

## ACESproxy 用 LUT (Look-up Table)

### ACESproxy to DCI for Display, Version 1.0

#### ■ LUTの概要

- ・ ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut : 1D-LUT
  - ・ ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut : 3D-LUT
- ACESproxy<sup>※</sup>、RRT (Reference Rendering Transform)、ODT (Output Device Transform) の処理を行うLUT

#### ■ 対象ディスプレイ

キヤノン 動画ディスプレイ DP-V3010  
DP-V3010の使用説明書もあわせてご覧ください。

#### ■ 画質設定

- ・ ピクチャーモード : User 1～7
- ・ 色温度 : DCI

その他の「画質設定」は用途に応じて設定してください。

#### ■ LUTのインポート

##### 1D-LUTをインポートする

- ・ LUTタイプ : ガンマ
- ・ ファイル名 : ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut
- ・ 基準カラーガマット : 選択できません

##### 3D-LUTをインポートする

- ・ LUTタイプ : カラーガマット
- ・ ファイル名 : ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut
- ・ 基準カラーガマット : DCI

本LUTは、ACES System Ver. 0.7に対応しており、ODTは「DCI」に設定されています。

#### ● ご注意

3D-LUTでD60への色温度変換処理を行うため、色温度は「DCI」に設定してください。

※ ACES (Academy Color Encoding System) proxyは、AMPAS (Academy of Motion Picture Arts and Sciences 映画芸術科学アカデミー) が提唱するカラーマネージメントの伝送規格です。

## LUT (Look-up Table) for ACESproxy ACESproxy to DCI for Display, Version 1.0

### ■Overview of LUT

- ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut: 1D-LUT
  - ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut: 3D-LUT
- LUTs for implementing the ACESproxy \*, RRT (Reference Rendering Transform) and ODT (Output Device Transform) processing

### ■Supported displays

Canon Video Display DP-V3010

Please also refer to the instruction manual of DP-V3010.

### ■Adjustment

- Picture Mode: User 1-7
- Color Temperature: DCI

Select available "Adjustment" settings for the relevant application.

### ■Importing the LUT

#### Importing the 1D-LUT

- LUT Type: Gamma
- File Name: ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: Not available for selection.

#### Importing the 3D-LUT

- LUT Type: Color Gamut
- File Name: ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: DCI

These LUTs support ACES System Ver.0.7, and ODT is set to "DCI."

#### • Note:

Set the color temperature to "DCI" as a process for converting the color temperature to D60 is performed using the 3D-LUT.

\* ACES (Academy Color Encoding System) proxy is a color management transmission standard proposed by AMPAS (Academy of Motion Picture Arts and Sciences).

日本語

English

Français

Deutsch

简体中文

## LUT (Look-up Table) pour ACESproxy ACESproxy vers DCI pour l'Écran, Version 1.0

### ■Aperçu du LUT

- ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut : 1D-LUT
- ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut : 3D-LUT

Tables LUT pour mettre en œuvre les traitements ACESproxy \*, RRT (Reference Rendering Transform) et ODT (Output Device Transform)

### ■Écrans compatibles

Canon Video Display DP-V3010

Veuillez également vous reporter au manuel d'instructions de DP-V3010.

### ■Réglage

- Picture Mode: User 1-7
- Color Temperature: DCI

Sélectionnez les réglages « Adjustment » disponibles pour l'application pertinente.

### ■Importation du LUT

#### Importation de 1D-LUT

- LUT Type: Gamma
- File Name: ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: Non sélectionnable.

#### Importation de 3D-LUT

- LUT Type: Color Gamut
- File Name: ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: DCI

Ces tables LUT prennent en charge l'ACES System Ver.0.7, et ODT est réglé sur « DCI ».

#### • Remarque :

Régalez la température de couleur sur « DCI » alors qu'un traitement de conversion de la température de couleur vers D60 est exécuté au moyen du 3D-LUT.

\* ACES (Academy Color Encoding System) proxy est une norme de transmission de gestion des couleurs proposée par l'AMPAS (Academy of Motion Picture Arts and Sciences).

日本語

English

Français

Deutsch

簡体中文

## LUT (Look-up Table) für ACESproxy ACESproxy zu DCI für Display, Version 1.0

### ■ Überblick über LUT

- ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut: 1D-LUT
- ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut: 3D-LUT

LUTs zur Implementierung der Verarbeitung mit ACESproxy \*, RRT (Reference Rendering Transform) und ODT (Output Device Transform)

### ■ Unterstützte Displays

Canon Videodisplay DP-V3010

Lesen Sie auch das Handbuch zum DP-V3010.

### ■ Einstellen

- Picture Mode: User 1-7
- Color Temperature: DCI

Wählen Sie die verfügbaren Einstellungen unter „Adjustment“ für die entsprechende Anwendung.

### ■ LUT importieren

#### 1D-LUT importieren

- LUT Type: Gamma
- File Name: ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: Nicht zur Auswahl verfügbar.

#### 3D-LUT importieren

- LUT Type: Color Gamut
- File Name: ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut
- Base Color Gamut: DCI

Diese LUTs unterstützen das ACES-System Ver.0.7, und ODT wird auf „DCI“ eingestellt.

#### • Hinweis:

Stellen Sie die Farbtemperatur auf "DCI" ein, da mit der 3D-LUT ein Prozess zur Umwandlung der Farbtemperatur auf D60 durchgeführt wird.

\* ACES (Academy Color Encoding System) proxy ist ein

Farbmanagement-Übertragungsstandard, der von der AMPAS (Academy of Motion Picture Arts and Sciences) vorgeschlagen wird.

日本語

English

Français

Deutsch

簡体中文

# ACESproxy 用 LUT（查表）

## ACESproxy 至 DCI 监视器用, 版本 1.0

### ■ LUT概要

- ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut: 1D-LUT
  - ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut: 3D-LUT
- 执行ACESproxy \*、RRT（参考描绘变换）和ODT（输出设备变换）处理用LUT

### ■ 支持的监视器

佳能视频监视器 DP-V3010

另请参阅DP-V3010的使用说明书。

### ■ 调节

- 图像模式: User 1-7
- 色温: DCI

为相关的应用程序选择可利用的“调节”设置。

### ■ 导入LUT

#### 导入1D-LUT

- LUT类型: 伽马
- 文件名称: ACESproxytoDCI\_1D\_v1.0.clut
- 基准色域: 无法选择。

#### 导入3D-LUT

- LUT类型: 色域
- 文件名称: ACESproxytoDCI\_3D\_v1.0.clut
- 基准色域: DCI

这些LUT支持ACES System版本0.7，并且ODT设定为“DCI”。

- 注:

为了用3D-LUT进行将色温转换为D60的处理，请将色温设定为“DCI”。

\* ACES (Academy Color Encoding System) proxy是由AMPAS (Academy of Motion Picture Arts and Sciences) 提出的色彩管理传输标准。

保留备用

初版: 2014.05.01

© CANON INC. 2014

MIM-0006-000

日本語

English

Français

Deutsch

简体中文