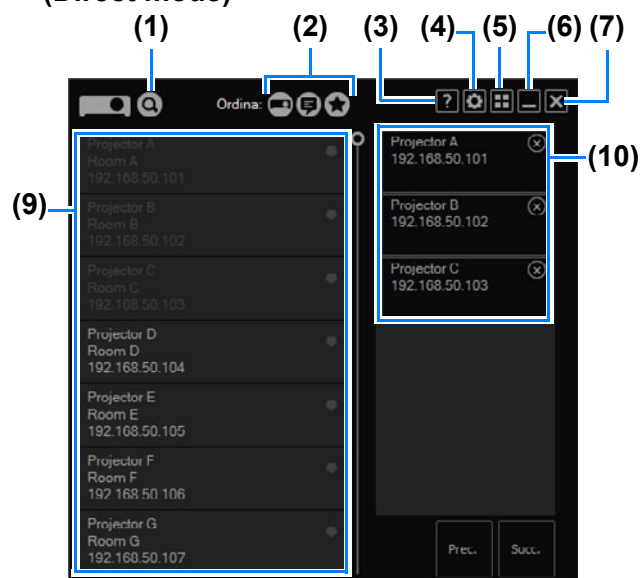


2 Viene visualizzata la finestra di ricerca. Immettere l'indirizzo IP o il nome host di un proiettore nella sessione a cui aggiungersi, quindi fare clic su per trovare il proiettore. È anche possibile selezionare una voce tra quelle delle ricerche precedenti (fino a cinque) visualizzate. Le sessioni che sono state trovate vengono elencate.



Menu di selezione del proiettore

■ Modalità diversa da quella diretta (Direct mode)



■ Modalità diretta (Direct mode) selezionata



(1) Trova proiettori

Trova i proiettori in un'altra subnet. È anche possibile selezionare una voce tra quelle delle ricerche precedenti (fino a cinque) visualizzate. (P56)

(2) Ordina

Cambia l'ordine dell'elenco dei proiettori. (P57)

(3) Guida

Visualizza la guida dell'applicazione.

(4) Visualizzazione della finestra delle impostazioni

Visualizza la finestra delle impostazioni.

(5) Ritorno alla selezione della modalità

Riporta al menu di selezione della modalità.

(6) Riduci a icona

Riduce a icona la finestra sulla barra delle applicazioni. Per visualizzare di nuovo la finestra, fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni.

(7) Esci

Quando si intende creare una nuova sessione (quando è stato visualizzato il menu di selezione del proiettore facendo clic su NEW nel menu dell'elenco delle sessioni), se si fa clic su questo pulsante si torna al menu di selezione del metodo di connessione. Dopo aver creato una sessione (quando il menu di selezione del proiettore è stato visualizzato facendo clic sul pulsante di elenco dei proiettori nella finestra della modalità riunione (Meeting), della modalità classe (Classroom) o della modalità Broadcast), se si fa clic su questo pulsante si torna alla schermata precedente.

(8) Ritorno alla modalità diretta

Riporta al menu della modalità diretta.

(9) Elenco dei proiettori

I proiettori vengono elencati qui. Le informazioni mostrate qui comprendono nome del proiettore, note, indirizzo IP o nome host e simbolo della connessione senza fili (qualora sia presente una connessione LAN senza fili). Viene visualizzato un messaggio qualora si faccia clic su un proiettore che non sia disponibile in quanto utilizzato da altri computer, oppure che sia spento, nel caso di un proiettore collegato mediante la connessione infrastruttura, o che non sia disponibile per altri motivi. Tenere presente che alcuni modelli di proiettori con la funzionalità LAN senza fili attivata non vengono elencati quando sono spenti.

Facendo clic su un proiettore nell'elenco lo si seleziona per l'utilizzo nella sessione, e il proiettore viene mostrato nel campo a destra. I proiettori selezionati vengono indicati mediante testo in grigio.

I proiettori che sono stati selezionati vengono indicati mediante testo in grigio.


I proiettori che non sono stati selezionati, i proiettori che sono correntemente utilizzati da altri computer e i proiettori che sono spenti vengono indicati da testo bianco.

Se si fa clic su un proiettore spento o correntemente utilizzato da un altro computer, viene visualizzato un messaggio.

Projector B	Room B	192.168.50.102	
Projector C	Room C	192.168.50.103	
Projector D	Room D	192.168.50.104	
Projector E	Room E	192.168.50.105	

(10) Elenco dei proiettori utilizzati nella sessione

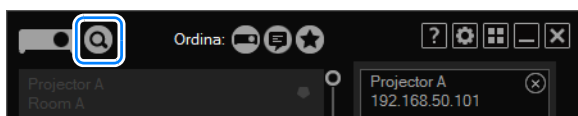
I proiettori selezionati nell'elenco a sinistra vengono indicati qui.


Per rimuovere i proiettori da questo elenco, fare clic su .

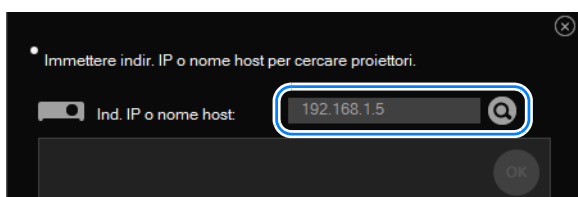
■ Come trovare i proiettori

Per trovare i proiettori in altre subnet, effettuare le operazioni seguenti nel menu di selezione del proiettore.

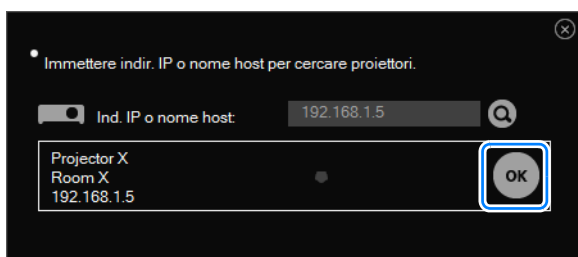
- 1 Nel menu di selezione del proiettore, fare clic su .



- 2 Viene visualizzata la finestra di ricerca. Immettere l'indirizzo IP o il nome host del proiettore, quindi fare clic su . È anche possibile selezionare una voce tra quelle delle ricerche precedenti (fino a cinque) visualizzate.



- 3 Una volta che il proiettore è stato trovato, fare clic su [OK].

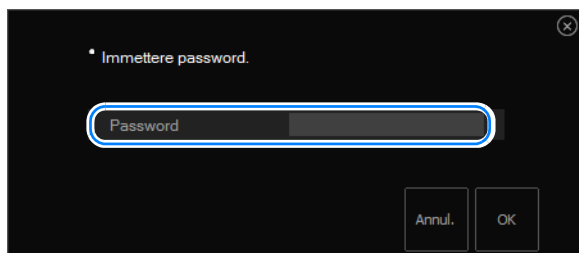


Il proiettore selezionato ora viene aggiunto all'elenco dei proiettori.

■ Selezione di proiettori NMPJ protetti da password

La selezione di un proiettore NMPJ protetto da password fa visualizzare una schermata di immissione della password.


Immettere la password corretta e fare clic su [OK].



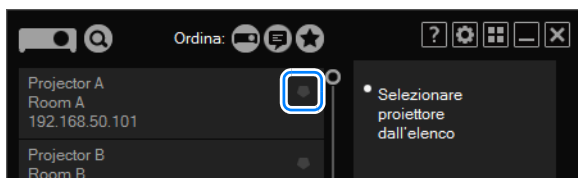
- Qualora si immetta una password errata, viene indicato un errore nella schermata di immissione della password.
- Per i dettagli sulle password NMPJ, fare riferimento al manuale d'uso del proiettore.

■ Uso della funzione dei preferiti

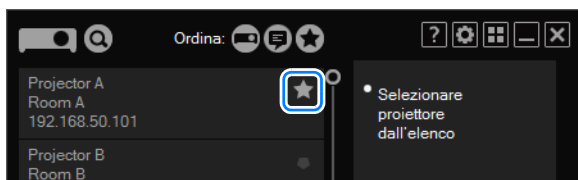
È possibile registrare come preferiti i proiettori utilizzati comunemente.

I proiettori preferiti vengono elencati per primi quando si fa clic sul pulsante  (ordina per preferiti).

Per registrare un proiettore come preferito, fare clic sull'icona dei preferiti nel menu di selezione del proiettore.



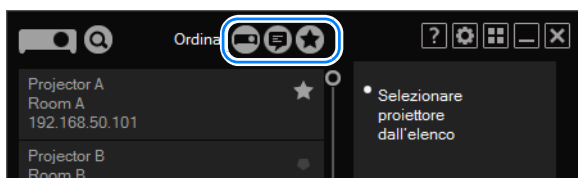
Il proiettore ora è registrato come preferito, e una stella viene visualizzato nella colonna dei preferiti.



Non è possibile utilizzare la funzione dei preferiti con la connessione diretta senza fili.

■ Riordino dell'elenco dei proiettori

È possibile cambiare l'ordine delle informazioni sui proiettori facendo clic sui pulsanti di ordinamento.



Elenca per nome del proiettore.



Elenca per note.

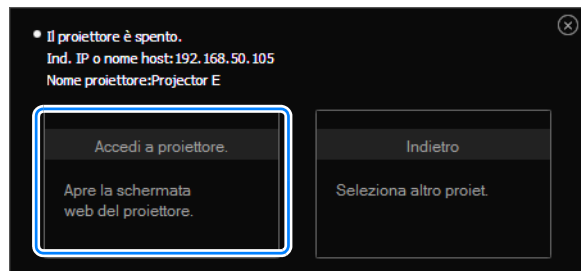


Elenca per primi i proiettori preferiti.

■ Accensione dei proiettori

Se si fa clic su un proiettore che è attualmente spento nel menu di selezione dei proiettori, viene visualizzato un messaggio (non è possibile selezionare questi proiettori per la proiezione).

È possibile accenderli facendo clic su [Accedi a proiettore.] per visualizzare la schermata web dei proiettori e accenderli.



Utilizzare la schermata web per le operazioni successive. Per le istruzioni della schermata web, consultare il manuale d'uso del proiettore.



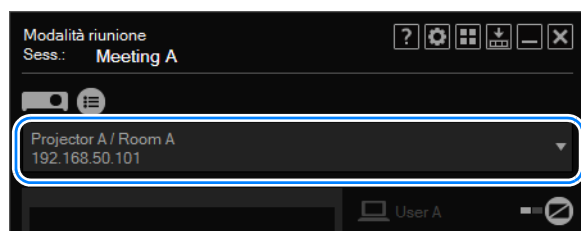
Una volta acceso un proiettore, è possibile selezionarlo per altre operazioni.

Uso delle funzioni di disposizione

■ Commutazione dei proiettori utilizzati per la disposizione

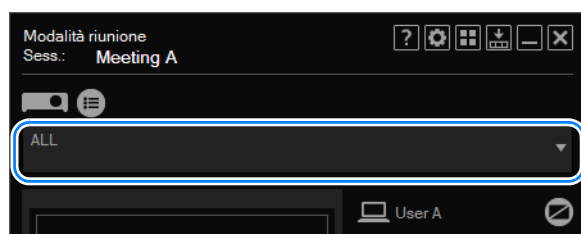
È possibile impostare la disposizione di proiezione nella finestra della modalità riunione o classe (utilizzata dal presentatore).

Per scegliere un proiettore diverso per la disposizione, selezionare il proiettore dall'elenco a discesa.



■ Controllo di tutti i proiettori contemporaneamente

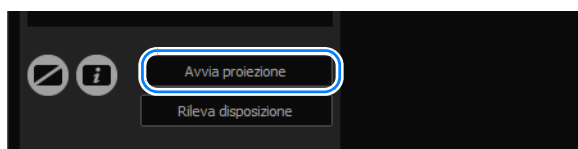
Per impostare la disposizione del proiettore per tutti i proiettori contemporaneamente, selezionare [ALL] nel menu a discesa del proiettore.



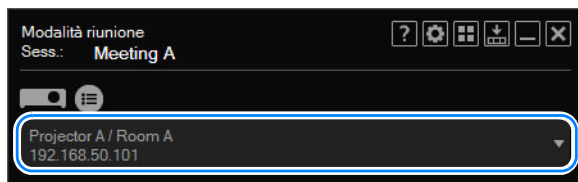
■ Proiezione da proiettori multipli (multiproiezione)

Nelle modalità riunione e classe, è possibile proiettare assieme immagini diverse da più proiettori. Questa funzione si chiama “multiproiezione”. Nella finestra della disposizione per le modalità riunione o classe, è possibile impostare la disposizione di proiezione per ciascun proiettore utilizzato.

- 1 Nella finestra della disposizione per le modalità riunione o classe, specificare la disposizione di proiezione per ciascun proiettore.**
Nell'area della disposizione, trascinare il computer da utilizzare per la proiezione, quindi fare clic su [Avvia proiezione] per avviare la proiezione.



2 Nell'elenco a discesa, selezionare un altro proiettore da utilizzare.



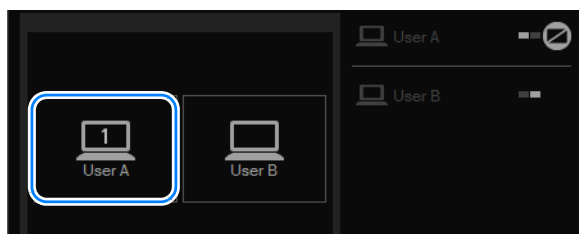
3 Ripetere i passi 1 e 2 per impostare i computer da utilizzare nella proiezione da tutti i proiettori.

■ Commutazione tra monitor principale e secondario


Utilizzando l'applicazione, è possibile commutare la proiezione tra monitor principale o secondario.


Se il computer utilizzato dispone del supporto per doppio monitor, le icone del computer vengono etichettate con dei numeri. Il monitor principale viene etichettato con "1", quello secondario con "2".

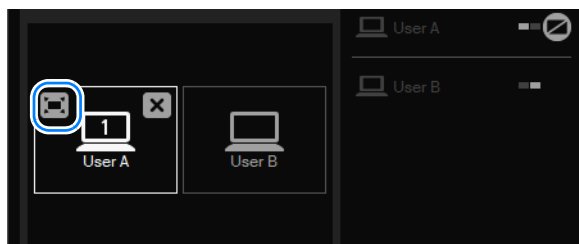
Per commutare il monitor utilizzato per la proiezione, fare clic sull'icona del computer indicata con un numero.





■ Ingrandimento temporaneo delle immagini

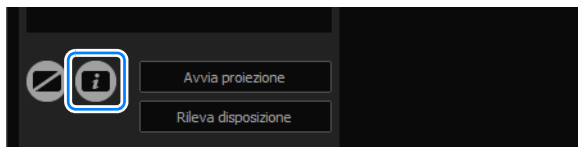
Durante la visualizzazione da più computer, è possibile ingrandire la proiezione da uno dei computer. Per ingrandire la visualizzazione, posizionare il cursore sul computer nell'area della disposizione, fare clic su  nell'angolo superiore sinistro, quindi fare clic su [Avvia proiezione]. L'immagine dal computer selezionato ora viene proiettata in modalità a schermo pieno.

Per annullare la visualizzazione ingrandita, posizionare di nuovo il cursore sul computer nell'area della disposizione. Fare clic su  nell'angolo superiore sinistro, quindi fare clic su [Avvia proiezione].





■ Informazioni sulla sessione di proiezione

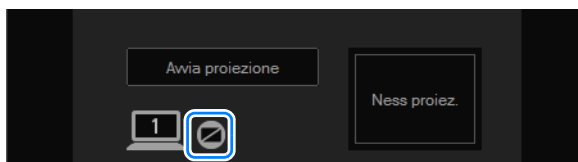
È possibile proiettare le informazioni sulla sessione necessarie agli altri utenti per aggiungersi a una sessione, ad esempio il metodo di connessione, il nome della sessione e l'indirizzo IP o il nome host del proiettore. Per proiettare le informazioni sulla sessione, fare clic su . Per annullare la visualizzazione, fare di nuovo clic su .



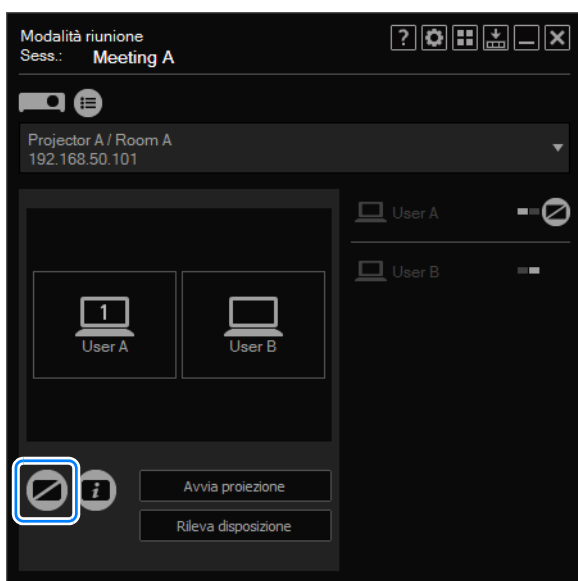
Con la connessione diretta senza fili, viene proiettato anche l'SSID come parte delle informazioni sulla sessione.

■ Disattivazione completa della proiezione (blanking)

Il termine “disattivazione” (blanking) si riferisce all’arresto temporaneo della proiezione dai computer, in modo che non venga proiettata alcuna immagine. Per disattivare la proiezione, fare clic su . Per annullare la disattivazione e tornare alla proiezione normale, fare di nuovo clic su .

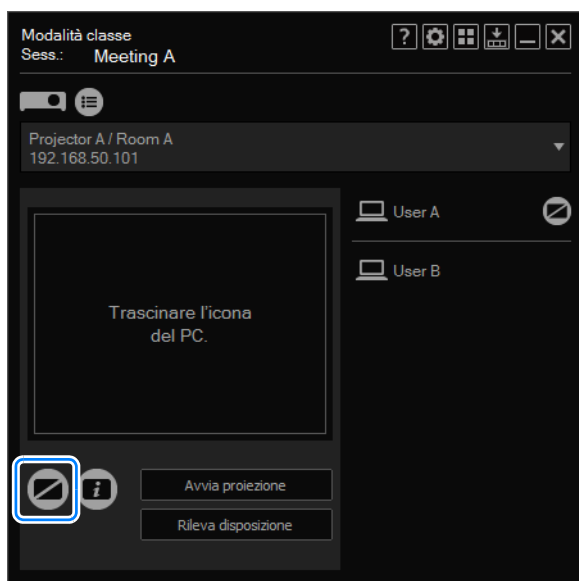


Finestra [Modalità diretta]

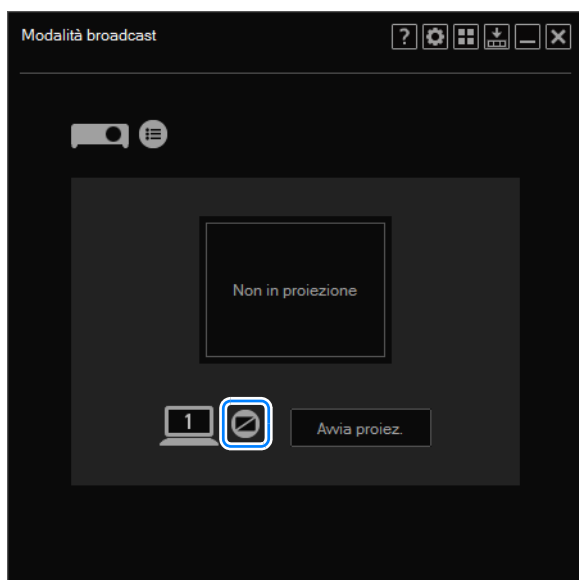


Finestra [Modalità riunione]

Uso delle funzioni di disposizione





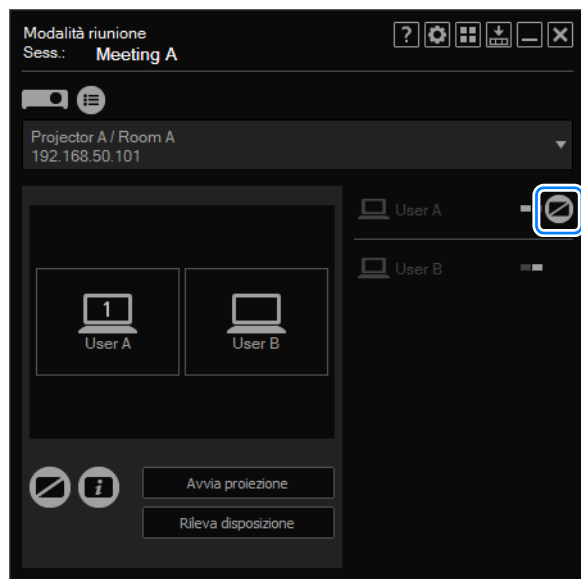
Finestra [Modalità classe] (avvio di una sessione)



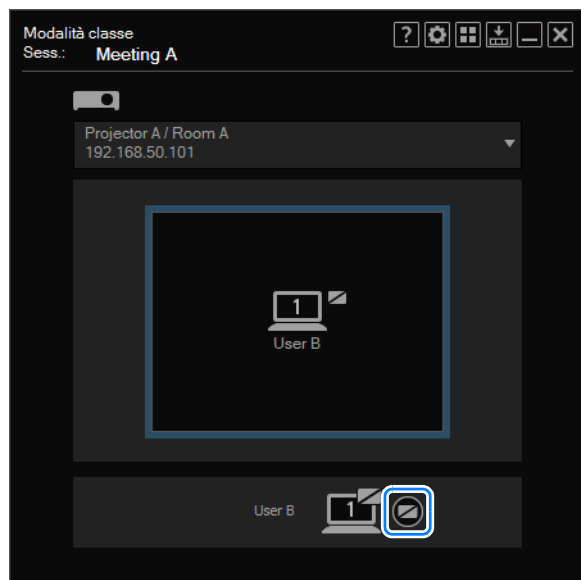
Finestra [Modalità broadcast]

■ Disattivazione della proiezione dal proprio computer

Nelle modalità riunione e classe, è possibile disattivare la proiezione dal proprio computer in modo indipendente. Per disattivare la proiezione dal proprio computer, fare clic su  nell'elenco dei computer. Per annullare la disattivazione e tornare alla proiezione normale, fare di nuovo clic su .



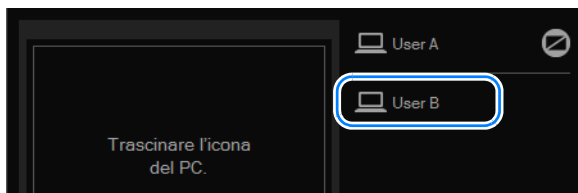
Finestra [Modalità riunione]



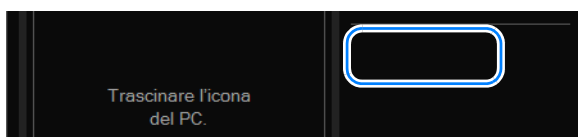
Finestra [Modalità classe] (aggiunta a una sessione)

■ Controllo dei computer che si aggiungono alle sessioni o le abbandonano

Nelle modalità riunione e classe, gli utenti dei computer possono aggiungersi alle sessioni o abbandonarle a seconda delle esigenze. I computer che si aggiungono a una sessione vengono aggiunti ai computer elencati nella finestra.




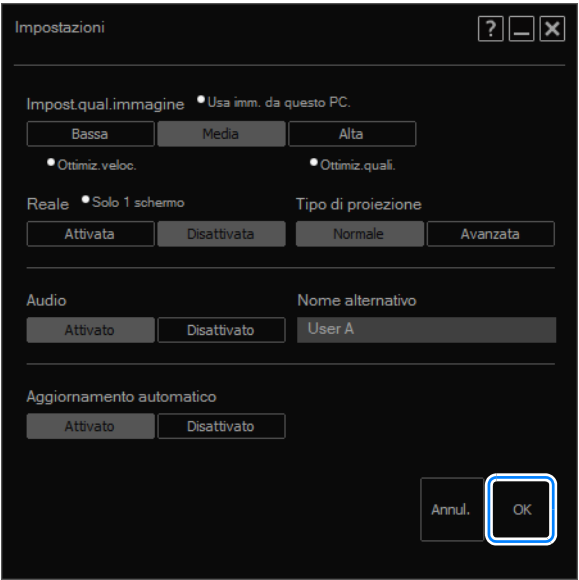
Analogamente, i computer che abbandonano una sessione vengono rimossi dall'elenco dei computer.



Completamento delle impostazioni di proiezione delle applicazioni

È possibile configurare le impostazioni delle applicazioni per specificare la qualità di immagine della proiezione del computer, i nomi alternativi degli utenti e altri dettagli.

- 1 Fare clic su  accanto all'icona del computer.**
- 2 Viene visualizzata la finestra delle impostazioni. Inserire ciascuna impostazione a seconda delle esigenze, quindi fare clic su [OK].**
Le impostazioni immesse nella finestra delle impostazioni vengono salvate.



Le impostazioni disponibili sono le seguenti. Questi valori delle impostazioni vengono memorizzati per utente (account); pertanto, quando si accede allo stesso computer utilizzando lo stesso account, le stesse impostazioni vengono applicate quando si avvia il software.



Quando vengono visualizzate le finestre delle impostazioni mentre sono ridotte a icona sulla barra delle applicazioni, alcune informazioni potrebbero apparire al di fuori della finestra.

Picture qual setting	High	: Proietta con una frequenza di fotogrammi inferiore accentuando la qualità di immagine. Selezionare questa modalità qualora una qualità di immagine più bassa non sia accettabile.
	Medium	: Proiezione con qualità di immagine e frequenza dei programmi bilanciate. (Valore iniziale)
	Low	: Proietta con una qualità di immagine inferiore per mantenere una frequenza dei fotogrammi elevata. Selezionare questa modalità per ridurre la larghezza di banda di rete utilizzata per la proiezione.

Completamento delle impostazioni di proiezione delle applicazioni

Real	<p>On : Proiezione corrispondente alla risoluzione dello schermo del computer. Disponibile nelle condizioni seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si intende proiettare da un singolo computer • Durante la proiezione da più computer, quando si intende proiettare un'immagine ingrandita da un solo computer • Quando la risoluzione dello schermo è inferiore alla risoluzione del proiettore <p>Off : Regola automaticamente le dimensioni di proiezione affinché corrispondano alle dimensioni dello schermo del proiettore. (Valore iniziale)</p>
Projection type	<p>Normal : Anche se non è possibile proiettare alcune finestre, il cursore sul monitor del computer non lampeggia. (Valore iniziale)</p> <p>Advanced : È possibile proiettare la maggior parte delle finestre, ma il cursore sul monitor del computer lampeggia. (Lampeggia solo il cursore sul monitor del computer, non il cursore nelle immagini proiettate.)</p> <p>Nota: potrebbe non essere possibile proiettare finestre utilizzando il software in alcuna delle modalità precedenti, qualora sul computer sia in esecuzione del software che limiti la cattura dello schermo.</p>
Sound	<p>Specificare il trasferimento audio. Questa voce non viene visualizzata per sessioni che comprendano proiettori o computer che eseguano NMPJ V1.0.</p> <p>On : Le immagini visualizzate sul computer vengono trasferite al proiettore insieme all'audio che le accompagna. Questo audio viene riprodotto dal proiettore che mostra le immagini in contemporanea con queste ultime. (Valore iniziale)</p> <p>"LAN" deve essere selezionato come terminale di ingresso audio sul proiettore.</p> <p>Questa funzione è disponibile quando si proietta da un singolo computer, oppure durante la proiezione da più computer, quando si proietta un'immagine ingrandita da un solo computer.</p> <p>Anche se l'audio si arresta quando la proiezione viene disattivata dall'applicazione NMPJ, l'audio non si arresta quando la proiezione viene disattivata da un proiettore attivando la funzione di disattivazione (blanking).</p> <p>Il volume viene regolato automaticamente dall'applicazione NMPJ.</p> <p>Off : L'audio non viene trasferito. La riproduzione dell'audio dal proiettore viene interrotta.</p>
Nickname	<p>Nome alternativo specificato durante la creazione di sessioni o l'aggiunta alle sessioni. Non può essere modificato durante le sessioni. Il valore iniziale è il nome del computer. Il nome alternativo può essere composto da caratteri a mezza larghezza (da 1 a 15) o a larghezza piena (da 1 a 7) caratteri.</p>
Auto-update	<ul style="list-style-type: none"> • Specificare se il software venga aggiornato automaticamente o meno. • Se le impostazioni vengono modificate, le nuove impostazioni hanno effetto al successivo avvio del software. <p>On : l'aggiornamento automatico è attivato (valore iniziale).</p> <p>Off : l'aggiornamento automatico è disattivato.</p>

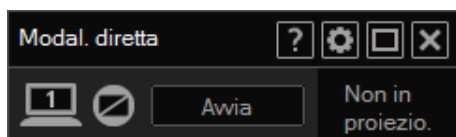
Riduzione delle finestre a un formato compatto

È disponibile una versione compatta delle finestre in tutte le modalità, che mostra solo i pulsanti minimi e le informazioni necessarie.

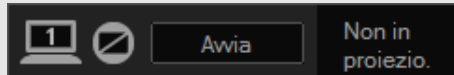
1 Fare clic su .



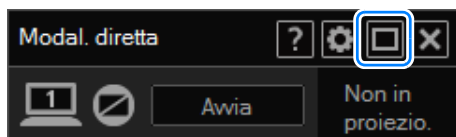
La finestra ora è ridotta a un formato compatto.



La barra del titolo non viene più visualizzata quando il cursore è lontano dalla finestra, il che rende la finestra ancora più compatta.



2 Per tornare alle dimensioni originali, fare clic su .



Visualizzazione con schermo diviso con sorgenti non di rete

Visualizzazione con schermo diviso che combina immagini trasferite sulla rete con altri segnali in ingresso (segnali HDMI, digitali o analogici da computer oppure di tipo component, HDBaseT, DisplayPort).



Non è possibile combinare l'ingresso di rete con l'ingresso USB per la visualizzazione con schermo diviso.

Quando una sessione comprende proiettori o computer che eseguono NMPJ V1.0, sullo schermo non viene proiettato alcunché per la sorgente di rete, poiché non viene ricevuto alcun segnale.

È possibile utilizzare sorgenti di rete per entrambi i lati della visualizzazione con schermo diviso. Per i dettagli sulla visualizzazione con schermo diviso, consultare il manuale d'uso del proiettore.



Proiezione di immagini da sorgenti di rete

Immagine in ingresso da una sorgente non di rete

La visualizzazione con schermo diviso è disponibile solo quando lo schermo viene diviso in parti uguali a sinistra e a destra, non con le disposizioni 70:30 o 30:70. Anche quando si utilizza un solo proiettore per la visualizzazione con schermo diviso con immagini trasferite dalla presente applicazione, la qualità di immagine viene impostata automaticamente su [Bassa] (per mantenere la velocità di trasferimento) e non è possibile modificarla.

Tuttavia, l'impostazione stessa della qualità di immagine, nella schermata di impostazione, non viene modificata. La qualità di immagine originale viene ripristinata una volta terminata la visualizzazione con schermo diviso.

■ Evitare di superare i limiti di connessione

Il numero massimo di computer e proiettori che possono essere connessi varia in base alla modalità. Nelle situazioni in cui questo limite verrebbe superato, non è possibile aggiungere computer o proiettori a una sessione. Pertanto, qualora il numero complessivo di utenti di computer che richiedono di aggiungersi a una sessione contemporaneamente superi il limite, le loro richieste potrebbero venire negate. In questo caso, viene visualizzato un messaggio di errore sul computer che non può aggiungersi alla sessione.

Analogamente, qualora il numero complessivo di utenti di proiettori che tentano di aggiungersi a una sessione contemporaneamente superi il limite, le loro richieste potrebbero venire negate. In questo caso, viene visualizzato un messaggio sui computer che non hanno potuto aggiungere proiettori, per indicare che l'elenco dei proiettori è stato aggiornato.

■ Quando si intende rimuovere l'unico proiettore elencato

Nelle modalità riunione (Meeting), classe (Classroom) e Broadcast, è possibile aggiungere o rimuovere i proiettori anche dopo aver creato le sessioni. Tuttavia, viene visualizzato un messaggio di conferma qualora si tenti di rimuovere l'ultimo proiettore connesso in una sessione, in quanto non resterebbe alcun proiettore nella sessione.

■ Funzionamento se i dispositivi vengono scollegati

Qualora non sia più possibile comunicare con un computer o un proiettore, ad esempio poiché un cavo LAN è stato scollegato o non si riesce a ricevere il segnale di una LAN senza fili, il computer o il proiettore viene rimosso dalla sessione. La disconnessione di computer o proiettori essenziali provoca la conclusione di una sessione.

Ad esempio, in modalità classe, la disconnessione del computer del presentatore provoca la conclusione della sessione.

■ Proiettore con funzionalità LAN senza fili attivata in modalità standby

Su alcuni modelli, la comunicazione LAN senza fili viene scollegata qualora il proiettore si spenga automaticamente e si disponga in standby a causa delle impostazioni di gestione energia. Il proiettore scompare dall'elenco dei proiettori.

■ Connessioni del router

Nonostante l'applicazione sia anche in grado di collegare computer e proiettori su una rete attraverso un router, il funzionalmente è garantito solo attraverso un singolo hop di router.

■ Connessione diretta senza fili

- Per poter utilizzare la connessione diretta senza fili, è necessario utilizzare un proiettore dotato di funzionalità LAN senza fili.
- Quando un computer ha stabilito una connessione diretta senza fili con un proiettore, non è possibile utilizzare l'interfaccia della LAN senza fili per connettersi senza fili a un altro dispositivo.
- In un ambiente in cui le condizioni dei segnali sono scadenti, la connessione a un proiettore potrebbe richiedere del tempo o non essere possibile.

■ Proiezione della finestra di dialogo Sicurezza

Non è possibile utilizzare l'applicazione per proiettare la finestra di dialogo Sicurezza di Windows, a cui si accede normalmente premendo Ctrl+Alt+Del.

■ Software di cattura dello schermo

Potrebbe non essere possibile avviare l'applicazione mentre è in esecuzione software che limiti le acquisizioni dello schermo.

■ Cursori animati

L'animazione di cursori animati non viene proiettata.

■ Cursori alternativi

I cursori utilizzati da alcuni programmi potrebbero non venire proiettati correttamente. In questo caso, viene proiettato un puntatore a freccia.

■ Limitazioni della proiezione

Non è possibile proiettare alcune finestre e icone visualizzate sui computer. Anche se la commutazione del tipo di proiezione su quella avanzata consente la proiezione di un maggior numero di elementi, non è possibile proiettare tutti gli elementi anche in questo caso.

Le immagini proiettate potrebbero non corrispondere sempre alle schermate del computer.

■ Larghezza di banda di rete

Alcune condizioni della rete possono provocare un ritardo nella proiezione. Inoltre, la sorgente potrebbe venire disconnessa, qualora la connessione sia instabile.

■ Proiezione attraverso firewall

Alcune funzioni delle applicazioni potrebbero non essere disponibili in ambienti in cui sia installato Windows Firewall o altro software che limiti la comunicazione di rete.

■ Visualizzazione delle applicazioni

La visualizzazione delle applicazioni potrebbe risultare distorta, qualora si sia regolata la risoluzione dello schermo in Windows.

■ Audio

- Quando l'applicazione si avvia, è richiesto un dispositivo di riproduzione valido (dispositivo predefinito). Qualora non venga trovato alcun dispositivo del genere, l'audio non viene riprodotto.
- In alcuni casi, a causa delle impostazioni o delle prestazioni del computer, oppure delle condizioni della rete, potrebbero presentarsi dei "salti" nell'audio, o la riproduzione audio e quella video potrebbero essere fuori sincrono.
- Nei casi seguenti, non viene riprodotto l'audio. Per ripristinare la riproduzione in uscita dell'audio, è necessario riavviare l'applicazione.
 - Il dispositivo di riproduzione è disattivato quando si avvia l'applicazione
 - Il dispositivo di riproduzione è disconnesso quando si avvia l'applicazione
 - Le impostazioni del dispositivo di riproduzione sono state cambiate
 - Il dispositivo di riproduzione è stato commutato su un altro dispositivo
 - Il sistema si è disposto in modalità di sospensione o di ibernazione

■ Immagini

In alcuni casi, a causa delle impostazioni o delle prestazioni del computer, oppure delle condizioni della rete, la proiezione video potrebbe non essere altrettanto fluida quanto quella sul monitor del computer.

